100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES +

PROJET BLACK BELT
la 64 bits de Sega

NINTENDO 64
La déferlante

Doom 64,
Human Grand Prix,
Bomberman 64,
Top Gear Rally,
Dual Heroes,
Dark Rift,
Goemon 64,
J. League '97,
Doraemon,
Fifa 64,
Blast Corps...

JAPON
tous les hits du salon de Tokyo

T 6745 - 65 - 33,00 F

Marvel Super Heroe vs Street Fighte
Le combat des chefs

Dragon Ball GT
Cet été sur vos consoles les photos exclusives

Sonic Jam

Doom 64

Soul Blade

ACCESSOIRES CONSEILLÉS POUR
PORSCHE CHALLENGE

lunettes anti-reflets

gants sport

la veste que vous allez prendre

PlayStation" marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc. *2,23F/mn TTC.
Tous droits relatifs au nom Porsche et à la licence Boxster sont sous licence et réservés à Porsche Aktiengesellschaft.
Porsche, l'écusson Porsche et Boxster sont des marques déposées par Porsche AG.

Du 11 avril au 31 août 1997, gagnez une vraie Porsche Boxster

en jouant à Porsche Challenge. Renseignements: Sony Game Line 08 36 68 22 02* ou 3615 PlayStation*

PlayStatio

NE PENSEZ PAS QUE ÇA N'ARRIVE QU'AUX AUTRES

QUOI DE NEUF CE MOIS-CI?

LES NOUVEAUTÉS DU MOIS

Le mois de mai, d'habitude très pauvre en nouveautés, voit fleurir bon nombre de jeux intéressants, notamment sur Nintendo 64. Doom 64, Doraemon 64 et autre Human Grand Prix sont arrivés comme par enchantement à la rédaction.
La Playstation et la Saturn ne sont pas en reste et font feu de tout bois avec Bomberman Saturn, Torico (Saturn), Vandal Hearts (Playstation), Bushido Blade (Playstation), et bien d'autres encore. Kagotani San vous propose, quant à lui, un reportage sur le Tokyo Games Show, ainsi que des révélations sur la nouvelle console 64 bits de Sega.

P. 96

Mal au crâne? Détendez-vous avec Soul Blade sur Playstation.

P. 110

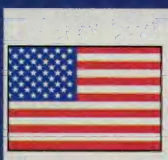
Torico cocorico! Enfin en version officielle sur Saturn.

P. 132

Human Grand Prix sur Nintendo 64: à fond à fond à fond!

TESTS, MODE D'EMPLOI

Vous le remarquerez en lisant ce Consoles+, nous avons remplacé l'écran-titre des jeux testés par un drapeau. Ce dernier vous signale l'origine du jeu: français, japonais ou américain, sortie officielle ou en import donc. Nous avons aussi voulu vous indiquer la langue des textes et des voix de ces jeux, cela peut avoir son importance. Un jeu japonais peu très bien offrir des textes en anglais.



- Version: IMPORT
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

MEGA HIT

Ce logo signifie que Consoles+ a classé parmi les meilleurs le jeu qui en bénéficie. Si le genre vous plaît, ruez-vous dessus.

CONSOLES+ D'OR

Le logo Consoles+ d'or est la plus importante récompense qu'un jeu puisse obtenir. Ces jeux sont rares car exceptionnels, on en dénombre seulement quelques unités chaque année. A posséder impérativement!

CODE DES PRIX

A: jusqu'à 99 francs (ne rêvez pas!).
B: de 100 à 199 francs.
C: de 200 à 299 francs.
D: de 300 à 399 francs.
E: de 400 à 499 francs.
F: de 500 à 999 francs.
G: de 1 000 à 1 499 francs.
H: de 1 500 à 2 000 francs.
I: pour les gagnants du Loto uniquement.
X: jeu à caractère pornographique.
Z: comme Zorro.

MESSAGES PERSONNELS

De Niiico à Spy: je ne suis pas une petite frappe, et si tu continues à me traiter de tous les noms, je crois que je vais vraiment devenir une grosse frappe. J'ai pas une casquette à l'envers sur la tête moi, monsieur!
De Ze à Karakasyan: la prochaine fois que tu me ponds un dessin aussi réussi, j'te coupe les cheveux et j'te fais bouffer ton zgeg après l'avoir épilé avec mes dents.

SOMMAIRE

8 TROMBINO
T'as Ta Got Chi? Nous, on a les nôtres...

12 JAPON
Entre scoop et exclu, le compte rendu du Tokyo Game Show et la 64 bits secrète de Sega.

58 ANIMÉ+
Toute l'actu manga disséquée par Pandouille la Fripouille.

68 PREVIEWS USA
Ça bouge pour la Nintendo 64 sous la bannière étoilée.

72 NEWS
Les dernières informations du milieu accompagnées, bien sûr, de nouvelles sur les quelques jeux en préparation.

82 PREVIEWS
V-Rally (PS), Pandemonium (Sat), Wing Over (PS)... Tous les jeux prévus pour juin.

96 TESTS
En mai, joue à ce qu'il te plaît: Soul Blade (PS), Doom (N64), Torico (Sat), Fatal Fury Real Bout Special (Neo Geo)... et bien d'autres!

156 ARCADE
Mace serait-il le plus beau jeu de baston du monde? Marc vous dit tout.

162 TIPS
Avec l'arrivée du printemps, des petits zoziaux et des pâquerettes sur la moquette, Switch bourgeonne; ses tips aussi...

170 COURRIER
Horreur, enfer et damnation! On a emprisonné notre Bomboy national. Toubon a encore une fois tout faux...

175 SERVICES+
Rien que des bons plans.

178 PETITES ANNONCES
Beau, gros, velu, mais un peu râleur. Notre Niiico offre son corps... Ruez-vous sur les PA!

EN MAI TEST CE QU'IL TE PLAIT!

ALLIED GENERAL (Playstation)	148
AREA 51 (Saturn)	130
BLAST CORPS (Nintendo 64)	140
BOMBERMAN SATURN (Saturn)	100
BUSHIDO BLADE (Playstation)	108
CHORO Q 2 (Playstation)	105
CYBERBOTS (Saturn)	150
DOOM 64 (Nintendo 64)	106
DORAEMON (Nintendo 64)	122
DRACULA X (Playstation)	118
FATAL FURY REAL BOUT SPECIAL (Neo Geo)	114
FIFA 64 (Nintendo 64)	116
FINAL FANTASY IV (Playstation)	152
HUMAN GRAND PRIX (Nintendo 64)	132
JONAH LOMU RUGBY (Playstation)	142
NEED FORT SPEED 2 (Playstation)	128
POWER RANGERS ZEO (Playstation)	126
PUZZLE BOBBLE 3 (Playstation)	99
ROCKMAN BATTLE CHASE (Playstation)	138
SOUL BLADE (Playstation)	96
SPEEDSTER (Playstation)	146
SUPER PUZZLE FIGHTER II TURBO (Playstation)	144
TEST DRIVE OFF ROAD (Playstation)	134
TORICO (Saturn)	110
VANDAL HEARTS (Playstation)	102
VICTORY GOAL 97 (Saturn)	124
XEVIOUS 3D (Playstation)	134

ADGG, CAPTAIN GAMES, ESPACE 3, GAME PARTNER, GAME STATION, S.T.I, MICROMANIA, POWER GAMES, RED SUN, SCORE GAMES, VIDEO STORY. Et puis aussi à METATOOLS pour ses logiciels de création graphique (Kai's Power Goo, Bryce 2 et KPT 3). Et c'est pas fini: merci tout pareil aux éditeurs FRACTAL DESIGN et MACROMEDIA. Vraiment.
Ah, là là, qu'est ce quon deviendrait sans vous?

COUVERTURE: © MARVEL CHARACTERS INC. © MARVEL FRANCE

P.114

la Neo Geo n'est pas morte et vous le prouve avec Fatal Fury Real Bout Special!

P.83

V-Rally, le fossoyeur de Ridge Racer...

P.106

Doom 64. A pleurer tellement c'est bon!

La série des Victory Goal (Sat) continue-t-elle à tenir ses promesses?

P.14

Kagotani San vous dévoile tout de Dual Heroes sur N64.

EDITO

Nous sommes en pleine période creuse, surtout pour ce qui concerne les sorties officielles car ça bouge quand même au niveau de l'import. Et si les nouveautés commencent à arriver sur la Nintendo 64, on ne peut pas en dire autant pour la sortie de la console en France. Il est vraisemblable qu'il faudra encore attendre jusqu'en septembre, alors qu'elle est disponible partout en Europe. Tu le crois ça? Tous les experts prédisent que le marché des consoles va bientôt revenir au niveau du grand boom du début des années 90. C'est super, mais en attendant, il faut s'accrocher pour se procurer une console de la nouvelle génération.

La Playstation est également victime de son succès: après une rupture de stock en début d'année, elle risque de manquer à nouveau. Heureusement, les prix de la Playstation et de la Saturn ont baissé, et la N64 pourrait suivre. Comme on pouvait s'y attendre, la concurrence acharnée que se livrent Sony, Sega et Nintendo ne peut que bénéficier aux consommateurs. En tout cas, messieurs les fabricants, si vous envisagez de nouvelles baisses de prix (surtout sur les jeux) n'hésitez pas...

Alain Huyghues-Lacour.

DEUX POUR LE PRIX D'UNE!

• Vous voulez des TIPS? No problemo, téléphonez LE MERCREDI APRES-MIDI (pigé?) de 14 heures à 18 heures au 01-41-86-16-72.

• Vous êtes bloqué depuis des lustres dans un RPG en japonais, ou même en anglais... Panda se chargera de vous répondre le VENDREDI APRES-MIDI ET SEULEMENT CE JOUR-LÀ (pas le jeudi, O.-K.?) de 14 heures à 18 heures au 01-41-86-16-46.

Soyez sympa, ne téléphonez pas en dehors des horaires indiqués. On dirait pas comme ça – c'est vrai, quand on voit la tête de Spy, on peut se poser la question! –, mais on bosse! Merci d'avance de votre compréhension...

STAR WARS™

PILOTEZ VOTR
ET FONCEZ AU

DARK FORCES™

Dark Forces™ est un jeu d'action - aventure avec une vue à la première personne. Votre mission : infiltrer un Destroyer Stellaire Impérial et dérober les plans de l'Etoile Noire. N'hésitez pas à éliminer tout homme, tout robot ou toute créature appartenant à l'Empire... et n'oubliez pas que vous êtes le seul à pouvoir déjouer les plans diaboliques de Dark Vador !

Disponible en Mai 1997

- Toute la variété et la richesse de l'univers de la *Guerre des Etoiles*.
- 14 niveaux différents.
- 10 armes mortelles pour abattre pl de 20 ennemis différents.
- Une technologie JEDI™ en 3D.
- Un environnement très réaliste.
- Un Hit sur CD Rom.

TM et © 1997 Lucasfilm Ltd. All rights reserved. Used under authorization.
" P " et "PlayStation" marques déposées sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

PLAYSTATION
COEUR DE L'EMPIRE

REBEL ASSAULT II™ : The Hidden Empire™

De superbes graphismes et de multiples séquences vidéo dans ce jeu d'action - arcade en 3D ! Pilotez les meilleurs vaisseaux de l'Alliance : X-wings, Y-wings, B-wings, et le *Millennium Falcon* - like freighter, chevauchez un speeder bike, affrontez storm-troopers, TIE-fighters et super destroyers stellaires. Le héros de la *Guerre des Etoiles*, c'est vous !

Disponible en Avril 1997

Une VRAIE version française.
16 niveaux à explorer.
3 niveaux de difficulté.
Une technologie JEDI™ en 3D.
Une luminosité et une richesse d'animation hors du commun.
Possibilité d'utiliser un pistolet pour remplacer la manette.
Un Hit sur CD Rom.

http//www.ubisoft.fr
http//www.lucasarts.com

PlayStation

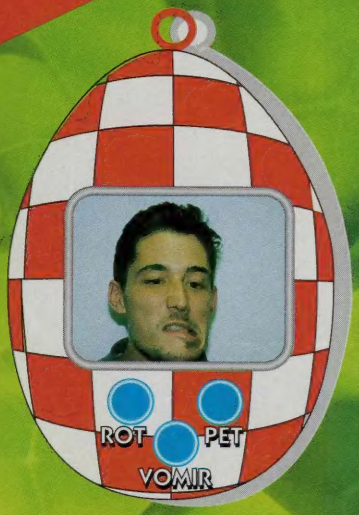
3615 Ubi Soft
Infos Trucs et Astuces

Ubi Soft
ENTERTAINMENT

LUCAS Arts

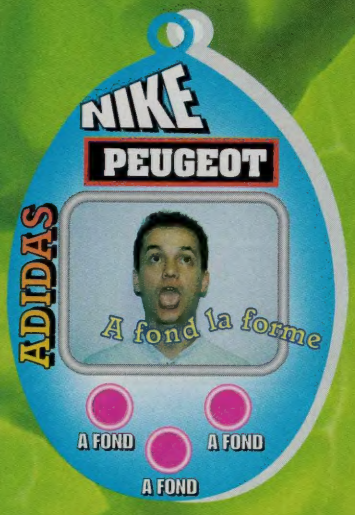
TAMAGOTCHI Collection été 97

Alors que le Tamagotchi s'apprête à débarquer en force en France (cf. news de ce numéro), Consoles+ vous offre en avant-première mondiale un aperçu des prochains modèles en édition limitée. Inutile de vouloir les commander, ils ne sont pas à vendre... à moins bien sûr d'envoyer un chèque en blanc à l'adresse habituelle. Comme on dit au Japon: tamagotchiera bien qui tchiera le dernier.



LE TAMAKROTCHI

Sous ce design raffiné se cache un modèle des plus passionnants. Le but est de faire évoluer votre levure initiale en bière. Différentes étapes sont prévues: petite canette de 33 cl, fût de 5 litres, et pour les champions de la culture le tonneau de 50 litres. Attention à ne pas trop regarder l'écran, les risques de cirrhose sont réels. A consommer avec modération.

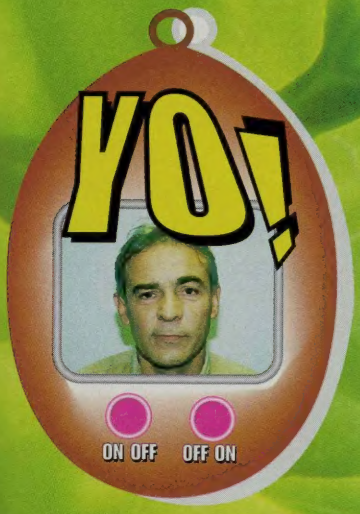


TAMAPEDALOTCHI

C'est le seul modèle à ne pas être en plastique! En effet, l'œuf est recouvert d'un revêtement multicouche de fibres aérodynamiques. Le but du jeu est de faire évoluer votre trottinette en VTT. Attention aux crevaisons, aux chaînes qui déraillent, à la pollution ou encore aux automobilistes enragés.
Tips: gardez une clé de 12 avec vous.

LE TAMAGOTCHINE

"Shine" signifie en anglais éclat de lumière. Vous devez profiter des premiers rayons de soleil du mois de mai pour faire évoluer au mieux votre jardin virtuel: rosiers, fraisiers et autres variétés de fleurs et de fruits. Pensez à arroser quotidiennement votre œuf et à bien l'exposer. Plein sud si possible.
Tips: évitez de discuter Macintosh avec lui...



LE TAMAYOTCHI

Le plus ancien modèle, le Tamayotchi, est très simple d'utilisation. Mariant élégamment simplicité et efficacité, il ne possède qu'une seule fonction: ON/OFF. Une fois en état de marche, votre œuf va évoluer tout seul, sans aucune aide extérieure. Mais pour qu'il soit pleinement heureux, posez-le devant un bon Doom ou un Cruisader no Remorse, une bouteille d'Evian à ses côtés.

LE TAMACHANMAILLETCHI

Le modèle le plus chanmaille de sa génération est bien sûr le Tamachanmailletchi. Sous ce nom pompeux se cache un simple réveil-matin. Switch l'ignore et ne comprend toujours pas pourquoi son œuf sonne tous les mercredis à 13h, mais peu importe, cela le rend heureux. Il lui parle d'amour, lui dit des mots de tous les jours: "T'es trop pur, oit! Grave chanmaille la zique! Peuf l'œuf!".

LE TAMAGROTCHI

Ce modèle extrêmement rare n'existe qu'en version kakii, c'est aussi le seul que l'on peut raser. Une touffe de longs poils noirs et frisés sort chaque jour de la base de l'œuf. Grâce aux ciseaux fournis avec le Tamagrochi, vous vous exercerez aux plaisirs du rasage. Une version fille est disponible: une pince à épiler remplace alors les ciseaux. Douloureux, mais tellement plus doux!

OUAIP !...

LE PLUS CÉLÈBRE COW-BOY DU FAR-WEST, MAINTENANT C'EST TOI !

LUCKY LUKE

INFOGRAMES

INFOGRAMES MULTIMEDIA
82-84, rue du 1er mars 1943
69628 VILLEURBANNE CEDEX
Internet : http://www.infogrames.com

- 60 écrans pour vivre des aventures pleines de rebondissements, des énigmes et des cascades…
- Du vrai western avec zooms sur les actions, travelling, bruitages, ambiances jour et nuit… dans 12 décors mythiques du Far-West.
- Rantanplan, Jolly Jumper, les Dalton… Un jeu qui ne manque pas d'animations.
- Des tableaux-bonus et plein d'autres découvertes.
- 3 niveaux de jeu pour les cow-boys de 6 à 14 ans qui n'ont peur de rien.
- Les décors et l'humour de la B.D.

Quand un footballeur professionnel est sélectionné pour jouer dans son équipe nationale,

il sait qu'il a atteint son but.

Quand adidas Power Soccer International '97 arrive sur votre PlayStation, il atteint le même but.

Etre le meilleur.

adidas power soccer international '97

Le meilleur jeu de foot jamais créé.

adidas PlayStation PSYGNOSIS

8
adidas
adidas

JAPON

Les manga

la révolution de papier

Internet avait vu l'avènement d'un mouvement culturel important basé sur la "cyberculture": les "cybercafés". Une autre révolution est en marche au Japon. Elle ne s'embarrasse pas de haute technologie et autre autoroute de l'information, mais glorifie un support des plus interactifs: le papier.

Le "Comic Club" de Shibuya est l'un des plus sympa, avec boisson à volonté et devanture très trash!

On accepte tous les types de paiement!

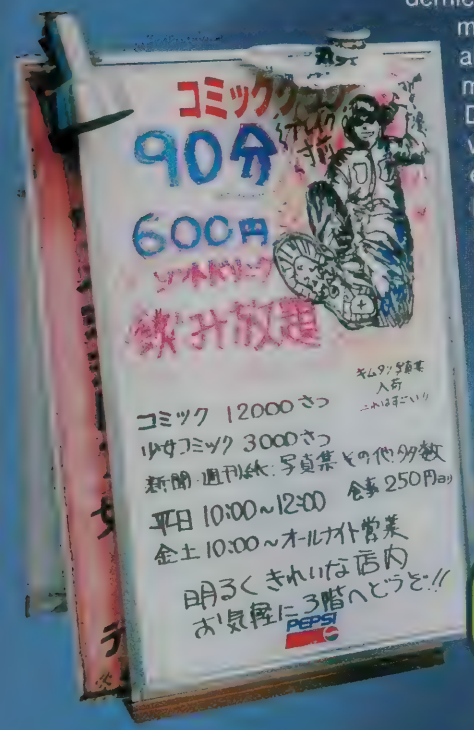
Des manga-cafés ("manga" en japonais signifie bande dessinée) sont apparus dans l'Archipel vers la mi-96. Les mangas sont un produit de consommation courante au Japon. Les Japonais les achètent, les lisent et les jettent aussi sec. Certains les revendent à des magasins spécialisés dans le marché de l'occasion. Bref, il s'agit d'une économie florissante. Des espaces uniquement destinés à la lecture de ces ouvrages ont donc vu le jour: les comic-cafés.

Les clients fréquentent ces établissements pour lire les mangas de leur choix. Ils paient en moyenne 600 yen (moins de 30 francs) pour une heure et demie de lecture, sans limite de nombre de livres. Les murs sont tapissés de rayonnages bourrés à ras bord de mangas. Ceux-ci couvrent tous les genres. On y découvre les dernières nouveautés comme des antiquités. Au centre de la pièce on trouve des tables individuelles avec des chaises, des espaces fumeurs et non-fumeurs. Les personnes

On peut se rafraîchir ou se restaurer tout en dévorant des yeux ses séries cultes.

cafés

prennant place à leur table et dévorent leur pile de mangas qu'ils ont pris dans les rayonnages. L'ambiance est très silencieuse, comme en bibliothèque. La plupart des manga-cafés proposent des rafraîchissements. Parfois, de véritables repas sont disponibles, et le manga-café se transforme alors en manga-restaurant. Les prix des plats sont toujours raisonnables, et dépassent rarement les 30 francs. On trouve même des manga-cafés ouverts vingt-quatre heures sur vingt-quatre, qui ne désemplissent pas! Une vraie folie qui commence à faire de l'ombre au karaoké! Ce dernier n'est pas encore menacé, mais il semble que le public ait découvert un nouveau moyen de se divertir la nuit! Depuis 96, le mouvement va en s'amplifiant, et ces établissements semblent pousser comme des champignons. Plus qu'une mode passagère, les manga-cafés sont en passe de révolutionner le paysage urbain. Reste à savoir si un tel concept peut s'exporter à l'étranger, notamment en France. Mais ça, c'est une autre histoire...

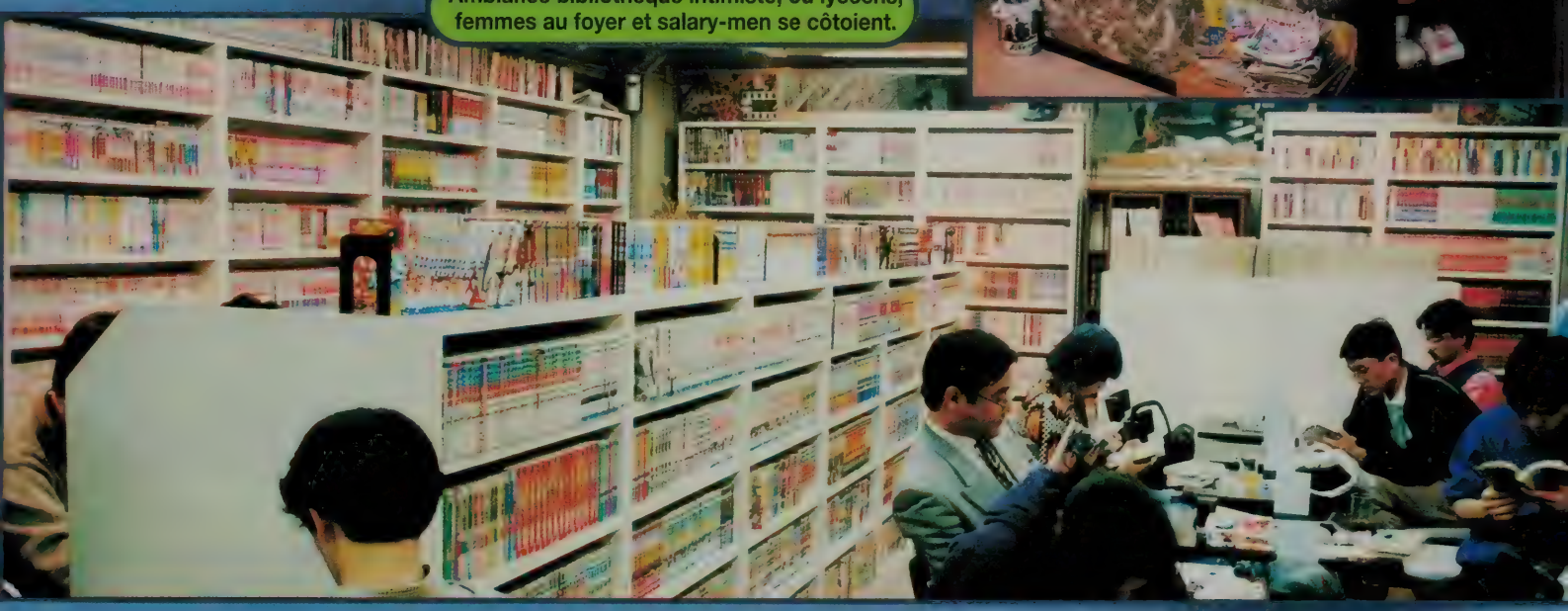


Le tarif est généralement basé sur l'heure et demie et ne dépasse guère les 600 yen (moins de 30 francs).

Ce manga-café est ouvert toute la journée, 24 h sur 24, et il est toujours plein!

La règle du self-service est de mise. On vient soi-même se servir!

Ambiance bibliothèque intimiste, où lycéens, femmes au foyer et salary-men se côtoient.



Dual Heroes

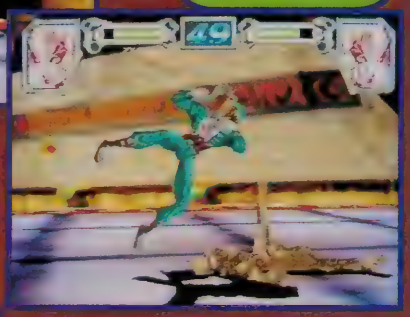
Présenté lors du dernier Shoshinkai, Dual Heroes est toujours en cours de développement chez Hudson. Votre serviteur en a profité pour y dérober ces tout nouveaux clichés.

NINTENDO 64

● **Hudson/N.C.**

Zen vient de remporter son round et nous fait profiter de sa pose victorieuse.

Vous pouvez achever votre adversaire projeté au sol avec une attaque aérienne.



A l'origine, Dual Heroes est un jeu développé par des Américains. Du reste, le design de l'ensemble n'est pas sans rappeler les Super Heroes à la Marvel. La version présentée lors du dernier Shoshinkai n'avait pas convaincu les joueurs, et encore moins Nintendo. C'est pourquoi Hudson travaille d'arrache-pied sur son jeu. Dual Heroes doit être le premier jeu de combat 3D japonais pour la N64, et Hudson voudrait le sortir dès cette année. Le game-play ressemble à celui de Virtua Fighter 3, avec le recours au

DES STAGES TRÈS PÉRILLEUX!

Dual Heroes se caractérise par des niveaux très originaux, chacun étant basé sur une difficulté particulière. Des plates-formes aux murs en passant par les Ring-Out, on aura droit à une panoplie complète des pièges les plus vicieux. Chaud devant!

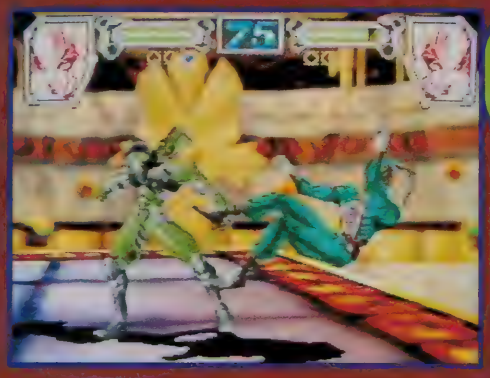
Le stage Megalopolis se situera dans une salle de spectacle.

Le stage de Juie est scindé en deux plates-formes. Attention à ne pas tomber dans le vide!

Le monde de Kumo se situe dans une piscine. Attention à subir la résistance de l'eau.

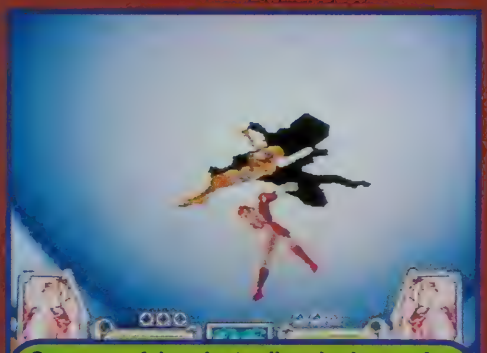
Cette arène en orbite autour de la Terre sera peut-être tle stage final. Qui s'y cache donc?

quatrième bouton pour la gestion. Les coups changent suivant la présence ou non d'un mur. On ne sait pas encore si le jeu aura les éternelles jauges de puissance présentes dans la plupart des jeux actuels.
Cependant, contrairement à Tekken ou à Street Fighter EX, Dual Heroes est vraiment en 3D. On peut ainsi évoluer sur l'aire de combat sans jamais se rencontrer.
La principale originalité du jeu est sans conteste ses niveaux. Ces derniers adoptent des formes très originales: si le combat est périlleux, les aires de combat le sont tout autant! Comme quoi, on peut encore innover dans le genre, sans parler pour autant de révolution, car Virtua Fighter 3 l'a déjà faite à son échelle. Mais Dual Heroes va plus loin



Les décors sont entièrement en 3D avec des mappings de très bonne qualité, sans aucune pixélisation.

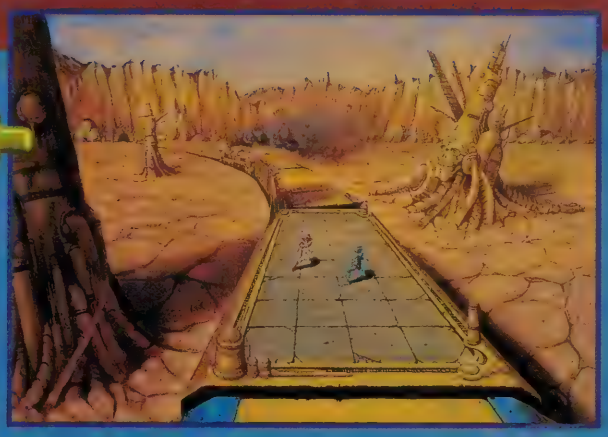
Dual Heroes

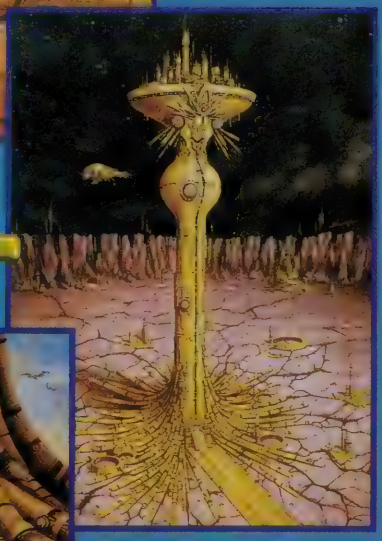


On pourra faire pivoter l'angle de caméra pour une vue optimale de l'action.

Sur le toit du train, Zen et Hoe se livrent un combat sans merci!

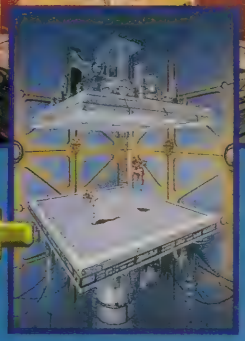
Ce stage proposera un combat sur le toit d'une des voitures alors que le train sera lancé à grande vitesse.
rond





Gai gravit les marches qui le mèneront au prochain combat. Il se déroulera dans cette ville, tout en haut de la tour.

Le stage de Hana propose un sol et un plafond que l'on pourra utiliser comme dans Fighting Vipers ou Virtua Fighter 3.



Le niveau de Retu inclut des murs électriques redoutables et une aire de combat réduite.

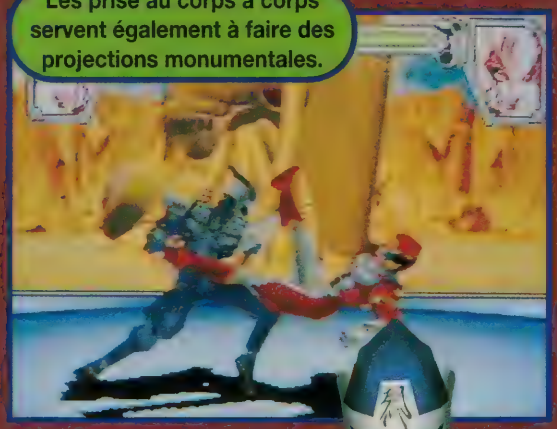
dans le délire, et certains combats risquent de se solder par des crises de rire interminables. Par ailleurs, le maniement des personnages n'était pas vraiment au point lors du dernier Shoshinkai. Cependant, il ne s'agissait que d'une version de travail peu avancée, et on peut penser que Hudson révisera sa copie à la hausse. Les décors sont déjà plutôt réussis et très bien modélisés.
On sent que la Nintendo 64 offre un potentiel énorme avec cette explosion de 3D polygonale mappée et ces effets de lumière en temps réel...
Paradoxalement, le jeu sortira après Bomberman 64, lequel était présenté au Shoshinkai dans une version moins avancée que Dual Heroes.
La raison est limpide: Bomberman est un jeu très populaire au Japon et l'éditeur veut réaliser de grosses ventes cette année. Ce qui laisse toute latitude à l'équipe en charge de Dual Heroes de nous peaufiner un hit!

Les coups bas et hauts sont présents. Il faudra donc alterner les gardes.

Vous pourrez même étrangler votre adversaire.

Comme dans Tekken, les impacts sont matérialisés par des éclats de lumière.

Les prise au corps à corps servent également à faire des projections monumentales.



DES SUPER HEROS

Présentation des héros qui vont se défoncer la tête dans les arènes du jeu.

Kumo "Dancing Lady": 21 ans, américaine, c'est le personnage féminin principal.

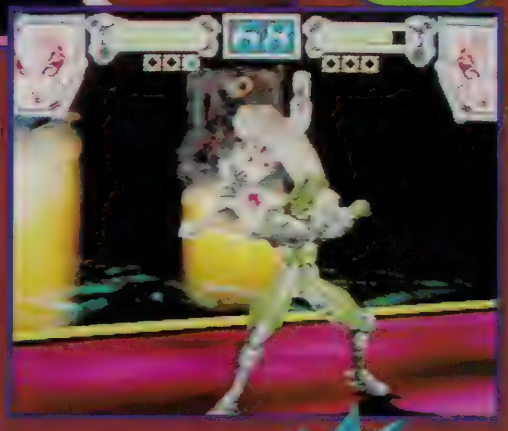
Juie "Bionic Beast": le designer du jeu ne cache pas son admiration pour le film "Alien", de Ridley Scott.

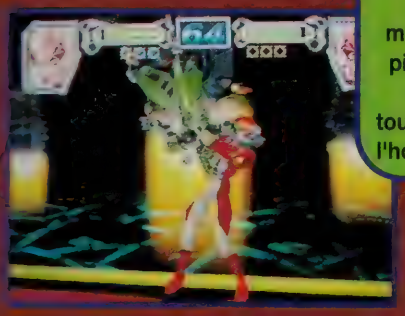
Gun "Military Soldier": n'allez surtout pas penser que ce Gun ressemble un tant soit peu au Jack de Tekken. Nooooon...

Juie, au sol, se sort d'affaire par un contre bien placé!

Les effets de lumière sont splendides et tirent profit des capacités de la machine.

Gun va casser cette malheureuse Hana en deux!





La technique du marteau piqueur est toujours à l'honneur!

Bye-bye Zen! Retu vient de gagner par un cinglant Ring-Out!

Retu "Super Ninja": déjà plus classique. Mais quel jeu de combat ne possède pas son ninja?

Hoe "Kun-fu Master": le dernier clone de Bruce Lee.

Hana "Cutie Chacer": littéralement "fleur" en japonais, elle se doit de conquérir le cœur de ses compatriotes.

Zen "Dirty Fighter": le héros aquatique.

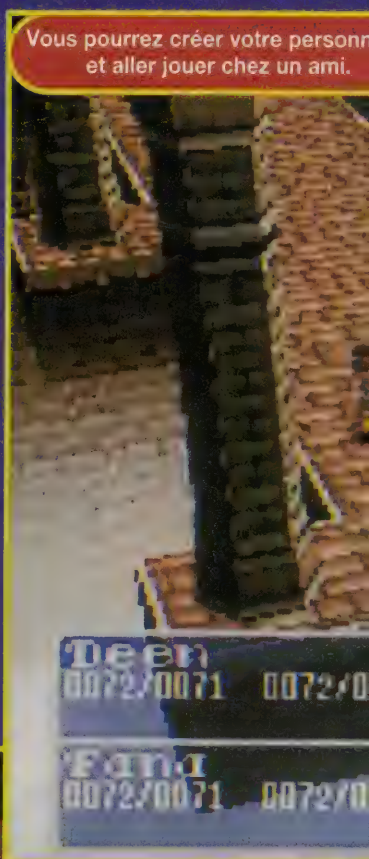
Blaze and Blade

On était sans nouvelle de T&E Soft depuis la déconvenue de Cu-On-Pa sur Nintendo 64, interdit par Nintendo et relégué au rayon Super Famicom. Et pour cause: l'éditeur nous prépare un Role Playing Game/simulation en 3D qui se propose tout simplement de pousser Vandal Hearts aux oubliettes!

Blaze and Blade est un RPG/simulation (genre très en vogue en ce moment) qui, grâce à sa carte mémoire et à un mode Multitype, offre la possibilité à quatre personnes d'y jouer en même temps. Ce mode est loin d'être un gadget. En effet, l'aventure est difficile, et un travail d'équipe est le plus souvent crucial pour s'en sortir. Vous pourrez ainsi rallier jusqu'à trois autres aventuriers-joueurs pour participer à votre quête, et ce tout en gardant les caractéristiques de votre propre personnage pour peu que vous les ayez inscrites dans votre carte mémoire.
Vous évoluerez dans un monde entièrement en 3D polygonale mappée, ce qui comprend non seulement le ou les joueurs, mais aussi les divers décors. Lorsque vous jouerez en groupe, vous aurez droit à une vue aérienne, ainsi qu'à des zooms automatiques avant et arrière. Le système de personnages à "intelligence artificielle" (comprenez gérés par l'ordinateur) permet aussi au joueur solitaire d'évoluer dans le jeu au sein d'un groupe. Selon les capacités de chaque joueur à combattre certains types d'ennemis ou à poser des pièges, vous pourrez élaborer votre tactique personnelle de combat.
De plus, au moment de créer votre ou vos personnages, le choix des paramètres (force, magie, endurance, etc.) vous permettra de les personnaliser, et de les rendre tous relativement différents. Cette nouvelle possibilité que nous offre la carte mémoire de la Playstation n'est pas sans rappeler le système de jeu de AD&D (Advanced Dungeons & Dragons, pour ceux qui feraient semblant de ne pas comprendre). A ce propos, le jeu devrait utiliser entièrement la capacité de la carte mémoire. Aussi, l'achat d'une nouvelle Memory Card sera nécessaire.
Blaze and Blade est vaste: il propose une centaine de cartes et pas moins de neuf quêtes différentes, et vous n'êtes pas près d'en voir la fin! Chaque monde est basé sur un élément particulier comme la forêt, le feu, la glace... Bien sûr, chaque monde requiert des capacités particulières, et votre personnage évoluera en conséquence. Voilà donc un projet bien ambitieux, qui, amené à terme, fera peut-être oublier le Vandal Hearts de Konami, pourtant très bon. Sur ce coup, T&E Soft est en passe de signer un méga-hit, très attendu dans l'archipel!

PLAYSTATION

● T&E Soft/Printemps



Vous pourrez créer votre personn
et aller jouer chez un ami.

Le jeu vous mènera dans des contrées diverses et variées exploitant à fond la 3D.

Ce sort devrait facilement venir à bout de votre ennemi, à moins qu'il ne soit immunisé contre son effet!

Le relief est important. Il faudra donc bien étudier le terrain avant de décider d'une action.

Votre troupe est entourée de monstres volants. Chacun devra surveiller les arrières de l'autre.

Quatre joueurs peuvent prendre part en même temps à l'aventure.

N'hésitez surtout pas à visiter toutes les maisons car vous tomberez sur des personnages importants.

On peut changer la vue du jeu pour voir le terrain sous tous les angles.

Les effets de lumière renforcent l'atmosphère du jeu.

Dans cette forêt, vous rencontrerez un groupe de personnages plutôt discrets. Amis ou ennemis?

Cette bibliothèque renferme des indices cruciaux, malheureusement en japonais..

Goemon 64

Présenté dans le numéro 60 de Consoles+, Goemon 64 s'annonce comme l'un des plus gros titres de la 64 bits de Nintendo! Pour de plus amples informations et images, suivez le guide...

Voici l'un des tout premiers boss! Il est grand et possède des armes ahurissantes!

Dans un Japon médiéval bien tranquille, un homme des plus excentriques, Gogers, aime la danse. Mais son âme n'est pas celle d'un artiste. Son ambition est de devenir le maître du pays. Pour y parvenir, il lève une armée impressionnante. Sa conquête est rondement menée et il arrive au pouvoir sans encombres. Le Japon tout entier devient sa scène de représentation personnelle! L'homme est assurément un dément! Un certain Goemon, accompagné de ses amis, ne se doute pas des événements en cours...

Certes, Goemon est un clone de Mario 64, mais quel clone! La réplique a dépassé le maître! On n'avait encore jamais rien vu de tel! Konami est en train de se défoncer pour sortir un méga-hit! Les Européens seront peut-être déconcertés par les références culturelles japonaises, mais l'action et la quête sont assez riches pour permettre à quiconque de savourer le jeu à 90%. Ce qui n'est pas pour nous surprendre de la part de l'éditeur, car Goemon va souffler cette année ses douze bougies! Eh oui! De la Famicom en 1984 à la Nintendo 64, c'est l'une des sagas les plus anciennes du monde du jeu vidéo. Fini la 2D bien gentillette, le retour est fracassant avec une débauche encore jamais vue de 3D polygonale mappée! Ça va chauffer! On pourra jouer à deux simultanément sur le même écran en contrôlant au choix Goemon ou son comparse Ebisu Maru. De plus, quand vous aurez rallié d'autres compagnons à votre cause, vous pourrez effectuer des relais. Vous aurez ainsi le choix entre deux fois deux personnages (Goemon, Ebisu Maru, Sasuke, Yae). Le pied! Bien sûr, chaque personnage possède ses qualités et ses spécialités. N64 oblige, on évolue dans un monde 3D totalement libre. Vous pourrez choisir l'angle de jeu en faisant pivoter le monde 3D dans tous les sens. Le jeu se contrôlera bien sûr à l'aide du stick analogique, qui permettra

Mais que cache ce petit lac? Bonus ou pièges? Goemon sera opposé à un tas d'adversaires de plus en plus redoutables et rapides.

Les ennemis pullulent dans les salles du château. Ne perdez pas de temps, slalomez entre eux.

Il est possible de rencontrer des animaux au comportement hyperréaliste!

NINTENDO 64

Konami/Été 97

Goemon effectue une attaque grâce à son bâton de feu. Vous trouverez aussi d'autres armes.

d'effectuer des figures et des gestes en coordination avec les boutons du pad, comme dans Mario 64. Goemon 64 propose des tas de sous-jeux comme les combats de robots géants. Et, must du must, on aura même droit à une compétition style ESPN ou Road Rash! Les dialogues permettent diverses réponses, sans parler de l'humour, malheureusement réservé aux nippophones. Enfin, les sauvegardes se font sur la carte mémoire intégrée au pad. Le jeu devrait être prévu en version anglaise pour les marchés américain et européen. Sa sortie a été repoussée à la deuxième moitié de 1997 (au mieux l'été), et il sera le premier gros concurrent à l'excellent Mario 64.

La vie s'écoule indépendamment de vous dans chaque ville et village.

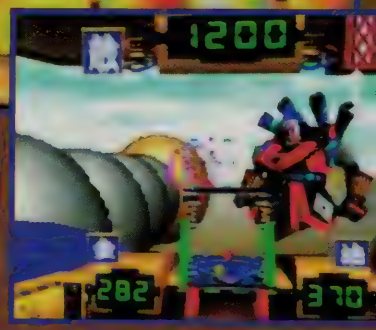
Sasuke est un personnage assez nouveau dans la série.

Et hop! Un bon zoom bien efficace pour montrer toute la puissance de la machine!

Faites comme Ebisu Maru, dépensez votre argent dans les nombreuses boutiques des villages.

Vous voilà en mauvaise posture! Il faudra cependant vous sortir de cette situation sans y laisser trop de plumes.

Comme dans les précédents Goemon, on a droit à un combat de robot. Mais cette fois, vive la 3D.



Ebisu Maru est enrhumé et le fait savoir!

La Nintendo 64 permet la réalisation d'environnements 3D libres, complexes et très beaux.

Ce pont est apparemment le seul accès au village. Il faudra montrer patte blanche à l'entrée.

Dommage, mais je crois que le pont qui mène au village s'est effondré!

Faites tourner le décor autour de vous pour contempler le paysage ou découvrir un passage.

08 36 68 90 89
(2,23F/mn)

BMG INTERACTIVE

3615 BMGI
(2,23F/mn)

BOSS GAME STUDIOS

© Boss Game Inc.

Station

and the Playstation logo are trademarks of Sony Entertainment Inc.

RECEVOIR DES INFOS SUR LES NOUVEAUTÉS BMG INTERACTIVE, MERCI DE BIEN VOULOIR NOUS RETOURNER CE BON REMPLI À : BMG MULTIDIRECT, 4/6 PLACE DE LA BOURSE, 75080 PARIS CEDEX 02

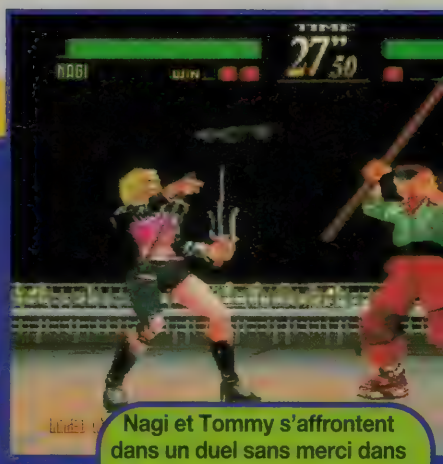
u magazine dans lequel vous avez découpé ce coupon : _____ Nom : _____ Prénom : _____

se _____ Code postal : _____ Ville : _____ Pays : _____

rement à la loi informatique et liberté du 06/01/1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux informations vous concernant. Si vous souhaitez ne pas apparaître dans notre fichier, il suffit de nous le notifier par écrit.

Last Bronx

Last Bronx est le tout premier jeu de combat 3D de l'AM3. Basé sur des arts martiaux utilisant des armes, il a connu un franc succès dans les salles grâce à un bon game-play et à des animations de très bonne qualité. Quid sur Saturn?



Nagi et Tommy s'affrontent dans un duel sans merci dans le stage du Naked Airport.

En arcade, le jeu tournait sur une carte Model 2 et proposait une suite d'affrontements entre leaders de bandes rivales à travers Tokyo. Cette fois, sur Saturn, pour cause d'internationalisation du produit, les niveaux deviennent un peu plus "quelconques" – il faut bien que tout le monde puisse se reconnaître dans le jeu. Quoi qu'il en soit, le travail de conversion impressionne!

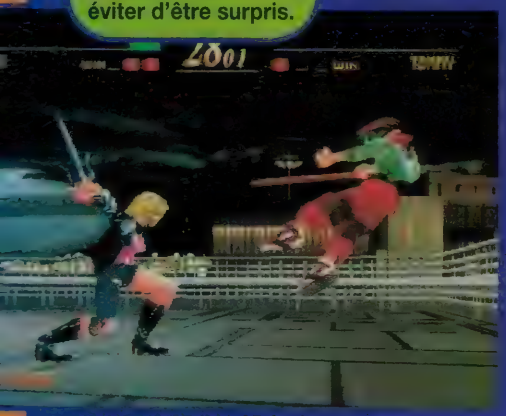
Les personnages sont moins bien modélisés, mais le Gouraud Shading et le mapping permettent d'oublier ce détail. Les combattants sont en basse résolution, comme dans Fighters Megamix, afin de proposer cette fois des décors en haute résolution. Et si les fonds d'écran ne sont malheureusement plus modélisés, ils scrollent horizontalement suivant l'action. Cependant, les barrières limitant l'aire de combat sont modélisées. Il semble que l'AM3 ait trouvé une animation plus élaborée, qui gomme l'impression de combattre sur un ring flottant sur le sol. Autrement, l'action est identique à celle de l'arcade avec des animations de très bonne qualité. La Motion Capture a été refaite pour obtenir sur Saturn un game-play identique à celui de l'arcade.

Quant aux surprises – et il y en aurait – l'AM3 les garde jalousement secrètes. A l'heure actuelle, seuls 3 niveaux et 4 personnages sont disponibles dans la version jouable. Le jeu devrait être prêt pour l'été.
On peut d'ores et déjà juger du game-play qui, identique à son grand frère, nous promet un des meilleurs jeux de baston sur Saturn, voire sur 32 bits...

L'art du bâton, une discipline très ancienne au Japon, est très codifiée.

Tommy se croit en plein match de base-ball et signe ici une magnifique Home Run!

Il faudra sans cesse alterner gardes basse et haute pour éviter d'être surpris.

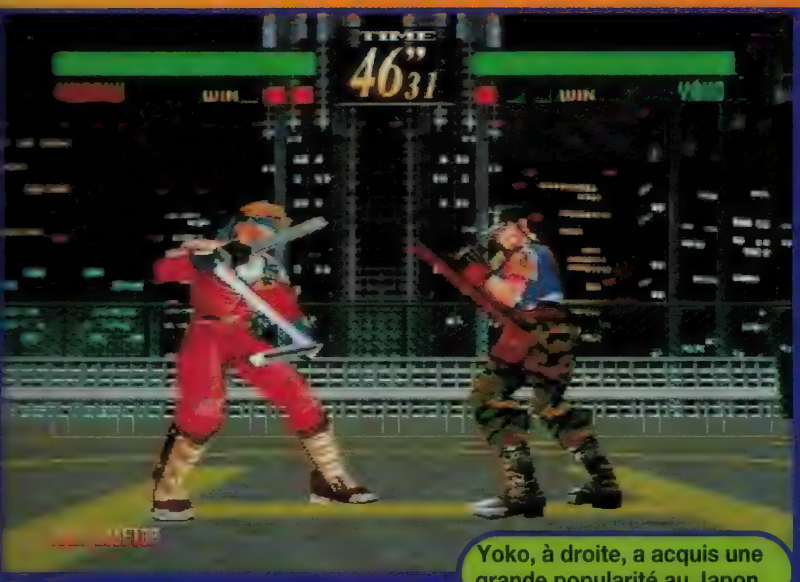


Une fois au sol, on peut s'acharner sur le corps de son adversaire! Cool, non?

Les décors gagnent en beauté grâce à l'utilisation de la haute résolution de la Saturn.

SATURN

● AM3 Sega/1997



Yoko, à droite, a acquis une grande popularité au Japon.

En tant que leader de votre groupe, il faudra imposer la loi de votre bande dans toute la ville.

Aura-t-on droit à une Yoko de métal comme en arcade? Il faut croire que oui...

L'arme en trois pièces de Yusaku permet des attaques à longue portée.

Au sol, il faut se relever le plus vite possible pour éviter les attaques aériennes.

Les mouvements ont été refaits en Motion Capture.

On peut provoquer des Dash afin de pousser son adversaire. Utile dans un Combo.

Marvel Super He
Street Fighter

Norimaro possè
sans doute le Co
le plus étrange
et le plus rigolo

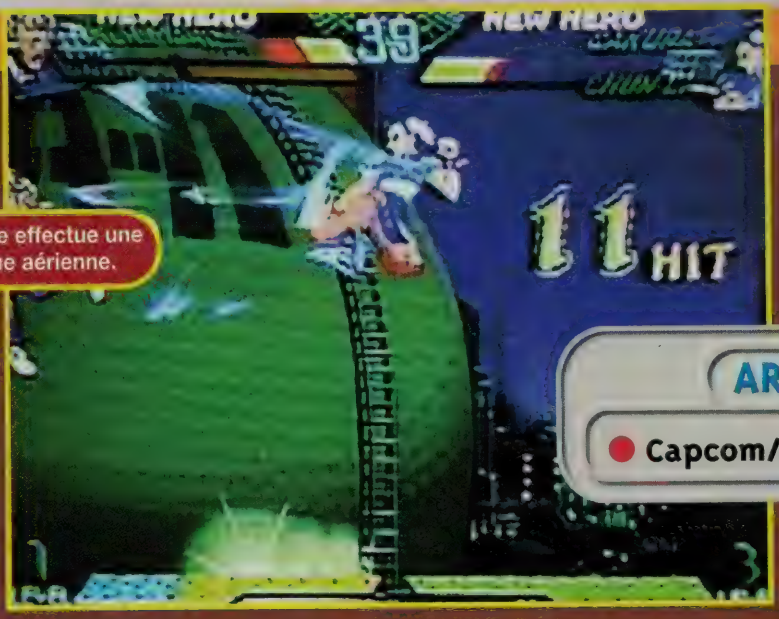
A peine nous remettons-nous de Street Fighter 3 et de Vampire Savior que Capcom nous remet le couvert avec SA version de King of Fighters: Marvel Heroes vs Street Fighter.

Il y a quelques mois, l'éditeur nous avait gâtés avec un certain X-Men vs Street Fighter, un jeu où l'on combat par couple de personnages choisis parmi ceux de Street Fighter et des X-Men. Au cours du combat, on effectue des relais entre les héros de son couple avec un tas de combinaisons offensives et défensives. Eh bien rebelote, avec cette fois-ci, tous les héros principaux de Marvel réunis pour dérouiller les Street Fighters! Ce qui fait du beau monde.
Pour le moment, le système de jeu ne semble pas avoir trop bougé. Celui-ci devrait toujours tourner sur une carte CPS-II, mais les graphismes ont été si bien retravaillés que l'on a peine à croire qu'il tourne sur cette carte 2D d'ancienne génération. On ne sait toujours pas si le jeu inclura le système des Super Arts introduit avec Street Fighter 3. Cependant, un point a été dévoilé récemment par Capcom.
La version japonaise et celle pour l'exportation, c'est-à-dire "nous", seront différentes.
A la manière de Sega, qui avait inclus Pepsiman dans son Fighting Vipers Saturn, MSH vs SF proposera certainement un personnage basé sur une opération promotionnelle.
Il y a environ trois mois, un comique célèbre au Japon avait blagué sur le thème des jeux vidéo en singeant les jeux de Capcom. L'éditeur a apprécié l'humour et s'est montré très fair-play. En moins de deux mois, l'équipe de développement de Street Fighter 3 a transposé l'image de la célébrité télévisée en un véritable personnage de jeu vidéo. Conformément au savoir-faire de l'éditeur, le sprite bénéficie d'une animation détaillée et fluide. Les programmeurs ont été encore plus loin en reprenant les coups inventés par la star et en en créant d'autres, encore plus hilarants!
Le résultat a été diffusé à la télévision, et les joueurs japonais ont été si emballés que les bureaux de Capcom ont bientôt croulé sous une tonne de courrier de soutien! Prochainement, la décision pourrait être prise d'inclure ce personnage du nom de Norimaro. L'enregistrement des voix s'est fait avec la coopération du comique en question. A partir de ce simple gag, Capcom pourrait bien s'assurer un succès monstrueux! Il semble avoir assimilé la leçon de Sega qui avait vendu son jeu comme des petits pains. Le jeu sort en juin dans toutes les salles... japonaises!

Capcom tient son King of Fighters! On retrouve même des personnages de SF Zero!

L'humour est au rendez-vous avec la présence de Norimaro! Une vraie bouffée d'air frais!

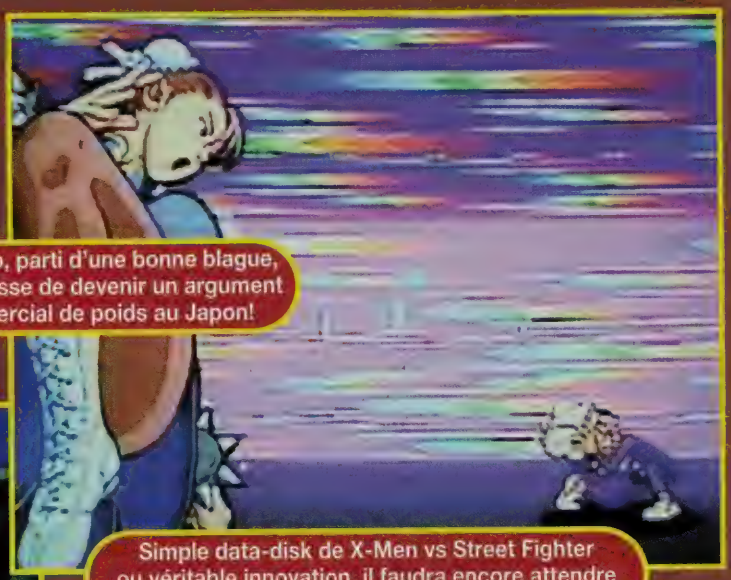
ES US



Chun Lee effectue une attaque aérienne.

ARCADE

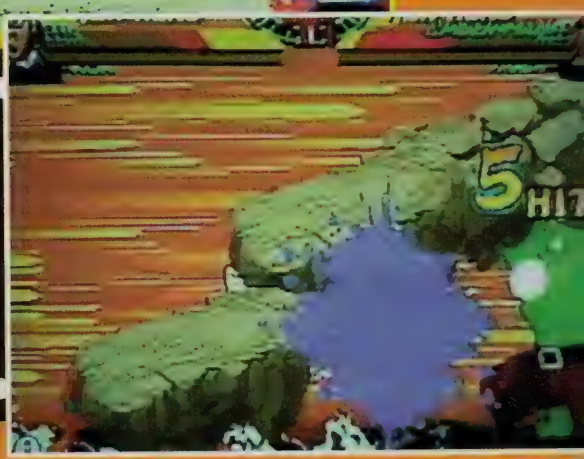
● Capcom/Juin



Norimaro, parti d'une bonne blague, est en passe de devenir un argument commercial de poids au Japon!

Spiderman semble contrarié de se voir confronté à cette espèce de rigolo qu'est Norimaro !

Simple data-disk de X-Men vs Street Fighter ou véritable innovation, il faudra encore attendre un peu pour le savoir.



On peut bloquer les attaques ennemies. Ici, Ken en fait l'amère expérience.

Street Fighter contre X-Men avait été à l'affiche du précédent titre de Capcom.

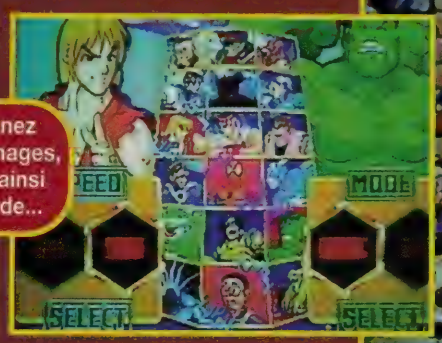
Berserker Barrage X! Wolverine vient d'exprimer sa Fury! Voilà un Super Finish!

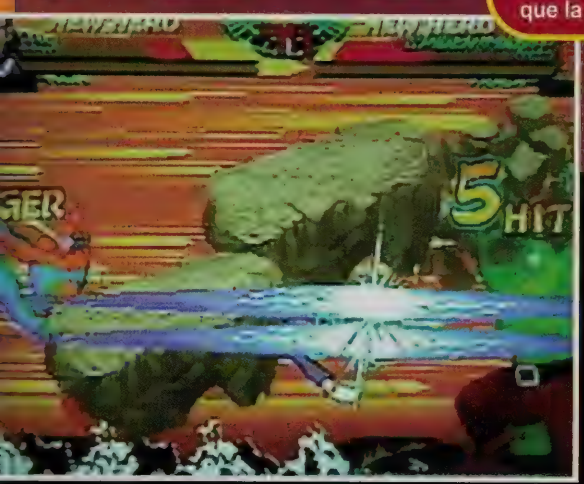
Les coups proposent un spectacle grandiose. Une super claque en perspective!

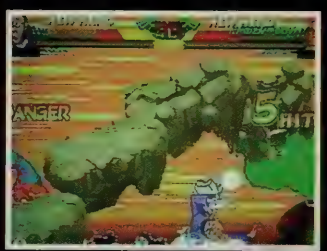
Wolverine est sur le point de mettre le méga Combo en travers de la tronche de Ken!

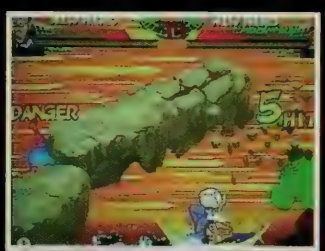
Le stage de Spiderman se déroule dans son restaurant! Eh oui, il s'est reconverti dans la limonade!

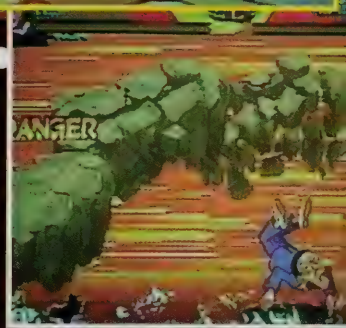
Sélectionnez vos personnages, la vitesse ainsi que la garde...



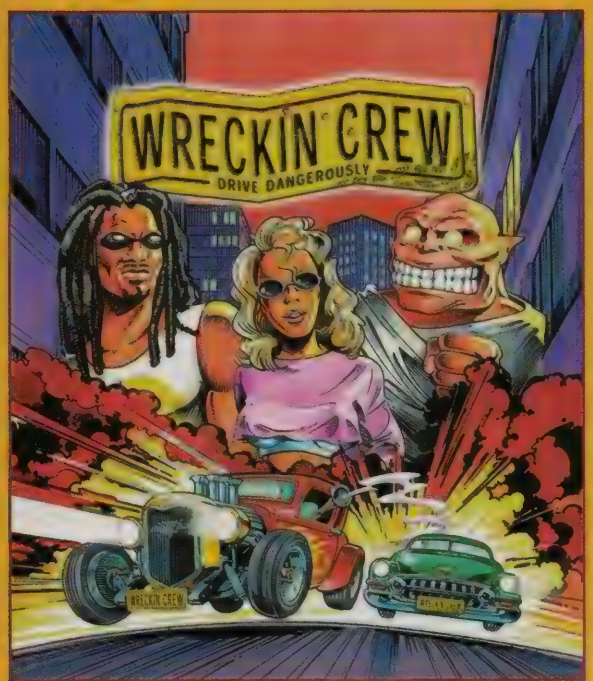








ENNY LEVITZ PERCUTE DE PLEIN FOUET
POULET, TANDIS QUE LADY BIRD TENTE
ÉCHAPPER AUX BOUTEILLES D'ACIDE DE DR NITROUS.
VOUS ?... AU FAIT, LES CLÉS SONT SUR LE CONTACT !



...LA COURSE D'ARCADE NOUVELLE GÉNÉRATION.

* UN JEU DE COURSE TRÈS CARTOON !
* 8 PILOTES AVEC DES MOUVEMENTS SPÉCIAUX DÉLIRANTS, DANS DES BOLIDES À VOUS COUPER LE SOUFFLE .
* 5 ENVIRONNEMENTS : DES GRATTE-CIEL DE NEW YORK AUX PISTES D'AUSTRALIE.
* PLUS DE 1300 OBJETS QUI INTERAGISSENT DANS LA COURSE.
* 3 MODES DE COURSE DIFFÉRENTS.
* DES FIGURES ÉPOUSTOUFLANTES: TURBOS, DÉRAPAGES, SAUTS, CASCADES...

CONSOLES+: "UNE COURSE HALLUCINÉE OÙ LE FUN EST MAÎTRE".

DISPONIBLE FIN MAI SUR PLAYSTATION ET CD-ROM PC.

PlayStation
WINDOWS CD-ROM PC
TELSTAR
Infos,Trucs et Astuces
Ubi Soft

Bomberman 64

C'un des plus grands héros de l'histoire du jeu vidéo est de retour. Quittant pour de bon le monde des 16 bits et la 2D, la mascotte de Hudson envahit celui des 64 bits pour tout faire péter dans une débauche de 3D polygonale.

Hudson ne développe que pour la Saturn et la Nintendo 64. Bomberman avait été prévu sur ces deux machines. La Saturn avait eu droit à deux versions du jeu en 2D dont une prévue pour marcher sur le Net Saturn. Ne manquait plus que la 64 bits de Nintendo.
C'est chose faite avec ce Bomberman révolutionnaire, qui s'apprête à donner un coup de pied à la tradition .
Eh oui! Exit la 2D et bonjour le monde merveilleux de la 3D polygonale! Il était difficile pour Hudson d'adapter un jeu tel que Bomberman dans un contexte 3D pour cause de problème de game-play. Il semblerait que l'équipe de développement ait enfin trouvé le concept idéal. On fait évoluer son Bomber dans un stage entièrement en 3D avec une multitude de reliefs. On se déplace dans un véritable monde avec un nombre incroyable d'obstacles et de décors. L'application de Mapping sur tous les éléments leur donne une beauté sans pareil! Fini l'austérité des épisodes précédents.
Comme avant, on doit battre ses concurrents à l'aide de bombes tout en faisant attention aux nombreux pièges et monstres. Chaque monde possède ses particularités. Le système des Items et Bonus est conservé et même approfondi avec des nouveautés. On peut s'aider du décor et du relief pour se protéger ou tendre une embuscade. Les boss sont en 3D et parfois de forte taille! Tout ça, c'est bien beau, mais qu'en est-il du mode Multijoueur? Eh, bien, on pourra jouer à 4, avec l'écran splitté en 4 fenêtres. A noter que le jeu ne ralentit en aucune façon! On peut ainsi découvrir toute la puissance de la machine qui gère ce mode les doigts dans le nez! Un mode en coopération est aussi prévu. Il est possible de choisir son angle de vue et effectuer des zooms avant ou arrière à n'importe quel moment de la partie! Bien sûr, le jeu exploite les possibilités de la machine dans le domaine des effets spéciaux 3D: brouillard, fumée, lumière en temps réel, ondes de chaleur... Bref, du très grand spectacle associé à un game-play génial.

NINTENDO 64

● **Hudson/Été**

Certains stages se déroulent sur l'eau. Vos déplacements seront bien moins rapides à moins de récolter la bonne option !

Il est désormais possible de se cacher en hauteur pour faire pleuvoir des bombes sur un concurrent en dessous.

Vous pouvez changer votre angle de vue pour ne pas être gêné par le décor.

Vous déposez cette bombe à la sortie de l'escalier en guise de bienvenue pour le suivant!

Le jeu propose des décors très réussis ainsi que de superbes effets. Une révolution chez Bomberman!

Faites attention à ce fantôme en eau! Il faudra plus d'une bombe pour vous en défaire!

Vous voilà en plein champ de mines!

On pourra détruire certains décors pour se frayer un passage.

Une chute, et votre vie bascule! On peut aussi gagner en poussant gentiment son adversaire.

Le monde de lave est impressionnant avec ses coulées de feu et ses superbes effets.

Cette nouvelle option en forme de bombe géante vous écrase littéralement!

L'option n'est pas très loin, mais on vient de vous lancer une bombe, dommage!

Rencontre brutale avec l'un de vos concurrents. Il faut s'aider du décor pour tendre des embuscades.

New Gun Shooting Game

Alors que les dinosaures s'apprêtent à tout écraser au cinéma, un autre monstre, technologique celui-là, fait un vrai malheur : le Model 3.

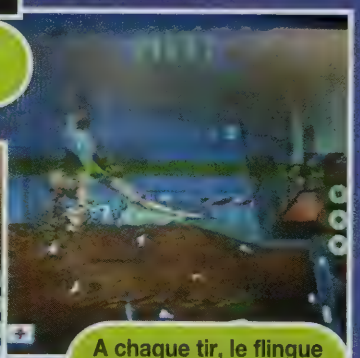
Tournant sur une carte Model 3, le deuxième volet de Jurassic Park est le fruit de l'AM2. Et qui dit Model 3, dit graphismes superbes. Eh bien, l'ensemble est superbe, avec quelques passages plus faibles. Pas de panique cependant: le jeu est en plein développement (le titre lui-même est provisoire, pour cause de problème de licence) et l'équipe a privilégié le travail sur le game-play avant de s'attaquer à l'esthétisme. L'action est rapide et très difficile, et la vitesse et l'imprévisibilité des raptors sont criantes de vérité! Côté jeu, "JP2" reprend le système multiscénario de The House of the Dead. Vous devrez parfois réaliser des actions précises, et, selon le résultat, une direction ou une autre vous sera proposée. Innovation importante: suivant la situation, un monstre peut enlever votre partenaire! Il faudra alors le sauver avant une mort certaine. Durant sa captivité, le joueur enlevé ne pourra que prier pour que son ami soit un as de la gâchette! Enfin, les boss sont difficiles à abattre, car il faudra toucher en temps limité des zones sensibles indiquées par des cercles. Le jeu devrait être prêt pour juillet, permettant à Sega d'imposer le Model 3 pour tous les genres de jeu.

Le Snipe Shot est un tir de précision très difficile à réaliser.

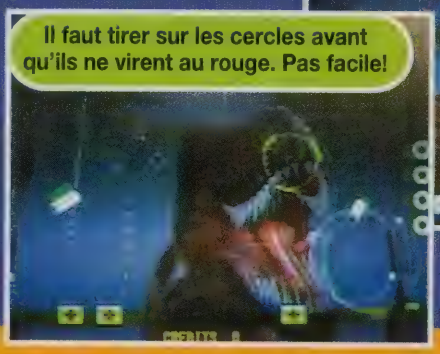
Les tirs sont comptabilisés sous deux formes de points: courte ou longue portée.

Le brouillard et la pluie vous plongent dans un atmoshère horrifique à souhait. Faites attention, l'ennemi rôde...

La chasse aux raptors est ouverte. Un vrai jeu de massacre!



A chaque tir, le flingue apparaît et la douille est éjectée.



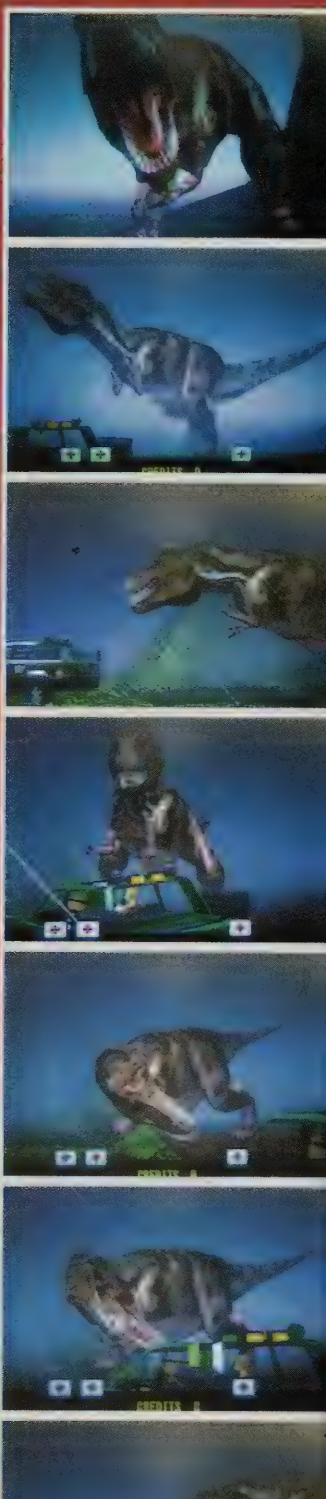
Il faut tirer sur les cercles avant qu'ils ne virent au rouge. Pas facile!

ARCADE

- AM2 Sega/Juillet

UN T-REX, ET TOUT CHANGE

L'un des passages les plus impressionnants est sans conteste l'approche du T-rex! On a l'impression, sans exagération, d'assister à un passage du film. Or tout est en 3D en temps réel. Le Model 3 nous livre ici une partie de sa puissance!



VOUS VOULIEZ QUOI DÉJÀ ?

Sony Game Line: 08 36 68 22 02* 3615 PlayStation*

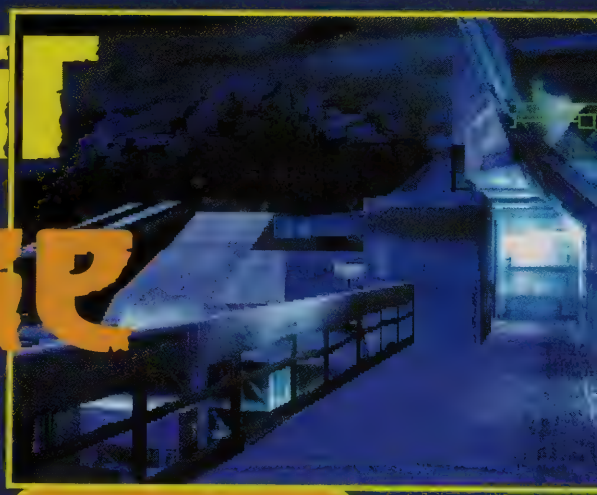
L'actualité de la PlayStation 24h/24h et les conseils d'un spécialiste en direct.

PlayStation™

NE PENSEZ PAS QUE ÇA N'ARRIVE QU'AUX AUTRES

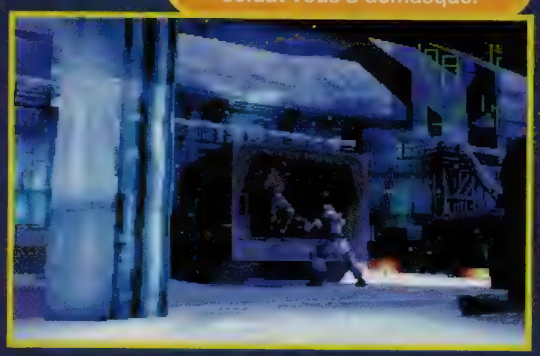
Metal Gear Solid Snake

C'un des plus célebres jeux de la MSX prépare son grand retour dans une débauche de haute technologie. Beaucoup de joueurs l'attendent depuis des années, dix ans pour être précis. Le voilà enfin à nos portes.



Voici la fameuse vue en Doom. On a hâte de pouvoir la tester!

Votre présence a été trahie et ce soldat vous a démasqué.

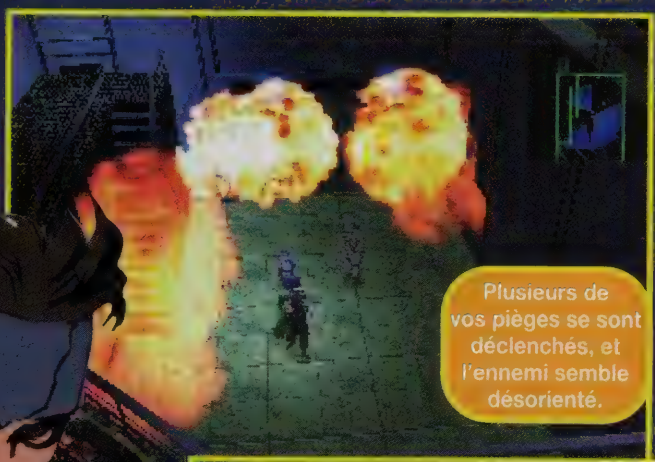


Je vous en avais déjà parlé en exclusivité (Consoles+ n° 60), mais on en sait désormais bien plus sur le jeu. Dès sa sortire, en juillet 87, Metal Gear se révélait comme un jeu d'action exceptionnel, et fit la gloire de Konami. Cependant, le jeu avait disparu depuis. Pourquoi? A la suite d'un désaccord, le créateur de Metal Gear quittait la société. Ce dernier détenant les droits du jeu, Konami était dans l'incapacité depuis de réaliser une suite. Tout est rentré dans l'ordre, et la signature d'un nouvel accord permet à Metal Gear de renaître, en réalisant du même coup un bond technologique prodigieux! Le scénario tient du roman catastrophe. Nous sommes au

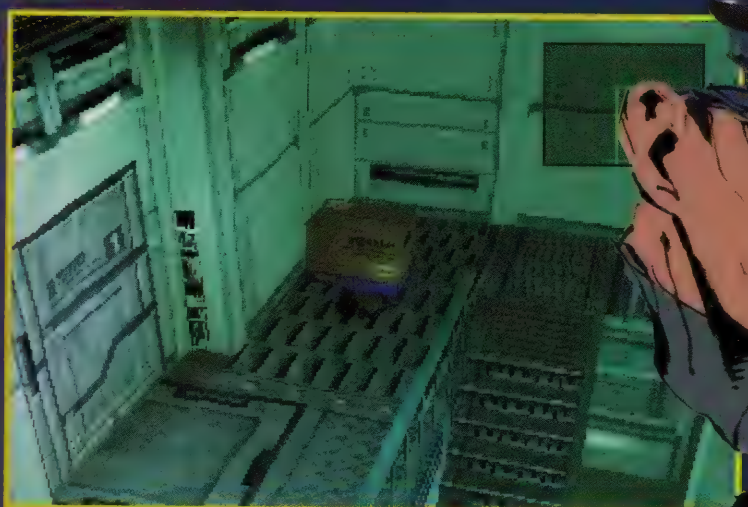
La vue change constamment pour un bon suivi de l'action.

PLAYSTATION

● **Konami/Avril**



Plusieurs de vos pièges se sont déclenchés, et l'ennemi semble désorienté.

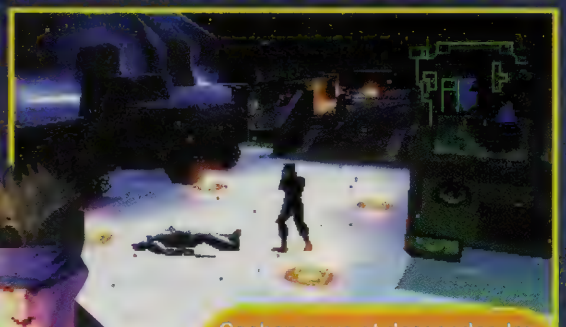


Les caisses cachent des objets très utiles, notamment des armes.

Cette arme meurtrière est à l'honneur !

début du XXI[e] siècle en Alaska. A la suite des accords de désarmement, le SAC (Strategic Air Command) de l'armée américaine stocke ses ogives nucléaires vouées à la destruction dans un entrepôt militaire. Une unité spéciale du nom de Foxhound, spécialisée dans la haute technologie, se mutine. Elle attaque l'entrepôt et en prend le contrôle.
Le leader du groupe Foxhound lance un ultimatum au président des Etats-Unis et menace de transformer le pays en un vaste brasier radioactif si ses exigences ne sont pas acceptées. Un certain Solid Snake, un ex-membre de l'unité Foxhound, s'est vu confier la mission de la dernière chance. Il doit s'introduire dans l'entrepôt puis en neutraliser ses occupants par tous les moyens. Il ne dispose cependant que de vingt-quatre heures pour y parvenir. Il sera seul pour cette opération (comme quoi la vie de 230 millions d'Américains ne tient pas à grand-chose...), et devra affronter son ami d'autrefois, le leader du Foxhound, un certain Liquid Snake...
Si les décors sont en 3D, n'espérez pas vous retrouver dans un monde totalement libre à la Mario 64! Vous évoluerez dans un environnement certes en 3D, mais, à la manière d'un Over Blood, la vue sera de trois quarts isométrique et le plus souvent présélectionnée. Bonne surprise, il serait possible de basculer entre deux vues.

Le meilleur moyen de se débarrasser des gardes consiste souvent à adopter la technique du sniper!



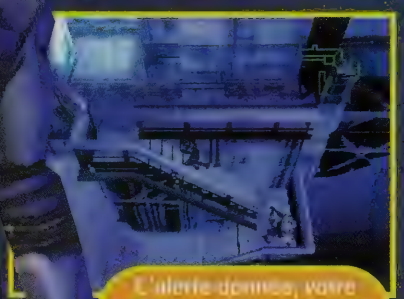
Cachez-vous et descendez-les un par un. Le suivant se trouve au fond de l'écran!

Vous venez de lancer une grenade et infligez du même coup de gros dégâts.

Tirez sur cette caisse pour voir ce qu'elle contient.

Cette fusillade ne dit rien de bon! Fuyez au plus vite!

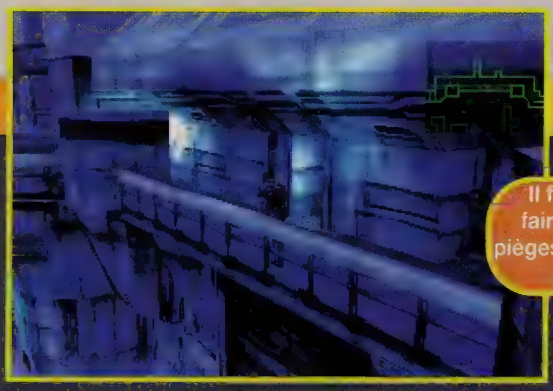
L'ennemi est un peu collant? Explosez-le donc!



L'alerte donnée, votre meilleure alliée est la fuite, à défaut de la surprise.

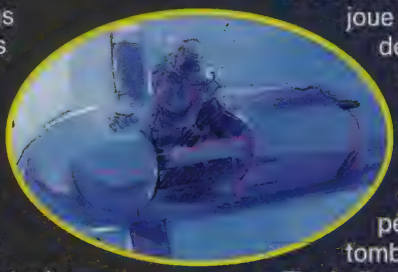
SOLID SNAKE RETURNS

L'un des héros les plus célèbre du jeu vidéo est enfin de retour! Il devra déjouer un nombre impressionnant de pièges. Les programmeurs ont choyé le perso en réalisant une modélisation très fine. Vous n'avez que vingt-quatre heures, soyez vigilant et ne perdez pas de temps en route!

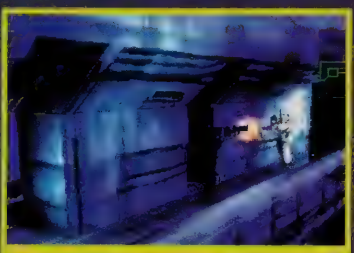


Il faudra souvent faire attention aux pièges et aux systèmes de sécurité.

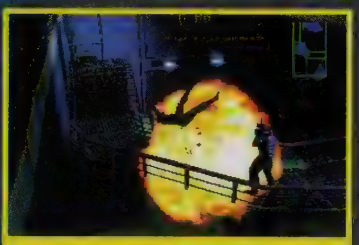
L'une serait donc de trois quarts isométrique, et l'autre du type Doom! Cette dernière, bien qu'impressionnante, ne permet pas de se rendre compte de toutes les menaces. Il faudra donc constamment jouer avec ces deux vues. A noter que le passage à la Doom permet d'éliminer tous les problèmes de visibilité en assistant à l'action en gros plan. Le niveau de difficulté est très élevé, au risque de rebuter les novices. Il faudra jouer avec intelligence en se servant des éléments du décor pour préparer une embuscade, se cacher ou tendre des pièges. Un nombre incroyable d'objets et d'armes seront disponibles au cours du jeu. Vous pourrez même goûter aux joies de la vision nocturne avec les infrarouges. Ces derniers seront extrêmement utiles pour détecter les systèmes d'alarme basés sur des rayons lumineux invisibles à l'œil nu. Les menaces sont de tous les types. Outre les humains, vous devrez affronter les chiens qui détectent facilement la présence d'intrus, les caméras et les systèmes de surveillance, etc. Autant dire que le combat rapproché est à proscrire, car le surnombre de l'ennemi joue en votre défaveur. Si vous êtes repéré, l'alerte est donnée et tous les ennemis dans votre périmètre vous tomberont dessus!



Fin du fin, les programmeurs ont inclus un tas de pièges secrets pour vous surprendre. Attention aux caméras cachées! Pour vous aider, vous disposez d'une carte des lieux qui se construit peu à peu, puis d'un téléphone portable. Mais ne communiquez pas trop souvent, car on peut vous entendre ou détecter votre position. En plus de votre mission principale, vous devrez aussi libérer les prisonniers. Ces derniers vous fourniront la plupart du temps des informations cruciales. Enfin, pour la petite histoire, le jeu a été designé par le célèbre dessinateur de manga, Kojima!



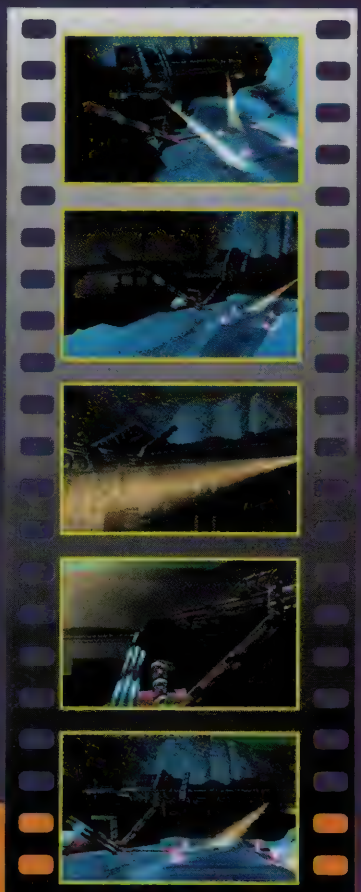
A cette distance, le rater serait impardonnable...



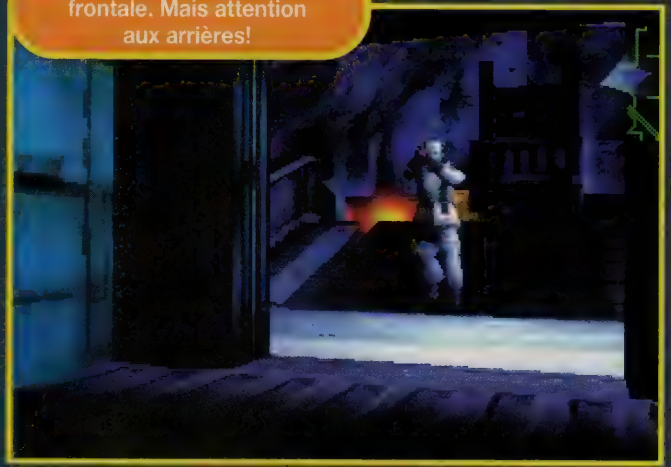
Votre mine vient de se déclencher!

Vision nocturne.

Les explosions sont de très belle facture, et les graphismes bien détaillés.



En vue à la Doom, vous avez une meilleure vision de l'action frontale. Mais attention aux arrières!



L'INTRODUCTION

Le jeu proposera des passages cinématiques d'une grand qualité. Cette séquence présente votre approche de l'entrepôt où le commando Foxhound détient les ogives nucléaires. Du grand spectacle en perspective.

DE L'ESQUISSE AU JEU...

Voici un exemple du travail méticuleux réalisé par les équipes de Konami. Les stylistes dessinent dans un premier temps une esquisse. Puis, les infographistes réalisent une maquette en fils de fer. Enfin, le tout est réuni dans un "art-work" pour donner une idée de l'ensemble. A partir de ce premier travail, on modélise le décor final qui sera utilisé dans le jeu. Remarquez que la différence entre les étapes n'est pas aussi importante que d'habitude, preuve du soin apporté à Metal Gear Solid Snake.

L'ennemi contemple sa victime, en l'occurrence, vous!

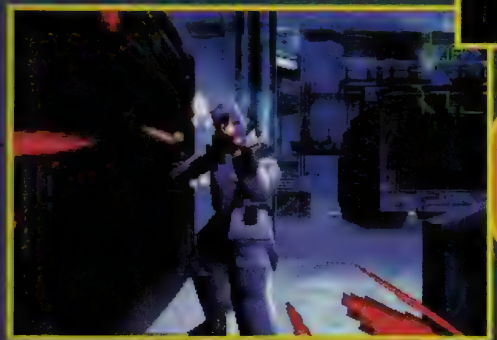
La dimension quête est là, et il faudra inspecter toutes les pièces.

Le stinger est un missile antiaérien, et, le cas échéant, une bonne roquette...

3D totale!

L'alerte a été donnée et vous voilà bien entouré.

Du haut de l'immeuble, le tir aux pigeons va pouvoir commencer.



L'ennemi vous a surpris et vidé un chargeur sur vous.

Langrisser IV

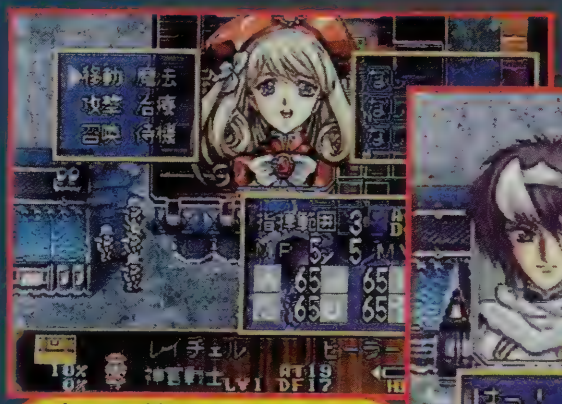
C'un des Role Playing Game/simulation les plus connus au Japon est de retour. Comme la coutume l'exige, c'est encore sur une console Sega qu'il arrive. Alors, quoi de neuf?

Près d'un an après le troisième volet, Mesaya s'est décidé à sortir le quatrième, toujours sur Saturn. Si le précédent épisode avait reçu un accueil assez mitigé, l'éditeur s'est enfin donné les moyens de convaincre les fans de poursuivre l'aventure. Autrefois, sur les terres d'Elsaria, les armées de la Lumière et de Velseria se sont affrontées dans une guerre sans merci. Au terme du conflit, l'armée de la Lumière remporte une victoire éclatante. Dans le même temps, l'épée sacrée, Langrisser, détruit la maléfique Alhazard, avant de disparaître dans les cieux. Depuis ces événements, pas moins de deux siècles ont passé. Elsaria vit dans la paix mais une nouvelle menace est sur le point de surgir... Langrisser mêle à la fois le RPG et la simulation. Il propose un monde d'heroic-fantasy avec un système de changement de classes des personnages. L'éditeur semble avoir abandonné son système de combat en 3D qui ralentissait le jeu (Langrisser III). On revient donc aux valeurs sûres qui ont fait le succès de la saga, et plus particulièrement du deuxième épisode. Le jeu débute par une série de questions afin de cerner votre personnalité et de composer un personnage à votre image (phase assez fastidieuse). Les phases de déplacement restent identiques aux épisodes précédents de la série. On peut choisir de bouger le leader d'une unité seulement (les soldats se positionneront en fonction de celui-ci) ou de déplacer chaque personnage d'une unité. Cette dernière tactique s'avère bien plus fine. Le système de magie resterait le même. L'éditeur a travaillé sur plusieurs innovations, et souhaite inclure des raccourcis pour faciliter le travail du joueur. De plus, on devrait trouver de nouvelles classes ainsi que des Top Classes, ultimes niveaux de puissance d'un personnage. Enfin, on aura droit à des retournements de situation surprenants, et vous devrez adapter votre tactique au plus vite.

SATURN

● **Mesaya/Eté**

Les stages sont enfin beaux et l'interface pratique.

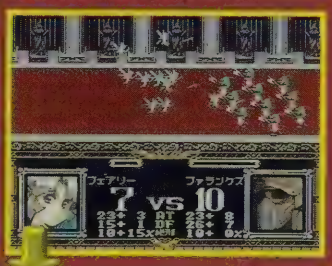


les graphismes sont encore meilleurs que ceux du troisième volet, sorti l'année dernière.

Une foule d'événements et d'intrigues donnent toute sa dimension RPG à ce jeu de simulation.

LANGRISSER SUR PLAYSTATION

Mesaya ne pouvait ignorer le marché Playstation. Si, comme à l'accoutumée, la primeur du quatrième épisode est réservée à Sega, la saga Langrisser semble bient partie pour ressortir dans son entier sur la 32 bits de Sony. Les deux premiers épisodes sont déjà sur le point de sortir sous forme d'une compilation.



Les nostalgiques pourront redécouvrir les deux premiers épisodes de la saga dans leur version originale.

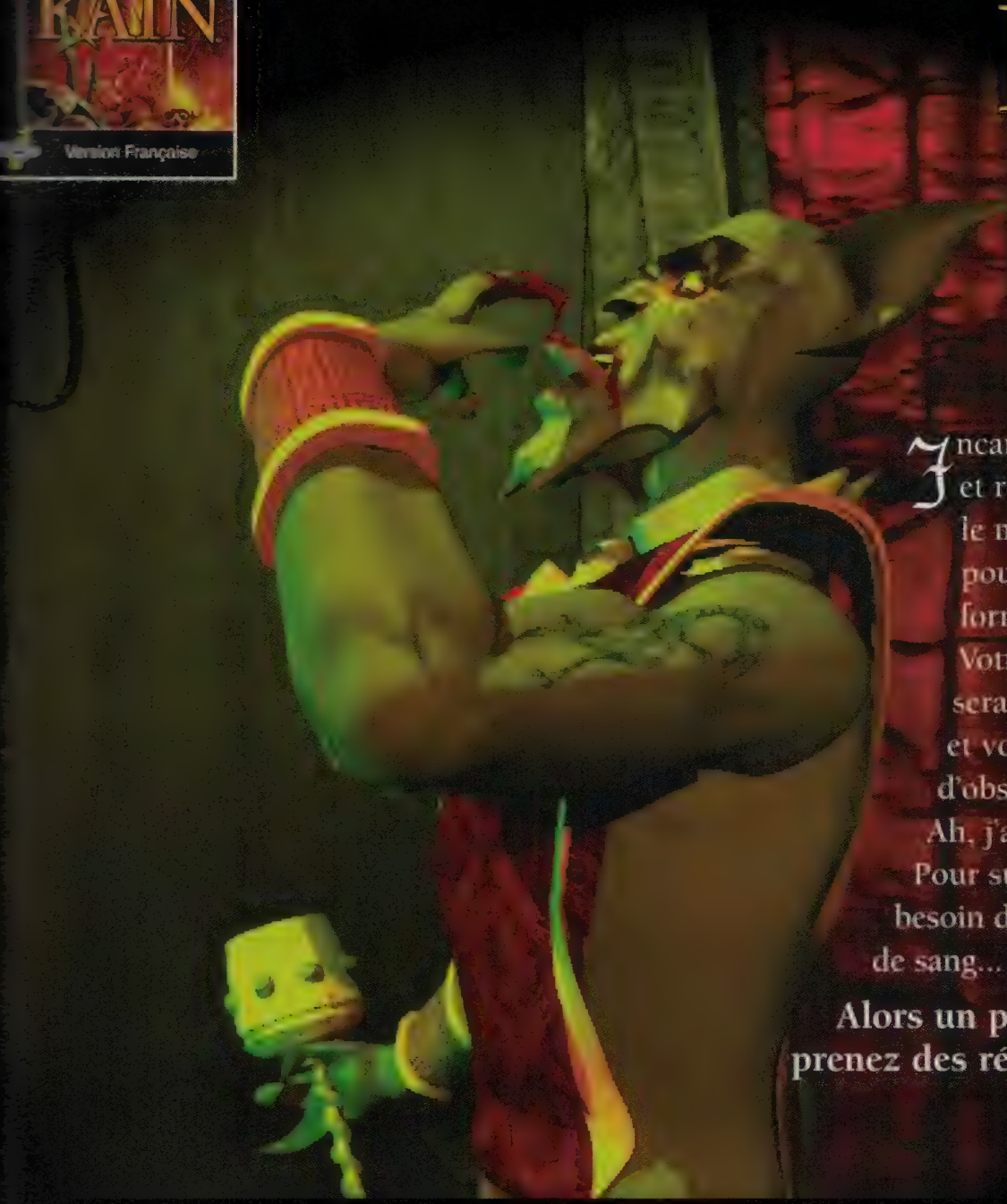
Malheureusement, aucune mise à jour n'a été effectuée, et le jeu n'exploite pas du tout les capacités de la Playstation.

Malgré les textes en japonais, le jeu est très simple d'emploi.

Vous reprendrez bien un verre pour la route ?

BLOOD OMEN
LEGACY
KAIN

La mort mérite d'être vécue...



Incarnez un vampire et régnez en maître sur le monde des ténèbres pour retrouver votre forme humaine.
Votre quête du mal sera longue, périlleuse et votre chemin parsemé d'obstacles et d'ennemis.
Ah, j'allais oublier !
Pour survivre, vous avez besoin de sang, de beaucoup de sang...

Alors un petit conseil : prenez des réserves !

La presse Sang pour Sang unanime !

PlayStation Magazine : 5/5 - CD Consoles : 5/5 OR - Joypad : 94 % Superstar - Playmag : 92 %
Consoles + : 93 % MegaHit - Consoles News : 97 % - Player one : 95 %

CRYSTAL DYNAMICS

Services consommateurs :
08 36 68 90 89 - 36 15 BMGI
(2,23 F/mn)

BMG INTERACTIVE

L'abus de sang est dangereux pour la santé. Sachez apprécier avec modération.

Bulk Slash

On connait Hudson pour son glorieux passé de créateur de shoot historique, comme Gate of Thunder ou Lord of Thunder Enferré depuis dans son Bomberman, l'éditeur veut reconquérir son public d'enragés du bouton de tir.

SATURN

● Hudson/N.C.

Délaissé avec l'apparition des 32 bits, le shoot'em up revient en force ces derniers temps pour le plus grand plaisir des forcenés de la gâchette. Seul Hudson manquait encore à l'appel. Il rejoint à présent le rang des éditeurs œuvrant pour cette renaissance. Mais plutôt que de poursuivre sa saga du tonnerre amorcée sur Nec, Hudson a préféré lancer un titre original, Bulk Slash. Si le scénario est encore inconnu, le système de jeu est déjà défini. Il mêle 3D et 2D, selon une technique éprouvée dans Donkey Kong Country, c'est-à-dire que les sprites 2D bénéficie d'un rendu 3D. Vous piloterez un robot susceptible de se transformer comme dans Macross (ce point est encore provisoire) et devrez détruire des hordes d'aliens agressifs au fil de niveaux à scrolling vertical. A ce sujet, il se pourrait qu'une certaine liberté de mouvement soit introduite pour profiter de l'espace 3D environnant. Le jeu intègre moult effets spéciaux très sympa, comme la neige,

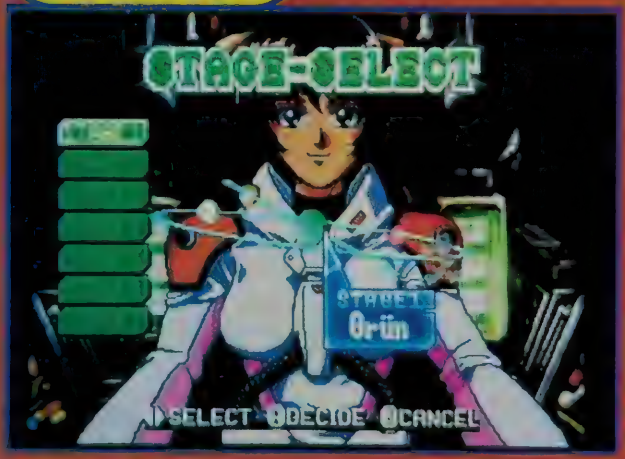
Votre robot affrontera des ennemis en surnombre.

Le jeu propose des animations cinématiques.

La ville est l'un des plus beaux passages dévoilés pour le moment. Les animations au sol sont étonnantes.

Après une longue éclipse, le shoot'em up est un genre qui renaît de ses cendres.

Vous pourrez sélectionner votre niveau dès le début du jeu.



Comme le veut la tradition, votre armement évolue au fil des bonus.

L'arrivée d'un boss de fin de niveau est annoncée par une courte séquence cinématique.

L'orage ou la gestion de la lumière en temps réel.
Bulk Slash se compose de sept niveaux basés sur des environnements en 3D aux thèmes très différents les uns des autres. Une voix vous guide en permanence durant la partie, aussi bien dans les séquences de shoot 3D que dans les phases aventure.
En effet, le jeu comportera une dimension aventure dont on ne connaît pas encore le contenu. Mais on peut raisonnablement supposer qu'elle ne sera pas déterminante.
Suivant vos résultats au terme de chaque stage, le jeu vous orientera vers un niveau différent. Ainsi, Bulk Slash proposera plusieurs fins, suivant vos performances. Il s'agit d'une sorte de scénario à bifurcations multiples appliqué au genre du shoot. Une bonne idée, qui devrait garantir une durée de vie honnête.
L'esthétisme du jeu est du genre dessin animé, et la plupart des dialogue sont digitalisés.
Hudson espère retrouver le punch d'autrefois, et offrir un Bulk Slash à la hauteur de son glorieux passé.
Mais il n'est pas simple de changer de génération, et l'éditeur devra tirer parti des vastes possibilités offertes par les consoles nouvelle génération, sans pour autant dénaturer le genre.
L'exercice est périlleux.

La pluie réduit votre champ de vision.

Verrouillez les cibles avant de leur balancer vos missiles.

Un radar vous indique les positions ennemies.

Suivant vos performances, vous aurez accès à une fin différente.

La vitesse du jeu est impressionnante et le rendu 3D de bonne facture.

Thunder Force V

Tunder Force, l'une des plus grandes legendes de l'histoire du shoot est de retour, dans un cinquieme volet qui va faire honneur à ses ancetres!

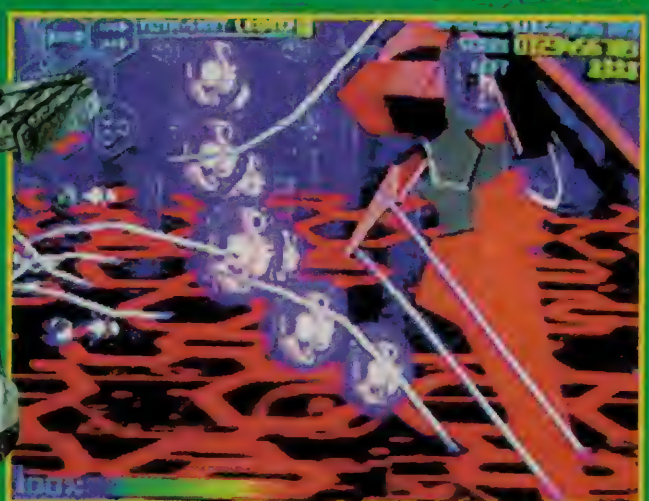
SATURN

● Tecno Soft/Eté

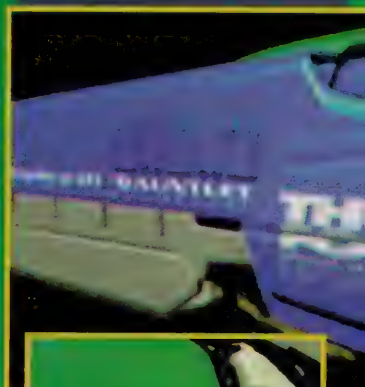
Les fans de la série le savent: à la fin du quatrième volet, un message "To be continued" ("la suite au prochain épisode") s'inscrit. Eh bien, Tecno Soft a tenu parole, mais cela lui aura pris quatre ans!
L'éditeur avait préparé le terrain en ressortant deux compilations des épisodes précédents de la série, dans leur version originale, mais sans qu'aucune amélioration n'ait été apportée. Pas vraiment génial... Bonne nouvelle, ce cinquième volet exploite enfin la Saturn!
On passe sur le scénario insignifiant (comme pour tous les shoots du reste).
Thunder Force V reprend pas mal de passages do quatrième épisode, mais en transposant le tout dans un habillage 3D. Certes, le jeu reste en 2D, mais une foule d'éléments ont recours aux polygones, et certains décors, les appareils, les boss, etc. exploitent la 3D mappée. Le système de jeu bénéficie de l'acquis du premier épisode. Outre les armes classiques à tous les Thunder Force, on en trouve de nouvelles très spectaculaires (Wave, Free Way, Hunter).
On peut monter la puissance de son arme en ramassant la même option trois fois pour obtenir le niveau maximum: Level 3. Un système d'icônes sur le coin de l'écran permet de passer d'une arme à l'autre.
De plus, un nouveau concept, l'Over Weapon, a fait son apparition. Il s'agit d'une jauge en bas de l'écran qui se remplit au fur et à mesure de votre progression et qui, une fois pleine, vous donne accès à une puissance de feu extraordinaire, mais de durée limitée.
La possibilité d'inclure plusieurs trajectoires possibles dans un niveau n'est cependant pas encore définie. Tecno Soft semble avoir mis le paquet sur le spectacle avec une débauche d'effets spéciaux mais aussi une action effrénée! Bien sûr, deux joueurs peuvent prendre part ensemble à l'action. Pour l'instant, seule la Saturn verrait le jeu tourner.

Le jeu reprend des passages célèbres de la saga, comme celui-ci, tout droit tiré de Thunder Force IV.

CCAP!
Le jeu inclut aussi de superbe passages en images de synthèse.



Thunder Force reste fidèle à la série en délivrant une action 100% adrénaline!



C'est une Cité qui renferme un secret. Les enfants qui, d'habitude, jouent dans les rues, disparaissent un par un, et personne ne sait ni pourquoi, ni comment.

Peut-être Miette, une enfant espiègle et déterminée, possédant un véritable don de petite voleuse, sera celle qui lèvera le mystère.

Mais un enfant peut-il survivre dans une cité aussi mystérieuse et ...dangereuse.

Et aura-t-elle suffisamment de talent pour résoudre cette étrange énigme?
Et, vous?

La Cité des Enfants Perdus

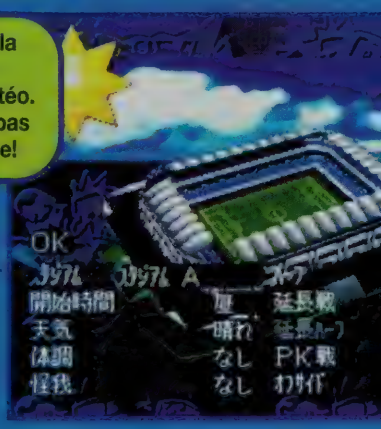
PlayStation

PC CD ROM

©1995 Constellation, Lacroire, La Bande Celeri ... Psygnosis Limited. All rights reserved. Published and developed by Psygnosis Limited. Psygnosis and the Psygnosis logo are trade marks of Psygnosis Limited. and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

J-League Eleven Beat 1997

Le football connait un essor incroyable au Japon. Pour preuve, sa popularité y talonne celle du base-ball et les jeux vidéo dont le ballon rond est le héros se multiplient. La Nintendo 64 n'échappe pas à la déferlante.



Avant le début de la partie, on vous renseigne sur la météo. Attention: ce n'est pas une science exacte!

J-League Eleven Beat 1997 n'est autre que la continuation de l'une des plus célèbres sagas du monde du jeu vidéo. Qui ne se souvient de ce petit jeu au game-play fabuleux sur la Nec PC Engine, un certain Power Eleven?... Cette version 64 bits se doit de ne pas désappointer les habitués de la série.
Mais face à Konami et EA, Hudson a fort à faire. Son jeu ne se démarque pas vraiment par son aspect graphique, de qualité moyenne et très orienté SD ("small dimension").
L'éditeur a préféré soigner le game-play et les possibilités de jeu. Le titre s'avère extrêmement facile d'emploi : outre le joystick pour les déplacements, seuls les boutons A et B sont sollicités. Et ces commandes réduites au strict minimum offrent des possibilités d'action très larges: suivant la situation et les combinaisons, le joueur à l'écran peut accomplir une foule de mouvements différents!
J-League Eleven Beat 1997 bénéficie, comme son nom l'indique, de la licence du championnat professionnel japonais (J-League). Il est cependant possible de constituer sa propre équipe et même de modifier les maillots pour donner un look à sa formation, puis de sauvegarder le tout sur carte mémoire.
On peut ainsi aller défier un ami chez lui. La N64 permet de brancher quatre pads? Eh bien, soit. Quatre joueurs pourront apparemment participer au même match! Le titre de Hudson propose tout un tas de modes: Eleven Beat (jeu arcade), J-League (championnat), Tournament (tournoi), League (coupe du Japon). Le jeu exploite pleinement les possibilités offertes par la machine de Nintendo avec la gestion des conditions météo, prétexte à une multitude d'effets spéciaux, et des vues innombrables et modifiables à volonté.
Bref, la compétition va être rude sur la 64 bits. Pour le moment, ses trois titres de football sont de très bonne facture. Les fans de ce sport sont gâtés!

Il faut bien placer son mur pour ne pas se faire surprendre.

NINTENDO 64

● Hudson/fin 1997

Malgré le nombre restreint de boutons, on peut réaliser une multitude d'actions.

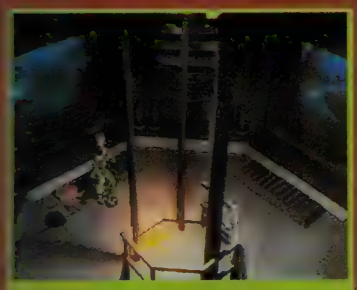
Les commandes permettent de donner de l'effet à la balle.

Par moments, on peut aussi diriger le gardien.

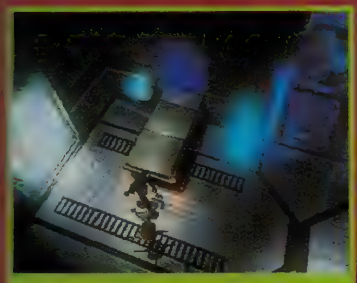
Le radar en bas d'écran tourne en fonction de votre position.

Astro Trooper Vanark

On était sans nouvelle de Asmik depuis un bout de temps. Et pour cause! Dans le plus grand secret, l'éditeur japonais concoctait un shoot 3D mâtiné de RPG! Votre serviteur a fini par découvrir le "poteau rose"!



L'environnement est tout de 3D mappée avec des effets de lumière en temps réel.



Cette station spatiale renferme une partie du mystère. Fouillez bien tous les recoins.

Astro Trooper Vanark (appelé plus communément "Vanark") est un des gros projets d'Asmik sur Playstation pour le début de cette année 1997. Au XXI[e] siècle, le trou d'ozone provoque des désastres sur Terre. Le niveau des mers a augmenté de plus de 2 mètres, et les terres sont inondées. Ce qui provoque une famine dramatique. Au XXII[e] siècle, l'humanité colonise la planète Mars grâce au procédé de terraforming, et la planète, autrefois dite rouge, devient bleue comme la Terre. Mais bientôt un étrange virus provoque des ravages au sein de la population. La fatalité? Le fameux poteau rose? Pas vraiment... Car cette mystérieuse maladie est le fruit de recherches menées par une puissance inconnue. Mars est en état d'alerte. L'aventure commence... Elle se présente sous la forme d'un Role Playing Game qui constitue l'ossature du jeu. On évolue, comme dans Over Blood, dans un monde en 3D polygonale mappée. Vanark intègre aussi un robot pour assister le héros dans son aventure. Votre personnage peut réaliser tout un tas d'actions et devra percer le mystère qui menace l'humanité. Le jeu propose de superbes passages en images de synthèse ou animées. Parallèlement à l'aventure, on trouve un shoot 3D au scrolling très rapide et aux décors splendides! Les effets, comme celui de la transparence de l'eau, constituent un grand spectacle. Malheureusement, on n'a pas le temps de l'admirer, car il y a tout un tas d'ennemis qui veulent vous souhaiter la bienvenue. Bref, si Asmik poursuit son effort, on pourrait bien se retrouver à Noël avec un hit inattendu!

Lockez votre ennemi et faites-lui voir du pays!

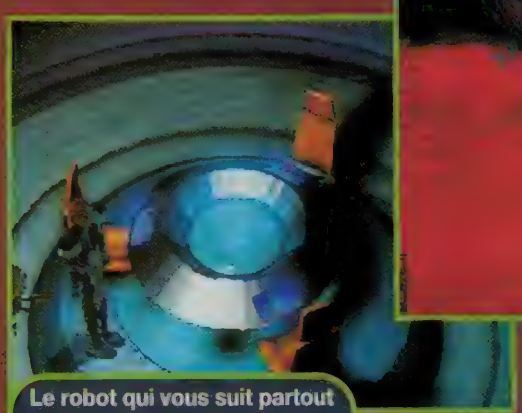
La transparence de l'eau est très bien rendue!

PLAYSTATION

● **Asmik/Fin 1997**

La vitesse de défilement de la partie shoot est très rapide !

Votre armement est constitué de missiles et de lasers. Classique...



Le robot qui vous suit partout vous sera d'une grande aide.

Alignez votre viseur sur les cibles pour les détruire.

Caché par une paroi rocheuse, vous vous apprêtez à faire feu.

Affraid Gear

Décidément, Asmik est en forme et le fait savoir avec une débauche de titres en 3D pour la Playstation. Après Vanark, voici donc Affraid Gear, un jeu de robots pas piqué des vers!

Affraid Gear reprend le concept de Mechwarrior 2. On "pilote" un robot dans un environnement entièrement en 3D mappée et on doit remplir toute une suite de missions. Un scénario, qui n'est pas encore dévoilé, viendra donner à l'ensemble une structure cohérente.

En ce qui concerne jeu lui-même, on aura droit à un mode Duel dans lequel il faudra combattre un ennemi dans une aire de combat plutôt vaste et délimitée. Au fil des missions, vous pouvez augmenter la puissance de votre machine en changeant différentes parties de celle-ci à la manière de Front Mission (Square). Que l'apparence jeu en 3D ne vous induise pas en erreur. Le jeu n'est pas un shoot 3D, mais un jeu de simulation, un genre très en vogue au Japon. Vous devrez rentrer des ordres puis en constater les résultats à l'écran. Pas moins de 50 machines peuvent se trouver mêlées à la bataille en même temps! Bien sûr, on aura droit à des types de robots bien différents. Vous devrez donc mettre sur pied des unités lourdes, légères, de reconnaissance... Bref, développer toute une stratégie personnelle.

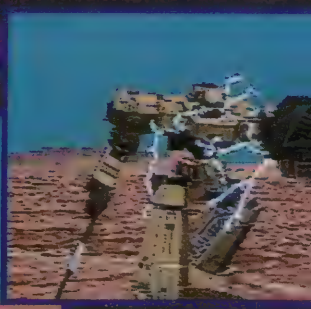
Enfin, on pourra sauvegarder le tout sur une Memory Card pour aller défier un ami. Ce n'est pas cool ça?

Il faudra bien sûr attendre une version finalisée pour juger réellement du game-play, mais les quelques animations sont déjà de très bonne qualité. Le relief est aussi de la partie et on se prend rapidement au jeu. Affraid Gear est prévu sur deux CD-Rom pour cet été. Napoléon en herbe, il est encore temps de réviser!

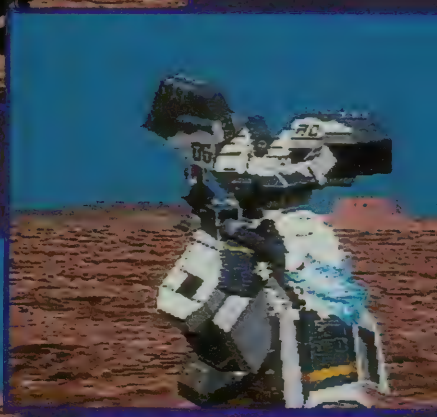
PLAYSTATION

● **Asmik/Été**

Votre robot a comme qui dirait un problème mécanique!

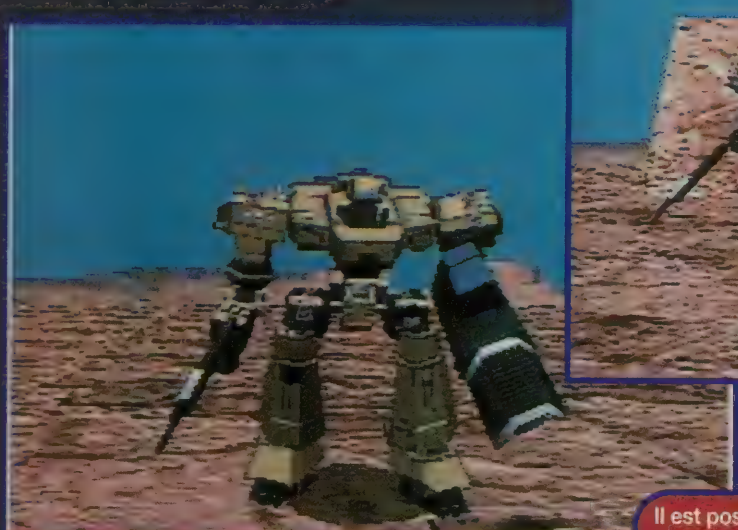


Il est possible d'éviter le tir ennemi en se déplaçant de côté.



Pas moins d'une cinquantaine de robots peuvent prendre part à une bataille!

Votre tir a fait mouche!



Les décors de la version de travail ne reflètent encore qu'imparfaitement la version finale.

Ambiance western spaghetti pour ce duel sans merci!

Il est possible de configurer votre machine de A à Z!

Dracula 3D

NINTENDO 64

Konami/1997

Enfin les premières images! La version Nintendo 64 de Castlevania nous livre une partie de son secret! Ce jeu s'annonce novateur et plein de bonnes surprises!

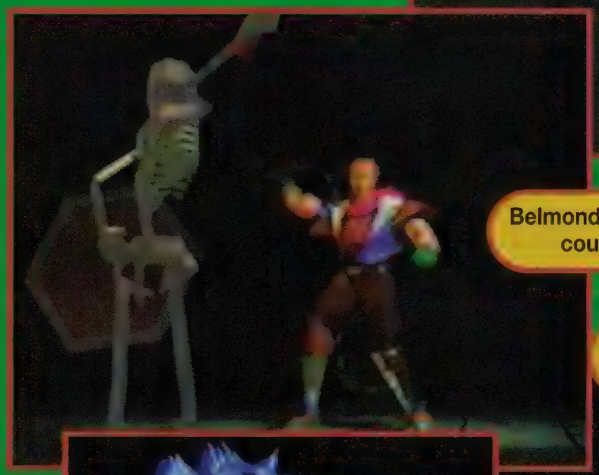
Entièrement en 3D, Castlevania fait peau neuve. Ces premières images sont tirées de la version de travail, ce qui explique le peu de Mapping. A la manière d'un Zelda 64, on se déplace dans un environnement polygonal libre. Il semble d'ores et déjà que pas moins de quatre personnages (dont Belmond) soient contrôlables au fur et à mesure qu'on progresse dans l'histoire. L'ambiance est sinistre à souhait, voire parfois franchement sanguinolante. Le héros peut effectuer des tas d'actions et l'interaction avec les décors est importante. Ainsi, on pourra s'aider des murs pour rebondir, et se positionner derrière un adversaire afin de le frapper. Par moments, le jeu se transforme en véritable jeu de combat 3D à l'animation époustouflante!

La magie est de la partie, tout comme le légendaire fouet qui a terrassé des générations de vampires depuis les temps reculés des 8 bits.

Le jeu gère bien sûr une foule d'effets spéciaux de toute beauté ainsi que la lumière en temps réel. Les commandes sont toutes basées sur le joystick analogique, désormais de mise sur N64.

La quête d'objets est primordiale pour survivre et se défaire de l'armée de monstres qui hante le château. Ces derniers sont parfois de taille impressionnante, occupant tout l'écran. Bien sûr, la machine gère la cohue sans ralentissement. Par ailleurs, on peut à tout moment déplacer l'angle de vue pour obtenir la meilleure vision possible. Konami ne cache plus sa préférence pour la 64 bits de Nintendo avec des titres forts et impressionnants. Le jeu est prévu pour la fin d'année 1997. La démo est déjà impressionnante, alors que le soft n'est achevé qu'à 10%. On se prend à rêver du résultat final! Promis, je vous en reparle dès qu'il y aura des nouvelles!

Vous ramassez une croix. Cette arme, bien connue des habitués de la série, est d'une efficacité redoutable.



Belmond s'apprête à infliger un sacré coup de fouet au Skeleton !

Quand Maria concentre sa force, le décor entier se met à bouger!

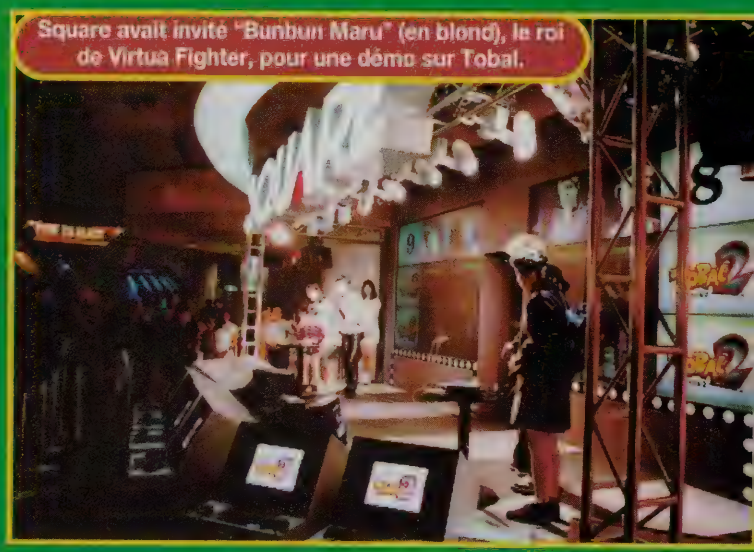
Dracula 3D proposera de vrais combats 3D comme Virtua Fighter.

TOKYO GAMES SHOW '97

Le Japon se dote de son E3

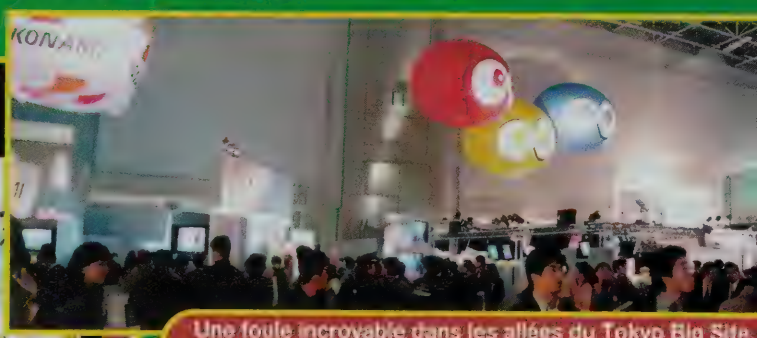
Le Tokyo Games Show est un salon très jeune, puisqu'il a débuté l'année dernière. Mais il s'impose d'ores et déjà comme un sérieux concurrent à la grand-messe américaine du jeu vidéo, j'ai nommé l'E3.

Comme l'an passé, le TGS s'est tenu au Tokyo Big Site, sur des terrains gagnés sur la mer. Si Sony et Namco avaient peu de nouveautés à présenter, Konami a levé le voile sur sa nouvelle stratégie: tout pour la Nintendo 64. Avec Goemon 5 et Dracula 3D, l'éditeur devrait faire un carnage!
De son côté Capcom avait mis le paquet sur Rockman, qui soufflait ses 10 bougies, ainsi que sur Marvel Super Heroes (Playstation et Saturn). Bio Hazard était aussi de la fête, avec des versions Sega et Sony.
SNK était venu faire baver le public avec de nouvelles images de Samurai Spirits RPG, dont la sortie est fixée en juin!
Sega présentait ses nouveaux titres afin derevigorer sa 32 bits: au programme, Sky Target, Last Bronx (une vraie réussite!), Panzer Dragoon RPG et Sonic Jam (voir pages suivantes), et Sega Touring Car (annoncé seulement).
Square faisait le plein, avec en vedette son Tobal 2 et Final Fantasy Tactics. La Playstation a trouvé en Square un allié de poids qui lui a fait vendre une tonne de machines rien qu'avec FF VII!
Enfin, Hudson était d'une grande discrétion...
Nintendo brillait une fois de plus par son absence, le géant se réservant comme à son habitude pour le Shoshinkai de fin d'année.
Ce sont donc surtout les petits qui ont fait le spectacle. On aura surtout noté Grandia, un jeu en vraie 3D et d'une beauté incroyable, que beaucoup appellent le Final Fantasy VII Killer. Game Arts, qui le développe, y apporte un amour tout particulier avec le soutien de Sega. Warp était venu avec son jeu sans images uniquement basé sur le son. Original!
Toujours sur Saturn, Sting dévoilait son RPG Baroque en démonstration (cf. Consoles+ n° 64). Sur Playstation, une foule de shoots 3D ont éclos, poussés par l'exemple de Ray Storm (Taito). Enfin, la N64 voyait des jeux trés avancés, et déjà bien connus des lecteurs de Consoles+ (Rev Limit, Multi Racing Championship...).
Pour sa prochaine édition, le TGS devrait s'ouvrir aux éditeurs étrangers. Rendez-vous est pris...


Square avait invité "Bunbun Maru" (en blond), le roi de Virtua Fighter, pour une démo sur Tobal.

Le Tokyo Big Site est devenu pour trois jours le centre mondial du jeu vidéo!

SNK occupait le salon en force avec son fabuleux Samurai Spirits 64!



Une foule incroyable dans les allées du Tokyo Big Site, pour ce qui est devenu LE salon de l'année au Japon.

Dragon Ball GT

Dragon Ball s'essouffle, mais Bandai et Jump sont prêts à l'exploiter jusqu'à son dernier soupir! DB nous revient dans un jeu de combat entièrement en 3D mappée.

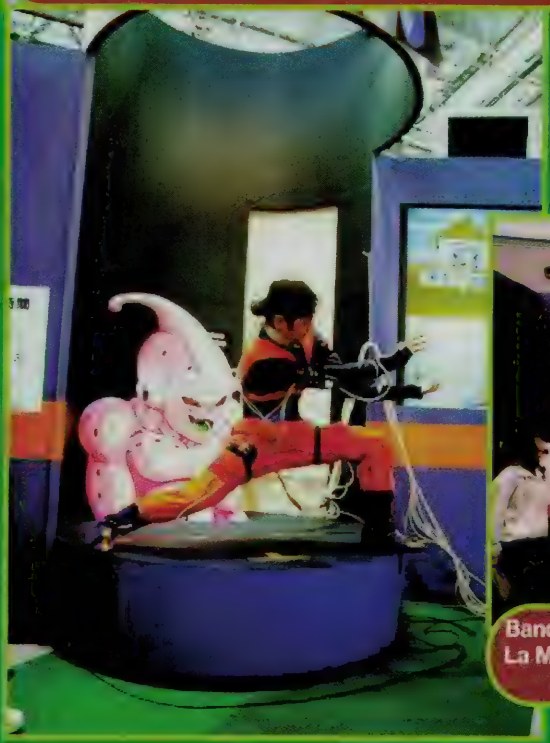
PLAYSTATION
● Bandai/Été

Au Japon, la série n'a plus le succès d'antan, manquant de ce punch qui avait propulsé Toriyama Akira au sommet. Le manga est fini et l'auteur essaie depuis de sortir une nouvelle saga à succès sans y parvenir. Comme quoi un auteur peut être prisonnier de son œuvre...
Pour Bandai, le problème est plus simple: comment avec une licence aussi célèbre réaliser un jeu à la hauteur? Les divers titres sortis sur Super Famicom n'ont pas convaincu, tout comme les versions 32 bits! Bon, cette fois, Bandai veut marquer le coup. A l'image de Square avec son Tobal, le roi du jouet a réalisé un jeu entièrement en 3D avec un peu de Mapping. L'animation est très souple et la gestion de la lumière en temps réel. On peut réaliser tous les coups de la série avec de superbes effets spéciaux auxquels la 32 bits de Sony nous a désormais habitués. Le jeu devrait receler pas mal de personnages cachés tirés de toute la série (DB, DBZ, DB GT). Certains stages ne comporteront plus les fameux Ring-Out. En outre, on pourra effectuer des bons prodigieux. Par contre, rien n'a été encore dévoilé sur une possibilité de combat dans les airs.
Lors du dernier Tokyo Toy Show, Bandai est même allé jusqu'à présenter en direct son procédé de Motion Capture au public amassé pour l'occasion. Les mouvements de l'acteur étaient retransmis sur une station Silicon Graphics. Ce nouveau Dragon Ball est sans conteste le plus abouti de tous les titres sortis par Bandai sur cet animé. Il faudra cependant voir dans les prochains mois si le game-play suit, car c'est tout de même tout l'intérêt d'un jeu, non?

Freezer est là, et dans une forme olympique! Un tournoi qui promet!

Trunks est aussi de la partie. On pourra se transformer en Super-Sayanjin en cours de combat.

Pour le moment, on a le choix entre une dizaine de personnages mais attention aux surprises!



Bandai nous fait la démonstration de son savoir-faire. La Motion Capture est une technique maintenant bien rodée, mais toujours aussi impressionnante!

Sonic Jam

Alors qu'on pensait trouver un Sonic X-Trem remanié par le Sonic Team, on est en fait tombé sur un titre certes remanié, mais bien différent de celui qu'on attendait. Explications...

On sait que Nights n'a pas du tout remporté le succès escompté, et que la Saturn est malmenée par Sony. Sega se devait donc de réagir. C'est donc fort logiquement que le Sonic Team a repris Sonic X-Trem, développé aux Etats-Unis. On est tout de suite impressionné par la démo en 3D intitulée Sonic World. Dans un monde tout en polygones mappés d'excellente facture, on dirige Sonic à l'aide du joystick analogique (manette de Nights). On est totalement libre et on ne peut s'empêcher de le comparer à Mario 64 tant le système est similaire. Les décors comme les cascades ou la transparence de l'eau sont très réussis. Le tout tourne avec une aisance déconcertante, et la démonstration des capacités de la Saturn propre et sans bavures. Mais on ne comprend pas trop bien ce que va devenir le jeu. Sega possède avec ce concept 3D un super-hit en puissance, comparable certainement au Mario 64 de la Nintendo. Or quand on épluche la documentation de développement, on se rend compte que le jeu ne sera qu'une sorte de Namco Museum! Eh oui, les quatre volets de Sonic (1, 2, 3, Knuckles) sont réunis dans un seul et même jeu. On peut utiliser les personnages dans n'importe quel épisode. Ainsi, Knuckles pourra évoluer dans les tout premiers volets de la série. Le jeu est identique à celui de la Megadrive, donc en 2D, 32 couleurs... On note tout de même quelques niveaux-bonus et une intro en images de synthèse, mais c'est tout! La phase 3D ne sert finalement qu'à naviguer d'un jeu à l'autre ou à accéder à une galerie d'illustrations. Quel dommage! Surtout quand on découvre le potentiel insoupçonné de la machine!
Cela dit, le soft n'est pas terminé et on peut encore espérer voir un Sonic de la trempe d'un Mario 64 débarquer à fond la caisse...

Un film en images de synthèse en guise d'intro pour cette compilation de jeux Megadrive...

Sonic fait toujours des bonds prodigieux, il n'a rien perdu de sa forme!

Sonic évolue en toute liberté dans un monde 3D comme son concurrent sur N 64.

Ramasser les anneaux est un classique de tous les Sonic.

La qualité des décors est tout simplement époustouflante, le tout affiché en temps réel!

SATURN

● Sega/1997

Azel Panzer Dragoon RPG

Sega poursuit l'une de ses sagas les plus célèbres du moment. Panzer Dragoon se permet pour l'occasion de nous offrir un nouveau visage.

Autrefois simple shoot, Panzer Dragoon inclut désormais la dimension RPG qui lui faisait cruellement défaut. Le jeu a mûri et semble vouloir effacer ses erreurs de jeunesse. Toujours en 3D, il vous faudra désormais voyager de village en village pour résoudre l'intrigue du scénario.
L'histoire commence en plein territoire impérial, celui que vous combattez depuis les deux premiers épisodes. Vous incarnez un jeune garçon de 15 ans qui a pour nom Edge. Un beau jour, un personnage mystérieux et aux pouvoirs démesurés provoque le chaos. Un dragon surgit devant Edge et l'invite à le chevaucher. L'animal communique par télépathie avec le jeune héros, et lui demande de le suivre vers une destination inconnue. Edge devient aventurier malgré lui... Les classes et les races font leur apparition dans le jeu.

Les phases de combat 3D sous la forme de parties de shoot sont encore présentes, mais il semble que l'on pourra se mouvoir avec une certaine liberté pour aller de village en village. Dans chacun d'entre eux, des événements importants auront lieu et vous pourrez améliorer votre équipement. Du reste, votre dragon pourrait aussi conserver le même système d'évolution, c'est-à-dire qu'il pourra marcher et voler.
La 3D est de bonne facture et l'ambiance très réussie. Reste à savoir si le scénario sera suffisamment captivant.
La démonstration faite au Tokyo Games Show '97 laissait croire que le jeu serait constitué par une succession de niveaux de shoot entrecoupés de phases de Role Playing Game dans les villages. Cependant, il n'est pour l'instant développé qu'à 10%. Si une plus grande liberté de mouvement est incluse, il pourrait bien se hisser au rang de super-hit! Wait and see...

Comme d'habitude, on peu tourner la caméra autour de dragon afin de repérer l'enne

La 3D a encore fait des progrès et les décors sont mieux finis.

Le radar vous renseigne sur la présence d'intrus dans vos alentours.

Dans les villages, il faut parler avec tout le monde, histoire de glaner de précieux renseignements.

Il semble que le jeu gardera son système de lock qui permet de cibler les ennemis avant de les abattre.

SATURN

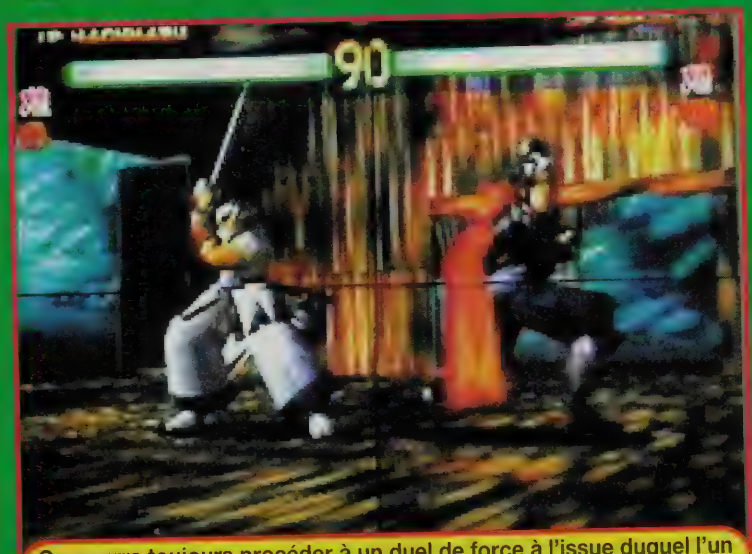
● Sega/Fin 97

Samurai Spirits 64

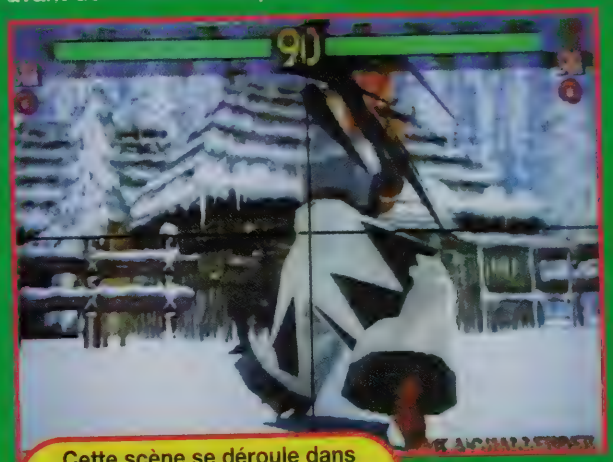
Les joueurs en avaient pris plein les mirettes avec ce titre, lors du dernier AOU. SNK remet le couvert, et nous balance des niveaux inédits encore plus impressionnants!

NEOGEO
SNK/Été

SNK dévoile petit à petit le nouveau bébé qu'il réserve à la Neo Geo 64. Les joueurs de l'Archipel n'en peuvent plus tant le suspense est intense! Dans la nouvelle démo du jeu, on en apprend un peu plus sur ce que sera le futur titre fort de l'éditeur. Certains niveaux seront entièrement fermés, comme dans Fighting Vipers. Gageons que l'utilisation des murs sera essentielle pour élaborer des attaques.
L'hémoglobine coule à flots. En effet, quand un combattant touche l'autre, son action s'accompagne d'une superbe gerbe de sang, plus ou moins importante suivant la partie touchée. Le stage de Galford est de retour avec sa foule et son marché portuaire typique.
Les attaques aériennes ont été accentuées pour gagner en espace. Et si la version 2D se déroulait beaucoup sur le sol, cette fois, les personnages s'affrontent aussi dans les airs en effectuant des sauts proprement prodigieux.
On a également découvert de nouveaux personnages, dont une espèce de démon aux griffes acérées qui pourrait être l'un des boss. Apparemment, on aurait droit aussi à un demi-boss avant le final.
Suivant le nombre de rounds, il se pourrait que le jeu simule le défilement de la journée: jour, crépuscule, nuit... Ce n'est pas encore certain, mais dans ce cas la machine gérerait la lumière en temps réel et en conséquence.
Le jeu semble bien plus difficile qu'au temps de la 2D. On peut accomplir une multitude de coups et toucher la quasi totalité du corps de l'ennemi. Il faut donc savoir bien parer avant de contrer. Cela permet de respecter la réalité des combats du Moyen Age au Japon. Se battre avec un katana exige une bonne maîtrise technique.
Malheureusement pour eux, les bourrins devront s'abstenir.
En attendant, admirez ces quelques clichés volés sur le stand par votre dévoué serviteur.



On pourra toujours procéder à un duel de force à l'issue duquel l'un d'entre vous perdra momentanément son arme.



Cette scène se déroule dans le stage de Nakoruru, à Hokaïdo, dans le nord du Japon.

Nakoruru fait un finish tout ensanglanté. Son faucon devrait aussi être de la partie...

Ce stage semble sans limite. Aucun Ring-out en perspective?

La flamme de chaque lampe est animée et danse. Le tout se répercute sur le décor. Fou!

Front Mission Alternative

On se souvient avec emotion d'une super simulation de robots: Front Mission. Depuis, les années se sont écoulées, brisant le cœur des possesseurs de Super Famicom. Mais voila que les robots sont de retour...

Front Mission avait été une tentative de réponse au génial Tactics Ogre, de Quest. Mais ce dernier n'avait pu être détrôné. Cependant, les joueurs avaient été agréablement surpris par ce Front Mission et son succès fut immédiat, inaugurant une ascension irrésistible du genre. Ce nouvel épisode tranche radicalement avec le premier puisque le système change et que le monde n'est plus le même. On est, cette fois-ci, revenu sur Terre.
Le jeu est entièrement en 3D mappée. On contrôle des groupes de trois machines, les "WAW" (sic), dans le même écran. On peut toujours les customiser en changeant tel ou tel élément afin d'en améliorer les performances. Il est du reste encore possible de détruire l'ennemi partie par partie. Chaque carte est immense et propose une nature de terrain très variée.
Il faudra donc veiller à changer la configuration de ses WAW en fonction des conditions de chaque mission. Chaque véhicule offre une animation d'excellente facture en plus des superbes effets spéciaux, ce qui renforce l'atmosphère du titre. En outre, le jeu devrait offrir un game-play en temps réel. Si cela se vérifiait, le système de jeu par tours serait en gros abandonné. Pour ce dernier point, il faut tout de même attendre que Square avance plus son projet.
Dans Front Mission Alternative, combattre suppose une bonne prise en compte du relief, dans les phases offensives comme défensives. La balistique est gérée et chaque arme (elles sont nombreuses!) possède ses propres caractéristiques (portée, poids, puissance...).
Le scénario n'est pas encore connu mais devrait, comme la tradition chez Square l'exige, vous proposer de multiples rebondissements.
En attendant d'en savoir plus, je vous laisse admirer ces tout premiers clichés.

Vos missiles peuvent toucher l'ennemi à distance, mais ils sont vulnérables. Protégez-les.

On peut construire ses propres modèles de robot et constituer des armées originales.

Vous décochez un missile sur une unité ennemie. Sachez tout de même les économiser.

Vous voila pris dans un combat au corps à corps des plus délicats.

Le jeu est entièrement en 3D mappée et propose une foule de missions différentes.

PLAYSTATION

● Square/Été

Tokyorama

Saturn 2 le projet "Black Belt"

Développée dans les labos de Sega au Japon, la future Saturn serait déjà terminée. Les erreurs du passé oubliées, balayées, Sega se fixe comme objectif de se replacer sur le marché bien juteux des consoles familiales.

Après des mois d'incertitude, on en sait un peu plus sur le futur de Sega. Dans leurs laboratoires secrets, les ingénieurs seraient en train de mettre la dernière main à la future 64 bits de Sega dont le nom de code pour le moment serait "Black Belt" ("ceinture noire", en référence aux arts martiaux?). Ce sera donc une 64 bits RISC basée sur la technologie CD. La carte mère de la machine serait conçue selon une architecture qui associerait Power VR et Power PC. Rien n'est sûr en ce qui concerne la présence éventuelle d'un port cartouche. Quant à la compatibilité avec la Saturn, elle n'en est encore qu'au stade de la rumeur.

NEC: le retour discret

Présentée lors du Tokyo Games Show'96, puis annoncée au cours d'un meeting privé, la technologie Power VR, développée en collaboration par l'anglais Videologic (le concepteur) et le géant japonais NEC (le producteur), est pour l'instant limitée aux cartes accélératrices 3D pour PC, mais devrait se tourner vers le monde de l'arcade et des consoles. Au niveau de l'arcade, les nouvelles pourraient arriver de chez Namco, qui doit impérativement produire une carte de nouvelle génération capable de faire face à celle de Sega. Pour ce qui est des consoles 64 bits, NEC aurait apporté son savoir-faire à Sega.

Quant aux Power PC de Motorola-IBM, ils sont très bon marché grâce à une production importante à destination des constructeurs informatiques tels que Apple.

Mais pourquoi le Power VR associé au Power PC ? Tout simplement parce que le Power VR n'est pas un processeur maître. Il travaille toujours en liaison avec le CPU central et un chip vidéo. C'est le cas sur PC où la carte Power VR vient épauler le Pentium central de la carte mère. Côté polygones, le petit prodige de NEC et de Videologic ne se contente pas de les animer, il les engendre lui-même. Ce qui permet d'alléger d'autant le travail du processeur central. Victor, l'éternel allié de Sega depuis les temps reculés de la 16 bits, semble toujours intéressé par le projet d'une Saturn 2. Quant au roi du jouet au Japon, Bandai, il pourrait à son tour entrer dans la course près les échecs répétés de la Playdia et de la Pippin.

Enfin, il faudra surveiller de près NEC qui, après le fiasco de sa console PC-FX, rêve de revenir au premier plan.

Sega et Microsoft lancent l'attaque

Sega et le géant américain de l'informatique sont déjà alliés dans plusieurs domaines. Gamesworks, par exemple, qui n'est autre que l'alliance de Dreamworks (Lucas, Spielberg et Microsoft, excusez du peu) avec Sega dans la création de vastes centres d'arcade aux Etats-Unis. De même pour Segasoft qui produit des jeux PC. Or Microsoft veut désormais s'intéresser au monde de l'arcade. La société a annoncé la sortie d'une carte basée sur la technologie 3D FX, comme Taito. Par ailleurs, Microsoft est en train de développer un système d'exploitation pour faciliter la programmation des jeux en arcade: MS Arcade Operating System (MS AOS). Ce qui permettrait de rendre les développements moins fastidieux, plus rapides et standardisés. Cette nouvelle technologie aurait pour effet de réduire considérablement les délais d'adaptation des titres d'arcade développés à partir du MS AOS sur la 64 bits. Mais l'américain a-t-il l'expérience nécessaire pour imposer son produit dans ce domaine particulier?

A prendre avec des pincettes

Sega est pressé et ne veut pas rater la sortie de sa 64 bits. Les leçons du passé semblent avoir porté leurs fruits. Une puissance importante et un développement facile semblent les deux priorités. Ce furent aussi les deux points noirs de la Saturn, sans compter les erreurs désastreuses de marketing.

La nouvelle machine serait d'ores et déjà prévue pour Noël 98 au Japon et courant 99 aux USA. Les kits de développement seraient eux disponibles dès la fin 97. Cependant, toutes ces informations sont à prendre avec des pincettes, car rien n'été officiellement annoncé.

La toute dernière rumeur fait état d'une annonce officieuse pour le prochain E3.

CES 3 PREMIERS JEUX DE LA SATURN 2

Virtua Fighter 3
Victory Goal 64
Un jeu de basketball

OUVRE-BOITE

CPU: 64 bits RISC, Power PC customisé.
Carte mère: architecture Power VR de seconde génération.
CPU 3D: Power VR PCX2.
Effets en hard: antialiasing, Z-buffering, Mip-mapping, Alpha-channel, texture filtering.
Mémoire: 16Mb dont 4 à 6Mb pour la vidéo et l'audio.
CD-ROM: entre 6x et 8x (6x minimum)
Modem: 28.8 inclus.

"Le 1er jeu de rugby sur PlayStation est une véritable bombe." *PlayStation Magazine*

★★★★ *Or CD Consoles* **92%** *Consoles + Méga Hit* **93%** *Joypad* **92%** *Player One*

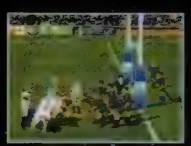
Essayez une fois et vous serez transformé.

Jonah Lomu Rugby, le jeu officiel - jouez avec rapidité et acharnement avec l'ailier le plus puissant dans le jeu vidéo qu'il a aidé à concevoir!

- Commentaires de Jean-Louis Calméjane et Denis Charvet (France 2).
- Caractéristiques individuelles des joueurs : poids, taille, puissance et aptitudes.
- Mouvements des joueurs en 3D et réalisés grâce à la motion-capture.
- 32 équipes internationales dont la Nouvelle-Zélande, l'Angleterre, l'Australie et la France
- Salissez-vous au cours de Rencontres Amicales, Tournois, Coupes du Monde, Coupes des Territoires et Matchs Classiques.
- Toutes les conditions climatiques, du soleil sud-africain aux averses anglaises.
- Jouable jusqu'à 4 en simultané.

PlayStation

PC CD-ROM



SPORTS MASTER

Site internet: www.codemasters.com

© The Codemasters Software Company Limited. ("Codemasters") 1997. All Rights Reserved. Codemasters, Sportsmaster and Jonah Lomu Rugby are trademarks being used under license by The Codemasters Software Company Limited. Codemasters is using the trademarks pursuant to a licence. "PlayStation" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

"Die Hard Trilogy est une perle rare

"Courez, tirez, et pilotez différen

"Il est admirablement réalisé et jouable. C'est un hit en puissance !"

CD Consoles - *****

Piège de Cristal™

58 minutes pour vivre

à consommer sans modération."

Consoles Plus - 97%

véhicules dans cette aventure explosive."

E

OGY

RD

"Si vous ignorez ce titre, c'est que vous n'aimez pas les jeux vidéo."

Joypad - 95%

Une journée en enfer

PlayStation

SEGA SATURN

WINDOWS 95

FOX INTERACTIVE

www.foxinteractive.com

Version Windows 95 disponible au printemps. Les images du jeu présentées sont extraites de la version PlayStation. © 1996 Twentieth Century Fox Film Corporation. "Piège de cristal" © 1988 Twentieth Century Fox. "58 minutes pour vivre" © 1990 Twentieth Century Fox. "Une journée en enfer" © 1995 Twentieth Century Fox Film Corporation CinergiPictures Entertainment Inc. et Cinergi Productions NV Inc. Tous droits réservés. "Twentieth Century Fox", "Fox" et leurs logos associés sont la propriété de Twentieth Century Fox Film Corporation. SEGA et SEGA Saturn sont des marques de Sega Enterprises Ltd. "PlayStation" sont ™ des marques de Sony Entertainment Inc.

Toshinden

Tout le monde connaît Toshinden, le jeu. Maintenant, vous allez vous régaler du dessin animé, dores et déjà disponible dans toutes les bonnes crèmeries.

Deux cassettes d'une demi-heure chacune sont disponibles.

L'adaptation d'un jeu vidéo en dessin animé est un exercice difficile qui aboutit souvent à des daubes dignes de Ze Killer. Jusqu'à présent, les deux seules conversions honnêtes sont les films de "Street Fighter" et de "Fatal Fury" (le troisième épisode). La version française de "Toshinden" souffre de plusieurs défauts. Tout d'abord, les coups spéciaux ont été traduits, ce qui donne un résultat franchement pas terrible. Ensuite, le nom des personnages a lui aussi été francisé. Kayin est ainsi devenu Caïn, Ellisse se nomme Elise, et ainsi de suite. A part ces deux bavures, le doublage est plutôt d'un bon niveau. Sur le plan du scénario, on sent le pompage sur Street Fighter. Là aussi, les combattants sont observés par des robots, et Eiji (Ryu) et Kayin (Ken) sont les héros. En revanche, les femmes n'occupent que des rôles secondaires et insignifiants, alors que dans le jeu ce sont des combattantes redoutables.
Le design respecte assez bien l'original, et l'animation est très correcte.
C'est un O.A.V. de bonne qualité qui fera passer aux amateurs du jeu un bon moment. Quant aux autres, ils devront passer leur chemin, car ils risquent de se lasser de cet enchaînement répété de bastons, doublé d'un scénario relativement médiocre.

Le design est plutôt fidèle au jeu.

Kayin s'énerve attention...

... ça va chauffer!

Waouh, qu'est-ce quelle est sexy.

Ellisse a vraiment un rôle d'empotée. Snif, snif...

Format: O.A.V.

Éditeur: BMG

Version: FRANÇAISE

Ninku

Retrouvez les aventures d'un personnage à la tête impayable, qui ne manque pas d'allure, et, bizarrement, est un grand maître en arts martiaux!

Diantre, il faut avouer qu'il a une drôle de trogne!

Le ninku est une technique de combat très puissante qui n'utilise aucune arme. On dit que ceux qui la maîtrisent ne craignent pas les balles! Tout commence dans le Japon d'après-guerre. Vous allez suivre les aventures d'un garçon, plutôt petit et doté d'une tête impayable. Sous ses allures un peu niaises et franches, se cache en fait un des grands maîtres du ninku! Il parcourt le Japon et retrouve souvent d'autres personnes pratiquant le même art que lui. Seul problème, ces combattants ont mal tourné et terrorisent la population! Il se posera en redresseur de torts et essaiera de laver le nom du ninku. Les graphismes sont de moyenne qualité dans l'ensemble. Mais ce manga est assez drôle par moments, et on ne s'ennuie pas entre les passages humoristiques et les scènes de baston. Du reste, dans les séquences de combat, "Ninku" ressemble à "Ken le survivant". Dans les deux cas, ça cogne dure et des membres giclent à tout va. On retrouve aussi des affrontements épiques entre grands maîtres à coups de botte secrète! "Ninku" est un manga marrant et à la lecture agréable. Son dessin en rebutera plus d'un, mais les autres prendront beaucoup de plaisir à le lire.

Je vais en faire des cauchemars!

Tiens, une bande d'affreux.

Ce manga ressemble par moments à "Hokuto No Ken".

Format: MANGA

Editeur: GLENAT

Mangaka: Koji Kiriyama

Raïka

"Raïka" va vous plonger dans le Japon médiéval, à l'époque où les querelles de clans ravageaient cet archipel. Il raconte l'histoire d'une bande d'enfants aux pouvoirs étranges, pris dans une guerre de succession.

Ce loup est porteur d'un message capital.

Du IIIe siècle, la Chine était divisée en trois provinces, lesquelles se disputaient le pouvoir. Le Japon, alors appelé Yamato, était dirigé par une prêtresse à la poigne de fer, alliée pour l'occasion à l'une des provinces chinoises. Quand elle vint à mourir, des intrigues pour le pouvoir furent fomentées un peu partout, chacun des seigneurs cherchant à devenir le maître.
A la même époque, Raïka ainsi qu'une poignée d'orphelins sont élevés par un vieux maître ninja. Il leur a appris plusieurs techniques secrètes, et ils vivent au cœur d'une forêt située entre deux territoires puissants.
Au cours d'une de ses escapades à la lisière de la forêt, Raïka rencontre Iyo, une jeune prêtresse très douée, et la sauve des griffes d'un satyre qui n'est autre que le général des armées!
Iyo se retrouve élue nouvelle grande prêtresse... pour devenir la marionnette de Chosei, "l'allié" chinois.
Je ne vous en dirai pas plus car la succession d'intrigues pour l'accession au pouvoir est particulièrement intéressante.
De même, les combats entre ninjas sont passionnants, car les coups sont portés avec ruse et beaucoup de techniques spéciales sont déployées. Ce manga m'a plu, malgré un dessin pas toujours au top niveau. Les cases sont un peu vides à mon goût.
Mais les graphismes sont malgré tout plus que corrects. C'est un bon manga qui plaira sûrement aux amateurs d'histoires de ninjas!

Le sabre est l'arme de prédilection lors des combats.

Qu'elle est jolie cette petite Iyo.

Il faut toujours être sur ses gardes.

Éditeur: GLÉNAT

Format: MANGA

MANGAKA: Kamui Fujiwara

ACCELERATEURS DE SENSATIONS

FORMULA 1

Formula 1

Le chef d'oeuvre absolu sur PlayStation

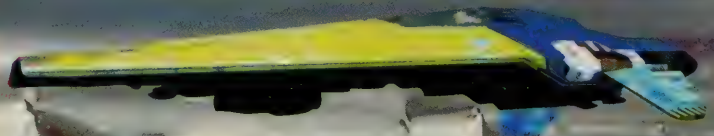
5/5 PlayStation Magazine - 98 % Consoles News

WipEout 2097

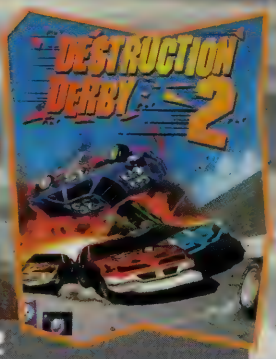
Le jeu qui marquera l'histoire de la PlayStation

95 % Joypad - 95 % Consoles +

wipEout 2097



DESTRUCTION DERBY 2



Destruction Derby 2

Le plaisir extrême pour le joueur

97 % PlayMag - 96 % Joypad

PlayStation

PSYGNOSIS

" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
© 1996 Psygnosis Ltd. All Rights Reserved. Formula 1 Licensed by FOCA to Fuji TV.
Wipeout and Destruction Derby 2 are trade marks of Psygnosis Ltd.
Psygnosis and the Psygnosis logo are registered trade marks of Psygnosis Limited
Psygnosis, 92 Avenue de Wagram, 75017 Paris

Club Mad

Une nouvelle série de mangas en couleurs nous arrive de Hong Kong. Vous l'aurez sans doute deviné, c'est une livraison de la société Freeman, responsable de "Celia" et de "Cyber Weapon Z". Vous laisserez-vous conquérir par son dernier-né?

L'histoire prend place dans un futur où les scientifiques ont dénaturé l'homme. Les cyborgs et autres mutants de toute sorte sont nombreux. La police a beaucoup de mal à juguler la criminalité. Une bande, notamment, lui donne du fil à retordre: le Club Mad! Ils pillent et tuent sans pitié tout ce qui se trouve sur leur passage. Un seul homme peut les arrêter. Il est jeune, il est droit, il est beau... Tiens, c'est un flic! Comme quoi personne n'est parfait. Il est surnommé le Chasseur, et va devoir se frotter au Club Mad. C'est là que l'on découvre qu'il est doté d'une puissance assez spectaculaire. Il arrive à battre plusieurs méchants membres du Club Mad en même temps. Bon, le scénario est un peu nul, et dans le genre on a déjà vu tellement mieux. C'est d'autant plus dommage que ça bastonne tout le temps, mais l'histoire aurait mérité d'être un peu plus affinée...Elle est tellement caricaturale qu'on sait à l'avance ce qui va se passer. Le dessin, quant à lui, alterne entre l'excellent et le moyen, les pages étant d'une qualité assez inégale. L'ensemble n'en est pas moins agréable, le tout manquant juste de régularité. A vrai dire, ce manga m'a franchement lassé, à cause de sa suite interminable de scènes sanglantes... Les personnages principaux sont très caricaturaux, et sans aucune profondeur. A réserver aux bourrins de première catégorie.

Éditeur: TONKAM

Mangaka : Lam Wei Hong

Version: FRANÇAISE

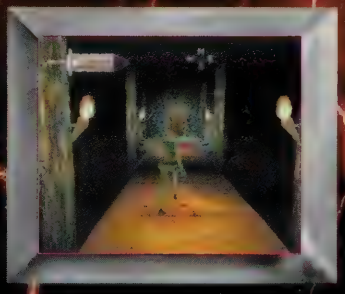
Le futur va bientôt entrer dans l'Histoire

EXCALIBUR 2555 AD

La légendaire épée Excalibur a été volée par des malfrats venus du futur. Une seule personne a le pouvoir d'empêcher la catastrophique série d'événements susceptibles de se produire si l'épée n'est pas restituée. Vous !

Savant mélange de magie et de technologie, ce jeu d'aventure vous entraînera dans un monde enchanté...

- Une vraie Version Française
- Plus de 200 environnements remplis de plus de 80 personnages différents
- Des effets de lumières si réalistes qu'ils donnent le sentiment, inconnu jusqu'ici, «d'être vraiment là» !
- Un discours complet tout au long du jeu avec des mouvements des lèvres parfaitement synchronisés pour tous les personnages
- Combats à mains nues, avec des armes, ou utilisation de la magie



PlayStation

« PlayStation », marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.
« Excalibur 2555AD » est une marque déposée de Telstar Electronic Studios.
© 1997 Telstar Electronic Studios. Tous droits réservés.

Ubi Soft

TELSTA

Les pandachtucs

ARION

Ceux qui n'ont pas eu l'occasion de voir ce film lors du cycle "Cinémanga" seront ravis de pouvoir enfin en profiter grâce à cette cassette vidéo. "Arion" est une sorte de "peplum" en dessin animé. L'histoire se passe à l'époque où les dieux vivaient sur la Terre. La guerre entre Zeus et Poseïdon fait rage. Arion a été élevé dans les Enfers par Hadès, qui l'avait enlevé à sa mère quand il était très jeune. Il côtoiera les dieux et les hommes et fomentera une révolte pour s'emparer de l'Olympe. "Arion" est un long métrage passionnant. Si le scénario s'inspire de la mythologie grecque, le combat pour l'émancipation des hommes et la fin du règne des dieux est, par contre, un ajout propre au film. Le design est un peu vieillot, mais très efficace. Les décors sont superbes, les couleurs éclatantes et l'animation excellente. Le souci du détail est impressionnant et la décomposition des mouvements d'un réalisme frappant. La cassette est doublée en français. A voir absolument!

Arion pourra-t-il renverser l'Olympe?

EC HAZARD

C'est déjà le dernier volume de cette série qui est, ma foi, fort sympathique. Ce coktail revigorant mélange avec bonheur action, aventure et humour ; quant aux décors, ils sont superbes...

La fine équipe au complet.

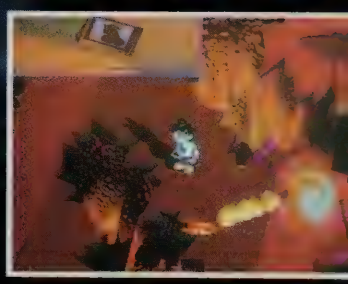
CODOSS

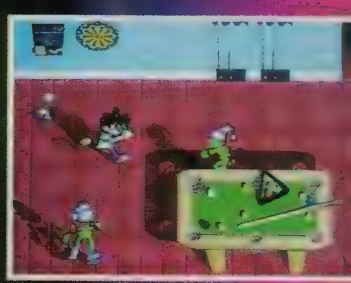
Le quatrième volume des "Chroniques de la guerre de Lodoss" vient de sortir. Comme le temps passe... Le doublage est bien rodé, et le dessin animé n'a rien perdu de sa magie. Conclusion: un titre à posséder!

Ghim le Nain tentera de sauver Leïa.

SwagMan

Il est votre pire cauchemar !





Une aventure magique et envoutante à l'action trépidente sur plus de 100 niveaux.

EIDOS INTERACTIVE

CORE

Des cadeaux, des infos, des soluces
3615 EIDOS*
08 36 68 19 22*
* 2,23 la minute

SEGA SATURN

PlayStation

DIE HARD + GUN : PRIX 549 F

329 F

299 F

129 F

299 F

279 F

279 F

349 F

349 F

349 F

349 F

PROMO

Console SONY Playstation + CD DEMO + 1 Joypad + 50 F de bon d'achat* : 990 F

PLAYSTATION OCCAZ

PLAYSTATION + 1 JEU	899 F
ACTUA SOCCER	149 F
ADIDAS POWER SOCCER	199 F
AGILE WARRIOR	149 F
AIR COMBAT	149 F
ALIEN TRILOGY	199 F
A IV EVOLUTION	249 F
ALONE IN THE DARK	199 F
ASSAULT RIGS	149 F
BUST A MOVE 2	199 F
BURNING ROAD	199 F
CRITICOM	149 F
CYBERSLED	149 F
CYBERSPEED	99 F
CRASH BANDICOOT	249 F
CHEVALIER DE BAPHOMET	249 F
DEFCON 5	149 F
DAVIS CUP	199 F
DESCENT	149 F
DESTRUCTION DERBY	149 F
DISCWORLD	149 F
DOOM	199 F
EXTREME PINBALL	199 F
EXTREME GAMES	199 F
FADE TO BLACK	199 F
FIFA SOCCER 96	149 F
FIFA SOCCER 97	249 F
FIRE STORM	149 F
GALAXIAN 3	199 F
GALAXY FIGHT	199 F
GEX	199 F
GOAL STORM	149 F
GUNSHIP	199 F
HEBEREKE POPOITTO	199 F
HI OCTANE	149 F
IMPACT RACING	199 F
JOHNNY BAZOOKATONE	149 F
JUMPING FLASH	149 F
KILEAK THE BLOOD	99 F
KRAZY IVAN	149 F
LEMMINGS 3D	149 F
LONE SOLDIER	149 F
MAGIC CARPET	149 F
MICKEY WILD ADVENTURE	199 F
MORTAL KOMBAT 3	149 F
NBA IN THE ZONE	149 F
NFL GAME DAY	199 F
NBA JAM T.E	149 F
NOVA STORM	99 F
NEED FOR SPEED	199 F
OFF WORLD INTERCEPTOR	149 F
OLYMPIC GAMES	199 F
OLYMPIC SOCCER	199 F
PANDEMONIUM	249 F
PANZER GENERAL	249 F
PARODIUS	199 F
PGA TOUR GOLF 96	199 F
PHILOSOMA	149 F
POWER SERVE	199 F
PRIMAL RAGE	149 F
PRO PINBALL	199 F
RAIDEN PROJECT	199 F
RAYMAN	199 F
RESIDENT EVIL	249 F
RESURRECTION 2	149 F
FORMULA ONE	249 F
RIDGE RACER	149 F
RIDGE RACER REVOLUTION	199 F
ROAD RASH	249 F
RETURN FIRE	249 F
SHELL SHOCK	199 F
SHOCKWAVE ASSAULT	149 F
SLAM 'N JAM 96	199 F
SPACE HULK	199 F
STAR GLADIATOR	249 F
STARBLADE	199 F
STREET FIGHTER ALPHA	199 F
STRIKER 96	99 F
STREET RACER	249 F
THE D	14
TOSHINDEN	
TOSHINDEN 2	19
TEKKEN 2	29
TEKKEN	14
THEME PARK	19
TOTAL ECLIPSE	14
TOTAL NBA 96	19
TRACK AND FIELD	19
TRUE PINBALL	19
TUNNEL B1	19
TWISTED METAL	14
VIEW POINT	19
WIPE OUT 2097	29
WING COMMANDER 3	14
WIPE OUT	14
WORLD CUP GOLF	24
WORMS	19
WRESTLEMANIA	14
X-COM ENEMY UNKNOWN	19
ZERO DIVIDE	14

POUR D'AUTRES JEUX NOUS CONSULTER.

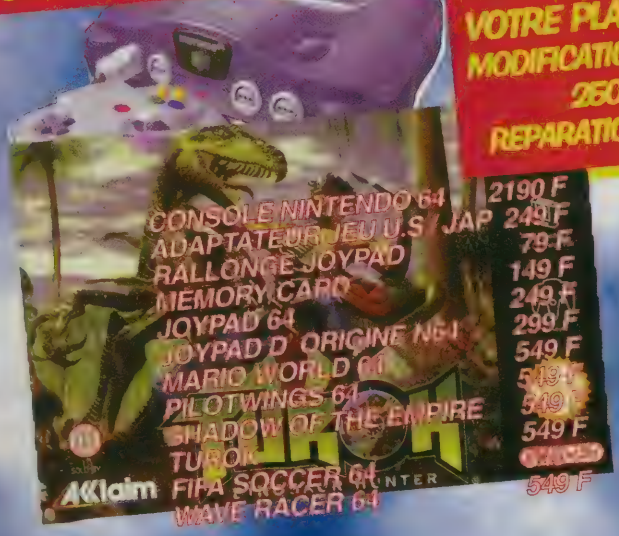
Console SEGA Saturn + CD DEMO + 1 Joypad + 50 F de bon d'achat* : 990 F

SATURN OCCAZ

SATURN + 1 JEU	949 F
CARTE MPEG	699 F
CABLE PERITEL	149 F
ADAPTATEUR JEU JAP/US	99 F
ALIEN TRILOGY	249 F
ALONE IN THE DARK 2	199 F
ATHLETE KINGS	249 F
BUG	199 F
CLOCK WORK KNIGHT	149 F
CLOCK WORK KNIGHT 2	199 F
CYBER SPEEDWAY	149 F
THE D	149 F
DAYTONA U.S.A	99 F
DIE HARD ARCADE	299 F
DEFCOM 5	249 F
DESTRUCTION DERBY	249 F
DIGITAL PINBALL	199 F
DISCWORLD	249 F
EURO 96 ENGLAND	149 F
EXHUMED	299 F
GUARDIAN HEROES	199 F
GUN GRIFFON	249 F
HANG ON GP 96	149 F
HEBEREKE POPOITO	199 F
HI OCTANE	149 F
JOHNNY BAZOOKATONE	149 F
LEGEND OF THOR	249 F
LOADED	249 F
MAGIC CARPET	199 F
MANOIR DES AMES	149 F
MORTAL KOMBAT 2	149 F
MYST	199 F
MYSTARIA	199 F
NBA JAM T.E	149 F
NEED FOR SPEED	249 F
NHL ALL STARS HOCKEY	199 F
NIGHT SANS PADDLE	249 F
NIGHT PLUS PADDLE	349 F
OFF WORLD INTERCEPTOR	149 F
OLYMPIC SOCCER	249 F
PANZER DRAGON	149 F
PANZER DRAGON 2	249 F
PARODIUS	199 F
PEBBLE BEACH GOLF	199 F
RAYMAN	199 F
REVOLUTION X	199 F
RESURRECTION 2	149 F
ROAD RASH	249 F
ROBOTICA	199 F
SEGA RALLY	199 F
SHELL SHOCK	199 F
SHINOBI	149 F
SHINNING WISDOW	249 F
SHOCK WAVE ASSAULT	199 F
SIM CITY 2000	249 F
STREET FIGHTER THE MOVIE	149 F
STREET FIGHTER ALPHA	199 F
STREET FIGHTER ALPHA 2	299 F
STRIKER 96	199 F
THE HORDE	199 F
THEME PARK	249 F
THUNDERHAWK 2	199 F
TOMB RAIDER	249 F
TITAN WARS	199 F
TRUE PINBALL	249 F
ULT. MORTAL KOMBAT 3	199 F
VICTORY BOXING	149 F
VICTORY GOAL	14
VIRTUA COP + GUN	29
VIRTUA COP 2 + GUN	39
VIRTUA COP	14
VIRTUA FIGHTER	
VIRTUA FIGHTER REMIX	14
VIRTUA FIGHTER 2	19
VIRTUA FIGHTER KIDS	24
VIRTUA RACING	14
VIRTUAL HYDLIDE	14
VIRTUA OPEN TENNIS	19
WING ARMS	19
WIPE OUT	19
WORLD CUP GOLF	24
WORMS	24
WORLD WILDE SOCCER	29
WRESTLEMANIA	19
X MEN	19

POUR D'AUTRES JEUX NOUS CONSULTER.

DISPONIBLE NOW !!

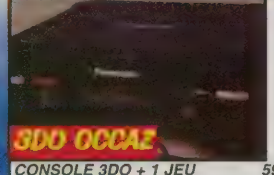


METTEZ UN TIGRE DANS VOTRE PLAYSTATION !!!
MODIFICATION FR/US/JAP : 250 Francs
REPARATION 300 Francs

L' ECHANGE

Votre JEU contre un AUTRE pour 50 F *

*.Pour un JEU de même VALEUR et sur une même console
*.Offre valable suivant les disponibilités.
*.Pour un jeu plus cher, rajouter la différence en plus



3DO OCCAZ

CONSOLE 3DO + 1 JEU	599 F
WING COMMANDER	69 F
THEME PARK	99 F
JURASSIC PARK	99 F
TOTAL ECLIPSE	99 F
SYNDICATE	99 F
CRASH AND BURN	99 F
THE HORDE	149 F
NIGHT TRAP	149 F
BLADE FORCE	149 F
GEX	149 F
SPACE HULK	149 F
POED	149 F
WING COMMANDER 3	149 F
FLYING NIGHTMARE	199 F
STAR FIGHTER	199 F
ALONE IN THE DARK 2	199 F
CAPTAIN QUASAR	199 F
THE D	199 F
BATTLE SPORT	199 F
ROAD RASH	199 F
RETURN FIRE	199 F
NEED FOR SPEED	249 F
DOOM	249 F

ET BIEN D'AUTRES TITRES !!!

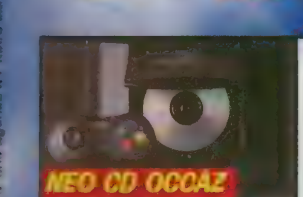
ST GA

STOCK GA

REVENDEURS, CONTACTEZ-NOUS

Vous avez un magasin ou vous voulez commencer un projet d'ouverture prochain ? STOCK GAMES RECHERCHE DES PARTENAIRES :
- IMPORTANT BUDGET PUBLICITAIRE
- LEADER DU MARCHE DES JEUX VIDEO
- CENTRALE D'ACHAT PUISSANTE

pour plus d'information, contacter Thomas au 01 46 33 07 83



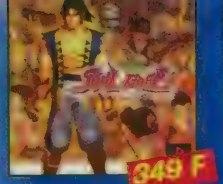
NEO CD OCCAZ

NEO GEO CD + 1 JEU	990 F
KING OF FIGHTERS 94	149 F
SAMOURAI SHODOWN 2	149 F
ART OF FIGHTING 2	149 F
SUPER SIDE KICKS 2	149 F
TOP HUNTER	149 F
FATAL FURY SPECIAL	149 F
FATAL FURY 3	149 F
AERO FIGHTERS 2	199 F
STREET HOOP	199 F
WORLD HEROES 2 JET	199 F
BASEBALL STAR 2	199 F
SAVAGE REIN	199 F
GHOST PILOT	199 F
ALPHA MISSION 2	199 F
LAST RESORT	249 F
VIEW POINT	249 F
NINJA COMMANDO	249 F
KARNOV' S REVENGE	249 F
KING OF FIGHTERS 95	249 F
AERO FIGHTERS 3	249 F
SUPER SIDE KICKS	299 F
SAMOURAI SHODOWN 3	299 F
ART OF FIGHTING 3	299 F
METAL SLUG	399 F

NEO GEO OCCAZ

NEO GEO CARTOUCHE	599 F
JOYSTICK NEO GEO	249 F
NAM 75	149 F
MAGICIAN LORD	149 F
WORLD HEROES 2	149 F
ART OF FIGHTING	149 F
FATAL FURY 2	149 F
SUPER SPY	149 F
BASEBALL 2020	149 F
SUPER SIDE KICKS	199 F
TRASH RALLY	249 F
EIGHT MAN	249 F
SAMOURAI SHODOWN	249 F
ROBO ARMY	249 F
FATAL FURY SPECIAL	299 F
SUPER SIDE KICKS 2	399 F
WORLD HEROES JET	349 F
ART OF FIGHTING 2	349 F
BASEBALL STAR 2	399 F
SAMOURAI SHODOWN 2	449 F
GALAXY FIGHT	449 F
LAST RESORT	499 F
VIEW POINT	499 F
FATAL FURY 3	699 F
KING OF FIGHTERS 95	999 F
KING OF FIGHTERS 96	1299 F

STOCK GAMES



Pour certaines news, nous tel

Console Super Nintendo Occaz + 1 joypad + 1 Jeu + 30 F de bon d'achat * : 279 F

SUPER NIN OCCAZ

		TECMO NBA BASKETBALL	99 F	EARTH WORM JIM 2	249 F
		PUNCH OUT	99 F	SYNDICATE	199 F
		AXELAY	149 F	ZELDA	199 F
JOYPAD D' ORIGINE	59 F	LEGEND	149 F	FLASHBACK	199 F
STARWING	59 F	MYSTIC QUEST	149 F	LES SCHTROUMPFS	199 F
STREET FIGHTER 2	59 F	GOOF TROOP	149 F	CANNON FODDER	199 F
BLAZING SKIES	99 F	KILLER INSTINCT	149 F	BLACK HAWK	249 F
DINO DINI SOCCER	99 F	CASTLEVANIA 4	149 F	BOOGERMAN	249 F
SPIDERMAN X MEN	99 F	MORTAL KOMBAT 2	149 F	ASTERIX ET OBELIX	249 F
GHOULS 'N GHOST	99 F	YOUNG MERLIN	149 F	ADDAMS FAMILY VALUES	249 F
SUPER ALESTE	99 F	POP N' TWIN BEE	149 F	LE ROI LION	249 F
MORTAL KOMBAT	99 F	EQUINOX	149 F	MORTAL KOMBAT 3	249 F
STREET FIGHTER 2 TURBO	99 F	JURASSIC PARK PART 2	149 F	ILLUSION OF TIME	249 F
STAR WARS	99 F	NBA JAM T.E	149 F	SECRET OF MANA	249 F
PILOTWINGS	99 F	DRAGON	149 F	NIGEL MANSELL	249 F
ROAD RUNNER	99 F	TRUE LIES	149 F	F1 POLE POSITION	249 F
BATMAN RETURNS	99 F	F ZERO	149 F	PGA TOUR GOLF 96	299 F
ADDAMS FAMILY	99 F	STREET RACER	149 F	MICRO MACHINES 2	299 F
NBA JAM	99 F	SUPER METROID	149 F	BATMAN AND ROBIN	299 F
TINY TOON	99 F	INDIANA JONES	149 F	SECRET OF EVERMORE	299 F
ANOTHER WORLD	99 F	ERIC CANTONA	149 F	STAR SOCCER DELUXE	299 F
LEMMINGS	99 F	DONKEY KONG COUNTRY	149 F	DONKEY KONG 3	349 F
MAGIC SWORD	99 F	MR NUTZ	199 F	ET BIEN D' AUTRES TITRES !!	

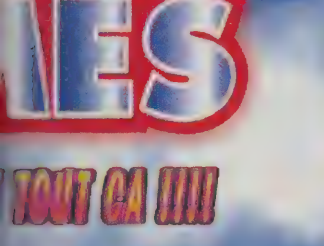
Console SEGA Megadrive Occaz + 2 Joypads + 1 jeu + 30 F de bon d'achat * : 199 F

MEGADRIVE OCCAZ

		WORLD CUP ITALIA 90	99 F	DYNAMITE HEADY	149 F
		RISE OF THE ROBOTS	99 F	ECCO THE DOLPHIN 2	149 F
		DECAP ATTACK	99 F	DESERT STRIKE	149 F
JOYPAD 6 BOUTONS	79 F	TERMINATOR 2	99 F	SONIC SPINBALL	149 F
JOYPAD D' ORIGINE	39 F	THUNDER FORCE 2	99 F	STREET OF RAGE 2	149 F
SONIC	39 F	GRAND SLAM TENNIS	99 F	FIFA SOCCER 95	149 F
STREET OF RAGE	49 F	TALESPIN	99 F	SONIC AND KNUCKLES	149 F
AQUATIC GAMES	69 F	QUACKSHOT	99 F	ALADDIN	149 F
SPACE HARRIER 2	69 F	SONIC 2	99 F	NBA JAM T.E	149 F
GYNOUGS	99 F	WORLD OF ILLUSION	99 F	FLASHBACK	149 F
HANG ON	99 F	TAZ MANIA	99 F	MR NUTZ	149 F
MONACO GP	99 F	ALISIA DRAGOON	99 F	JUNGLE STRIKE	199 F
TAZMANIA	99 F	MERCS	99 F	MONACO GP 2	199 F
SPIDERMAN	99 F	CALIFORNIA GAMES	99 F	F1	199 F
COOL SPOT	99 F	GLOBAL GLADIATORS	99 F	LE ROI LION	199 F
JURASSIC PARK	99 F	SHAQ FU	99 F	URBAN STRIKE	199 F
JAMES POND 2	99 F	ETERNAL CHAMPION	99 F	LAND STALKER	199 F
ASTERIX	99 F	POWER RANGERS	99 F	LA LEGENDE DE THOR	199 F
KID CAMELEON	99 F	MEGA GAMES 1	149 F	LIGHT CRUSADER	199 F
ALIEN STORM	99 F	MEGA GAMES 2	149 F	NBA LIVE 96	199 F
FIFA SOCCER	99 F	STREET FIGHTER 2	149 F	SOLEIL	199 F
NBA JAM	99 F	NBA LIVE 95	149 F	EARTH WORM JIM 2	199 F
MORTAL KOMBAT	99 F	F 22 INTERCEPTOR	149 F	VIRTUA RACING	199 F

GAME BOY OCCAZ

		NAVY STEELS	69 F	KIRBY DREAM LAND	99 F
		DUCKTALES	69 F	PRINCE VAILLANT	99 F
		WORLD CUP	69 F	MEGAMAN 2	99 F
		NBA JAM	69 F	TRACK MEET	99 F
		FORTRESS OF FEAR	99 F	BALLOON KID	99 F
		JUDGE DREDD	99 F	KIRBY ' S DREAM LAND	99 F
		DR FRANKEN	99 F	LOONEY TUNES	99 F
		DENIS LA MALICE	99 F	MYSTIC QUEST	129 F
		MARIO LAND 2	99 F	ZELDA	129 F
		GAUNTLET 2	99 F	EARTH WORM JIM	129 F
		CASTLEVANIA 2	99 F	DONKEY KONG	129 F
GAME BOY + TETRIS	199 F	DR MARIO	99 F	ALADDIN	129 F
MARIO LAND	69 F	NEMESIS	99 F	SIDE POCKET	129 F
GREMLINS 2	69 F	DOUBLE DRAGON 2	99 F	SAMOURAI SHODOWN	149 F
ROBOCOP	69 F	WRESTLEMANIA	99 F	ET BIEN D' AUTRES TITRES !!	



GAME GEAR OCCAZ

		DEVILISH	69 F	DR ROBOTNIK	99 F
		MONACO GP	69 F	ECCO LE DOFFIN 2	99 F
		AERIAL ASSAULT	69 F	DONALD DUCK 2	99 F
		F-1 WORLD CHAMPION	69 F	WONDERBOY	99 F
		BATMAN RETURNS	69 F	AXE BATTLER	99 F
		CHUCK ROCK	69 F	ASTERIX	99 F
		NINJA GAIDEN	69 F	TERMINATOR	99 F
		G-LOC AIR BATTLE	69 F	SUPER COLUMNS	99 F
		KICK OFF	69 F	STREET OF RAGE	99 F
		PSYCHIC WORLD	69 F	PUTT AND PUTTER	99 F
		PREDATOR 2	69 F	BATMAN RETURNS	99 F
GAME GEAR + COLUMNS	299 F	CRYSTAL WARRIORS	99 F	WIMBLEDON	99 F
SONIC	69 F	PHANTOM 2040	99 F	WOODY POP	99 F
SHINOBI	69 F	SONIC SPINBALL	99 F	MONACO GP 2	129 F
PUTT AND PUTTER	69 F	TOM AND JERRY	99 F	ET BIEN D' AUTRES TITRES !!	

STOCK GAMES JUSSIEU ESPACE CONSOLES
15 Rue des Ecoles 75005 Paris
M° Jussieu / Cardinal Lemoine
Tel: 01 46 33 07 85

STOCK GAMES JUSSIEU ESPACE CD ROM
13 Rue des Ecoles 75005 Paris
M° Jussieu / Cardinal Lemoine
Tel: 01 43 25 61 24

STOCK GAMES JUSSIEU VPC
3 Rue d' Arras 75005 Paris
M° Jussieu / Cardinal Lemoine
Tel: 01 46 33 07 83

STOCK GAMES REPUBLIQUE
44 Rue de Malte 75011 Paris
M° République / Oberkampf
Tel: 01 43 55 76 45

STOCK GAMES GARE DU NORD
23 Rue d' Abbeville 75009 Paris
M° Poissonnière / Gare du Nord
Tel: 01 44 53 02 40

STOCK GAMES MONTPARNASSE
4 Rue Campagne-Première 75014 Paris
M° Raspail / Vavin
Tel: 01 43 25 32 10

STOCK GAMES LA DEFENSE
71 Avenue du Pr Wilson 92800 Puteaux
M° - RER La Defense
Tel: 01 49 06 96 06

STOCK GAMES IVRY
2 Place de l' Eglise 94200 Ivry-S-Seine
M° Mairie d'Ivry
Tel: 01 46 58 72 73

STOCK GAMES BOULOGNE
118 Rue du Vieux Pont de Sèvres 92100 Boulogne
M° Marcel Sembat
Tel: 01 46 21 19 82

STOCK GAMES VERSAILLES
10 Av Gnl De Gaulle Ctre Com Les Manéges
78000 Versailles
Tel: 01 39 53 10 00

STOCK GAMES ENGHIEN
52 Rue du Gnl De Gaulle 95880 Enghien les Bains
Tel: 01 39 64 36 55

STOCK GAMES SAINT GERMAIN
55 Rue de Paris 78100 Saint Germain en Laye
M° - RER Saint Germain en laye
Tel: 01 30 61 74 50

STOCK GAMES NANTES
9 Rue J. Jacques Rousseau 44000 Nantes
Tel: 02 40 48 13 14

STOCK GAMES METZ
30 En Fournirue 57000 Metz
Tel: 03 87 37 37 47

STOCK GAMES BREST
15 Rue Louis Pasteur 29200 Brest
Tel: 02 98 45 11 46

STOCK GAMES NICE
21 Boulevard Raimbaldi 06000 Nice
Tel: 04 93 13 00 10

STOCK GAMES LYON
51 Rue Victor Hugo 69002 Lyon
M° Ampère
Tel: 04 78 42 77 94

STOCK GAMES MARSEILLE
207 Rue de Rome 13006 Marseille
M° Castellane
Tel: 04 91 48 27 48

STOCK GAMES LORIENT
6 Place des Halles St Louis 56100 Lorient
Tel: 02 97 64 87 39

STOCK GAMES CHATEAUROUX
14 Rue Bertrand 36000 Chateauroux
Tel: 02 54 07 96 02

STOCK GAMES LE HAVRE
68 Bis Rue Paul Doumer 76600 Le Havre
Tel: 02 35 21 40 47

PROCHAINEMENT OUVERTURE A ROUEN

...TOUT CA !!!!

...-nous sur internet !!!
...www.dialnet.com/stockgames
...GAMES ouvert
...au samedi de 10H30 à 19h00
...VENTE - ECHANGE
...MEILLEURS PRIX DU MARCHE
...leur choix 100000 jeux
...meilleurs conseils,
...les nouveautés
...meilleurs prix !!!!

BON DE COMMANDE EXPRESS

a retourner à : STOCK GAMES VPC
3 Rue d' Arras 75005 Paris Tel: 0146330783

JEUX	CONSOLE	PRIX
Participation au frais de port		35 F *
TOTAL A PAYER		

NOM : _____
PRENOM : _____
ADRESSE : _____
CODE POSTAL : _____
VILLE : _____
TEL : _____

Je joins avec ma commande
O CHEQUE BANCAIRE
O MANDAT LETTRE

O Je désire régler à réception du colis (Rajouter 40 francs)

* frais de port : jeux 35 F - console 50 F

Tous nos produits sont expédiés en collissimo 24H/48H

Tous nos jeux et consoles d'occasion sont garantis 3 mois

USA

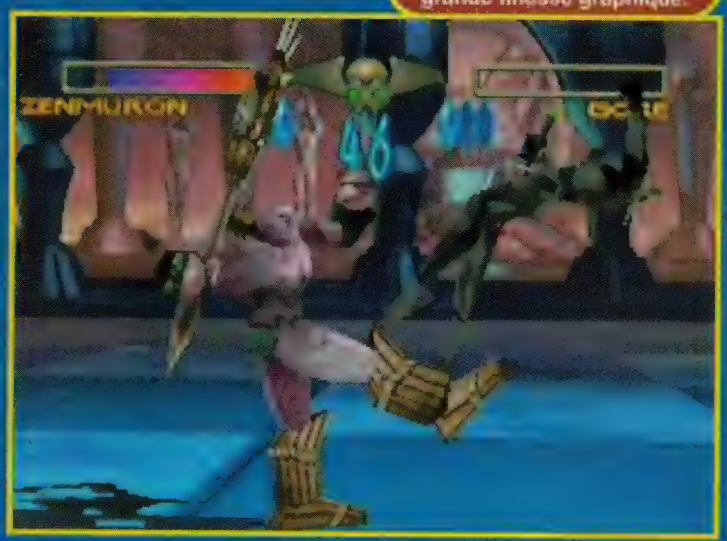
Dark Rift

Dans le registre des jeux de baston, la Nintendo 64 attend toujours LE jeu qui boostera ses ventes. Dark Rift pourrait bien être le sauveur tant attendu.

Des prises au corps à corps sont prévues.

Chouette effet de transparence.

L'antialiasing apporte une grande finesse graphique.



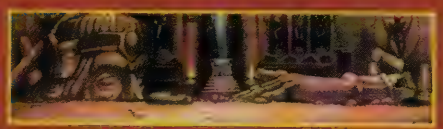
Développé à Los Angeles par la société Kronos Digital Entertainment (à qui l'on doit Batman Returns, et Lawnmower Man), Dark Rift semble exploiter à merveille le potentiel de la Nintendo 64. Jugez par vous-même: anti-aliasing, effets de brouillard, lumière gérée en temps réel et personnages en 3D, le tout animé en 60 images/seconde. Autant dire que ça dépote. Les programmeurs ont même développé une routine maison d'effets lumineux qui, paraît-il, en laissera plus d'un bouche bée. Des caméras dynamiques suivent les combats sous un angle

NINTENDO 64

● Kronos D.E./Juillet

DIS, DESSINE-MOI UN NIVEAU...

Voici des croquis de quelques stages. Ils ne sont pas contractuels, comme on dit dans les réclames, mais ils donnent déjà une bonne idée du look final de Dark Rift.



Les coups spéciaux ont l'air cool.

Un grand soin a été apporté aux décors.

oblique (de trois-quarts) en opposition à la traditionnelle vue de profil des jeux de baston. Selon les programmeurs, cet angle permet d'accentuer l'intensité dramatique et l'aspect cinématographique des combats. Certains d'entre eux venant de l'industrie du cinéma, on peut leur faire confiance. De plus, cette vue originale incite le joueur à utiliser le stick analogique pour faire des pas de côté ou des esquives. Pour l'instant, seulement sept personnages ont été dévoilés, mais ils seront plus nombreux dans la version finale. Parmi les combattants connus, Morphix est particulièrement impressionnant, avec un habillage en textures animées du plus bel effet. Son corps ressemble à un ciel étoilé et il change de couleurs en fonction de l'environnement. Il y aura huit niveaux de difficulté et un mode Handicap pour laisser une chance aux débutants face aux pros du paddle. On ne sait pas encore si le pad analogique a été utilisé au maximum de son potentiel, et influe vraiment sur l'action, ou si les programmeurs ont opté pour une jouabilité classique comme celle de Killer Instinct. En tout cas, Dark Rift est graphiquement impressionnant. Reste à voir si la jouabilité sera à la hauteur.

Aaron tire à distance respectable.

Morphix est vêtu de textures animées.

FEMME FATALE

Chaque personnage dispose au moins d'une attaque à distance. Voici un dessin du coup spécial de Scarlet, puis le résultat dans le jeu. On ne perd pas au change.

La projection de Scarlet telle qu'elle a été conçue...

La vue est légèrement de trois-quarts.

On ne sait encore rien de la jouabilité.

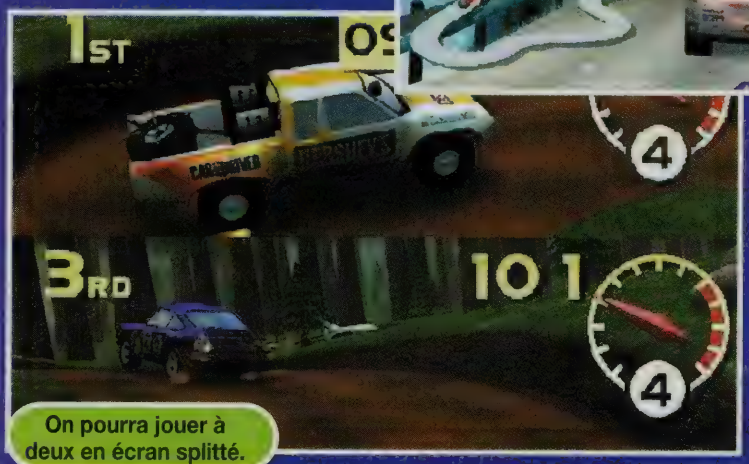
... et le résultat dans le jeu.

Top Gear Rally

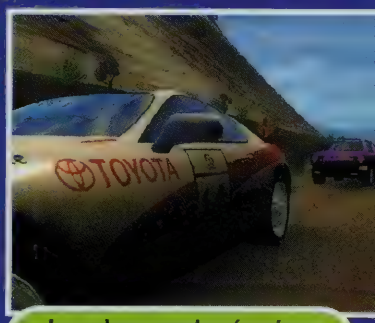
La Nintendo 64 n'a pas fini de nous faire rêver. Après Rev Limit de Seta, Top Gear Rally s'annonce comme une simulation de rallye hors du commun. Wait & see...

Après nous avoir livré un Spider des plus attachants sur Playstation, les petits gars de Boss Game Studios préparent Top Gear Rally dans la plus stricte intimité. Si les photos vous font déjà baver d'envie, sachez que, sur le papier, le jeu s'annonce excellent. Toutes les lois physiques ont été respectées pour apporter à la conduite un réalisme optimal. Le jeu proposera un mode 2 joueurs en écran splitté, trois modes de jeu (Arcade, Tournoi et Entraînement) et six circuits aux graphismes totalement différents. Neuf voitures seront disponibles dans la version finale, toutes sorties des meilleures écuries de rallye. Ces bolides seront entièrement paramétrables, de la couleur de la carrosserie aux roues en passant par les réglages du moteur. Les conditions climatiques sont incluses, et c'est avec joie que l'on foncera pied au plancher à travers une tempête de neige ou une averse diluvienne. Ajoutez à cela des musiques bien speedées et vous comprendrez pourquoi, à la rédaction, on s'est tous inscrits à des cours de conduite.

Attention aux freinages sur la neige!

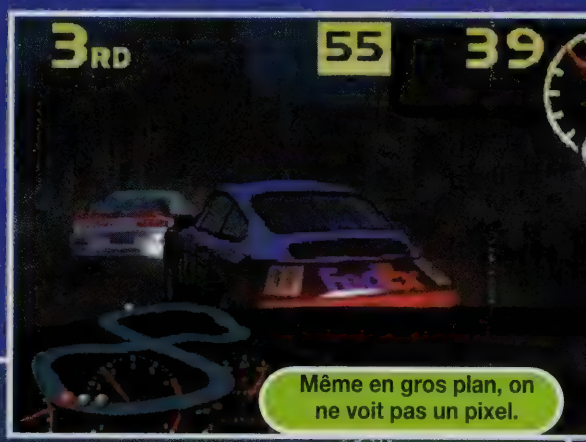


On pourra jouer à deux en écran splitté.



Les plus grandes écuries ont prêté leurs bolides.

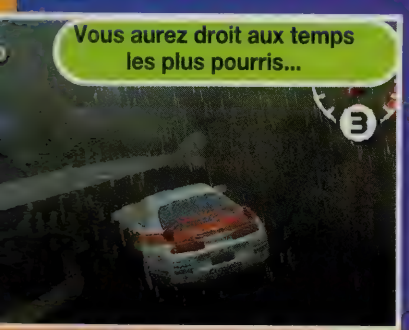
Des graphismes dignes d'une N64.



Même en gros plan, on ne voit pas un pixel.

NINTENDO 64

Boss Game/Été



Vous aurez droit aux temps les plus pourris...

La nuit, roulez pleins phares.

Difintel-Micro

Jeux vidéo, multimédia, japanimation, cartes à collectionner et à jouer

Acheter, revendre, collectionner, tester...

AYSTATION

EME
51
GE HEART
ES ENFANTS PERDUS
ARDERS
ADER NO REMORSE
FORCE
NT 2
UXE
OF FIGHTER 96
ELDS
Y OF KAIN
BIG ADVENTURE
MACHINE 3V
STER TRUCK
PEN ICE
LOOD
ONIUM
CT WEAPON
ASSAULT 2
STER
DDEN
ALLEY
ROW
RAIDER + MEMO + PAD
IT
AL POOL
OODS

NEUFS À PARTIR DE 149 F
DICTION DERBY
DDEN
OUT
RACER
AND BLOOD

ux d'occasion à 99 Frs

SATURN

BEDLAM
BLAZING DRAGON
BUG TOO
COMMAND AND CONQUER
CRUSADER NO REMORSE
DARK SAVIOR
DIE HARD TRILOGY
DOOM
DRAGON BALL Z 2
FIFA 97
FIGHTING VIPERS
HARD CORE 4X4
HEXEN
INDEPENDANCE DAY
JEWELS OF THE ORACLE
JOHN MADDEN 97
KING OF FIGHTER 96
LAST DYNASTY
MAGIC THE GATHERING
MAN X TT
MARVEL HEROES
MASS DESTRUCTION
MEGAMAN 3
MICROMACHINE 3 V
NBA JAM EXTREME
NBA LIVE 97
NEED FOR SPEED
PETE SAMPRAS
PGA SOCCER MANAGER
RETURN FIRE
SCORCHER
SEGA RALLY
SONIC 3 D
SOVIET STRIKE
SPACE JAM
STORY OF THOR 2
STREET RACER
THE CROW
TOMB RAIDER + PAD
TORICO
TOSHINDEN URA
TRASH IT
WORLD WIDE SOCCER 97
WWF IN YOUR HOUSE

Des jeux à partir de 149 Frs
Des jeux d'occaz à partir de 99 Frs

CD-ROM

2È MONDE
DIE HARD TRILOGY
FIFA SOCCER MANAGER
INDEPENDANCE DAY
MAGIC THE GATHERING
MASTER OF ORION 2
MDK
MOTO RACER
NEED FOR SPEED2
PANDORA DIRECTIVE
SPQR
STAR TREK GENERATIONS
TITANIC

Des occaz à partir de 99 Frs
Des jeux neufs à partir de 149 Frs

SUPER NINTENDO

CASPER
DBZ 7 HYPER DIMENSION
DONKEY KONG COUNTRY 3
EARTHWORM JIM 2
FIFA 97
ISS DELUXE 2
LES STROUMPHS 2
PINOCCHIO
PRINCE OF PERSIA 2
SIM CITY 2000
SPIROU
STREET FIGHTER ALPHA 2
TINTIN AU TIBET
TOY STORY
ULTIMATE MARTAL KOMBAT
WORMS

Des occaz à partir de 49 Frs
Des jeux neufs à partir de 99 Frs

MEGA DRIVE

COOL SPOT
DESERT STRIKE
DONALD IN MAUI
FIFA 97
MADDEN 97
NBA LIVE 97
NHL 97
NIGEL MANSELL
PINOCCHIO
POCAHONTAS
SOLEIL
SPIROU
SPOT GOES TO HOLYWOOD
STROUMPHS 2
TINTIN AU TIBET

Des occaz à partir de 49 Frs
Des jeux neufs à partir de 99 Frs

NINTENDO 64 TEL

Difintel-Micro c'est aussi une carte club, qui vous permet de tester les jeux avant de les acheter, qui au bout de 12 achats par an vous offre 10% de la valeur globale de tous ces achats * et qui vous permet de revendre vos jeux 10% de plus par rapport à l'argus!

** (Hors consoles, paiement en bons d'achat). Certaines offres peuvent varier selon les magasins*

MAGIC L'Assemblée

Magic: est une marque déposée par Wizards of the Coast Inc. Tous droits réservés.

Aix en Provence (13)	04-42-21-11-[illegible]
Ales (30)	04-66-52-44-66
Angers (49)	02-41-25-34-27
Annecy (74)	04-50-52-86-02
Annemasse (74)	04-50-87-23-14
Annonay (07)	04-75-32-42-53
Athis Mons (91)	01-60-48-34-36
Avignon (84)	04-90-85-70-25
Beauvais (60)	03-44-48-53-60
Belley (01)	04-79-81-00-34
Bercy 2 CCial (94)	01-43-78-69-30
Biarritz (64)	05-59-24-39-07
Bordeaux (33)	05-56-79-05-52
Bourges (18)	02-48-24-10-34
Bourg en Bresse (01)	04-74-23-13-54
Bourgoin (38)	04-74-43-29-53
Caen (14)	02-31-85-59-00
Chalon Sur Marne (51)	03-26-68-49-49
Chambéry (73)	04-79-62-27-22
Champigny (94)	01-48-81-10-16
Chartres (28)	02-37-36-44-22
Chateaudun (28)	02-37-44-92-00
Chelles (77)	01-64-21-55-44
Dax (40)	05-58-56-29-03
Draguignan (83)	04-94-68-92-55
Ferney Voltaire (01)	04-50-40-43-43
Fontainebleau (77)	01-60-71-91-14
Forbach (57)	03-87-88-67-16
Gap (05)	04-92-52-72-74
Haguenau (67)	03-88-63-88-36
Le Creusot (71)	03-85-55-08-02
Le Neubourg (27)	02-32-07-00-35
Levallois (92)	01-47-48-06-03
Livry gargan (93)	01-43-51-03-54
Lons le Saulnier (39)	03-84-24-41-59
Lyon 2e (69)	04-78-37-15-70
Macon (71)	03-85-39-09-52
Maison alfort (94)	01-48-93-35-14
Mandelieu (06)	04-93-93-54-33
Meaux (77)	01-64-34-29-08
Metz (57)	03-87-74-65-70
Montigny le Bretonneux (78)	01-39-44-06-76
Nancy (54)	03-83-30-45-67
Nantes (Orvault)	02-40-59-53-00
Neuilly (92)	01-47-45-17-97
Nice (06)	04-93-92-99-88
Nimes (30)	04-66-36-26-77
Nogent (94)	01-48-75-76-32
Nogent Le Rotrou (28)	02-37-52-44-44
Noisy Le Roi (78)	01-34-62-98-69
Paris 17 (75)	01-47-64-15-96
Perigueux (24)	05-53-53-55-54
Perpignan (66)	04-68-35-54-98
Pontoise (95)	01-30-75-17-61
Pontault Combault (77)	01-60-29-53-76
Rennes (35)	02-99-78-26-96
St Etienne (42)	04-77-49-00-69
St Gratien (95)	01-34-17-11-33
St Raphaël (83)	04-94-82-29-00
St Maur (94)	01-48-86-55-32
Sarcelles (95)	01-39-92-47-16
Thionville (57)	03-82-53-80-81
Valence (26)	04-75-78-09-68
Vannes (56)	02-97-47-40-78
Verdun (55)	03-29-86-14-41
Villejuif (94)	01-46-78-43-76
Villemomble (93)	01-48-55-21-69
Villeneuve Le Roi (91)	01-49-61-11-12

Nouveau
Paris 5e
Elancourt
Lyon 8e
Bagnolet
Nouméa

L.A Consultant

NEWS

Joueurs de tous pays...

... L'ADAPTATEUR N64 EST DISPONIBLE!

● Alors qu'il est à présent acquis qu'un jeu japonais ne fonctionne pas sur une console européenne, et qu'un jeu européen ne tourne pas sur une console japonaise, un adaptateur voit enfin le jour. Celui-ci se présente sous la forme des premiers adaptateurs de la Super Nintendo, et vous devrez donc enficher à l'arrière de l'adaptateur un jeu de la nationalité de la console, puis placer votre jeu étranger sur le dessus. Seul Wave Race semble poser problème, mais tous les autres jeux que nous avons testés sont passés (Fifa et Turok en version européene fonctionnent sur une console japonaise, et Mario Kart 64 ou Mario 64 versions japonaises fonctionnent sur une console européenne). La bête s'avère donc efficace, et vous coûtera 88 francs suisses, soit environ 350 francs. Disponible chez Virtua Games, quai Perdonnet 19, 1800 Vevey, Suisse (tél. 00 41 21 922 68 10). Les revendeurs intéressés sont également les bienvenus...

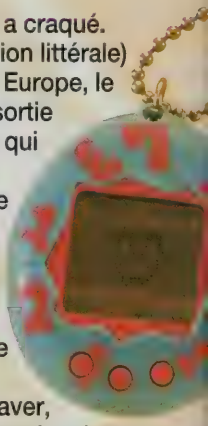
Black Belt

À QUAND UNE ANNONCE OFFICIELLE?

● Depuis sa fusion avec Bandai, Sega avait deux solutions pour ce qui concerne son activité de fabricant de consoles: soit abandonner le hard au profit du soft (ce qui l'aurait placé dans le peloton de tête des éditeurs tiers), soit sortir rapidement une nouvelle bécane.... Comme l'a dévoilé le site internet du magazine américain "Next Generation", Sega a décidé de continuer sur sa lancée de fabricant de hard, en dévoilant à certains développeurs son hybride de console: le projet Black Belt (voir "Tokyorama" de ce numéro). Reste que l'annonce prématurée de ce projet par la presse – surtout les spécifications techniques – n'a pas été du goût du papa de Sonic. Nous attendions tranquillement l'annonce de cette (excellente) nouvelle pour le 3 avril, mais Sega a décidé de garder le silence... On murmure que cette nouvelle pourrait être néfaste aux ventes futures de la Saturn, et même si l'existence de ce projet est quasiment certaine, il nous faudra attendre pour officialiser ce secret de Polichinelle...

Le Tamagotchi disponible en France

MON COMPAGNON VIRTUEL



● Devant la demande, Bandai a craqué. "L'adorable petit œuf" (traduction littérale) était prévu pour septembre en Europe, le constructeur a dû avancer sa sortie en France à fin mai. Pour ceux qui n'auraient pas lu l'article paru dans notre n° 63, apprenez que le Tamagotchi est un animal de compagnie virtuel qui se présente sous la forme d'un œuf de plastique comportant un écran à cristaux liquides. Ce petit compagnon, vous allez devoir l'éduquer: le nourrir, le laver, le soigner, le faire jouer et le gronder si nécessaire... Et petit œuf deviendra gros œuf puis oiseau, pour finir au bout de trente jours (pour les parents attentionnés, pas comme Spy) en vieillard qui ne tardera pas à mourir. Son prix de vente en France est fixé aux alentours de 99 francs.

Nintendo 64

DERNIÈRES NOUVELLES DU FRONT

● Le prix de la Nintendo 64 est passé au Japon de 1 100 francs à 750 francs. Conséquence: une ruée des joueurs nippons sur la console. Nintendo a du mal à répondre à la demande. Tellement de mal qu'il a décidé d'arrêter de vendre aux gros fournisseurs non officiels et aux magasins qui auraient des stocks... De cette manière, Nintendo compte empêcher de trop grosses fuites vers l'étranger et se laisse la possibilité de disposer de stocks pour alimenter les Etats-Unis (très gourmands à la suite de la baisse du prix de la console). Pour ce qui est des petites phrases gentilles, Myiamoto pense que "la Nintendo 64 aura atteint sa vitesse de croisière à Noël" (rendez-vous est pris...), et nombreux sont ceux qui avancent que Nintendo devrait avoir dépassé Sony dans un an, un an et demi... En ce qui concerne la date de sortie en France, septembre semble se préciser...

Baisse de prix générale

LES CONSÉQUENCES

● Depuis la sortie de la Nintendo 64 en Europe et les baisses de prix qui s'en sont ensuivies, le marché du jeu vidéo se porte de mieux en mieux. A en croire l'hebdomadaire anglais "CTW", "l'année 97 est l'année de la renaissance de l'industrie du jeu vidéo". Les ventes mondiales de hard sont toujours en faveur de Sony, même si Nintendo s'avère très virulent, et les baisses de prix ont été bien accueillies par les consommateurs, ce qui laisse présager d'excellents résultats pour les mois à venir. De plus, après le Japon, et les Etats-Unis, où la N64 coûte 149 dollars, il y a de fortes chances que Nintendo baisse le prix de sa console en Europe. Reste que les ruptures de stock sont inévitables, et que Sony et Nintendo, malgré des capacités de production accrues, risquent de ne plus pouvoir répondre à la demande, "aussi forte qu'en période de fête" selon certains distributeurs.

■ **LES TEMPS SONT DURS!** Alors que les Nintendo 64 et les Playstation se font de plus en plus rares en Angleterre, un magasin anglais a été dévalisé. Le butin? 5 N64 et 5 000 £ cash... Le distributeur de N64 s'est évidemment fait un plaisir de demander pourquoi les voleurs n'avaient pas embarqué les Playstation...

■ **COMPAGNON VIRTUEL.** La licence d'utilisation du Tamagotchi a été vendue à Nintendo pour que cette société puisse porter ce produit sur... Game Boy!

■ **PUB!** Ne dites plus "Sega c'est plus fort que toi", dites "SegaSaturn on n'est pas sur la même planète". Et vous jouez où avec la vôtre?

ULTIMA games

Des milliers* de jeux vidéo d'occasion
30 à 70% moins chers
sur toutes consoles *magasins parisiens

ULTIMA ACHÈTE COMPTANT VOS JEUX VIDEO

POUR TOUT ACHAT D'UNE PLAYSTATION, NOUS REPRENONS VOTRE ANCIENNE CONSOLE AU MEILLEUR PRIX DU MARCHÉ

NOUVEAUX MAGASINS

- **COMPIEGNE** 10, rue des Bonnetiers - 60200
  Tél : 03 44 40 48 97
- **PERPIGNAN** Centre Commercial - 66330 CABESTANY
  TEL : 04 68 66 52 11
- **MARSEILLE** Centre Commercial Grand Littoral - 13015
  TEL : 04 91 09 85 48
- **NANCY** GALERIE ST SÉBASTIEN - 54000
  TEL : 03 83 35 49 33
- **TARBES** 32, rue Abbé Torné - 65000
  Tél : 05 62 93 16 12
- **TOURS** 46, rue du Grand Marché - 37000
  Tél : 02 47 61 73 80

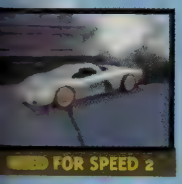
BIENTÔT A REIMS, ARRAS, LAVAL, GRENOBLE, LA ROCHELLE ET RENNES

NOUVEAU POWER PACK

1 290F

1 playstation
+ 2 manettes Sony
+ 1 memory Sony
+ 1 sacoche Sony

Pour tout achat d'une Playstation dans un magasin Ultima, entre le 15/01 et 15/03/97, Ultima et Sony vous offre un jeu. Contactez votre magasin


NEED FOR SPEED 2

SOUL BLADE

TENKA

PORSCHE CHALLENGE

DARK FORCES

NEW

- ...RAS 97
- ...ENFANTS PERDUS
- ...FORCES
- ...LIGHT
- ...ED
- ...ME GAMES 2
- ...NATIONAL POWER SOCCER
- ...FIGHTER 2
- ...ADVENTURE
- ...GATHERING
- ...TRUCK
- ...MACHINE V3
- ...N THE ZONE 2
- ...ASSAULT 2
- ...DRIVE
- ...L HEART
- ...COMMANDER IV

PROMO

- JOYPAD COULEUR 149 F

MODIFICATION CONSOLE PLUS RADIDE, COMPATIBLES JEUX USA, JEUX JAP, JEUX FR.

• AIR COMBAT	149 F
• DESTRUCTION DERBY	149 F
• FIFA	199 F
• RAYMAN	199 F
• RIDGE RACER	149 F
• TEKKEN	149 F
• TOMB RAIDER	299 F
• TOSHIDEN	149 F
• TUNEL B1	199 F
• WIPE OUT	149 F

OCCAS

PLAYSTATION	990 F
AIR COMBAT	99 F
ARENA TOSHIDEN	99 F
DESTRUCTION DERBY	99 F
TEKKEN	99 F
WIPE OUT	99 F
EXTREME GAMES	149 F
FIFA	149 F
NBA IN THE ZONE	149 F
OLYMPIC SOCCER	149 F
ALIEN TRILOGY	199 F
JUMPING FLASH	199 F
RAYMAN	199 F
NEED FOR SPEED	249 F
RIDGE RACER REVOLUTION	249 F
TOMB RAIDER	249 F
CRASH BANDICOOT	299 F
DIE HARD	299 F
TEKKEN 2	299 F

ACCESSOIRES

	neuf	occas
• MANETTE SONY	199 F	99 F
• MANETTE COULEUR	149 F	89 F
• MANETTE	99 F	49 F
• MEMORY SONY	169 F	99 F
• MEMORY COULEUR	149 F	79 F
• MEMORY	129 F	-
• CABLE PERITEL	149 F	79 F
• VOLANT	449 F	299 F
• PISTOLET	249 F	149 F
• ACTION REPLAY	349 F	249 F
• GAME KILLER	299 F	199 F

PARIS

Paris/Gobelins
57, avenue des Gobelins - 75013 Tél : 01 47 07 33 00

Paris/République
5, BD Voltaire - 75011 - Fax : 01 43 38 11 86 Tél : 01 43 38 96 31

Paris/République Boutique Mixte
7, BD Voltaire - 75011 Tél : 01 47 00 94 84

Paris/St Germain des Près
73, BD St Germain - 75005 Tél : 01 43 54 50 00

Annecy
Passage Grufffes - 74000 Tél : 04 50 51 28 41

Asnières
95, avenue de la Marne - 92600 Tél : 01 47 91 49 47

Aix en Provence
Résidence Sextius, 2 bd Victor Coq - 13090 Tél : 04 42 93 18 93

Bastia
1, rue de la Miséricorde - 20200 VPC Corse Tél : 04 95 31 68 70

Bordeaux
203, rue Ste Catherine - 33000 Tél : 05 56 92 85 11

Brive
29, rue de la République - 19100 Tél : 05 55 17 18 30

Bussy
18, rue Pasteur - 91800 Tél : 01 69 39 55 52

Carcassonne
22, rue Aimée ramond - 11000 Tél : 04 68 47 49 74

Castres
6, rue Henri IV - 81100 Tél : 05 63 59 28 03

Cergy Pontoise
Centre commercial 3 Fontaines
7, Grand Place - 95000 Tél : 01 30 31 25 25

Chalon/Saône
20, rue d'Autun - 71100 Tél : 03 85 48 16 49

DAX
58, avenue St Vincent de Paul Tél : 05 58 74 00 58

Issy Les Moulineaux
Centre Commercial «Des 3 Moulins» - 92130 Tél : 01 47 36 17 03

Le Mans
Centre Commercial République - 72000 Tél : 02 43 23 35 92

Limoges
12, allée Robert Boulin Tél : 05 55 77 50 11

Lille
Centre commercial des Tanneurs - 59000 Tél : 03 20 12 98 99

Lyon
32, rue Ney - 69006 Tél : 04 72 74 46 39

Millau
21, rue Droite - 12100 Tél : 05 65 61 07 01

Montpellier
C C le Triangle - rue Jules Milhau - 34000 Tél : 04 67 92 92 59

Nîmes
2, rue des Greffes - 30000 Tél : 04 66 76 16 16

Nice
42, bd Gambetta - 06000 Tél : 04 93 82 52 52

Pau
1, rue du Docteur Simian - 64000 Tél : 05 59 27 18 86

Perpignan
17, av. Guynemer - 66000 Tél : 04 68 50 89 50

Roanne
11, place du marché - 42300 Tél : 04 77 70 03 48

Rodez
6, avenue Victor Hugo - 12000 Tél : 05 65 68 41 79

Royan
62, boulevard de la République - 17200 Tél : 05 46 05 21 79

Rouen
50, rue Grand Pont - 76000 Tél : 02 35 88 68 68

Toulouse
11, rue des Lois - 31000 Tél : 05 61 12 33 34

Villefranche
11, rue des Marais - 69400 Tél : 04 74 65 94 39

Voiron
2, rue Georges Enier - 38500 Tél : 04 76 65 72 55

Les prix et promotions peuvent varier d'une enseigne à l'autre. Téléphonez à votre enseigne.

REVENDEURS NOUVEAUX OU EXISTANTS ... REJOIGNEZ NOTRE ENSEIGNE

12 ans d'expérience, important budget de publicité, 1 catalogue national, perspectives de développement importantes

ULTIMA DIFFUSION «VOTRE CENTRALE D'ACHAT»

Une structure entièrement dédiée à tous nos magasins, capable de vous apporter des PRIX COMPETITIFS, DU SERVICE, DE L'IMPORT - 1 SEUL GROSSISTE A VOTRE SERVICE. Aucun droit d'entrée, pas de royalties. Nos intérêts sont liés. Appelez-nous !

NEWS

VENTE PAR CORRESPONDANCE

MINITEL
3615
ULTIMA GAMES

TELEPHONE
01 47 07 33 00
FAX
01 45 35 30 90

PAR COURRIER
ULTIMA VPC
57, avenue des Gobelins
75013 PARIS

MODIFICATION PSX

MULTISTANDARD:

PRIX IMBATTABLE

EFFECTUÉS SUR PLACE EN 5 MINUTES
NOUS TELEPHONER

■ ALORS QUE LES RUMEURS les plus folles courent sur un éventuel add-on pour l'adaptation de Tekken 3, Namco vient de nous confirmer que le jeu sortira bien sur Playstation et que la conversion du jeu s'avère bien plus délicate que celle de Soul Edge.

■ DRACULA X DEVRAIT voir le jour en 3D sur Nintendo 64 d'ici à la fin de l'année. De plus, Konami sortira une version Saturn à la condition que les ventes réalisés sur Playstation aient été à la hauteur de leurs espérances...

■ TENKA qui, dans le dernier numéro, a fait l'objet d'une preview, n'est peut-être pas aussi "original" que ce que l'article pouvait laisser supposer: l'auteur, induit en erreur mais de bonne foi, a pu écrire que les déplacements latéraux sont impossibles. Impossible? Pas Tenka! Rendez-vous donc le 23 mai...

■ LE JOLTING PACK (cette cartouche qui prend place dans le port cartouche de votre manette Nintendo 64 pour la faire vibrer) sortira en bunddle avec le jeu Starfox 64 au mois de juin. Le nom américain de la bête sera Rumble Pack. "So get ready to rumble"...

■ ACCLAIM ANNONCE avoir vendu 660 000 pièces du jeu Turok Dinosaur Hunter sur Nintendo 64 aux Etats Unis. En France, "seulement" 5 000 pièces se serait arrachées alors que la console n'est même pas disponible en version officielle... Chapeau bas!

■ SONY NOUS APPREND que Rage Racer et Toshinden 3 sortiront en version officielle française dans le courant du mois de juillet.

■ WORKING DESIGN VIENT DE TERMINER la traduction américaine d'Albert Odyssey et de Magical Rayearth. Les RPG-philes anglophones vont enfin pouvoir s'adonner à ces deux excellents Role Playing Game sur Saturn. Miam!

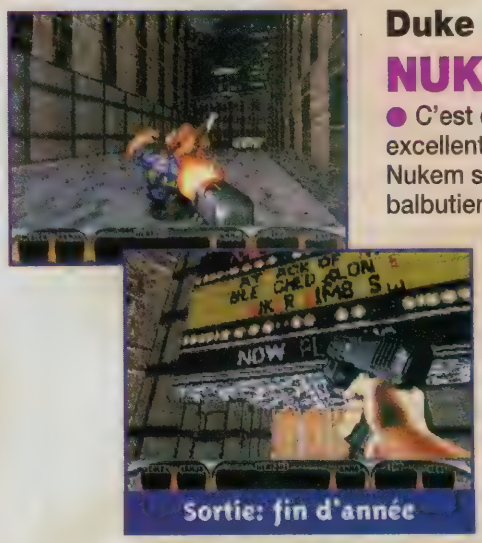
Tomb Raider 2

INFO OU INTOX...

● Certains diront que "dans le doute on s'abstient", mais nous tenions quand même à vous montrer ces photos de Tomb Raider (ou pas) récupérées sur le Net. Rien ne nous permet d'affirmer qu'il s'agit de photos de développement du prochain Tomb Raider (d'autant que de persistantes rumeurs laissent entendre qu'un éditeur de niveaux devrait être très prochainement disponible pour PC). Mais comme il est à présent acquis que Core Design travaille déjà sur la suite des aventures de Lara Croft, on s'demandait si, par hasard...

Duke Nukem 3D (Saturn)

NUKE TA MÈRE!



● C'est donc Lobotomy Software (que nous connaissions pour son excellent Exhumed) qui a récupéré les droits d'adaptation pour Duke Nukem sur Saturn. Le développement n'en est encore qu'à ses balbutiements, mais on devrait avoir droit à une conversion quasimen parfaite vu la réputation de Lobotomy dans le genre du Doo like sur la bécane de Sega. Logiquement, tous les ingrédient qui ont fait le succès de la version PC seront au rendez-vous tous les monstres et les armes seront intégrés et il semble qu'aucun niveau ne soit passé à la trappe de la conversion. Ce Doom-like est certainement le plus fun qu'il nous ait été donné de voir et, en attendant sa sortie sur Saturn vers la fi de l'année, GT Interactive vient de nous apprendre que la version Playstation sortira en novembre et que celle sur Nintendo 64 est prévue pour décembre.

NBA Hang Time (Playstation)

DUNKORAMA

● Cette adaptation du hit d'arcade de Williams – déjà disponible sur Nintendo 64 – est en passe d'arriver sur votre Playstation. Comme à l'accoutumée, ce sont des matches de basket à deux contre deux qui sont proposés et les dunks sont toujours à l'honneur. Seule différence notable avec les versions de NBA Jam, la possibilité de créer vos joueurs. A part ça, nous restons dans le très classique même si de nouvelles stars ont fait leur apparition et que la jouabilité a été optimisée.

Fighting Force (saturn)

STREET OF RAGE EN 3

● Core Design vient d'annoncer la sortie Fighting Force, un beat'em all en 3D dans veine de Die Hard Arcade. C'est le moteur 3D de Tomb Raider (optimisé pour l'occasio qui sert de base au développeur et, vu le premières images, ça risque de cartonne sévèrement. Core annonce que le jeu ser plus long que Die Hard Arca (pas si difficile et que les ennemis seron gérés grâce à un moteur d'intelligence artificielle.

POWER GAMES

3615 POWER GAMES
NOUVEAU

DU LUNDI AU SAMEDI
DE 10H A 19H

31 rue de Reuilly - 75012 PARIS
Tél : 01 43 79 12 22
Fax : 01 43 79 11 05

Nous rachetons vos jeux et vos consoles aux meilleures conditions du marché

COMMANDEZ ET RESERVEZ VOS JEUX PAR TÉLEPHONE
EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU 01 43 79 12 22

TOUTES LES NOUVEAUTES EN DIRECT DU JAPON SUR SONY PSX ET SATURN EN DEMONSTRATION PERMANENTE

PLAYSTATION

NOUVEAU

CONSOLE + 2
JOY + MEMO
→ 1290 F

neuf PLAYSTATION

VERSION US

RPG	429 F
BLADE	429 F
HEARTS	429 F

VERSION JAPONAISE

COMBAT 22	TEL.
RPG	499 F
BLADE	499 F
MANIA X	499 F
	499 F
FANTASY 7	449 F
VFX	499 F
N° 2	499 F
RPG	499 F
CRISIS + GUN	TEL.

VERSION EURO.

	299 F
POWER SOCCER 2	349 F
LES ENFANTS PERDUS	349 F
LEGACY OF WAR	349 F

DARK FORCES	349 F
EXHUMED	349 F
HEXEN	349 F
KING OF FIGHTERS 95	299 F
JET RIDER	299 F
KING'S FIELD	299 F
LEGACY OF KAIN	369 F
LITTLE BIG ADVENTURE	349 F
LIFE FORCE TENKA	349 F
MAGIC THE GATERING	349 F
MICRO MACHINE 3	369 F
MONSTER TRUCK	349 F
NBA IN THE ZONE 2	329 F
NEED FOR SPEED 2	369 F
PERFECT WEAPON	349 F
PORSCHE CHALLENGE	299 F
REBEL ASSAULT 2	349 F
SAMURAI SHODOWN 3	299 F
SOUL BLADE	369 F
SUIKODEN	369 F
PUZZLE FIGHTER 2	349 F
SUPER STAR SOCCER DELUXE	299 F
SYNDICATE WARS	349 F
TOBAL N° 1	349 F
TOTAL NBA 97	299 F
WING COMMANDER 4	369 F

KING 95 vf

TOBAL 2 jap

SOULBLADE vf

PLAYSTATION occasion

	99 F
ECLYPSE	99 F
UT	99 F
KOMBAT 3	99 F
HOCK	99 F
RIGGS	99 F
SERVE	99 F
	99 F
IVAN	99 F
OMA	99 F
DEN	99 F
IVIDE	99 F
SOCCER	129 F
COMBAT	149 F
BY	149 F
THE BLOOD	149 F
S BACK	149 F
	149 F
CARPET	149 F
RACER	149 F
EN	149 F

FADE TO BLACK	149 F
THE D	149 F
THUNDER HAWK	149 F
TOSHINDEN 2	149 F
TRUE PINBALL	149 F
TWISTED METAL	149 F
DESCENT	199 F
TRACK AND FIELD	149 F
ADIDAS SOCCER	199 F
ALIEN TRILOGY	199 F
DOOM	199 F
SONIC RACERS	199 F
PARODIUS	199 F
POED	199 F
MOTOR TOON 2	199 F
RAIDEN	199 F
DAVIS CUP	199 F
MICKEYMANIA	199 F
RAYMAN	199 F
EXTREME PINBALL	199 F
CHEESY	199 F
RIDGE REVOLUTION	199 F
TOTAL NBA 96	199 F
TRACK & FIELD	199 F

BUST A MOVES	199 F
WING COMMANDER 3	199 F
NEED FOR SPEED	199 F
BURNING ROAD	199 F
SPACE HULK	199 F
DIE HARD	249 F
RETURN FIRE	249 F
DRAGON BALL	249 F
FORMULA 1	249 F
PANDEMONIUM	249 F
PETE SAMPRAS	249 F
RAGING SKIES	249 F
DISRUPTOR	249 F
RESIDENT EVIL	249 F
CHEV. DE BAPHOMET	249 F
SOVIET STRIKE	249 F
PROJECT X2	249 F
TOMB RAIDERS	249 F
X COM 2	249 F
STREET ALPHA 2	249 F
WIPE OUT 2097	249 F
FIFA SOCCER 97	249 F
COMMAND & CONQUER	249 F
PROJECT X 2	249 F

NINTENDO 64

jeux euro.

ACCESSOIRES

CONSOLE N64 PAL + 1 JOY	TEL.
SUPER MARIO 64	TEL.
STARWINGS 64	TEL.
TUROK DINOSAUR HUNTER	TEL.
STAR WARS : SHADOW OF EMPIRE	TEL.
FIFA SOCCER 64	TEL.
WAVE RACE 64	TEL.
CABLE RGB	TEL.
JOYPAD COULEUR	TEL.
MEMORY CARD	TEL.
ADAPTATEUR UNIVERSEL	TEL.

NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

SATURN

NOUVEAU

CONSOLE VF
+ 1 JOYPAD
→ 990 F

neuf SATURN

JEUX VERSION US

ALBERT ODYSSEY	449 F
DRAGON FORCE	449 F
LUNAR SILVER STORY	449 F

JEUX VERSION FRANCAISE

BUG TOO	349 F
TORICO VF	349 F
MAN X TT	369 F
DIE HARD ARCADE	349 F
DI HARD TRILOGY	349 F
FIFA SOCCER 97	349 F
NBA LIVE 97	349 F
ANDRETTI RACING	349 F
NBA LIVE 97	349 F
SOVIET STRIKE	349 F

JEUX VERSION JAPONAISE

BIO HAZARD	399 F
CYBERBOTS	399 F
DAYTONA USA 2	349 F
DIE HARD ARCADE	349 F

ENEMY ZERO	399 F
EVANGELION 2	449 F
EVE BURST ERROR	449 F
FAIRLAND STORY	449 F
FIGHTERS MEGAMIX	349 F
KAKYUSEI	449 F
KING OF FIGHTERS 96	449 F
K.O. F 96 RAM	469 F
LANDGLISSER 3	399 F
MANX TT	369 F
MARVEL HEROES	TEL.
METAL SLUG CD / RAM	399 F / 499 F
PANETILA STORY RPG	299 F
PUZZLE BUBBLE 3	399 F
PUYO PUYO 3	349 F
QUO VADIS 2	449 F
VICTORY GOAL 97	399 F
SAKURA WARS RPG	449 F
SAKURA WARS COLUMNS	349 F
SAMURAI SHODOWN 3 RAM	349 F
SAMURAI SHODOWN RPG	449 F
SKY TARGET	399 F
SHINNING HOLY ARK	399 F
TENGAI MAKYO RPG	449 F
WORLD ADVANCE WAR 3	449 F
WAKU WAKU 7 + RAM	499 F

METAL SLUG

SKY TARGET

CYBERBOTS JAP

SATURN occasion

version jap.

PUZZLE BUBBLE 2	129 F
IN THE HUNT	129 F
VF KIDS	129 F
VGOAL 96	149 F
FATAL FURY 3	149 F
PANZR DRAGOON 2	199 F
MAGIC KNIGHT	199 F
BLUE SEED	199 F
DECATHLETE	199 F
DRAGON BALL Z	199 F
GUNGRIFFON	199 F
OGRE BATTLE	249 F
DIE HARD ARCADE	249 F
WORLD HEROES PERFECT	249 F
STREET ZERO 2	249 F
LANGLISSER 3	249 F
DON PACHI	299 F
NIGHTS + PAD	299 F
DRFIT KING 97	299 F
BATSUGUN	299 F

MASTER OF MONSTER	299 F
GHOULS & GHOST PUZZLE	299 F
EL HAZARD	299 F
FIGHTERS MEGAMIX	299 F
LEYNOS 2	299 F
SHINING HOLY ARK	299 F
SAMURAI 3 RAM	299 F
PANETILA STORY	299 F
PUYO PUYO SUN	299 F
EVE BURST ERROR	349 F
TENGAI MAKYO	349 F
SAMURAI 3 + RAM	349 F
FATAL FURY 4 + RAM	349 F

euro. vers

DAYTONA USA	99 F
WORLDWIDE SOCCER	99 F
CLOCKWORK NIGHT	99 F
CYBER SPEEDWAY	99 F
ROBOTICA	129 F
FIFA SOCCER 96	129 F
SHINOBI	149 F
MANOIR DES AMES	149 F
WIPE OUT	149 F

THE D	149 F
PANZER DRAGOON	149 F
STREET FIGHTER ALPHA	149 F
THUNDERHAWK 2	149 F
DESTRUCTION DERBY	199 F
CLOCKWORK NIGHT 2	199 F
SHINING WISDOM	199 F
DAYTONA USA 2	199 F
GUARDIAN HEROES	199 F
SEGA RALLY	199 F
MAGIC CARPET	199 F
X MEN	199 F
LEGENDE DE THOR	249 F
ALIEN TRILOGY	249 F
TOMB RAIDER	249 F
VIRTUA COP + GUN	249 F
WORLDWIDE SOCCER 97	249 F
TOMB RAIDER	249 F
VIRTUAL ON	249 F
LOADED	249 F
NIGHTS + PAD	299 F
VIRTUA COP 2 + GUN	299 F
DIE HARD ARCADE	299 F
SOVIET STRIKE	299 F

Reinsertion 01 45 49 64 70

BON DE COMMANDE A RETOURNER A POWER GAME

31, rue de Reuilly 75012 Paris

TITRES NEUF OU OCCAZ	CONSOLE	QTÉ	PRIX
TOTAL + 30F DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)			

NOM : ..... PRENOM : ..... TEL : .....

ADRESSE : ..... CP : ..... VILLE : .....

Je joins impérativement mon règlement de _____ F par :

❑ CHEQUE BANCAIRE ❑ MANDAT LETTRE ❑ CARTE BLEUE N° | | | | | | | | | | | | | | | | EXPIRE | | | |

■ LE PROCHAIN RPG DE KONAMI s'appellera Other Life Other Dream. Votre objectif : trouver des œufs de démons, que vous élèverez pour les faire combattre contre les ennemis. Si vous ne les payez pas assez avant le combat, il se peut même qu'ils se retournent contre leur père nourricier. Après tout, un démon reste un démon...

■ BONNE NOUVELLE! La version américaine de Final Fantasy VII ne devrait pas être censurée comme nous l'avons écrit dans notre hors série Playstation. Sony en avait bien l'intention, mais il semble que les décideurs ont changé leur fusil d'épaule par respect pour le travail des artistes... et le consommateur?

■ HOWARD LINCOLN vient d'annoncer que Zelda 64 sortira d'abord sur cartouche et qu'une version Disk Drive 64 (extension disponible fin 97 au Japon) sortira dans la foulée. Au sujet de Zelda, sachez qu'une version totalement originale (reprenant les graphismes de la version Super Nintendo) est disponible pour les possesseurs de Satelleview au Japon. On pourra même jouer avec Zelda herself. Arghh!

■ C'EST LA SONIC TEAM qui a repris les rênes du très attendu Sonic Extreme. La première version n'avait pas convaincu les pontes de Sega, et les messieurs de la Sonic Team ont dû reprendre le travail de l'équipe de développement originale. Par ailleurs, une compilation des aventures du hérisson fétiche de Sega devrait sortir sur Saturn. Elle regrouperait le premier, le deuxième et le troisième épisode, et s'appellerait Sonic Collection. Sortie prévue pour juin 97.

■ HUDSON SOFT SE RÉVEILLE ENFIN! La société vient d'annoncer la sortie sur Saturn du jeu d'aventure Virus. Le jeu tiendrait sur plusieurs CD et offrirait des séquences cinématique dignes de celles de Final Fantasy VII.

Sega Touring Car (Saturn)

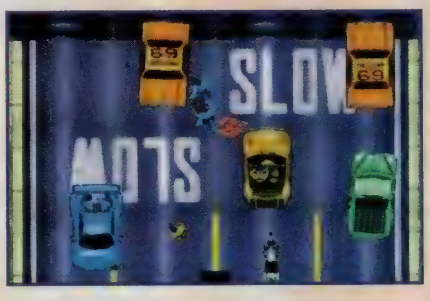
À QUI LE TOUR?

● Après Manx TT, c'est au tour de Sega Touring Car de faire l'objet d'une adaptation sur Saturn. Malheureusement, bien peu de chose a filtré quant au contenu de la bête, et on ne sait même pas quelle équipe est chargée de l'adaptation... Reste que cette annonce demeure une bonne nouvelle, d'autant que Sega France voudrait sortir le jeu pour novembre...

Grand Theft Auto (Playstation)

'UCK DA PLICE

● Grand Theft Auto joue avec les instincts les plus primaires des joueurs: ceux qui nous font cracher sur la police, ceux qui nous font détester l'autorité. Pourquoi pas... Choisissez d'être un malfaiteur en fuite, un mercenaire de la pire espèce au service de la pègre locale, ou alors glissez-vous dans la peau d'un flic à la poursuite de ce brigand que vous auriez tant aimé être... Dans tous les cas, les courses poursuites dans les trois villes américaines présentées sont du meilleur cru. Bien sûr, plutôt que vous balader bêtement dans les rues de la ville en glandant, vous aurez de nombreuses missions à remplir. Attention à ne pas griller les feus!



Z (Saturn)

ROBOT WARS

● Z – le jeu qui pourrrait vous faire oublier Command and Conquer –, très orienté stratégie, vous place à la tête d'armées de robots pour conquérir une vingtaine de territoires répartis sur cinq planètes différentes. Sur chaque territoire envahi, vous trouverez de quoi bâtir des unités nouvelles. Vous devrez gérer utilement vos usines pour construire les onze types d'armement qui siéront à vos troupes. Les six types de robot disponibles réaliseront quelque quarante actions différentes, et la simplicité d'utilisation est de la partie.
Un wargame d'un nouveau genre qui, en prime, compte plus de trente minutes de séquences vidéo hilarantes...

Agent Armstrong (Playstation)

SPY VS SPY

● Nous sommes à Chicago pendant les années 30. La guerre des gangs fait rage et l'agent Armstrong se propose de prendre le relais du célèbre Elliot Ness. Héliporté dans un shoot'em up en 3D isométrique façon Firo & Klawd, ce personnage va devoir accomplir plus de trente missions : vous devrez libérer des agents secrets, dérober des prototypes, détruire des convois d'armes, localiser des objets cachés... Graphismes "années folles" et bonne ambiance.

Discworld II (PS)

MORTELLE RANDONNÉE

● Le célébrissime héros du premier épisode, le sorcier Rincevent, reprend du service. L'histoire commence alors que Rincevent et le bibliothécaire se livrent à une expérience dont eux seuls ont le secret: la fabrication d'une bombe! Logiquement, celle-ci leur explose au nez et la Mort, qui passait justement au-dessus d'eux, choquée, se met en tête de faire la vie... Le conseil des sorciers se voit alors obligé de confier au responsable de cette tragédie, messire Rincevent, la tâche de faire revenir la Mort à de plus raisonnables desseins... Le principe de cette nouvelle aventure est calqué sur celui du premier épisode (soit un jeu d'aventure dans le genre Click & Play) et le délire est toujours omniprésent. On piaffe d'impatience!

AGNEZ
000 TRADING CARDS
Distribues par MERLIN

UX
RONTIERES
REEL

E X FILES

LA VERITE
T AILLEURS
36 68 30 60

Radio Ado
AMOUR, FLIRT, RAPPORTS FILLES / MECS - PREVENTION, DRAGUE, BONS PLANS
(NOTRE RÉPONSE EN DIRECT LIVE:)
Une Question?
08 36 68 30 40
ECOUTE OU PARTICIP

TEENAGE LINE
"TEENAGE LINE", c'est le numéro de téléphone N°1 chez les "Teenagers" qui aiment bouger et s'éclater
Une fois en ligne, tu pourras dialoguer avec tous les mecs et les nanas qui seront connectés en même temps que toi sur le service. (C'est le plus gros forum de France)
N'appelle pas, c'est trop coool pour toi !!!
08·36 68 11 10

POWER RANGERS

08 36 68 50 40

MORTAL KOMBAT

LE JEU INTERACTIF PAR TELEPHONE
08·36 68 20 10

ROBOCOP

08 36 68 15 12

LUCKY LUKE
AU
08 36 68 00 05

SIMPSONS

UNE PLAYSTATION A GAGNER?
NO PROBLEMO!
COOL
08 36 68 00 23

RCB 342 177 029 000 10 - 08.3668: 2,23 F/mn -
Pour la Belgique : 0900•01•299 pour tous les jeux. 18,75 FB/mn
Pour la Suisse : 156•75•52 pour tous les jeux. 2,13FS/mn

■ **"Noir, le retour".** Ce jeu de rôles qui célèbre, de façon assez déjantée mais respectueuse, les polars d'avant-guerre est toujours annoncé pour... bientôt. Les histoires y sont sordides, les chapeaux mous et les femmes forcément fatales. Un futur jeu culte.

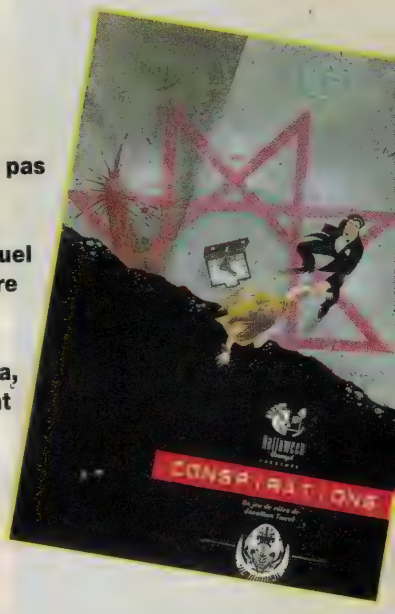
■ **"L'Atlas de Guildes"** est un gros bouquin, écrit par la crème du jeu de rôles, qui détaille quelques régions du Continent. Vaut surtout le détour pour son superbe cahier tout en couleurs de 16 cartes géographiques – sympa pour un jeu d'exploration.
Pour les MJ flemmards et les aficionados de l'Astramance.

■ **Ou l'on reparle de la sortie imminente** des "Carnets secrets d'Auberon", le source-book féerique pour ce jeu extraordinaire qu'est "Castle Falkenstein". En attendant, Jeux Descartes, qui a déjà traduit le jeu de base et un premier supplément, "L'Ere de la vapeur", ne semble pas vouloir traduire les autres extensions déjà parues.

■ **La quatrieme édition d'"Ars Magica"** est parue. Sous son aspect austère, voir monacal, se cache un petit bijou, qu'il est toutefois important de réserver aux initiés (les débutants iront plutôt voir l'édition française, même s'il faut convenir qu'elle est laide). Rappelons que vous y jouez des magiciens et ses compagnons dans une Europe mythico-médiévale, et que c'est très, très bien.

■ **On réédite "Space Opera".** J'en vois déjà plein qui s'évanouissent, les yeux révulsés. Pour les plus jeunes (ceux qui ne sont pas évanouis, donc), rappelons que "Space Opera" est l'un des premiers jeux de rôles de science-fiction, qu'il est assez injouable, plutôt aride et franchement casse-... bonbons! A part ça, c'est un must.

Conspirations
ATTENTION! JEU CULTE



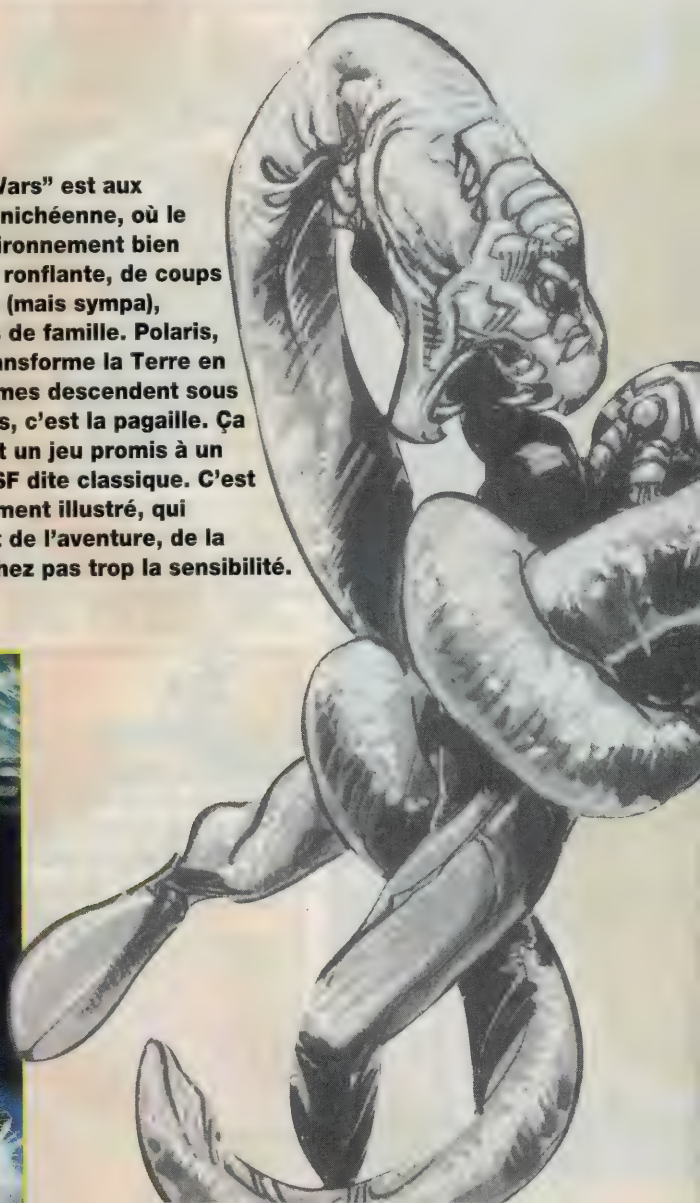
● **Adapté du jeu américain "Over the Edge", "Conspirations" n'est pas seulement une traduction: c'est un jeu entièrement différent, qui récupère les tics de l'imaginaire français pour créer une ambiance unique, entre thriller sophistiqué et "X-Files" sous anabolisants. Quel est le principe? Disons que vous incarnez une anomalie de la nature (espion schizophrène, extraterrestre pacifique, occultiste frustré, magicien pédophile, Jacques Martin...) qui s'achemine lentement, mais sûrement, vers une petite île des Bahamas nommée Al Amarja, où tout paraît possible. En fait, où tout EST possible. Le jeu devient dès lors une orgie de situations délirantes, de phénomènes paranormaux et de courses poursuites surréalistes...**

Conspirations (bis)
SIMPLE... MAIS COMPLEXE

● De par son thème, très adulte (il faut le prendre avec des pincettes pour ne pas tomber dans le gore outrance où le n'importe-quoi anachronique), et son système de jeu, tellement simple qu'il en devient angoissant, "Conspirations" ne s'adresse pas aux débutants, ni aux politiquement corrects. Avant de comprendre le jeu, vous devrez vous mettre en symbiose avec le sujet, vous brancher sur la même longueur d'onde. Pour cela, jetez-vous d'abord sur l'excellent supplément "Al Amarja", qui décrit l'île dans ses moindres détails et foisonne d'idées et de scénarios. Ensuite, si vos joueurs se sentent capables de jouer à un jeu vraiment différent, lancez-vous dans les scénarios de l'écran. A vos risques périls.

Polaris
PLOUF!...

● **"Polaris" est à la mer ce que "Star Wars" est aux étoiles: une grande fresque épique, manichéenne, où le Bien et le Mal s'affrontent dans un environnement bien défini. C'est bourré de grosse musique ronflante, de coups de blaster, de contrebandiers cyniques (mais sympa), d'empires qui s'écroulent et d'histoires de famille. Polaris, c'est l'histoire d'une apocalypse qui transforme la Terre en tas de cendres. Pour survivre, les hommes descendent sous l'eau et créent de grandes cités. Depuis, c'est la pagaille. Ça vous tente? J'espère bien. "Polaris" est un jeu promis à un très grand succès auprès des fous de SF dite classique. C'est un aqua-opéra high-tech, remarquablement illustré, qui s'adresse avant tout à ceux qui veulent de l'aventure, de la vraie, gonflée aux hormones. Ne cherchez pas trop la sensibilité. Il n'y en a pas.**



Que CONSOLES + soit avec toi

PASSE EN VITESSE LUMIERE. ABONNE-TOI

11 numéros tu recevras + 1 manette tu choisiras

297 F seulement

SONY PLAYSTATION SV 1102

ou

SEGA SATURN SV 460

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** soit 11 numéros dont 2 gratuits.

❑ Je choisis de recevoir la manette SV 1102 Sony Playstation, je règle **297 F** au lieu de ~~562~~ F soit **265 F d'économie**.

❑ Je choisis de recevoir la manette SV 460 Sega Saturn, je règle **297 F** au lieu de ~~532~~ F soit **235 F d'économie**.

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : ⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ Ville : .....

Je recevrai la manette dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement.

Je joins mon règlement à l'ordre de Consoles + par :

❑ Chèque bancaire ❑ Chèque postal

Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋

Date d'échéance : ⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌋

Signature obligatoire :

C+65A

Vous pouvez acquérir séparément la manette SV 1102 Sony Playstation au prix de 199 F, la manette SV 460 Sega Saturn au prix de 169 F et chacun des numéros au prix de 33F

KATSUMI
VIDEO

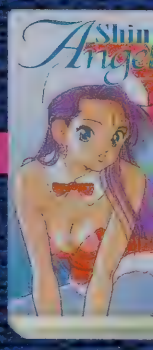
un label de qualité...
Une valeur sûre pour vos ventes

COLLECTION POUR ADULTES

Shin Angel

Le best seller dans sa catégorie : déjà plus de 60 000 cassettes vendues...

Vu sur Canal + «Nulle part ailleurs»

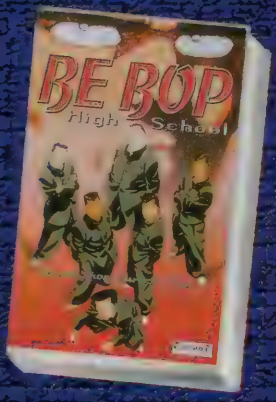


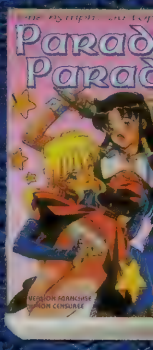
COLLECTION TOUT PUBLIC

Be bop High School

Le Mang'American Graffiti des années 90 !

Cité *Best Of* 96 par MCM Mangazone.





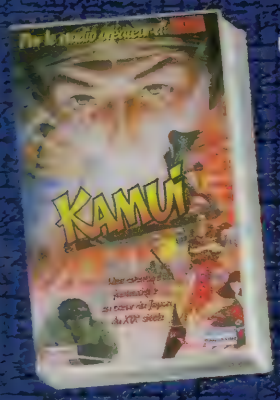
NOUVEAUTÉ

NOUVEA

Kamui

Un che d'œuvre de 2 h 10 signée par Rintaro, un des plus grands maître de l'animation japonaise. Un véritable succès lors de sa sortie en salles au japon.

Cité *Best Of* par MCM Mangazone



Revendeurs, grossistes, contactez-nous au 01 47 40 92 52

Nous vous enverrons notre catalogue, les jacquettes des nouveautés ainsi que des affiches promotionnelles de nos vidéos.

KATSUMI

Katsumi, 89/93 avenue Paul Vaillant Couturier - 94250 Gentilly

MIKI Vidéo

un label exclusivement réservé aux vidéos tout public

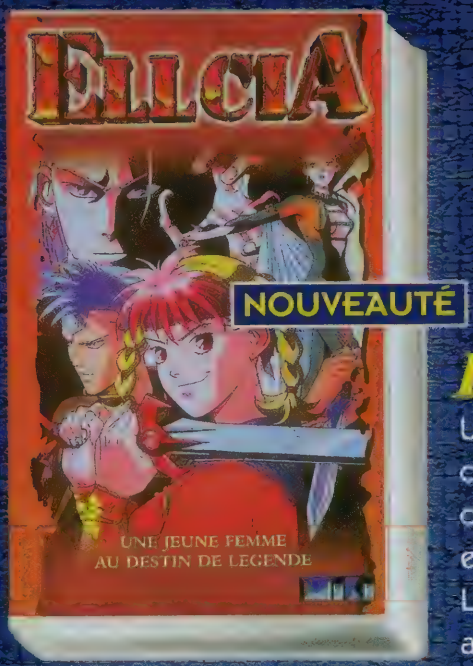
Burn-UP W

Une policière de choc et de charme à la rescousse d'hommes d'affaires, otages de terroristes internationaux.

Suikoden

Seul face au syndicat du crime, le maître des arts martiaux mène un ultime combat dans les ruines d'un Tokyo dévasté...

La vidéo événement du mois d'avril grâce à la sortie du jeu Suikoden* sur Playstation...



Power Dolls

En 2535, sur la planète OMNI, oupe de jeunes filles rebelles ganisent une révolte contre le vernement à l'aide de robots ts... de l'action, des combats de grande envergure.

Ellcia

Une arme, vestige d'une civilisation disparue, une histoire où se mêlent trahisons, intrigues et meurtres.

Le 1er volume d'un chef d'œuvre au scénario passionnant...

Revendeurs, grossistes, contactez-nous au 01 47 40 92 52.

Nous vous enverrons notre catalogue, les jacquettes des nouveautés ainsi que des affiches promotionnelles de nos vidéos.

MIKI vidéo est distribué par *Katsumi*, 89/93 avenue Paul Vaillant Couturier - 94250 Gentilly

Tél.: 01 47 40 92 52 - Fax : 01 47 40 96 52

La guerre des corpos reprend! Après un premier épisode sur 16 bits en demi-teinte, Syndicate Wars revient en force sur Playstation. Complètement relooké, ce jeu d'action brutal et amoral vous plonge dans un univers tout en 3D.

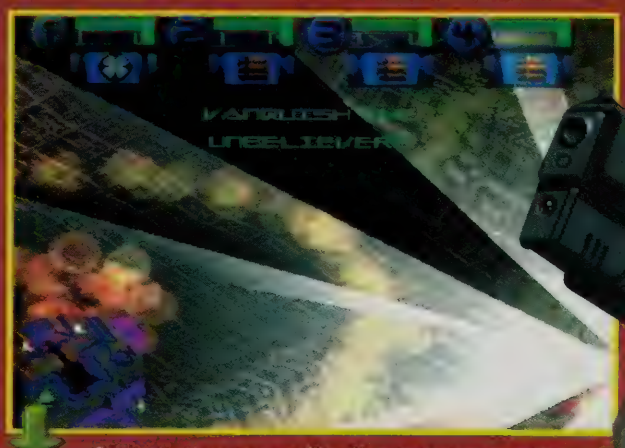
Syndicate Wars

Syndicate Wars dresse un sombre tableau de la société future, avec des méga-cités dirigées par des corporations en guerre. Vous contrôlez quatre mercenaires à la solde d'une corporation pourrie ou d'une secte fanatique. Selon le camp choisi, les missions varient, de l'escorte aux batailles rangées pour le contrôle d'un quartier. Tous les décors sont en 3D, et on peut faire pivoter la caméra pour éviter les angles morts. Quand les mercenaires passent derrière un immeuble, celui-ci apparaît en transparence afin de ne rien cacher. L'action est très brutale, et vous pouvez détruire tout ce qui passe à portée de tir: passants, bagnoles, immeubles... La visée se fait automatiquement. Bien sûr, la police s'en mêle, mais plus on est de fous plus on tue. Votre arsenal est conséquent: mitrailleuses, lasers, missiles, mines, etc. Le must reste la frappe chirurgicale commandée par satellite. Pour les vicieux, il y a le Persuadotron, qui hypnotise les passants. Ils suivent alors les mercenaires, ramassent des armes et blastent tout ce qui bouge. Les mercenaires se dirigent séparément ou en groupe. Avec un Multitap, quatre joueurs peuvent en contrôler chacun un.

La version Playstation est plus belle que celle pour PC.

Les prêtres se livrent à un massac au carrefour.

Le building devient transparent pour que vous puissiez voir vos mercenaires.



La frappe tactique par satellite dévaste tout un quartier.

PLAYSTATION

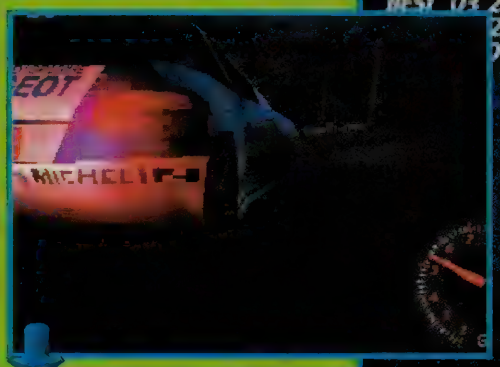
Bullfrog/Juin

V-Rally

Infogrames, que l'on connaissait pour ses nombreuses adaptations vidéoludiques de personnages de bédé, s'apprête à révolutionner le monde des simulations de voitures avec V-Rally. Un changement de cap parfaitement maîtrisé.

La végétation varie en fonction du pays dans lequel se déroule la course, ici l'Indonésie.

L'ensemble du jeu a été réalisé en 3D, que ce soit les voitures ou les éléments du décor. Des effets spéciaux simples, tels que la transparence, ou plus complexes, tel le Gouraud Shading, permettent de donner aux objets 3D une surface plus lisse et moins anguleuse. V-Rally possède bon nombre d'atouts pour devenir une référence en la matière. Alors que la plupart des simulations contiennent péniblement trois circuits, V-Rally en propose plus d'une trentaine déclinés en vingt-quatre thèmes: savane, jungle, course de montagne, petites routes de Corse... de quoi satisfaire les plus difficiles d'entre vous. Les conditions climatiques sont également de la partie et les courses peuvent avoir lieu de jour comme de nuit. Dans ce cas, la piste n'est éclairée que par le faisceau de vos phares. Saisissant!
Enfin, sachez que quatre véhicules sont à votre disposition, sans compter les bolide cachés, et que les règles de dynamisme et d'aérodynamisme régissent les courses: traction pour certain véhicules, propulsion pour d'autres, suspension souple ou dure. N'est pas champion du monde des rallyes qui veut!



Remarquez la qualité des graphismes et des effets de lumière.

De nuit, la piste n'est éclairée que par le faisceau de vos phares.

Le tour de Corse, ses routes étroites et le soleil du petit matin vous fera voyager.

Dérapages dans tous les sens pour nos trois concurrents. Ça sent le pneu brûlé!

La difficulté du circuit africain repose sur ses pistes aux nombreuses bosses. Gare aux sauts et aux dérapages carrément incontrôlés.

Le jeu en écran splitté permet à deux joueurs de s'affronter sur une même console. De plus, quatre joueurs peuvent s'affronter simultanément en reliant deux consoles.

PLAYSTATION

Infogrames/Juin

Sky Target

Il faut viser plusieurs parties (et non les parties) pour l'avoir.

Les fans d'Afterburner vont s'en donner à cœur joie avec Sky Target. Ce shoot-them-up aérien a tout du jeu bourrin, un pur produit d'arcade qui se déguste à 100 à l'heure.

Ne vous laissez pas tromper par les photos, Sky Target n'a rien d'un simulateur de vol. Ici, on zigouille, on déglingue, on virevolte mais on se contrefout totalement de la position du train d'atterrissage. Il n'y a pas de petites loupiotes en pagaille qui clignotent dans le cockpit, d'ailleurs il n'y a même pas de cockpit. Tout se joue à partir d'une vue externe, très utile pour se faufiler entre les rafales de mitrailleuses et les missiles téléguidés. On aura le choix entre quatre avions de chasse, quoique cela ne change pas grand-chose dans la pratique: ils sont aussi destructeurs les uns que les autres. Il y a deux manières de dégommer les ennemis : les missiles téléguidés (et on en a une sacré flopée!) et la mitrailleuse lourde. Pour les missiles, il faut d'abord positionner son viseur sur les cibles avant de tirer. La mitrailleuse, quant à elle, est redoutable pour les affrontements à courte distance, pour ne pas dire au corps à corps. Si vous pouvez regarder le pilote adverse dans le blanc des yeux, alors c'est la mitrailleuse qu'il vous faut. A la fin de chaque niveau, un boss énorme viendra se mettre sur votre chemin. S'engage alors un combat titanesque dans le plus pur style David contre Goliath. Sauf que là, le petit David est tout énervé et que le but du jeu consiste à truffer le pauvre Goliath avant qu'il ne se taille. C'est décidé, je m'engage dans l'armée de l'air.

Certains ennemis surgissent derrière vous.

Explosez les moteurs ou bien il va s'enfuir.

Le curseur vert indique les cibles pour les missiles.

SATURN

● **Sega/Mai**

Attention aux buildings.

Ce mastodonte est un boss.

Clayfighter Extreme

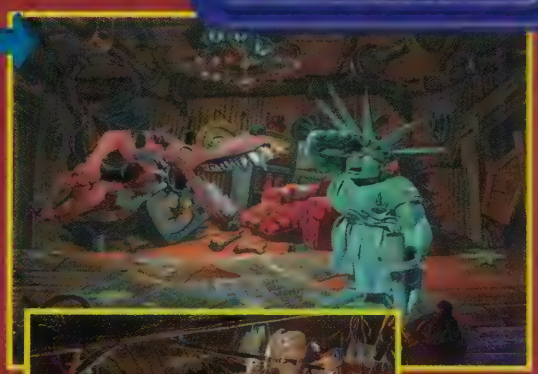
Prévu sur Playstation en juin, et dans le courant de l'été sur N64, Clayfighter Extreme est le dernier volet d'une série qui en compte trois. L'humour et la bonne baston semblent toujours être de la partie...

PLAYSTATION
● Interplay/Juin

Après les 360 000 exemplaires vendus à travers le monde, Clayfighter fait peau neuve. Dix nouveaux personnages font leur apparition (ce qui en fait dix-sept sélectionnables), et tous les décors ont été retravaillés. Les combattants en pâte à modeler possèdent des Combos, des attaques Morphing, des Claytalities (petit clin d'œil à Mortal Kombat) et un nombre de coups délirants assez impressionnant. Il semblerait également que vous puissiez vous déplacer dans toutes les directions (jusqu'au second plan). Ce qui promet des parties endiablées, fun au possible. Cela dit, n'ayant pas eu de version jouable entre les mains, nous ne vous en diront plus que le mois prochain...

Le perso de droite est la version "clocharde" de Robocop

La statue de la Liberté versus un chien bien flippant. Quelle rencontre!

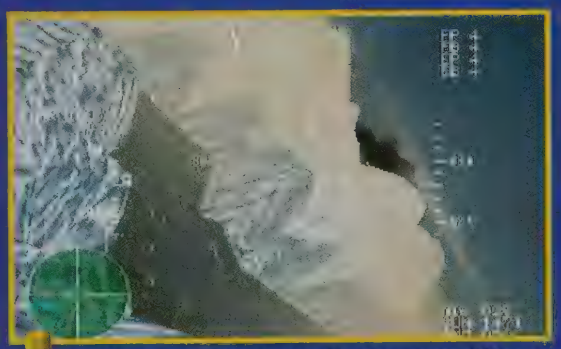


Ce sorcier vaudou n'a pas l'air avenant.

PHONECAFÉ, c'est un tout nouvel espace téléphonique où tu vas pouvoir te brancher avec des mecs et des nanas de toute la France. Tu trouveras toujours quelqu'un en ligne pour délirer ou t'échanger des tips.

3615 342 177 029 000 10 - 08.3668: 2,23 F/mn - Pour la Belgique : 0900•01•299 pour tous les jeux. 18,75 FB/mn Pour la Suisse : 156•75•52 pour tous les jeux. 2,13FS/mn

Wing Over

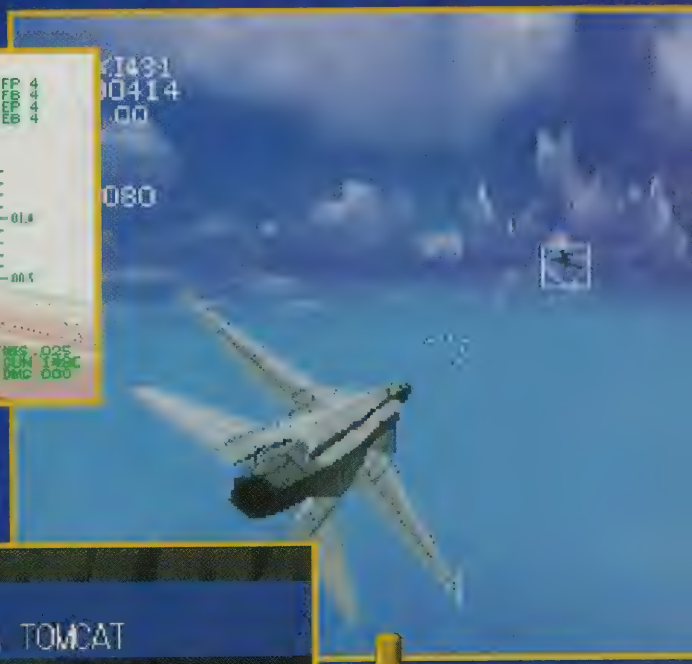


Les décors sont très réussis et huit paysages différents vous sont proposés.

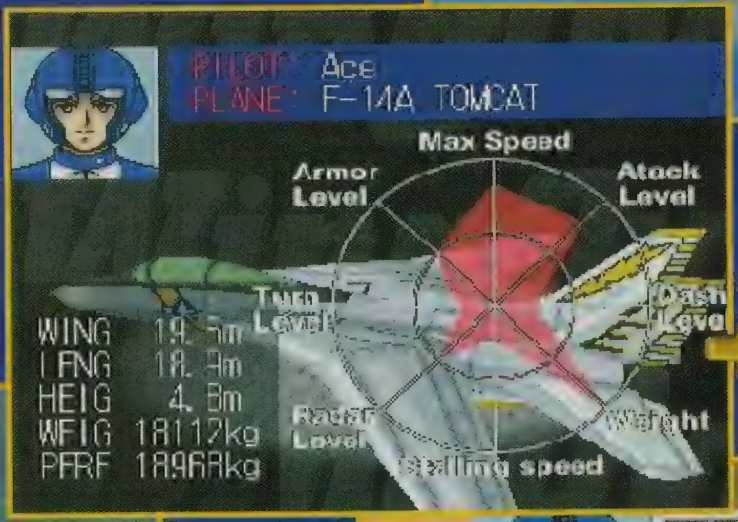
Wing Over est une compétition acharnée. Des pilotes s'affrontent dans des ballets aériens où deux équipes de quatre avions s'en mettent plein les ailerons. C'est nouveau, ça ne va pas tarder à sortir et en plus ça se joue avec le double joystick de Sony...

Wing Over met en scène ce que l'on appelle dans le jargon aérien des "Dog Fight". Des combats où deux équipes de quatre avions tentent de s'envoyer au tapis en faisant siffler missiles et balles traçantes. Vous jouez le rôle d'un chef d'escadrille qui pourra intervenir sur le travail des trois autres pilotes en lançant des ordres bien spécifiques. En début de tournoi, vous ne pourrez investir qu'un seul type d'avion, mais les victoires – et les brouzoufs... – vous permettront d'acheter des tas de nouveaux zincs. Nous en avons dénombré trente-deux de disponibles (depuis le célèbre triplan du Baron rouge aux avions prototypes tels que le Flying Pancake...), ce qui permet de croire que vous aurez du boulot lors du tournoi... Les combats se déroulent dans huit zones aériennes différentes, comme les déserts de l'Australie en passant par les glaciers de l'Antarctique, et vous aurez toutes les raisons d'être dépaysé.

Vous pouvez décider de rajouter du brouillard, ce qui augmente la difficulté car vous n'y verrez pas à cinquante mètres.

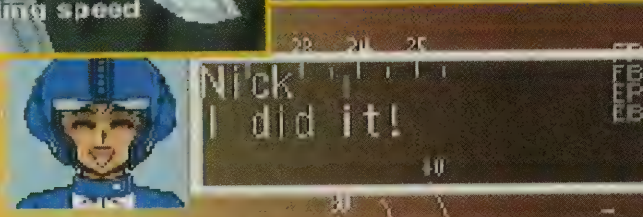


Je m'approche, je touche, je me casse. Voilà un aperçu des stratégies à déployer pour vaincre.



En mode Free Play, vous choisirez parmi les 32 avions disponibles. En mode Tournoi, vous commencerez par le premier et devrez acheter les autres...

La vue externe n'est pas très jouable.



Vos trois compagnons sont d'une grande aide. Celui-ci vient de dégommer un de vos quatre ennemis.

PLAYSTATION

● JVC/Juin

Nouveau à Paris et bientôt à Lyon & Antony

Ouverture des premiers magasins de jeux video neufs et recyclés.

JEUX VIDEO
recycle
NEUFS & RECYCLÉS
ware

Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu video recyclé, c'est-à-dire:

- Vérifié (CD & manuel en bon état)
- Garanti 6 mois
- Reconditionné sous blister
- Moins cher

Ouvertures prochaines !

À LYON
Centre Commercial La Part-Dieu
Rez-de-chaussée
À côté de «Loisir & Création»

À ANTONY
27, av. de la Division-Leclerc
92160 Antony

JOUEZ ÉCOLO, NE BRADEZ PLUS VOS ANCIENS JEUX, RECYCLEZ-LES !

Recycleware reprend vos jeux PlayStation et Saturn contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

IMPORTANT ! *Chez Recycleware on reprend vos anciens jeux au même prix, que vous rachetiez un jeu neuf ou recyclé.*

Comparez les prix des jeux Recycleware !

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS* PLAYSTATION

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont systématiquement revus à la baisse

Toshinden	89 F	Total NBA'96	99 F	Shockwave Assault	149 F	Resident Evil	189 F	Star Gladiator	229 F
Wipe Out	99 F	Adidas Power Soc.	99 F	Magic Carpet	149 F	Raging Skies	189 F	Jet Rider	229 F
Tekken	99 F	D's Dining Table	129 F	Rayman	149 F	Chronicles of the Sw.	199 F	Pandemonium	229 F
Fifa 96	99 F	Alone in the Dark 2	129 F	Need for Speed	149 F	Dragon Ball Z	199 F	Disruptor	229 F
Discworld	99 F	True Pinball	129 F	Time Commando	149 F	ESPN Extr. Sports	199 F	Destruct. Derby 2	249 F
Ridge Racer	99 F	Davis Cup Tennis	129 F	Toshinden 2	149 F	Casper	199 F	Tekken 2	249 F
Kileak the Blood	99 F	Fade to Black	149 F	Worms	169 F	Theme Park	199 F	Wipe Out 2097	249 F
Actua Soccer	99 F	Doom	149 F	Olympic Games	169 F	Road Rash	199 F	Fifa 97	249 F
Thunderhawk 2	99 F	Alien Trilogy	149 F	Int. Track & Field	169 F	Crash Bandicoot	199 F	Formula 1	249 F
Air Combat	99 F	Wing Comm. 3	149 F	Tunnel B1	169 F	Chevaliers de Baph.	199 F	Com. & Conquer	249 F
Mortal Kombat 3	99 F	Wrestlemania	149 F	Soviet Strike	169 F	Tomb Raider	219 F	Legacy of Kain	249 F
Twisted Metal	99 F	Loaded	149 F	Street Racer	169 F	Die Hard Trilogy	219 F	Cool Boarders	249 F

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS* SATURN

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont systématiquement revus à la baisse

Virtua Fighter	89 F	Fifa 96	149 F	Guardian Heroes	169 F	Hang On GP 95	199 F	Exhumed	249 F
Victory Goal	89 F	Digital Pinball	149 F	Rayman	169 F	Sega Rally	199 F	Die Hard Arcade	269 F
Panzer Dragoon	89 F	Virtua Fig. Remix	149 F	Toshinden	169 F	Tomb Raider	249 F	Die Hard Trilogy	269 F
Euro' 96	129 F	Thunderhawk 2	169 F	The Horde	169 F	Com. & Conquer	249 F	Virtual On	269 F

Plus de 10 000 jeux neufs et recyclés en stock !

2, rue Pierre-Lescot - 75001 PARIS
Métro & RER Châtelet-Les Halles
Tél. 01 42 36 25 42
Ouvert du lundi au samedi de 10 h à 20 h

Pandemonium

Pandemonium, l'un des jeux de plates-formes phares de la Playstation, arrive sur Saturn. Et ce sans aucun problème: le jeu a gardé tout son intérêt et toute son ambiance.

Le scénario est identique en tout point à la version Sony: pour sauver leur monde de l'Enfer, deux personnages vont devoir affronter mille et un dangers à travers des dizaines de niveaux passionnants. Vous dirigez l'un des deux personnages, dans un univers entièrement réalisé en 3D. Cependant, vous ne pouvez vous déplacer que vers la gauche ou vers la droite: vous êtes cantonné dans un couloir de jeu bien déterminé, impossible d'en sortir. Rassurez-vous, cela ne gâche en rien le plaisir de jouer. Chaque partie des différents décors est l'occasion d'admirer des textures magnifiques. Les angles de vue varient à tout instant de la partie suivant votre position sur le terrain et s'efforcent de vous donner la meilleure vue possible. Enfin, sachez qu'il est possible de récolter tout au long des niveaux de nombreux gadgets qui vous apporteront des vies supplémentaires ou bien des armes indispensables pour abattre les ennemis.

Partie de plates-formes pure et dure: sautez de pastèque en pastèque pour continuer votre chemin.

Les tableaux-bonus sont nombreux et leurs accès bien évidemment parfaitement dissimulés.

Au cours du jeu, de nombreux gadgets vous viendront en aide. Il sera ainsi possible de vous métamorphoser en rhinocéros, en tortue ou encore en dragon.

Gare à cette plaque! Elle vous poursuit inlassablement et tentera de vous écraser. Courage, fuyez!

SATURN

● **Sega/Juin**

Les décors, vous l'admettrez, sont riches en détails et donnent à votre Saturn un petit air estival plein de fraîcheur.

PLAYSTATION

Konami/Juin

International Superstar Soccer Pro

Après une version décevante de ISS Deluxe sur Playstation, Konami réalise enfin une refonte complète de son jeu de foot fétiche. Le résultat est plus que prometteur.

Il ne faut pas confondre ISS Pro avec Winning Eleven 2, testé par Panda il y a quelques numéros. Cette version est une nouvelle mouture totalement inédite, avec des graphismes en 3D et des mouvements réalisés en Motion Capture. Ce n'est pas encore du niveau de Perfect Striker sur Nintendo 64, mais on s'en rapproche. Il y a quatre vues et, même si l'animation n'est pas ultrarapide pour l'instant, le jeu est fluide et il y a un bouton pour accélérer. Le paddle de la Playstation est bien exploité puisqu'on accède facilement à toutes les actions: passes longues ou courtes, passements de jambes, shoots, centres, une-deux, et même la fameuse passe dans la foulée de la version N64. Inutile de dire que la jouabilité est un véritable caviar, avec enfin des tacles efficaces qui évitent au joueur impatient de jouer les bouchers.
Les graphismes en 3D devraient faire taire toutes les mauvaises langues qui reprochaient à ISS Deluxe son aspect "16 bits". Le placage des textures est superbe et, même en gros plan, les footballeurs ont belle allure. En plus, les mouvements en Motion Capture sont convaincants, contrairement à d'autres simulations où les joueurs ressemblent à des singes voûtés, à moitié paralytiques. Si vous avez reconnu votre jeu de foot dans cette description, attendez le test, le mois prochain, avant d'en acheter un autre.

Les penaltys sont toujours aussi stressants.

A chaque but, on peut admirer la beauté des textures.

L'entrée des joueurs sur le terrain est très spectaculaire.

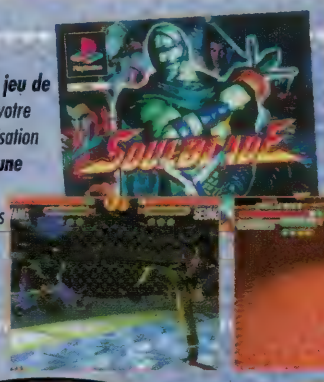
Il y a des tacles moins violents.

Le défenseur saute pour éviter le goal. Ca c'est de la Motion Capture!

MICROMANIA L'UNIVERS DES SUPER CONSOLE

LES TOPS PLAYSTATION

Avec Soul Blade, c'est **une nouvelle génération de jeu de baston** qui débarque sur votre PlayStation. Avec une réalisation proche de **la perfection, une jouabilité parfaite,** Soul Blade va se positionner très vite comme **LA RÉFÉRENCE** en matière de **jeu de combat.**



NEW

NEW

Avec une jouabilité hors du commun, des graphismes et des mouvements de joueurs à vous couper le souffle, International Super Star Soccer Pro vous fera passer des heures de jeu seul ou bien à 4 en simultané.

500 T-SHIRTS GRATUITS AUX 500 PREMIERS* ACHETEURS DE NFS II

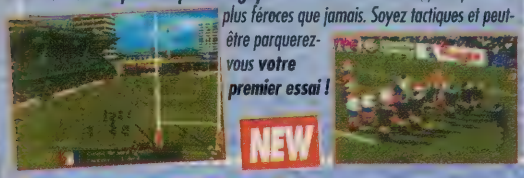
NEED FOR SPEED II

NEW

Une formidable simulation de **course automobile** «**2 joueurs simultanés**» sur **7** circuits : **8** voitures mythiques (**la Lotus Esprit V8, la Ford GT-90, la Ferrari F50...**). A ne rater sous aucun prétexte !

Jonah Lomu Rugby

Vous avez toujours souhaité de participer au **tournoi des 5 nations** ! La PlayStation vous offre enfin son **premier jeu de rugby.** Un environnement en 3D, des joueurs plus féroces que jamais. Soyez tactiques et peut-être parquerez-vous **votre premier essai !**



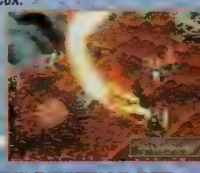
NEW

V-RALLY CHAMPIONSHIP EDITION

Superbe, fabuleux... V-Rally est **la simulation de course !** Pilotez une des **11 voitures sur un des 45 circuits** pré-définis du jeu. Grâce à son graphisme en **3D temps réel, l'intelligence artificielle du pilotage, le son dolby surround,** voici le TOP des jeux de rally.

NEW

Dirigez un groupe de voleurs dans un monde en 3 **polygonale qui rend la perception des différe lieux très claire.** A chaque rencontre faites preu d'un grand sens stratégique pour abattre les enne plus dangereux.



NEW

RAGE RACER

Le **3° volet** de la série **le plus réussi !** Il inclut un **mode où l'on gagner de l'argent** grâce auquel on peut **customiser sa machine ou en racheter une autre.**

NEW

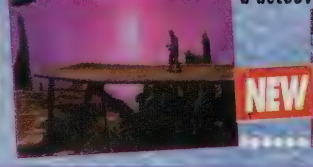
PORSCHE CHALLENGE

Un must pour les fans de conduite. Des graphismes de toute beauté au réalisme poussé au maximum, une **jouabilité sans faille** et des **adversaires dignes d'intérêt !**

HIT

PERFECT WEAPON

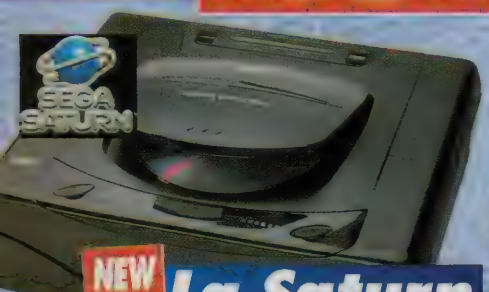
Plus de **100 mouvements d'arts martiaux, 1300 lieux en 3D** à explorer, **5 mondes hostiles** ! Un **de combat aventure très nova à découvrir en urgence.**



NEW

4 nouveaux Micromania

1. Toulouse | **2. Avignon** | **3. Les Arcades** | **4. Villiers-en-Bi**



NEW

La Saturn + 1 Manette 999 F

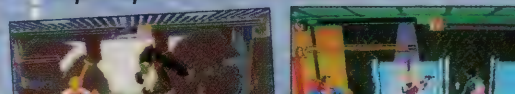
MANX TT Super Bike

Découvrez cette superbe conversion du jeu d'arcade sur Saturn, le Sega Rally du **2 roues** ! Ultra rapide, **3 vues** différentes, des décors particulièrement soignés, une **réalisation incomparable !!**

HIT

DIE HARD ARCADE

Voici véritablement le **jeu de combat en 3 D** dans l'esprit de Street of Rage tel qu'i rêvait **sur console 32 bits.** De coups spéciaux impressionnant avec une **grande variété d'armes.** U **adaptation parfaite de la borne d'arcade !**



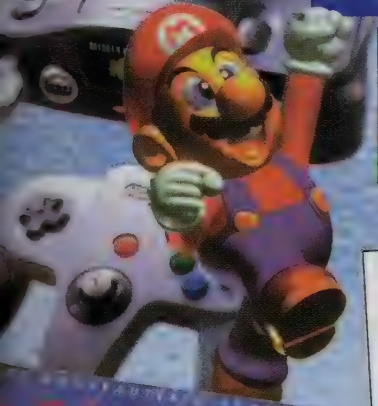
H

4 nouveaux Micromania !

1. Toulouse | **2. Avignon** | **3. Les Arcades** | **4. Villiers-en-Bière**

NINTENDO 64

Les nouveautés NINTENDO 64 sont disponibles chez MICROMANIA !



International Super Star Soccer Pro sur NINTENDO 64 : une jouabilité hors du commun, **seul ou à 4 en simultané**, des graphismes et des mouvements à couper le souffle...

NEW

FIFA, le Hit d'E.A. SPORT sur la **plus puissante des consoles** est arrivé et **tient ses promesses** : il utilise pleinement les capacités de la NINTENDO 64 et le résultat est incroyable.

NEW

TUROK DINOSAUR HUNTER

Vous incarnez **TUROK, le chasseur de Dinosaure : 14 armes** pour empêcher un **fou sanguinaire** d'envahir l'univers à travers des lieux hyper dangereux et des dimensions très réalistes grâce aux **fabuleuses capacités de la NINTENDO 64.**

NEW

NOUVEAU SERVICE !

Micromania reprend vos anciens jeux PlayStation et Saturn.

Voir conditions à la caisse

GRATUITE avec le 1er achat !

De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise sur des prix canons !

MICROMANIA

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

LES MICROMANIA

OUVERTURE EN JUIN — NEW

MICROMANIA TOULOUSE
Portet-sur-Garonne
PORTET-SUR-GARONNE

MICROMANIA AVIGNON — NEW
Espace Soleil
84130 LE PONTET
OUVERTURE EN JUIN

MICROMANIA LES ARCADES
Centre Commercial Les Arcades
Niveau Bas
93600 NOISY-LE-GRAND — NEW

MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE — NEW
Centre Commercial Carrefour
77190 VILLIERS-EN-BIÈRE

MICROMANIA BELLE ÉPINE
Ccial Belle Épine - Niveau Bas
Thiais - Tél. 01 46 87 30 71
Terminus - Bus 185/285
Choisy - Bus TVM Belle Épine — NEW

MICROMANIA ST-QUENTIN
Centre Ccial St-Quentin-en-Yvelines
Face Carrefour - Tél. 01 30 43 25 23
78000 St-Quentin-en-Yvelines — NEW

MICROMANIA CERGY
Centre Ccial Créteil des 3 Fontaines
Niveau Bas - Face Go Sport — NEW
Tél. 01 34 24 88 81 - 95000 CERGY

MICROMANIA CRÉTEIL
Centre Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut
Entrée Métro - 94016 CRETEIL — NEW
Tél. 01 43 77 24 11
Mo Créteil-Préfecture - Bus 117/181/104/308

MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES
Champs - 84, av. Champs-Élysées
George 5 - RER Charles-de-Gaulle-Étoile
01 42 56 04 13

MICROMANIA BVD DES ITALIENS
Princes - 5, bvd des Italiens
2 Paris - Mo Richelieu Drouot
Opéra - Tél. 01 40 15 93 10
DANS LES MAGS

MICROMANIA MONTPARNASSE
rue de Rennes - 75006 Paris
Montparnasse ou Saint-Placide
01 45 49 07 07

MICROMANIA FORUM DES HALLES
des Pirouettes - Niveau -2
RER Les Halles - Entrée Porte Lescot
01 Paris - Tél. 01 45 08 15 78

MICROMANIA LA DÉFENSE
Centre Commercial Les 4 Temps
Niveau 1 - Rotonde des Miroirs
Métro & RER La Défense - Tél. 01 47 73 53 23

MICROMANIA PARINOR
Centre Commercial Parinor - Niveau 1
93006 Aulnay-sous-Bois - Tél. 01 48 65 35 39

MICROMANIA LES ULIS 2
Centre Ccial Les Ulis 2 - Tél. 01 69 29 04 99

MICROMANIA ÉVRY 2
Centre Ccial Evry 2 - Tél. 01 60 77 74 02

MICROMANIA ROSNY 2
Centre Commercial Rosny 2
93110 Rosny
Tél. 01 48 54 73 07

MICROMANIA VÉLIZY 2
Centre Commercial Velizy 2 - 78140 Vélizy
Tél. 01 34 65 32 91

MICROMANIA MONTPELLIER
Centre Ccial Le Polygone - Niveau Haut
34000 Montpellier - Tél. 04 67 20 14 57

MICROMANIA GRAND-VAR
Centre Commercial Grand-Var Sud
83160 La Valette-du-Var - Tél. 04 94 75 32 30

MICROMANIA CAP 3000
Centre Ccial Cap 3000 - Rez-de-Chaussée
06700 St-Laurent-du-Var - Tél. 04 93 14 61 47

MICROMANIA NICE-ÉTOILE
Centre Ccial Nice Étoile Niveau -1
06000 Nice - Tél. 04 93 62 01 14

MICROMANIA LYON-LA-PART-DIEU
Centre Commercial La Part Dieu - Niveau 1
69003 Lyon - Tél. 04 78 60 78 82

MICROMANIA EURALILLE
Centre Commercial Euralille
Rez-de-chaussée
59777 Lille - Tél. 03 20 55 72 72

MICROMANIA LILLE V2
Centre Commercial Villeneuve d'Ascq
59650 Lille - Tél. 03 20 05 57 58

MICROMANIA STRASBOURG
Centre Commercial Place des Halles
Niveau Haut (Face entrée BHV)
67000 Strasbourg - Tél. 03 88 32 60 70

3615 MICROMANIA
Tout le catalogue des jeux
(1,29 F. la minute)

MICROMANIA VENTE PAR CORRESPONDANCE

009 - 06901 SOPHIA-ANTIPOLIS - Tél. 04 92 94 36 00 - OUVERT DU LUNDI AU VENDREDI DE 9H À 19H

Le circuit sur neige demande une parfaite maîtrise de votre kart. Gare aux sorties de route!

Formula Karts

Si vous possédez une Saturn et que vous êtes de ceux qui aiment bouffer du bitume les fesses à deux centimètres du sol, Formula Karts est le jeu qu'il vous faut.

Antichambre de la formule 1, les courses de karts ont révélé nombre de talents. Prost ou le défunt Senna en sont certainement les meilleurs exemples. Formula Karts vous propose de prendre le volant d'un de ces petits bolides. Grâce à un centre de gravité très bas, seulement à quelques centimètres du sol, il est possible de prendre les virages à grande vitesse sans risquer de se retourner. Spectacle et émotions fortes garantis. Mais cela ne doit pas vous empêcher de prendre garde aux autres concurrents, car votre kart n'est pas indestructible. Les circuits sont nombreux et les décors très variés. Très orienté arcade, Formula Karts propose des circuits sur glace ou, chose étonnante, sur des voies ferrées. On aura tout vu!

Les circuits de Formula Karts sont nombreux et les décors très variés.

Etonnant: vous pourrez même faire les fous sur les voies ferrées!

La course est vue par les yeux du pilote.

La lutte pour le podium est rude. Le moindre écart peut être fatal.

Les dépassements sont difficiles, et il faut saisir sa chance au bon moment.

SATURN

Sega/Juin

Lucky Luke

Après un passage sur Game Boy, et en attendant des versions Playstation et Saturn, Lucky Luke sort le mois prochain sur Super Nintendo.

Le passage du Grand Canyon est délicat: il faut éviter les bâtons de dynamite et les rochers.

Le scénario du jeu reprend celui de la Game Boy: les frères Dalton se sont à nouveau fait la malle, et Lucky Luke est chargé de les retrouver. A travers la douzaine de niveaux disponibles, vos recherches vous mèneront de Painful Gulch aux mines d'or en passant par le pénitencier et le Grand Canyon. L'homme qui tire plus vite que son ombre est capable d'effectuer de nombreux mouvements tels s'accroupir, prendre des objets, tirer derrière lui, sauter, donner coups de pied et coups de poing ou encore s'accrocher à des plates-formes. Les lieux visités sont tirés des bandes dessinées originales et sont fidèles à l'œuvre de Morris. Test complet le mois prochain.

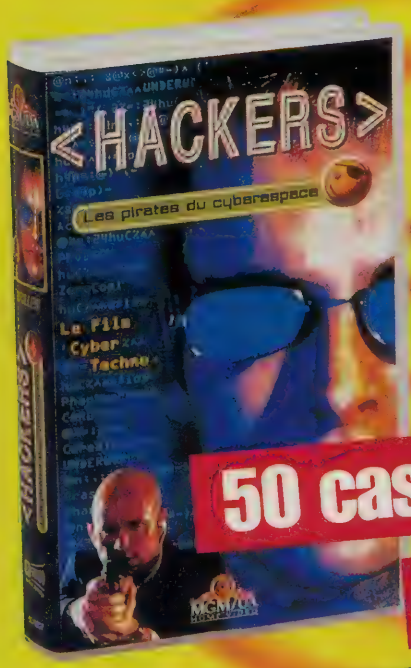
Tous les dialogues sont en français.

Les graphismes sont fidèles à ceux de la bande dessinée.

SUPER NINTENDO

Infogrames/Juin

Joue avec
CONSOLES
au
08 36 68 11 4
et gagne



50 cassettes vidé
de HACKER
LES PIRATES DU CYBERSPA

50 CD aud
de HACKER
THEIR ONLY CRIME WAS CURIOS

08 36 68 : 2,23 F TTC/min.

Quand un footballeur professionnel est sélectionné pour jouer dans son équipe nationale,

il sait qu'il a atteint son but.

Quand adidas Power Soccer International '97 arrive sur votre PlayStation, il atteint le même but.

Etre le meilleur.

adidas power soccer international '97

Le meilleur jeu de foot jamais créé.

adidas PlayStation PSYGNOSIS

adidas
adidas

TESTS

Avec cette grosse massue, R explosé l'arme de Hwan

Aiguisez vos couteaux: la version française de Soul Edge est enfin disponible. Légèrement aseptisé (voir Ze Killer C+ 64), rebaptisé Soul Blade, ce jeu de baston n'en reste pas moins un monument, en un mot le meilleur. Merci qui? Namco!

C+ D'OR

Pour Soul Blade, Namco laisse tomber le combat à mains nues au profit des armes blanches: épées en tout genre, nunchakus, lances et même griffes. Evidemment, cela modifie la jouabilité, à commencer par les boutons du paddle. On peut parer, donner des coups de lame horizontaux ou verticaux (un bouton pour chaque) et des coups de pied. La portée des attaques est plus longue que dans les jeux de baston classique et les Combos correspondent à des passes d'armes, parfois complétées par quelques coups de katana. Si les Combos et les coups spéciaux sont simples (pas d'enchaînement pervers de dix boutons), les dix combattants disposent d'une panoplie impressionnante de coups. Toute la stratégie des combats tient dans l'alternance coup haut/coup bas, et dans le temps de préparation et la portée des coups. Grande innovation: le pas de côté. Très bonne alternative à la parade, il est simple à réaliser et trouve toute son efficacité face aux Combos: emporté par son élan (Combo) l'attaquant se retrouve le flanc à découvert. Les prises au corps à corps sont de la partie, et se traduisent par des enchaînements spectaculaires. En plus de la barre de vie, il y a une jauge de résistance pour l'arme. Chaque parade entame cette jauge, ainsi que les Furies réalisées en appuyant sur trois boutons. Si l'adversaire est à 25% de sa barre de vie, la Fury se prolonge automatiquement. Sinon, on peut l'allonger "manuellement" au paddle. La Fury est à consommer avec modération, car si la jauge de l'arme tombe à zéro, il faut combattre désarmé. Il y a une parade spéciale qui repousse l'adversaire et le déséquilibre un instant. Elle demande néanmoins un timing très précis. Dans le même registre, il existe des coups spéciaux imparables, mais avec un temps de préparation très long. A-t-on oublié de vous dire quelque chose? Ah oui: on peut se bloquer mutuellement en croisant le fer et il y a un mode d'entraînement semblable à celui de Tekken 2.

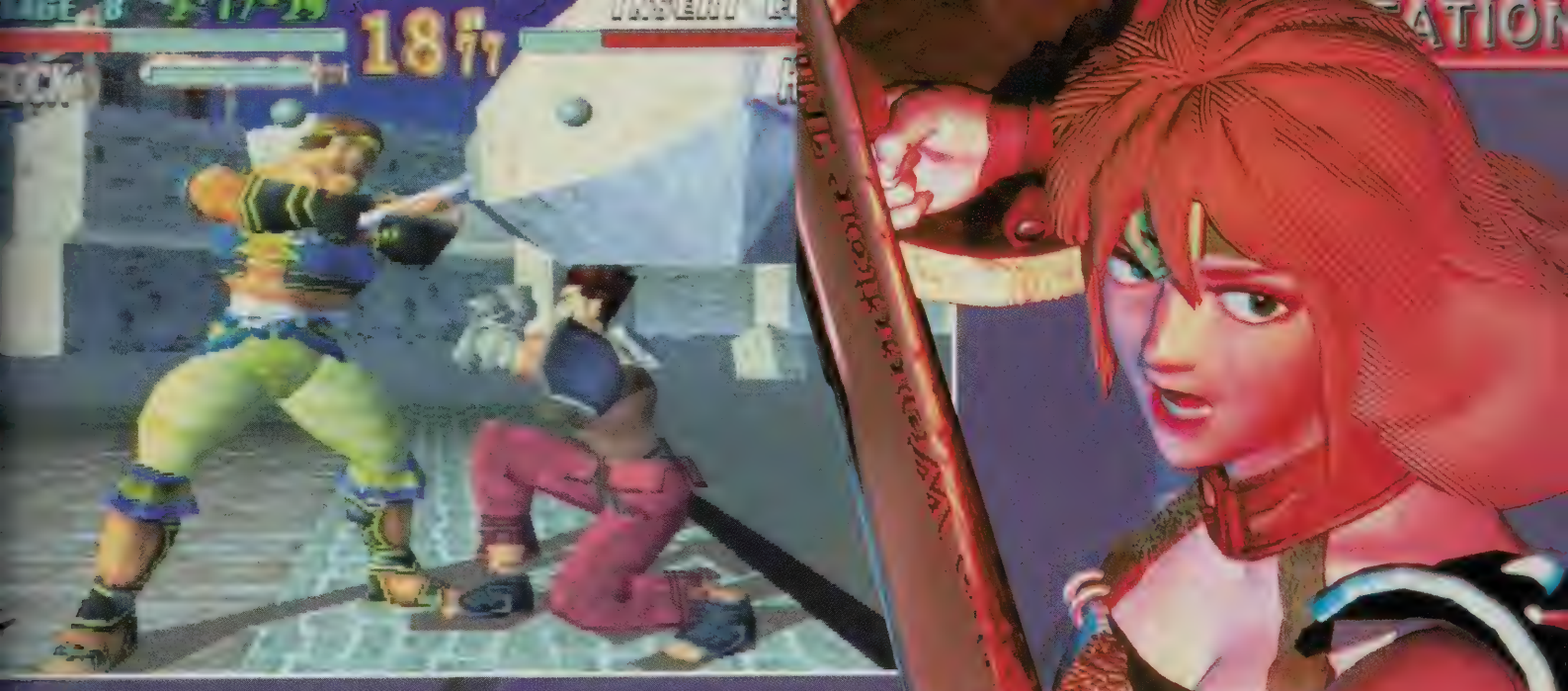
Le premier coup soulève l'adversaire, les autres le broient en miettes.

Sophitia frappe elle aussi au sol... plutôt quatre fois qu'une!

AVIS OUUUIIII!!

Alors là, il va falloir me jeter un seau d'eau froide pour me décoller de ce jeu. Maintenant que les textes sont en anglais, on comprend tout au mode Edge Master et Soul Blade dévoile sa richesse. Namco a su renouveler avec originalité les mécanismes d'un bon jeu de baston. Toutes les armes permettent réellement d'élaborer des tactiques différentes et la jouabilité est nickel-chrome avec des pas de côté bien exploités. En plus, la version française est rapide. Bref, c'est l'éclate totale. Ne pas l'acheter serait un crime, une faute grave. Capito?

MARC



ULBLADE

I'M ZE MASTER!

Le mode Edge Master met en scène tous les personnages dans une série de combats liés par un scénario en anglais. Chaque bataille est l'occasion de vous entraîner dans un registre différent. Il faudra par exemple gagner en faisant uniquement des projections, ou alors des Combos en l'air, éjecter l'adversaire hors du ring ou encore le vaincre avec des Furies. Au cours de votre périple, vous récupérerez de nouvelles armes qui seront disponibles dans les autres modes de jeu. Elles changent vraiment la façon de jouer. Leur portée diffère, ainsi que leur parade ou leur résistance, la vitesse des coups et leur force. Autant de façons différentes de jouer.

Un livre en anglais raconte l'histoire et, surtout, indique la

Vous récupérerez plusieurs armes dans ce mode.

AVIS OUI!

Cela est clair pour tout le monde, Soul Blade est un excellent jeu de baston! En plus, il a une durée de vie exceptionnelle en mode 1 joueur. Le coup des différentes armes est vraiment cool. Les Combos sont au rendez-vous, l'animation est rapide. Alors, c'est un sans faute? Non, les décors sont assez moches et les fins décevantes, surtout lorsque l'on voit la fantastique intro. Bon, je pinaille. Soul Blade est ce qui se fait de mieux sur Playstation, alors achetez-le, sinon on laisse Switch pendant une semaine dans votre frigo...

PANDA

Seung Mina ne fait qu'une bouchée du premier boss.

Les prises au corps à corps sont très spectaculaires.

SOULBLADE

Voici Han Myong, un personnage caché, en train de faire un coup imparable.

RATÉ!

Le pas de côté permet de se décaler par rapport à l'ennemi. Avec un peu d'adresse, on peut se glisser dans le dos de l'adversaire et lui faire une projection mortelle. Un must!

Au lieu de parer...

... hop! on se décale sur le côté...

... et on se retrouve dans le dos du vilain, prêt à le trucider.

Avec un bon Combo, on envoie rapidement l'ennemi hors du ring.

Soul Edge devient jouable, mais il n'a qu'une arme.

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS/JAP.
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: NAMCO
- Editeur: SONY
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: 5
- Continues: INFINIS
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION 90

Chargement rapides, menus fonctionnels et jolis: on est à la fête.

GRAPHISMES 96

Superbes effets de lumière, textures splendides! La Playstation se déchaîne.

ANIMATION 93

Fluide, rapide, la console française n'a pas à avoir honte de sa cousine japonaise.

MUSIQUE 91

On donne dans l'envolée lyrique avec des mélodies superbes. Ouvrez vos esgourdes!

BRUITAGES 92

Une chanson en intro, des bruitages bien pêchus: côté ambiance, ça assure un max.

DUREE DE VIE 93

Accrochez-vous pour terminer le mode Edge Master. De nombreuses tactiques.

JOUABILITE 93

Réglée comme du papier à musique! S'il y a un problème, ça vient de vous.

INTERET

Encore plus fort que Tekken 2, Soul Blade est de l'avis de tous le meilleur jeu de baston sur Playstation. Tout simplement!

96%

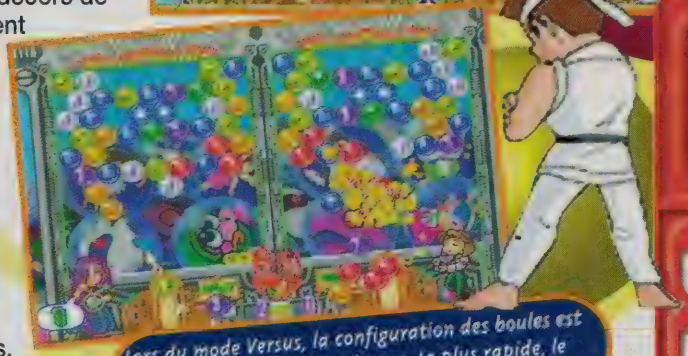
PUZZLE BOBBLE 3

Dans le mode Collection, un grand nombre de puzzles sont accessibles, mais impossible de choisir son personnage.

uzzle Bobble est un jeu d'arcade qui met en scène deux petits dragons, ubble et Bobble. Le principe est simple: réunir les boules de même uleur (trois au minimum) sur votre écran pour qu'elles éclatent et se trouvent dans celui de l'adversaire. Quand un joueur laisse une boule éborder du bas de l'écran, il perd...

L'important ici n'est pas de faire exploser un grand nombre de boules d'une même couleur, mais plutôt de laisser un accès à un minimum de deux boules qui en soutiennent beaucoup d'autres de couleurs différentes. Dans le jargon "puzzlien", on appelle ça une chaîne, et c'est très efficace. Bien sûr, on ne peut pas toujours exécuter cette technique très élaborée. En effet, si la couleur nécessaire tarde à apparaître, l'écran est vite saturé. Il s'agit donc d'anticiper en regardant quelle sera la prochaine couleur (en bas à droite de l'écran), de choisir le moment pour faire une chaîne et, surtout, de veiller à laisser l'accès libre aux boules qui la soutiennent. Trois modes sont proposés: jouer contre l'ordinateur, contre un humain ou bien résoudre des puzzles et vider l'écran le plus rapidement possible. Comme dans Puyo Puyo Sun ou Puzzle Fighter 2, neuf personnages sont à votre disposition. Un clone de Ryu est même disponible avec boule de feu et tout le toutim! Les décors de fond n'apportent rien au jeu, mais ils sont réussis. Bref, les quelques petites nouveautés rajoutent un peu d'intérêt, mais c'est surtout à deux qu'on s'éclate le plus.

Ici, le clone de Ryu vient d'envoyer une attaque symbolisée par le mythique Dragon Punch.



Lors du mode Versus, la configuration des boules est la même dans les deux écrans. Le plus rapide, le plus malin et le plus précis prendra l'avantage.

Chaque personnage a sa spécialité. La Gitane se défend à grands coups de carte de tarot.

- Version: IMPORT
- Dialogues: JAPONAIS
- Textes: JAPONAIS

- Développeur: TAITO
- Editeur: SEGA
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- RÉFLEXION/ACTION

PRESENTATION 84%
Règle du jeu, présentation des personnages, démos...

GRAPHISMES 80%
Le jeu est coloré et ne pixélise pas.

ANIMATION -
Aussi bonne que celle de Puyo Puyo...

MUSIQUE 81%
De nouveaux thèmes, les anciens sont remixés...

BRUITAGES 80%
Les boules éclatent, le perdant pleure, le gagnant rit...

DUREE DE VIE 90%
On s'éclate bien à deux et les modes sont variés.

JOUABILITE 92%
Le viseur est précis et les commandes sont simples...

INTERET 90%
... pour ceux qui ne possèdent pas la version précédente. 80% pour les autres...

AVIS OUI, MAIS...

Puzzle Bobble est très divertissant, et son principe est simple, ce qui le rend accessible à tous. Les musiques sont rigolotes, les personnages itou, un bouton combiné à la croix directionnelle suffit pour jouer. En un mot, il est fun. On peut désormais utiliser le haut de l'écran pour le rebond, de nouvelles boules à effet spécial apparaissent, et différents modes et personnages sont proposés... Mais ces quelques nouveautés ne justifient pas l'achat de ce jeu si vous possédez une des précédentes versions.

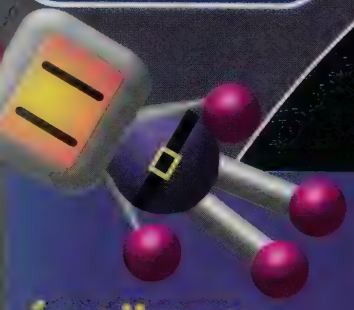
WITCH

méga hit

BOMBER

Au début, il faut exploser un maximum de blocs.

Le légendaire Bomberman débarque sur Saturn. Si, techniquement, ce n'est pas une révolution, le fun est au rendez-vous. Reste à investir dans les dédoubleurs de paddle.

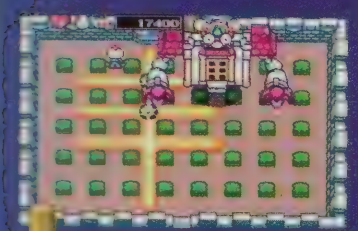


Bomberman se joue impérativement à plusieurs. La version Saturn n'y fait pas défaut: on peut y jouer jusqu'à dix en même temps avec les adaptateurs adéquats. Le principe du jeu est simple et dévastateur: il faut détruire à l'aide de bombes les autres concurrents. Quand chaque joueur commence, il est séparé des autres par des blocs. Certains peuvent être détruits, d'autres non (ils font partie du décor). On explose les blocs avec les bombes. Une fois posée, la bombe ne peut plus être reprise ou déplacée (sauf options). Comme elle explose dans les quatre directions, mieux vaut se cacher pour éviter la déflagration. Souvent, les blocs laissent apparaître des options. En vrac, elles permettent de: déposer plusieurs bombes, augmenter la taille de la déflagration, faire glisser les bombes d'un coup de pied, envoyer les bombes par-dessus des blocs, poser des mines invisibles, chevaucher des dinosaures aux divers pouvoirs, accélérer, etc. Vous pouvez imaginer toutes les tactiques que cela implique. On peut coincer un joueur dans un cul-de-sac avec une bombe ou encore l'entourer de bombes. Le must est encore de provoquer des explosions en chaîne ou de chasser à plusieurs une pauvre victime. Si vous n'arrivez pas à réunir suffisamment de monde, l'ordinateur remplacera les absents. Pour pimenter les parties, un mode Equipe est inclus, mais rien ne vous empêche de glisser une bombe traîtresse dans le dos de votre coéquipier.

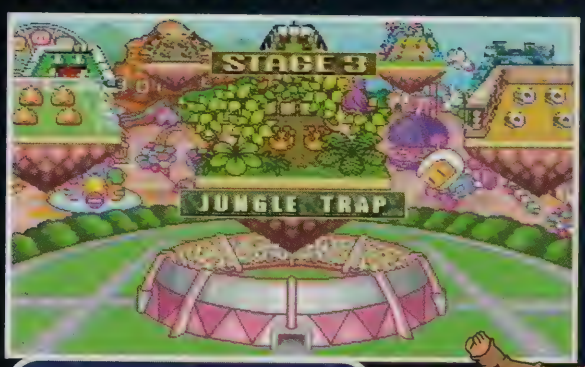
ÉGOÏSTE!

Pour les solitaires, il y a un mode Story amusant, avec des graphismes mignons et des boss de fin de niveau. Cependant, l'ordinateur ne remplacera jamais un adversaire humain. Ce mode se joue également à deux en coopération, mais son intérêt reste limité. Alors, si vous voulez profiter pleinement de Bomberman, il n'y a pas trente-six solutions: appelez les copains, faites péter la poire et les cahouettes et prenez le mode Battle. Là, vous allez vous éclater.

Avec les bombes, on allume les canons.



Le boss du premier niveau. Quelques bombes suffisent.



Il y a huit tableaux en mode Battle.

AVIS OUI!

Waouh, on s'est bien poilés, et c'est peu de le dire. Bomberman est un jeu intemporel, et la version Saturn une réussite. N'allez pas chercher la prouesse technique ou de la 3D à gogo, ici vous ne trouverez qu'un concept génial et une ambiance bon enfant. Mais ne vous fiez pas aux apparences: il faut vraiment y jouer pour découvrir toutes les astuces, les ruses et les tactiques vicieuses. Les adaptateurs multijoueurs sont indispensables pour ce petit bijou de convivialité. Bomberman est fait pour être joué à plusieurs, et là, on s'éclate un max.

MARC

MAN

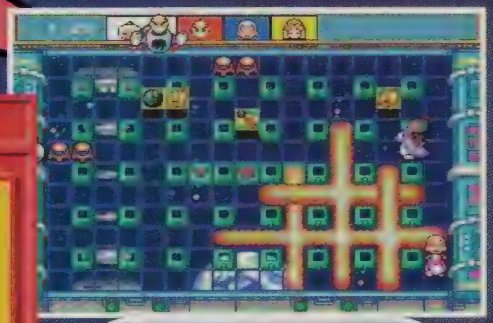
- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: SEGA
- Editeur: HUDSON SOFT
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- ACTION/RÉFLEXION
- 1-10 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: -
- Sauvegarde: MÉMOIRE

Si vous envoyez une bombe dans les cages, cela provoquera une explosion.

Dans ce niveau, on peut rebondir sur les trampolines.



Ceux qui meurent atterrissent sur les côtés, et peuvent bombarder les survivants.

S OUI!

berman est un vieux pote, depuis la première on NEC que j'avais testé dans "Tilt" il y a ques siècles! Mais répétons-le encore une ois, c'est le jeu le plus génial du monde en Multijoueur (à 10 sur Saturn), mais tout seul, ce n'est qu'un petit jeu sympa. Les nouveaux tableaux sont réussis. En plus des options classiques, mais toujours aussi efficaces, on découvre quelques nouveautés qui relancent bien l'intérêt du jeu. Mettez donc un Bomberman dans votre Saturn pour vous éclater avec vos potes. Un jeu aussi explosif qu'indispensable!

L.

Au bout d'un certain temps, l'aire de jeu se restreint.

PRESENTATION 90%

Les dessins animés sont bien marrants et les menus agréablement colorés.

GRAPHISMES 84%

Des décors variés et détaillés. Les expressions des bombermen sont pleines d'humour.

ANIMATION 80%

Le minimum nécessaire, mais bien fait. Ce jeu n'en demande pas plus.

MUSIQUE 87%

La mythique mélodie de Bomberman, accompagnée par d'autres, bien sympa.

BRUITAGES 82%

En complément de la musique, ils assurent une ambiance... détonante!

DUREE DE VIE 94%

C'est le genre de jeu dont on ne se lasse jamais ou presque, à plusieurs.

JOUABILITE 90%

Un vrai jeu d'enfant. La complexité se trouve plutôt dans les tactiques de jeu.

INTERET 92%

Saturn Bomberman est un jeu convivial, parfait pour s'éclater entre amis. Seul, il est carrément moins fun, même avec le mode Story.

Dans cette bataille, il faut sauver Kira en moins de huit tours. Le temps est compté.

Tous les personnages explosent dans une gerbe de sang. Remarquez le coffre à droite.

VANDAL

Attention chef-d'œuvre: avec Vandal Hearts sur Playstation, Konami déterre la hache de guerre! Habile mélange de sprites et de 3D, ce jeu à la sauce RPG pose les jalons d'une nouvelle génération de wargame grand public.

Malgré les apparences, Vandal Hearts est bien un wargame et non un RPG classique, bien que les personnages gagnent en puissance. Il n'y a pas de phases d'exploration, tout l'intérêt du jeu réside dans l'aspect stratégique des combats, qui se déroulent en tours de jeu. Globalement, vous devez utiliser au maximum de leur potentiel trois types d'unité: les archers, les guerriers et les jeteurs de sorts. Vous aurez de plus en plus d'unités en progressant dans le jeu. Dans Vandal Hearts, chaque attaque entraîne une riposte automatique, sauf pour les attaques à distance (à moins que l'ennemi ne soit capable aussi de tirer à distance). Les guerriers excellent au corps à corps. Résistants, ils sont toujours au contact et protègent les autres unités. Les archers sont plus efficaces en retrait, car ils attaquent à plusieurs cases de distance. Pour les jeteurs de sorts, on peut distinguer deux classes: les magiciens, très offensifs, et les guérisseurs, indispensables pour soigner les membres du groupe. Chaque unité pouvant parcourir un certain nombre de cases par tour de jeu, il faut bien planifier les déplacements de votre troupe en fonction des forces de chacun, du terrain et des ennemis. Au début, les stratégies sont assez limitées car les sortilèges et les flèches ne portent pas loin. Aux niveaux 10 et 20, vos personnages changent de classe (voir encadré "Le dojo"). Les tactiques deviennent alors plus variées, car les aires d'effets des sortilèges et la portée des flèches sont beaucoup plus vastes. Les boutons latéraux permettent de changer l'angle de vue afin de ne pas être gêné par les obstacles. Quand l'aire de jeu est trop grande pour être visible entièrement à l'écran, il suffit de déplacer le curseur pour faire scroller la carte. Difficile de faire plus convivial.

Ce prêtre se recharge en énergie magique. Certains objets ont le même effet.

AVIS OUI!

C'est simple, je n'avais pas autant pris mon pied à tester un jeu depuis Tomb Raider. Moi qui suis fou de wargame, j'ai été emballé par Vandal Hearts. Les tactiques sont classiques mais la réalisation et la jouabilité sont exemplaires. Associée aux sprites, la 3D apporte grâce aux différents angles de vue un confort d'utilisation excellent. Les magies sont spectaculaires et les nombreuses séquences façon cinématiques renforcent le scénario. Certes, le jeu est un peu facile, mais il est si jouissif qu'on lui pardonne aisément. Surtout, ne le ratez pas!

MARC

méga hit

HEARTS

Ce dragon est dangereux au contact: il faut l'affaiblir avec les archers.

Les magiciens puissants jettent des sortilèges destructeurs à distance.

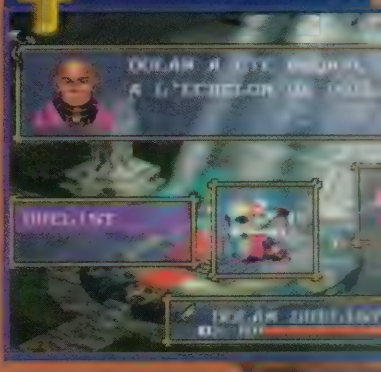
La salamandre est le sort le plus destructeur, avec une zone d'effet énorme.

La zone bleue indique l'aire ou votre unité peut se déplacer. Le même systeme est utilisé pour les sorts et le tir à l'arc.

LE DOJO

Entre les combats, vous pourrez visiter des villages. Vous y trouverez des magasins pour acheter de l'équipement et, surtout, un dojo. Aux niveaux 10 et 20, vos personnages pourront y changer de classe. Le niveau 10 est crucial, car il permet de transformer les archers en lanciers et les magiciens ou guérisseurs en moines. Les lanciers n'attaquent pas à distance mais frappent fort et se déplacent vite. Les moines n'auront jamais d'aussi bons sorts que les magiciens ou les guérisseurs, mais ils se débrouillent bien au combat. Mieux vaut cependant garder des archers, des magiciens et des guérisseurs.

N'oubliez pas de changer de classe aux niveaux 10 et 20.



Il y a plein de ruses dans le jeu: ici, on fait exploser le pont pour ruiner les ennemis.

LE TERRAIN

Le terrain joue un rôle primordial dans Vandal Hearts. Une mauvaise disposition des troupes, et c'est la défaite assurée. Les archers en hauteur font des ravages. N'hésitez pas à vous cacher derrière un arbre ou des bâtiments pour éviter les flèches ennemies. Encerclez autant que possible les ennemis et ne leur laissez pas le temps de se déployer.

Ce combat est un bon exemple des limites qu'impose le terrain.

Mieux vaut encercler les ennemis pour plus d'efficacité.

Plus tard dans le jeu, vous pourrez, avec un sort de guérison, retaper votre groupe dans une aire d'effet.

AVIS MILLE FOIS OUI!

Qui a dit que je ne testais que les Doom-like? Cette fois, il faut que je vous dise tout le bien que je pense de Vandal Hearts. J'ai tellement craqué pour ce wargame/RPG que j'ai terminé la version en tong et je vais me le refaire en français. Les batailles se suivent et ne se ressemblent pas, à chaque fois, il faut trouver une nouvelle stratégie. C'est un jeu qui fait travailler les neurones tout en restant simple d'emploi. J'adore les magies ainsi que les gerbes de sang qui fusent lors des combats. Je vous recommande ce jeu aussi original que passionnant et j'espère que M. Konami nous prépare une suite!

A.H.L.

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur: KCET
- Editeur: KONAMI
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- WARGAME/ROLE PLAYING GAME
- 1 JOUEUR
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: FAIBLE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION 91

Les séquences entre chaque combat rendent le jeu vivant et les personnages attachants.

GRAPHISMES 92

Magnifique mélange de 3D et de sprites, les graphismes sont superbes et variés.

ANIMATION 91

Fluide, rapide et très dynamique. On peut voir l'action sous plusieurs angles et zoomer.

MUSIQUE 90

Tout à fait dans le ton heroïc-fantasy. Morceaux peu nombreux mais réussis.

BRUITAGES 91

Ils influent beaucoup sur l'ambiance. Il ne manque que les voix digitalisées en français.

DUREE DE VIE 85

Au moins vingt heures de jeu pour les pros. Il manque des niveaux de difficulté adaptés.

JOUABILITE 94

Tout est fait pour tester plusieurs tactiques avant de passer à l'attaque. Un must.

INTERET 95%

Vandal Hearts est tellement bon qu'on regrette de l'avoir terminé. Le meilleur wargame-RPG sur Playstation, et en français qui plus est!

CHORO Q2

Choro Q est le nom japonais de Penny Racers (testé dans Consoles+ n° 58). Voici la suite de ce jeu rigolo, et, si certains de nos concurrents ne l'ont pas apprécié, c'est sans doute que la première heure de jeu n'est pas des plus agréables. Explications...

C'est grâce au casino, qui apparaît longtemps après le début du jeu, que vous pourrez acquérir les derniers pneus (666 000 golds).

Pour 500 golds, vous pouvez acheter une petite loco à faire courir sur un des anciens circuits.

La première fois que l'on joue à Choro Q2, on peut être très surpris. Surtout si l'on n'a pas eu l'occasion de voir la version précédente, disponible officiellement. Au début, vous voyez un véritable fardeau de conducteur et seuls quelques circuits sont disponibles.
A chaque course, si vous êtes parmi les trois premiers, vous gagnez de l'argent, qui vous permet d'acheter toutes sortes de pièces pour votre véhicule. Les achats s'orientent principalement vers les pneus, dont il faudra posséder un exemplaire pour chaque type de terrain (neige, terre, circuit, 4x4...). Mais le jeu ne s'arrête pas là. La nouveauté consiste en une ville virtuelle dans laquelle vous évoluez en quête de magasins. Plus nombreux sont vos succès dans les différents championnats et courses, plus la ville se développe! Et, encore plus génial, plus vous prospectez l'endroit, plus vous augmentez le nombre de circuits. Exemples: une fois que vous aurez trouvé le métro, une nouvelle course s'y déroulant apparaît, ou, lorsque vous aurez atteint le sommet de l'horloge, tous les circuits du premier Choro Q seront disponibles, d'une difficulté assez impressionnante d'ailleurs... Il y a même un casino, seul recours pour acheter les pneus dernier cri (666 000 golds!).
Tout est paramétrable, de la couleur de la voiture en passant par sa forme, le son du klaxon ou encore le design de son compteur kilométrique.
Bref, cette suite vaut le détour. Même si la première heure de jeu est rebutante, persévérez et vous serez récompensé.

La ville de Choro Q renferme bien des secrets...

Ces gros pneus, appelés Big Foot aux Etats-Unis, vous permettent de concourir sur les terrains les plus tumultueux.

Un des niveaux propose un passage subaquatique, où de magnifiques bancs de poissons multicolores vous passent sous la moustache...

- Version: IMPORT
- Dialogues: JAPONAIS
- Textes: JAPONAIS

- Développeur: HYPERSOLID
- Editeur: TAKARA
- Prix: E
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- SIMULATION AUTOMOBILE

PRESENTATION	Un écran-titre et quelques démos de jeu...	72
GRAPHISMES	Colorés, mignons. Bien meilleurs que dans la version précédente.	89
ANIMATION	L'ensemble est fluide, mais ça rame un peu parfois...	80
MUSIQUE	Thèmes nombreux, variés et rigolos.	85
BRUITAGES	On aurait pu faire bien mieux pour les collisions...	70
DUREE DE VIE	Le jeu propose quatorze circuits, plus tous ceux du premier volet.	92
JOUABILITE	Exécrable au début, très bonne lorsque la voiture a évolué.	91

INTERET 91%

Une très bonne suite. Equiper sa voiture et remporter les courses est un vrai régal.

AVIS OUI!

J'aime ce jeu. Non que ce soit le plus beau ni le plus maniable, mais Choro Q2 est une petite surprise, avec sa ville dans laquelle vous trouvez une auto-école, un métro, des magasins, un casino, ses dizaines de circuits différents dont certains renferment des passages secrets, son mode 2 joueurs... Graphiquement, le jeu a bien évolué, et offre des textures réussies, une animation de qualité, rapide et fluide. Toutes les parties de la voiture sont customisables, et, sur la fin, le jeu devient aussi rapide et agréable qu'un Rage Racer. Alors, ne vous fiez pas à votre première impression...

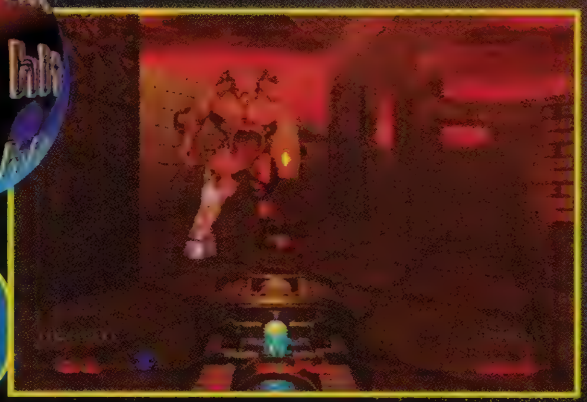
WITCH

DOOM

Le Plasma Riffle s'est refait une beauté. Admirez cette couleur bleue.

Attendu par les amateurs depuis si longtemps, Doom 64 est enfin disponible en import. Nous l'avons eu, y avons joué et n'en sommes pas encore revenus. Bienvenue dans un monde sans pixels.

Est-il besoin de présenter Doom, le jeu le plus gore et le plus passionnant jamais créé? Pour ceux qui viendraient seulement d'arriver sur Terre, rappelons que Doom est aux jeux vidéo ce que la Kro est à Spy: une référence absolue. Plongé dans un univers tout en 3D, votre rôle consiste à sortir vivant des labyrinthes dans lesquels vous évoluez. Tout serait simple si la porte de sortie n'était pas dissimulée et si les couloirs n'étaient pas infestés de monstres en tout genre.



Le boss le plus costaud: le Cybердémon, d'une résistance incroyable.

Heureusement, des armes sont disposées un peu partout dans les couloirs. Il en est de même pour les munitions et quelques gadgets bien utiles: lunettes à vision nocturne, trousses à pharmacie, armures et sacs à dos pour ne citer qu'eux. Les ennemis, s'ils se révèlent peu nombreux et faibles en début de partie, deviennent rapidement robustes et agressifs à mesure qu'on progresse dans les niveaux. On passe des simples humains et braves lutins aux terrifiants Barons de l'Enfer et autres Cyberdémons. Dans cette version Nintendo 64, de nombreux changements se font sentir par rapport aux versions micros et consoles. Tout d'abord, on remarque que la tête du personnage que l'on incarne n'apparaît plus en bas de l'écran, tout comme le numéro de l'arme utilisée. Il est vrai que ces indications n'avaient pas une très grande importance. Ensuite, ce sont les graphismes et l'animation qui sont très marquants: pas de pixélisation, que ce soit sur les textures ou les ennemis, et une rapidité de déplacement hallucinante. Tous les ennemis ont été retravaillés minutieusement et, bien que s'agissant toujours de sprites 2D, l'impression de volume est saisissante. Tel Duke Nuker sur PC, la carte des niveaux propose une nouvelle option: une vue texturée du labyrinthe. Des caméras de surveillance sont également accessibles à certains endroits. Enfin, une nouvelle arme est disponible: le laser. Très utile pour détruire certains monstres, il est hélas très décevant graphiquement. On s'attendait à des effets lumineux éblouissants, il n'en est rien: le rayon laser est ridicule et le bruitage minable. Si vous possédez le Controller Pack, sachez qu'il est possible de sauvegarder une partie en mémoire. Les autres auront droit à un mot de passe de 16 caractères! De toute façon, Doom sera toujours Doom.

AVIS OUI!

J'ai été scié! Doom 64 est incontestablement la meilleure version à ce jour. Plus de pixélisation, une fluidité exemplaire et une ambiance sonore merveilleuse. Il est regrettable cependant que les programmeurs ne nous aient fait "qu'un" Doom relooké. Il est frustrant de ne pouvoir sauter ou de ne pouvoir regarder vers le haut ou le bas... Certains niveaux sont trop courts, et c'est bien dommage. Signalons aussi quelques ratés, comme les monstres humains. Malgré ces réserves, ce Doom 64 est à mon sens un petit bijou.

NIIICO

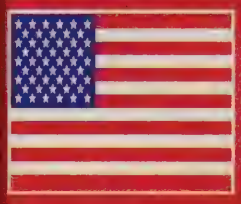
Cette grosse bestiole s'est fait greffer deux lance-flammes à la place des bras. Évitez toute étreinte!

Le Cacodémon a changé de look. Fini le rouge pétant, place à la couleur café.

AVIS OH OUI! ENCORE

Vous devez vous douter que j'attendais avec impatience ce Doom 64. Je ne suis pas déçu. Il n'y a que des nouveaux niveaux, c'est beau, ça ne pixélise pas du tout, c'est très rapide et la maniabilité est parfaite. Pas de doute, c'est le plus beau Doom, tous formats confondus. Cela dit, cette version n'apporte rien de neuf: les monstres et les armes sont juste relookés, et on ne peut toujours pas regarder en haut ou en bas, ni sauter (comme dans Duke Nukem). Mais je m'y crois tellement qu'il m'arrive souvent de baisser la tête quand un monstre me tire dessus par surprise.

A.H.L.



- Version: IMPORT
- Textes: ANGLAIS
- Voix: GROGNEMENTS

- Développeur: MIDWAY
- Editeur: WILLIAMS
- Disponibilité: OUI
- Prix: F

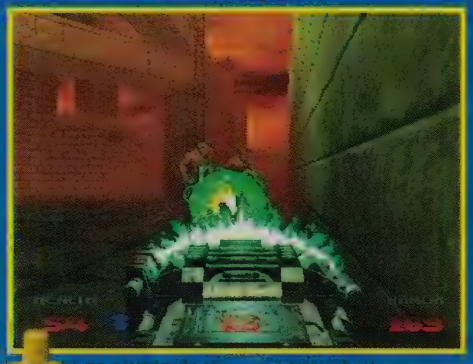
- DOOM
- 1 JOUEUR
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté: 4
- Continues: INFINIS
- Sauvegarde: PASSWORDS OU CONTROLLER PACK

SANG FRAIS

Doom 64 n'a rien perdu de son côté gore. Les monstres se font éclater en beauté, explosent aux quatre coins de l'écran et reposent enfin dans leurs tripes et leur chair. Les puristes regretteront que le sang ne gicle pas sur les murs...

Les Ames perdues sont d'une rapidité incroyable et fondent sur vous à la vitesse grand "V".

Les Démons, sorte de gros "petits cochons", résistent mal au fusil à double canon.



Quand plusieurs Barons de l'Enfer vous attaquent, une seule parade: le BFG 9000.

Les Ames perdues sortent de cette infâme bastiole par les deux gueules ouvertes.

Le lance-roquette est très efficace contre les Barons de l'Enfer. Mais gare aux retours de flammes...

PRESENTATION — 88%

Une courte intro, des écrans d'options simples d'emploi.

GRAPHISMES — 94%

Textures magnifiques sans pixélisation. Parfois trop sombres.

ANIMATION — 99%

Sans faille! Pas un ralentissement. Les déplacements sont très fluides.

MUSIQUE — 88%

Peu de musique durant les parties, sauf à de rares exceptions.

BRUITAGES — 95%

Remarquables. Quelle ambiance! Grognements, cris, gémissements...

DUREE DE VIE — 89%

Les niveaux sont nombreux, parfois un peu courts. Pas de jeu en Link, dommage!

JOUABILITE — 95%

Parfaite. Prise en main immédiate. On peut paramétrer sa manette.

INTERET — 95%

Doom 64 est incontestablement la meilleure version existante. Des effets lumineux et sonores magnifiques. Une maniabilité au top.

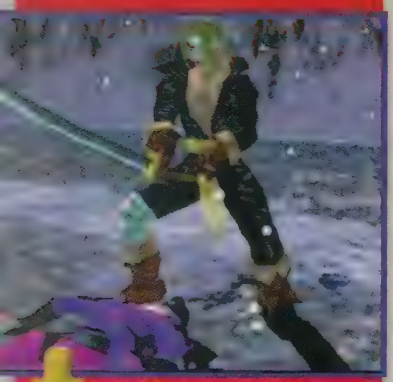
BUSHIDO BLADE

Rapide comme l'éclair...

Décidément, Square Soft se met à la baston. Bushido Blade ressemble de loin à un Samurai Shodown en 3D, mais il s'agit en fait d'un jeu qui inaugure un genre nouveau.

DES HOMMES D'HONNEUR

Si vous commencez à frapper votre adversaire avant le début du combat, vous l'achèverez facilement... mais le procédé relève de la lâcheté, et vous n'aurez pas droit au dernier boss! Non mais, il faut respecter le code d'honneur des samouraïs!

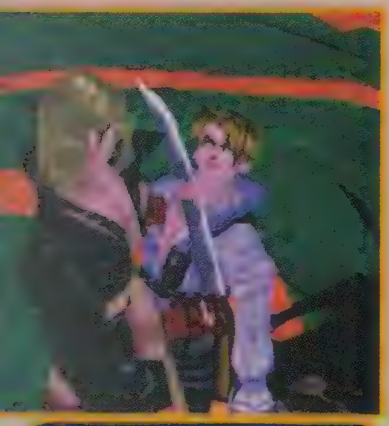


Switch la carpette reste à terre.

Bushido Blade vous propose d'incarner des guerriers dans de furieux combats à l'arme blanche. Chaque personnage est classé en fonction de sa puissance et de sa rapidité. Avant chaque combat, vous choisissez une arme parmi une panoplie assez conséquente, allant du sabre au katana en passant par la lance ou le marteau de guerre! Un mode Combat est disponible, très amusant, dans lequel vous êtes en vue subjective. Celle-ci donne l'impression d'être dans une sorte de Doom en mode Versus avec un sabre! Hélas, toutes les options sont en japonais, et il vous faudra un temps d'adaptation pour vous y retrouver. En mode Normal, vous combattez dans une vue classique dans le genre de Tekken ou Soul Blade. Vous pouvez reculer très loin, et tourner facilement autour de l'adversaire. On peut aussi courir pour décocher un coup très puissant. Le jeu est très réaliste: au bout de quelques coups d'épée, suivant leur puissance, la victime meurt! Les combats durent très peu de temps. Tout est basé sur l'esquive et la parade. Il faut pouvoir anticiper un maximum les actions des adversaires. Un jeu bourrin est déconseillé. Il y assez peu de coups spéciaux, et ils sont à classer dans le genre boule de feu ou Dragon Punch. Plus vous vous faites toucher pendant les combats, plus vous en porterez les traces! Ainsi à la fin du jeu, j'étais borgne, j'avais les deux jambes en sang et un bras dans le vent...

Mais le pire, c'est qu'une blessure à la jambe en plein combat vous fait boiter... et limite bien sûr votre panoplie de coups. Le décor permet quelques fantaisies comme sauter dans une rivière ou monter sur une plate-forme.

Les parades sont importantes.



Pas de remords pour celui-là!

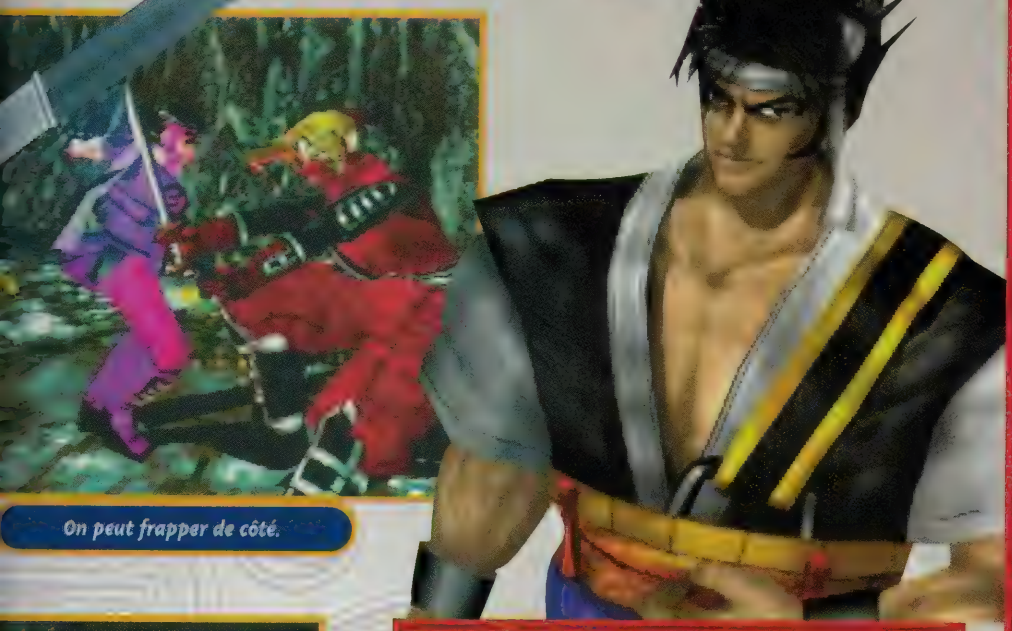
On choisit son arme avant chaque combat.

AVIS OUI, MAIS...

Bushido Blade est très déroutant pour un vieux routard de jeux de baston comme moi. Ce qui est sûr, c'est qu'il n'a rien à voir avec ce qui se fait habituellement. Les combats sont très rapides, et c'est quasiment la première attaque portée qui terrasse l'adversaire. Du coup, si le jest est réaliste, il n'est est pas forcement très fun. Il faut jouer longtemps avant de pouvoir apprécier Bushido Blade, qui n'offre pas d'effets spéciaux spectaculaires. Eh non, tout le jeu repose sur la tactique...

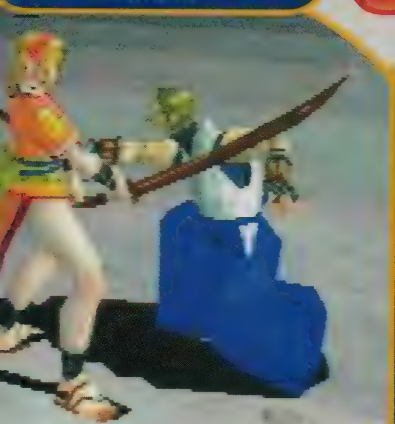
PANDA

BLADE

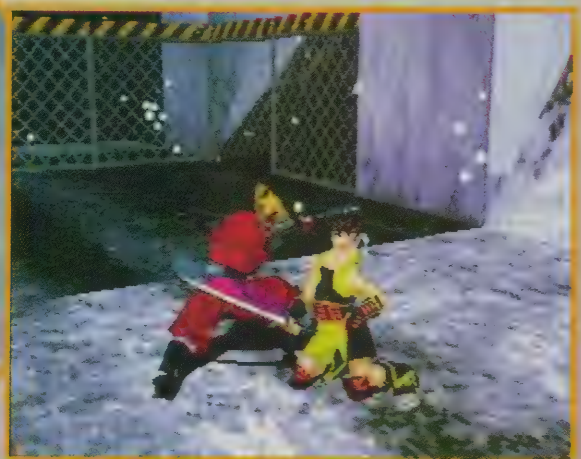


On peut frapper de côté.

La vue subjective est marrante.



Le mode Training, un classique.



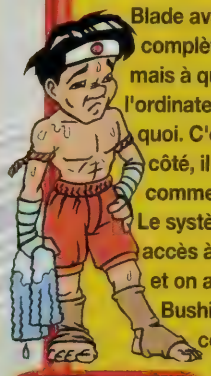
Le coup qui tue.

- Version: IMPORT
- Dialogues: JAPONAIS
- Textes: JAPONAIS

- Développeur: SQUARE SOFT
- Editeur: SQUARE SOFT
- Disponibilité: IMPORT
- Prix: E

- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: FAIBLE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: INFINIS
- Sauvegarde: OUI

AVIS OUI, MAIS...



Je vous conseille franchement d'essayer Bushido Blade avant de l'acheter. Ce jeu m'a complètement dérouté. Pour sûr il est réaliste mais à quel prix? Il m'arrive d'éclater l'ordinateur d'un seul coup en faisant n'importe quoi. C'est presque frustrant. Bon, d'un autre côté, il possède des qualités indéniables, à commencer par une originalité débordante. Le système des trois postures qui donnent accès à des coups différents est bien pensé, et on a une grande liberté de mouvement. Bushido Blade est un bon jeu, mais je le conseille aux puristes de la baston. Il demande beaucoup d'entraînement.

MARC

PRESENTATION 90%

L'intro est très sympa, mais on l'avait déjà vue avec le CD de Tobal.

GRAPHISMES 87%

Les personnages sont assez bien modélisés, mais les décors sont pauvres.

ANIMATION 89%

Elle est fluide, mais un poil trop lente.

MUSIQUE 82%

Rien de bien fantastique...

BRUITAGES 87%

Ils sont très réalistes, de même que les échantillonnages vocaux.

DUREE DE VIE 82%

Le jeu est assez court en lui-même, mais à deux on s'amuse un peu.

JOUABILITE 87%

La prise en main est très rapide.

INTERET 85%

Bushido Blade n'est pas un hit, mais c'est en revanche un jeu très novateur... qui ne plaira pas forcément à tout le monde! Abordez-le l'esprit ouvert.

TOR

Vous voilà face à la tour centrale de la Cité des Lunes. Autrement dit, la fin de votre périple.

Certaines salles sont vraiment superbes.

Tous les objets récupérés viendront gonfler votre inventaire. Il arrive souvent que l'on vous donne des renseignements sur leur utilisation, mais comme les dialogues sont en anglais...

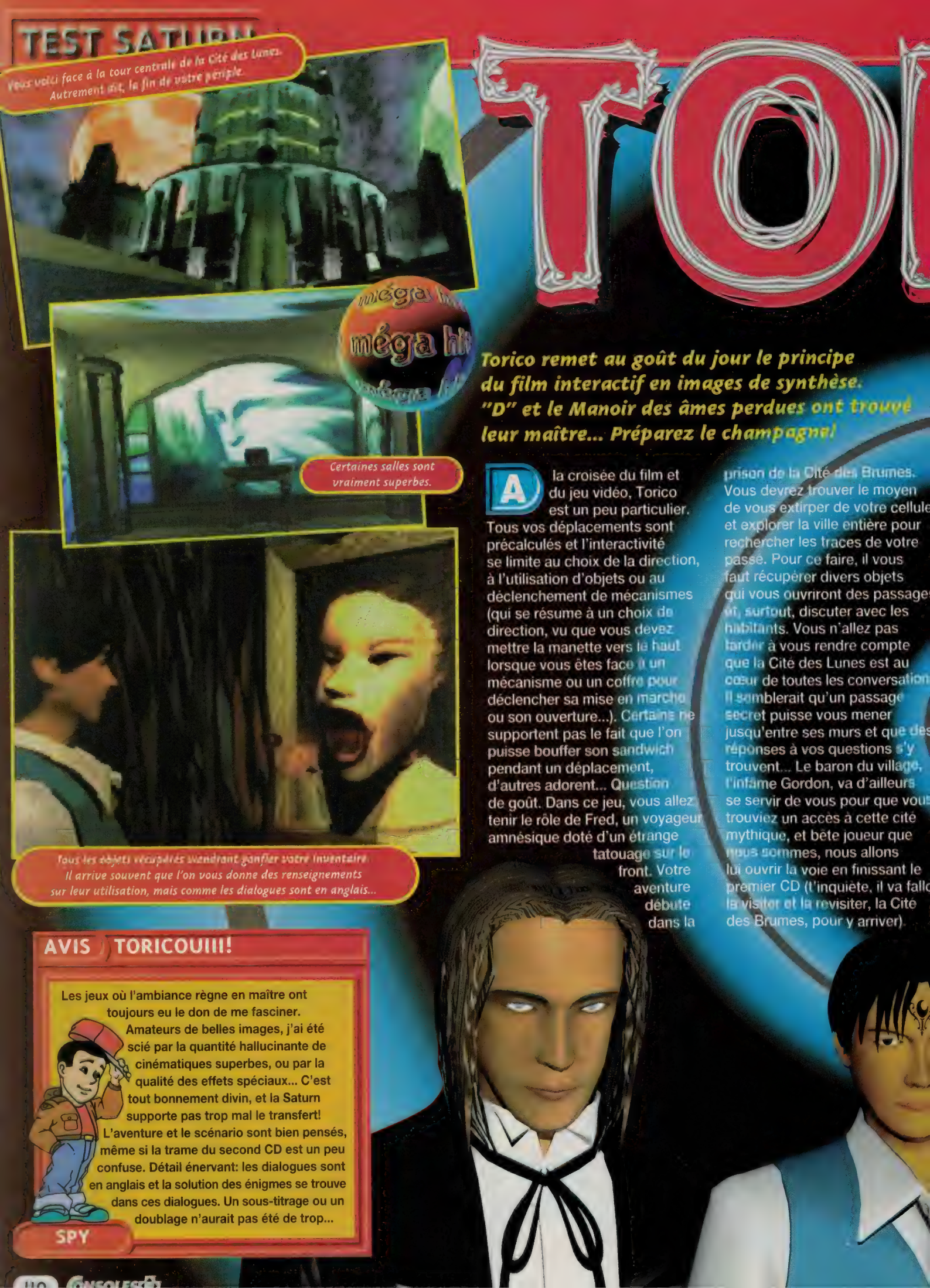
Torico remet au goût du jour le principe du film interactif en images de synthèse. "D" et le Manoir des âmes perdues ont trouvé leur maître... Préparez le champagne!

A la croisée du film et du jeu vidéo, Torico est un peu particulier. Tous vos déplacements sont précalculés et l'interactivité se limite au choix de la direction, à l'utilisation d'objets ou au déclenchement de mécanismes (qui se résume à un choix de direction, vu que vous devez mettre la manette vers le haut lorsque vous êtes face à un mécanisme ou un coffre pour déclencher sa mise en marche ou son ouverture...). Certains ne supportent pas le fait que l'on puisse bouffer son sandwich pendant un déplacement, d'autres adorent... Question de goût. Dans ce jeu, vous allez tenir le rôle de Fred, un voyageur amnésique doté d'un étrange tatouage sur le front. Votre aventure débute dans la prison de la Cité des Brumes. Vous devrez trouver le moyen de vous extirper de votre cellule et explorer la ville entière pour rechercher les traces de votre passé. Pour ce faire, il vous faut récupérer divers objets qui vous ouvriront des passages et, surtout, discuter avec les habitants. Vous n'allez pas tarder à vous rendre compte que la Cité des Lunes est au cœur de toutes les conversations. Il semblerait qu'un passage secret puisse vous mener jusqu'entre ses murs et que des réponses à vos questions s'y trouvent... Le baron du village, l'infâme Gordon, va d'ailleurs se servir de vous pour que vous trouviez un accès à cette cité mythique, et bête joueur que nous sommes, nous allons lui ouvrir la voie en finissant le premier CD (t'inquiète, il va falloir la visiter et la revisiter, la Cité des Brumes, pour y arriver).

AVIS TORICOUIII!

Les jeux où l'ambiance règne en maître ont toujours eu le don de me fasciner. Amateurs de belles images, j'ai été scié par la quantité hallucinante de cinématiques superbes, ou par la qualité des effets spéciaux... C'est tout bonnement divin, et la Saturn supporte pas trop mal le transfert! L'aventure et le scénario sont bien pensés, même si la trame du second CD est un peu confuse. Détail énervant: les dialogues sont en anglais et la solution des énigmes se trouve dans ces dialogues. Un sous-titrage ou un doublage n'aurait pas été de trop...

SPY



TORICO

托利科的禮

Le deuxième CD commence alors que vous arrivez dans la cité légendaire. Le déroulement et l'atmosphère n'auront alors plus rien à voir avec ce que aviez trouvé sur Terre. Les décors deviendront superbes et les cinématiques vont fourmiller de sublimes effets spéciaux. La confusion régne en maître (il faut comprendre que ce monde est constitué de quatre tours...), et les énigmes restent logiques, mais exactement tordues. A dire vrai, vous n'aurez même plus l'impression d'être dans le même jeu, et rien que pour cela, Torico mérite amplement que vous vous y intéressiez..

Lorsque les quatre papillons voleront à l'air libre, allez à la tour centrale pour qu'ils vous créent un pont.

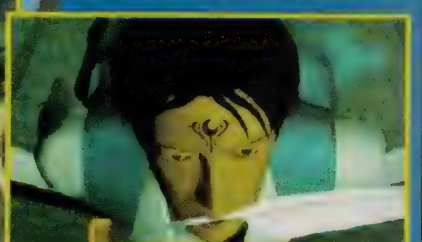
La mise en scène, le choix des caméras et la réalisation générale sont d'un excellent niveau.

DE L'AIDE!

Pour finir Torico, vous devrez suivre trois préceptes.
1. Utiliser des objets sur des mécanismes (clef ouvre porte...).
2. Effectuez certaines actions au moment opportun (rendez visite au père de la personne enterrée juste après avoir posé la fleur sur la tombe...). Vous serez aussi dans l'obligation de présenter certains objets pendant certaines discussions.
3. Si vous êtes bloqué, pensez à utiliser tous les objets sur tous les mécanismes, baladez-vous pour, peut-être, déclencher une cinématique nouvelle et n'hésitez pas à dessiner des plans (surtout dans la Cité des Lunes). Pensez aussi à l'option "Memory Select" qui permet de revoir toutes les scènes cinématiques et donc de glaner quelques renseignements auxquels vous n'aviez pas fait attention sur le moment.
Bon jeu.

Pour sauver Rose de sa prison des airs, donnez-lui la plume qui lui permet de voler.

Plutôt que d'écouter ce qu'il raconte (en gros: "utilise la hache et explose-moi la tête, je ne veux plus souffrir"), passez-lui le bracelet, puis utilisez la hache pour ouvrir la porte.



A ce moment précis de votre chute, vous entendez une mélodie spéciale. Retenez-la bien et allez dans la salle aux quatre boîtes à musique. Trouvez la boîte qui joue cette fameuse mélopée et chopez la clef.

TORICO

AVIS OUI!

J'avais déjà adoré Torico... en japonais. Et ma foi, mon sentiment n'a pas vraiment changé. Le jeu est toujours aussi excellent et reste sans égal sur Saturn. En revanche, on peut regretter que Sega ne se soit pas donné la peine de proposer une version au moins sous-titrée en français... faute de refaire le doublage. Franchement, ceux qui ne sont pas versés dans la langue de Shakespeare vont galèrer. A quoi ça sert d'attendre la version officielle?

PANDA

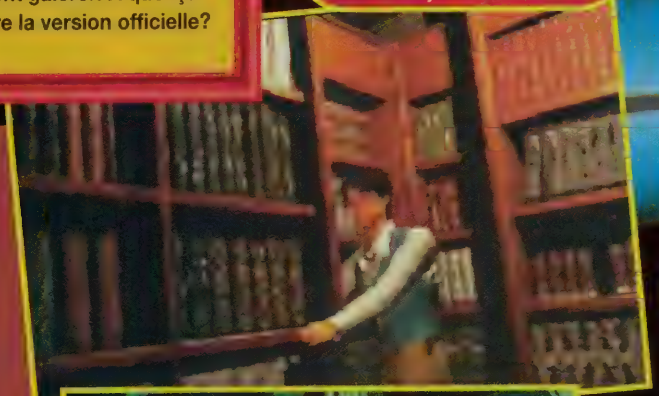
- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: FRANCAIS

- Développeur: SEGA
- Editeur: SEGA
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

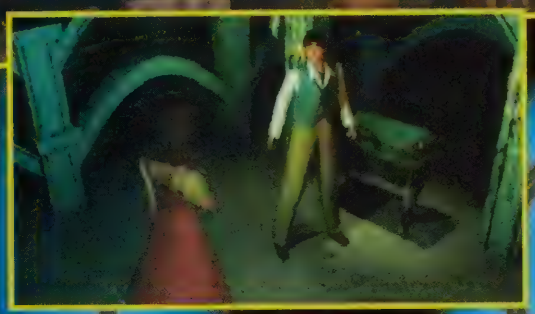
- FILM INTERACTIF 3D
- 1 JOUEUR
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: INÉGALE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegardes: 3

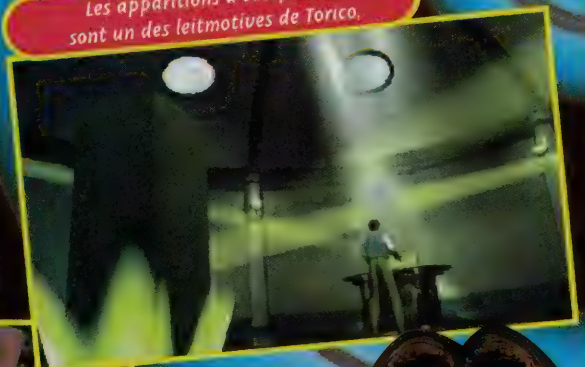
LES SCÈNES CACHÉES

Un bon conseil: faites une sauvegarde au début du second CD (et gardez-la jusqu'à ce que vous finissiez vraiment le jeu). Pourquoi? Eh bien, parce qu'en plus de devoir libérer les quatre papillons dans la Cité des Lunes, vous ne finirez vraiment le jeu qu'en libérant tous les prisonniers de la cité. Pour accéder aux scènes cachées, vous devrez libérer les cinq personnages (Morse, Hannah, Mac, Rose et Hal). Finissez le jeu, insérez le disque 1 lorsqu'on vous le demande et une fois que le jeu débute, appuyez sur Start pour accéder à l'écran-titre. Sur cet écran, appuyez sur X, puis Y, puis Z, puis A, puis B, puis C, puis L et enfin R. Attendez que la séquence se lance d'elle-même. Vous ne pouvez rentrer le code qu'une seule fois sur l'écran-titre et devrez répéter l'opération pour accéder aux séquences suivantes... Il en existe une pour chaque personnnage. Qui a dit que le jeu était trop court?



Dans la Cité des Brumes, la collecte d'objets est assez évidente. Vous trouverez ici un livre qui permet de récupérer une clef sur la droite.





Les apparitions d'ectoplasme sont un des leitmotives de Torico.

Grâce à ces séquences, vous pourrez en savoir plus sur le destin des cinq habitants libérés.

PRESENTATION 80

Intro moyenne, notice assez claire et interface des objets plutôt lisible.

GRAPHISMES 90

Décors en images de synthèse un peu pixélisés mais vraiment sublimes.

ANIMATION 94

Jeu très rapide, loading insignifiants et animations du visage saisissante!

MUSIQUE 95

De la musique classique, parfois calme, parfois flippante, mais qui fait mouche...

BRUITAGES 91

Bons doublages, mais pas synchro, et tout est en anglais non sous-titré!

DUREE DE VIE 85

Deux jours, mais on le reprend avec plaisir pour découvrir les scènes cachées.

JOUABILITE 92

Les actions se résument à la croix de direction et à un bouton. Déplacements rapides.

INTERET 91%

Torico est certainement le meilleur jeu du genre sur Saturn, servi par une ambiance et une réalisation démoniaques. Superbe!

FFRE EXCEPTIONNELLE

1 JEU 319F
2 JEUX 299F CHACUN

choisir parmi tous les jeux Playstation ou Saturn
ésentés sur ces pages, y compris les NOUVEAUTÉS !

CYBER DISCOUNT®

La Console Saturn

965 F

SEGA SATURN

Tous les jeux pour consoles disponibles au 01.45.86.11.11

BOUTIQUE :
82, Rue de Patay - 75013 Paris

EXCEPTIONNEL PAYEZ EN 4 FOIS
A partir de 1500 F d'achats après acceptation de l'organisme prêteur

LES MEILLEURS JEUX SATURN

Virtua Cop 2 + Gun (+ 60F)	Tomb Raider	Tunnel B1
Crime Wave (+ 20F)	Sreet Fighter Alpha 2	Soviet Strike
Daytona USA	Worlwide Soccer 97	Sonic 3D (+ 10F)
Sega Rally	NBA Action	Starfighter 3000

Accessoires :

Cable Péritel	169F	Volant + Daytona USA	459F
Memory Card Officielle	369F	Side winder	269F

CYBERDISCOUNT RACHÈTE LES JEUX...

SPÉCIALE OCCASE **10%** PLUS CHER QUE LA CÔTE OFFICIELLE!

LES MEILLEURS JEUX POUR CONSOLE NINTENDO 64

Nintendo®

Wave Race	499 F
Mortal Kombat Trilogie	499 F
Soccer (Konami)	499 F
Fifa 64	499 F
Killer Instinct Gold	499 F
Cruisin'USA	499 F
Mario 64	499 F
Pilot Wings	499 F
Star Wars	499 F

La Console Nintendo 64

Nous consulter : 01 45 86 11 11

NINTENDO 64

579F TUROK

LES MEILLEURS JEUX PLAYSTATION

COMMAND AND CONQUIER

DESTRUCTION DERBY 2

NOUVEAUTÉ

SPACE JAM

NOUVEAUTÉ

COOLBOARDERS

NOUVEAUTÉ

JET RIDER

TOMB RAIDER

LEGACY OF KAIN

La Console PlayStation
- 2 manettes
- 1 carte mémoire
- 1 sacoche

PlayStation

1.290 F

NOUVEAUTÉ

2XTREME

NOUVEAUTÉ

SIM CITY 2000

NOUVEAUTÉ

PORSCHE CHALLENGE

D'autres Jeux Playstation :

NBA Jam Extr. (+10F)	Mortal Kombat Trilogie
Pro Pinball the Web	Tobal N°1
La cité des enfants...	Disruptor
Die Hard Trilogie	Formula one
Test Drive of Road	Bust a move 2
Ayrton Senna Kart	Les chevaliers de Baphomet

+30F NOUVEAUTÉ

Accessoires Playstation :

Pad Edge Couleur	169F
Cable Péritel	139F
Gun Predator	299F
Memory Card	169F
Volant	499F

CADEAU !

Pour 1000 F d'Achat CYBERDISCOUNT vous offre UNE MAGNIFIQUE SACOCHE pour votre console

Économisez jusqu'à 400 Frs par jeu !

Je joue sur une console
☐ Playstation
☐ Saturn ☐ Nintendo 64

☐ J'effectue au moins 1000 F d'achat, je désire recevoir GRATUITEMENT la Magnifique Sacoche pour Console.

☐ Je désire bénéficier du paiement en 4 fois. Je joins ma 1ère mensualité de 25 % ainsi que les documents suivants : Justificatif de domicile, copie de pièce d'identité, dernier bulletin de salaire, RIB.

Nintendo® 64 et le logo "N" sont des marques deposées de Nintendo Co. Ltd. PlayStation et le logo PlayStation sont des marques deposées de SONY Computer Entertainment Inc. Sega Saturn et le logo Sega Saturn sont des marques deposées de SEGA Entreprises. Ltd. Toutes les autres marques sont deposées par leurs proprietaires respectifs. Photos non contractuelles. Sauf erreurs typographiques.

BON DE COMMANDE

A retourner à :
CYBER-DISCOUNT
82 Rue de Patay 75013 PARIS

Nom _____ Prénom _____

Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____

☐ Je joins impérativement à ma commande mon règlement de _____ Francs

Par : ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (*) Libellés à l'ordre de CYBERDISCOUNT

CS01 ☐ CB N° _____ Expire le _____

TITRES	Prix Unitaire	Qté	Montant

SIGNATURE

CONSOLE+0597

Frais de port 29,90 F

TOTAL

FATAL FURY Real Bout SPECIAL

Fatal Fury Real Bout Special sort sur cartouche! Terry et sa bande nous reviennent dans un nouvel épisode. Une fois de plus, un grand hit pour la Neo Geo... et toujours dans le domaine de la baston!

Fatal Fury Real Bout Special est le tout nouveau jeu de baston en 2D de SNK, et le sixième épisode à sévir sur cette console! Vous avez le choix entre dix-neuf personnages, dont les plus connus sont toujours là: Kim, Terry, Andy, Joe, Blue Marry et Mai. On notera le retour de Tung Fu Rue que l'on n'avait pas vu depuis FF Special. Tous les combattants disposent bien sûr d'un nouveau coup spécial. Certains effets ont été retravaillés. Une barre de Power a été encore ajoutée... On peut désormais faire deux Furies et un super-coup! De quoi vous donner mal à la tête. D'autant que les Breakers de Combo et autre casse-garde sont encore présent. On peut se balader sur trois plans pour esquiver, ce qui est très pratique contre les Serials Fireballers. Tous les décors ont été changés, certains sont superbes. Entre chaque round, l'éclairage change, et on a ainsi droit à un superbe coucher de soleil. On peut toujours casser les décors qui sont aux deux extrémités de l'aire de jeu. Mais cela est beaucoup plus difficile qu'avant, et on ne peut plus propulser son adversaire hors du "ring". Bien entendu, il y a un boss caché, mais, pour en savoir plus, vous devrez lire la rubrique de Switch le mois prochain. Comme pour le précédent volet, ce jeu a créé une émeute à la rédaction... Marc a arrêté de travailler pendant deux jours, au grand dam de notre vénéré rédac'chef, le toujours fringant A.H.L.

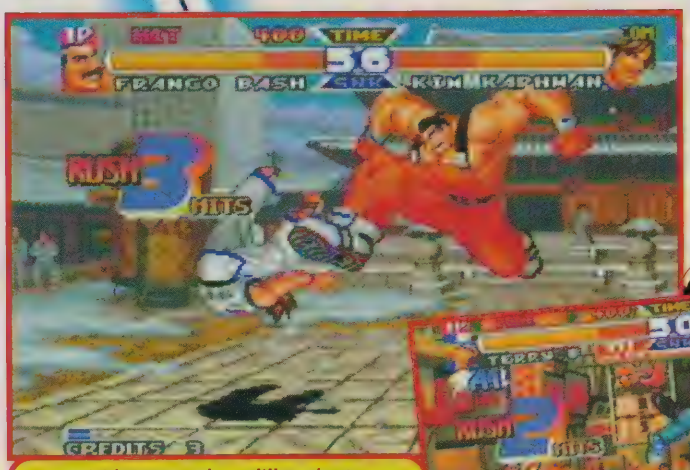
VIVA PANDA

Les plus attentifs d'entre vous pourront remarquer qu'un de mes congénères se trouve dans un décor du jeu: dans une forêt de bambous! Par contre, l'infâme Marcassin n'apparaît nulle part... Il faut dire que je lui ai mis 14 K.-O. consécutifs! Très utile, cette option pour compter le nombre de victoires.

AVIS OUI!

Il n'y a pas à dire, pour une console vieille de cinq ou six ans, la Neo Geo réussit l'exploit d'être toujours la meilleure dans son domaine de prédilection: les jeux de baston en 2D! Ce nouveau Fatal Fury est excellent, il n'y a pas d'autre mot. Malheureusement, il ne diffère pas assez de Real Bout en termes de jeu. Donc, si vous avez déjà l'ancien, ce n'est pas la peine d'investir. Sinon, foncez l'acheter, sur cartouche ou sur CD, dans quelques semaines.

PANDA



Voici l'attaque du godillot géant...

Yamazaki possède une Fury très facile.

Tung Fu Rue se la donne bien!

Vous allez danser la capuella.

Elle s'est téléportée dans mon dos alors que je faisais ma Furie. Grrr!

Marc va avoir mal à la tête.

- Version: IMPORT
- Notice: ANGLAIS
- Dialogues: ANGLAIS

- Développeur: SNK
- Editeur: SNK
- Disponibilité: OUI
- Prix: E

- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: 8
- Continues: 4
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION 82%

Rien de bien fantastique, comme d'habitude.

GRAPHISMES 95%

Les sprites sont superbes et les décors ne le sont pas moins.

ANIMATION 93%

L'animation est fluide, suffisamment rapide... c'est sans problème!

MUSIQUE 90%

L'ambiance sonore est excellente.

BRUITAGES 93%

Les bruitages sont très réalistes.

DUREE DE VIE 93%

A deux, les parties s'enchaînent pendant des heures...

JOUABILITE 96%

En cinq minutes, on est dedans...

INTERET 93%

Ce nouvel épisode de Fatal Fury est excellent. On regrettera juste qu'il n'offre pas vraiment d'innovations.

AVIS OUI...

C'est plus fort que moi, à chaque fois qu'un nouveau Fatal Fury sort, je bave sur la moquette et j'ai les doigts qui me démangent. Alors oui, ce jeu de baston est jouissif, avec une jouabilité bien rôdée et des graphismes somptueux. Pour ma plus grande peine, Joe Higashi est toujours désavantagé, mais bon... Il y a de nouveaux coups spéciaux, d'anciens persos ressuscités, ce qui fait au total une belle brochette de brutes. On pourra regretter la trop forte ressemblance avec le précédent volet...

MARC

FIFA 64

Fifa 64 est la première simulation sportive d'Electronic Arts adaptée sur Nintendo 64. Le résultat est bon, mais est-il vraiment à la hauteur de la console?

Nintendo est la plate-forme idéale pour voir en action le Virtual Stadium et le Motion Blending, des notions un tantinet nébuleuses derrière lesquelles se cachent de solides techniques de programmation en 3D et Motion Capture. Pour les nouveaux venus dans la série des Fifa, sachez que tout est affiché en 3D, du terrain aux joueurs en passant par le ballon, avec huit caméras pour filmer l'action. Généralement, les vues les plus spectaculaires (gros plans) sont aussi les moins jouables. Ce problème est en partie résolu par la possibilité d'afficher une deuxième fenêtre en incrustation, en haut à droite de l'écran. Ce qui permet de jouer dans la fenêtre principale en vue rapprochée tout en affichant dans la fenêtre auxiliaire une vue éloignée. On

Voilà la vue la plus jouable.

Il faut choisir sa formation et sa tactique générale avant le match.

Le gardien est en automatique.

Il existe une seconde vue incrustée en haut de l'écran.

MÉMOIRE À VENDRE!

Il est important de signaler que Fifa 64 requiert une cartouche mémoire (à insérer dans le paddle) pour sauvegarder un championnat ou un tournoi en cours. Contrairement aux jeux Nintendo, les éditeurs tiers utilisent en effet systématiquement la cartouche mémoire pour leur sauvegarde.
Pour profiter de tout l'aspect simulation de Fifa 64, il faudra donc dépenser plus.

La fonction Replay est assez performante.

AVIS OUI, MAIS...

Coup d'essai? échauffement? Je m'attendais à un Fifa plus spectaculaire sur Nintendo 64. Le jeu est bon, pour sûr, c'est même la meilleure version toutes consoles confondues. Cela dit, la réalisation est moyenne. L'animation du ballon est parfois saccadée et on sent que le hardware de la N64 n'a pas été exploité à fond. Maintenant, si vous êtes un vrai fan du ballon rond, l'aspect simulation va vous coller au plafond avec les vrais noms des joueurs de toutes les équipes. Vous allez pouvoir enchaîner les tournois et les championnats entre potes. Pour les autres, je vous conseille d'attendre le Perfect Striker de Konami avant de choisir.

MARC

ut jouer indifféremment avec le
vé directionnel ou le paddle
alogique, mais ce dernier n'est
s exploité pour varier la
esse de la course, comme
ns Mario 64. Ici, on accélère
ec un bouton. Les actions
ssiques du football sont au
ndez-vous: tirs, tacles, tacles
is, talonnades, coup du
mbrero, dribble (automatique),
es, lobs, centres, reprises de
lée et autres papinades.
plupart des boutons sont
sés, jusqu'à la gâchette qui
nne de l'effet à la balle. Le
e-deux est une technique un
u plus difficile à mettre en
vre, mais elle apporte un réel
érêt tactique avec des remises
as de terre ou de volée pour
enfoncer les défenses.
Pour les menus, les
habitués de Fifa
retrouveront la
classique sélection
des formations ainsi
que les tactiques
globales. On peut
désormais affiner la
position de chaque
joueur sur le terrain.
Grâce à la licence Fifa,
tous les noms des
joueurs ont été
respectés, des
équipes nationales
ou internationales.
Ce qui rend les
tournois et les
championnats très
réalistes.

En mode Complexe, on peut varier les tactiques sur les corners et coups francs.

Les cameras rapprochées sont belles mais peu jouables.

Les footballeurs sont bien faits.

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: FRANCAIS

- Développeur: ELECTRONIC ARTS
- Editeur: ELECTRONIC ARTS
- Disponibilité: OUI
- Prix: E

- FOOT
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: MEMORY PACK

PRESENTATION 80%

Pas de séquences cinématiques délirantes mais des menus accessibles.

GRAPHISMES 86%

Les plus belles vues sont également les moins jouables. A vous de choisir.

ANIMATION 86%

Les footballeurs sont bien animés, mais le ballon saccade parfois.

MUSIQUE 80%

Mettre de la musique durant un match serait sacrilège. Seulement dans les menus.

BRUITAGES 92%

Chaude ambiance. Dommage que les commentaires soient en anglais.

DUREE DE VIE 90%

Avec le mode 4 joueurs, on se refait toujours une partie avec plaisir.

JOUABILITE 88%

Les modes de contrôle assurent une bonne prise en main. Le une-deux est plus ardu.

INTERET 83%

La meilleure version de Fifa à ce jour, mais on s'attendait à mieux sur Nintendo 64.

AVIS OUI, MAIS...

Comme le dit ce cher Marc, cette version de Fifa est sans doute la meilleure, exceptée la version 3DO qui pour son époque était géniale. Le problème, c'est que ce jeu n'a pas sa place sur une N64! Dire que le jeu n'est pas maniable est un euphémisme. L'animation est bien... pourrie, oui! La seule chose qui sauve ce jeu ce sont ses graphismes; de ce côté-là, rien à redire, avec la possibilité d'afficher une fenêtre proposant une vue différente. Bref, un jeu pas terrible, surtout par rapport à J-League son concurrent sorti en import.

PANDA

La séquence 3D est jolie, mais ne vaut pas celle de la NEC. Cette dernière vous plongeait immédiatement dans l'ambiance gothique.

Drac

La légende des Castlevania continue! Adapté sur toutes les machines, Dracula se convertit aux 32 bits. Suite de la version PC Engine, cette symphonie nocturne sous la lune va enfin combler les fans qui l'attendaient depuis quatre ans!

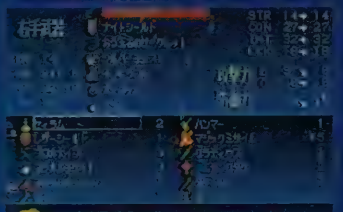
La série des Akumajo Dracula ("Le Château du démon Dracula") raconte le combat séculaire de la famille Belmond contre les multiples réincarnations du maléfique comte Dracula, dit Vlad l'Empaleur. En l'an de grâce 1792, Richter Belmond avait été le dernier à s'y être essayé. Le jeu commence à la fin de l'épisode précédent. Vous prenez le contrôle de Richter, affublé de quelques nouveaux coups. Aidé de Maria, il devra arriver à ses fins en renvoyant le comte Dracula dans les limbes. Puis vous prendrez le rôle d'Alucard, son fils âgé de 400 ans, et, à l'aide de ses pouvoirs, vous vous frayerez un chemin jusqu'à la Mort en personne! Vous allez donc devoir explorer tous les recoins du château pour espérer récupérer armes et pouvoirs avant d'éclaircir le mystère de la renaissance de Dracula. Dracula X Playstation présente de nombreuses similitudes avec son ancêtre: scrollings multi-directionels, coups spéciaux, pouvoirs... Mais cet épisode propose au joueur une dimension Role Playing Game. Ainsi, une véritable fiche de personnage va vous permettre de gérer vos nombreux objets, sorts et coups spéciaux, et de surveiller l'évolution des caractéristiques d'Alucard. Vous pouvez frapper ou vous protéger avec les deux mains, sauter avec un bouton, ou vous replier rapidement. Les coups spéciaux se réalisent avec des manipulations dignes des jeux SNK. Mais attention, ces coups nécessitent des points de magie, que vous mettrez un certain temps à récupérer. Le sang vous servira à utiliser votre arme spéciale de jet (hache, eau bénite, etc.), en plus des deux armes de poing que vous pouvez porter (si vous négligez de vous protéger avec un bouclier).

Les monstres sont très variés et dignes d'un "Monster Manual" d'AD&D. Ils possèdent tous leurs points faibles, et l'expérience ainsi gagnée vous permettra de redevenir fort et rapide, comme dans un... RPG. Pour couronner le tout, des événements apporteront un vent d'accalmie à la trame principale: rencontres instructives avec Maria, confessions ou balade sur le Styx... Un jeu d'exception.

LA FICHE DE PERSONNAGE

Pour vous faciliter la tâche, voici une aide sur les éléments en japonais.

Au centre de l'écran, la première option permet de gérer son équipement.



La deuxième option permet de savoir quels coups spéciaux on a acquis (pour cela, il faut réussir la manipulation une fois). La troisième permet de connaître ses capacités magiques (transformation en loup par exemple). La quatrième offre de régler les paramètres système, et la cinquième d'envoyer des messages magiques. A noter que certaines ne sont activées qu'après une action précise! Les deux mots composés de kanjis, à droite de l'écran, désignent l'attaque (deux mains) et la défense. Attention: quand vous sélectionnez un nouvel objet, regardez bien s'il augmente vos caractéristiques et surveillez vos nouvelles acquisitions!

la X

méga hit

AVIS OUI!

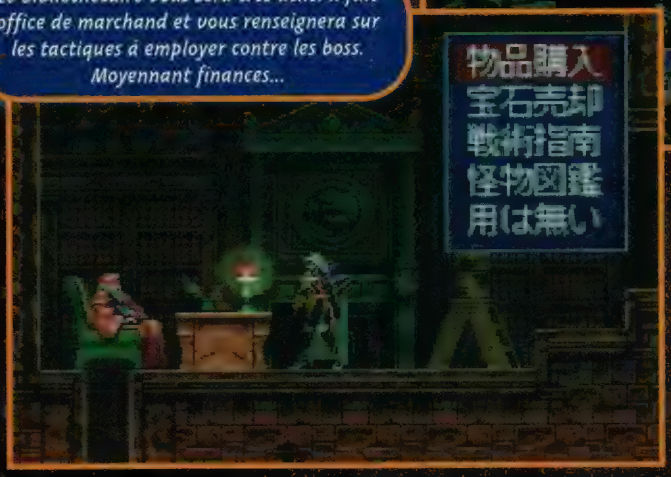
Jamais un jeu d'action/plates-formes n'a été aussi complet et complexe! Avec des décors truffés de détails souvent morbides et une musique à la hauteur, l'ambiance oppressante captive le joueur. La réalisation et la jouabilité ne souffrent d'aucun défaut majeur... Mon seul regret concerne la résolution employée (SFC), due au manque de mémoire vidéo de la machine. Vivement une version Saturn! J'espère seulement que les fans de jeux en 3D voudront bien goûter à un si grand cru. Merci M. Konami!

MARC

...les cœurs vous serviront à utiliser vos armes et coups spéciaux. La barre bleue représente vos points de magie.

Très utiles, les téléporteurs vous éviteront de longues marches pleines de dangers... Pensez aussi à utiliser vos objets à bon escient!

Le bibliothécaire vous sera très utile: il fait office de marchand et vous renseignera sur les tactiques à employer contre les boss. Moyennant finances...



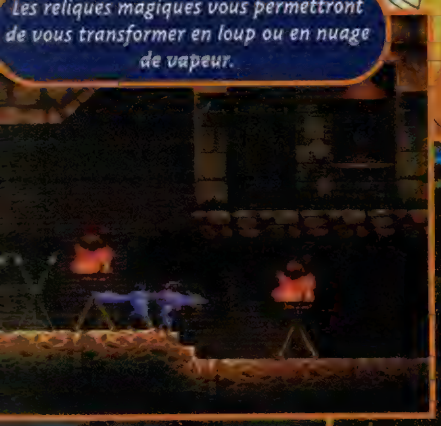
Après le mythique pont du château, un gentil loup vous attend. Pour l'instant, vous êtes en pleine possession de vos pouvoirs.

La sauvegarde permet de récupérer tous les points de vie. Appuyez sur Rond pour en faire une nouvelle.

LES COUPS SPÉCIAUX

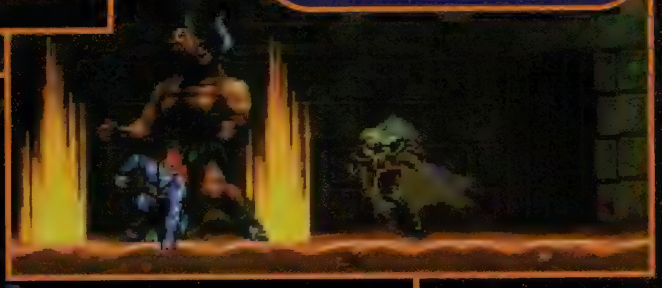
- HELL FIRE: Haut, Bas, Diagonale basse droite, Droite + Carré ou Rond (15 points de magie: MP).
- SOULCHIRL: Gauche, Droite, Diagonale basse droite, Bas, Diagonale basse gauche, Gauche, Droite + Carré ou Rond (50 MP).
- DARK METAMORPHOSE: Gauche, Diagonale haute gauche, Haut, Diagonale haute droite, Droite + Carré ou Rond (10 MP).
- SUMMON SPIRIT: Gauche, Droite, Haut, Bas + Carré ou Rond (5 MP).

Dracula X



Les reliques magiques vous permettront de vous transformer en loup ou en nuage de vapeur.

Ces deux boss sont de vieilles connaissances, et c'est dans cette arène que vous découvrirez la vérité sur Richter Belmond.



Voi un des premiers boss que vous aurez à combattre! Utilisez vos armes et pouvoirs à bon escient et n'oubliez pas de sauvegarder avant!

Fouillez tous les recoins et utilisez vos méninges! Parfois, passages secrets et autres mécanismes sont indiqués par de petits indices.

- Version: IMPORT
- Dialogues: JAPONAIS
- Textes: JAPONAIS

- Développeur: KONAMI
- Editeur: KONAMI
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- PLATES-FORMES/ROLE PLAYING GAME
- 1 JOUEUR
- Contrôle: BON
- Difficulté: ASSEZ ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION 87

L'intro en 3D n'est pas exceptionnelle, mais vous met dans l'ambiance.

GRAPHISMES 80

Une résolution indigne de la Playstation, mais des milliers de jeux de lumière.

ANIMATION 85

Fluide et sans accrocs. Mouvements généralement bien décomposés.

MUSIQUE 90

Moins bonne que celle de la NEC. Pourquoi ne pas avoir utilisé le CD?

BRUITAGES 95

Exceptionnels, ils complètent l'ambiance distillée par la musique.

DUREE DE VIE 90

Arriver à la fin est assez difficile, le finir à 100% est une autre paire de manches!

JOUABILITE 85

Le joueur est obligé de réfléchir au moindre de ses gestes, tel un vampire...

INTERET 93%

Pour certains il semblera dépassé, mais ils devraient l'essayer quand même... Pour les fans, il est indispensable, et vaut un sang pour sang!

AVIS OUI, mais pas en tong

Je suis un inconditionnel de Castlevania, et cette version ne m'a pas déçu, même si elle n'exploite pas toutes les capacités de la Playstation. Si l'action reste classique, le côté RPG de Dracula X apporte un plus indiscutable. On appréciera les coups spéciaux ainsi que les nombreux sorts. Malgré mon enthousiasme, j'ai arrêté d'y jouer pour attendre la version française et, si vous ne maîtrisez pas un peu le japonais, je vous conseille d'en faire autant. Ce serait dommage de ne pas profiter totalement de ce jeu qui en vaut la peine.

A.H.L.

MAXXI GAMES

OUVERT DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H A 19H30

[illegible] MARIE [illegible] CHERBOURG [illegible] 33 44 70 11 NOUVEAU	RESIDENCE LE NEPTUNE AV GEORGE CLEMENCEAU 83110 SANARY TEL : 04 94 74 34 64 NOUVEAU	34 RUE DE MALTE 75011 PARIS TEL : 01 48 05 88 05	19 AV FONTAINEBLEAU 94270 KREMLIN BICETRE TEL : 01 49 58 89 89 OUVERT 7J / 7J	6 RUE D'ARRAS 75005 PARIS TEL : 01 44 07 03 77	181 RUE DE CRIMEE 75019 PARIS TEL : 01 40 34 86 86 OUVERT DU MARDI AU DIMANCHE

"la chaine de magasins la moins chère de Paris"

MAXXI GAMES FÊTE SES 1 AN !!
A cette occasion MAXXI GAMES vous offre -20% SUR TOUS LES JEUX D'OKAZ.
Offre valable du 1er au 10 mai uniquement à la boutique 34, rue de Malte - 75011 Paris

TOUTES LES NOUVEAUTÉS FRA PSX/SATURN : 349 F

JEUX NEUFS PSX

[illegible]SS DESTRUCTION	329 F
[illegible]CITE DES ENFANTS PERDUS	329 F
[illegible] BLADE	349 F
[illegible]RCHE CHALLENGE	299 F
[illegible]ER PUZZLE FIGHTER 2 TURBO	329 F
[illegible]AL NBA 97	329 F
[illegible]UMED	329 F
[illegible]KODEN	349 F
[illegible]EPENDENCE DAY	329 F
[illegible]ERNATIONAL SOCCER DELUXE	299 F
[illegible]ROMACHINE V 3	329 F
[illegible]USADER NO REMORSE	329 F
[illegible]NG COMMANDER IV	329 F
[illegible]ED FOR SPEED 2	349 F
[illegible]SCENT 2	329 F

JEUX OKAZ PSX

[illegible]ALSTORM	99 F
[illegible]GE RACER	99 F
[illegible]RBLADE	99 F
[illegible]RIKER	99 F
[illegible]TUA SOCCER	149 F
[illegible]R COMBAT	149 F
[illegible]ONE IN THE DARK	149 F
[illegible]SSAULT RINGS	149 F
[illegible]EFCON 5	149 F
[illegible]SC WORLD	149 F
[illegible]OM	149 F
[illegible]RESTORM	149 F
[illegible]ADED	149 F
[illegible]WER SERVE	149 F
[illegible]ST A MOVE 2	199 F
[illegible]SCENT	199 F
[illegible]DE TO BLACK	199 F
[illegible]EX	199 F
[illegible]BA IN THE ZONE	149 F
[illegible]TAL NBA 96	149 F
[illegible]R REVOLUTION	249 F

TIME COMMANDO	249 F
TEKKEN 2	299 F
WIPE OUT 2097	249 F
ADIDAS POWER SOCCER	199 F
ALIEN TRILOGY	199 F
BATTLE ARENA 2	199 F
BLAME MACHINE HEAD	199 F
BLAZING DRAGONS	299 F
CASPER	249 F
CHEVALIERS DE BAPHOMET	249 F
COMMAND & CONQUER	299 F
COOLBOARDERS	299 F
CRASH BANDICOOT	249 F
DESTRUCTION DERBY 2	299 F
DIE HARD	249 F
EARTH WORM JIM 2	249 F
DRAGON BALL Z 2	249 F
FIFA 96	99 F
FIFA SOCCER 97	249 F
FINAL DOOM	249 F
FIRO & KLAWD	249 F
WIPE OUT	149 F
HARD CORE	249 F
IRON & BLOOD	249 F
KRAZY IVAN	149 F
MORTAL KOMBAT TRILOGY	299 F
NBA LIVE 97	249 F
NHL 97	299 F
PANDEMONIUM	249 F
RESIDENT EVIL	249 F
SAMPRAS EXTREME	249 F
TOMB RAIDER	249 F

JEUX NEUFS SATURN

FIGHTER MEGAMIX	349 F
K1 FIGHTING ILLUSION	349 F
LOST VIKINGS II	329 F
HEXEN	329 F
INDEPENDENCE DAY	329 F
FIFA 97	349 F
NBA 97	349 F
ANDRETTI RACING	349 F
PROJECT X2	329 F
CRUSADER NO REMORSE	349 F
BUGG 2	329 F

JEUX OKAZ SATURN

ALIEN TRILOGY	249 F
ATHLETE KINGS	299 F
BLAZING DRAGONS	299 F
COMMAND & CONQUER	299 F
DAYTONA USA 2	249 F
DOOM	249 F
DRAGON BALL Z 2	299 F
EARTH WORM JIM 2	249 F
FIGHTING VIPERS	249 F
HARD CORE 4X4	249 F
NBA JAM EXTREME	249 F
NEED FOR SPEED	249 F
NIGHT WARRIORS	249 F
NIGHT	249 F
SEGA RALLY	249 F
VIRTUACOP 2	299 F
WORLD WIDE SOCCER	249 F
D	199 F
DESTRUCTION DERBY	249 F
ALONE IN THE DARK	199 F

LOADED	249 F
MORTAL KOMBAT BAT 2	199 F
MORTAL KOMBZT BAT 3	249 F
MYST	169 F
OLYMPIC SOCCER	249 F
PANZER DRAGON 2	249 F
RAYMAN	199 F
SIM CITY 2000	249 F
STREET ALPHA 2	299 F
TILT !	299 F
TOMB RAIDER	249 F
VIRTUA COP + GUN	299 F
VIRTUA FIGHTER 2	249 F
WIPE OUT	149 F
WORMS	249 F
X-MEN	249 F

NINTENDO 64

NINTENDO 64 VERSION EUROPEENNE
+ 1 JEUX AU CHOIX = 2 590 F

MARIO 64	549 F
TUROK	549 F
PILOT WING	499 F
STARWARS	649 F
FIFA	549 F

Vous voulez ouvrir votre magasin :
Maxxi Games recherche des partenaires.
[illegible]os avantages : Important Stock d'Okaz
Prix Grossiste trés avantageux
Important budget publicitaire
Contactez Mr Frontela au :
01 48 05 88 05 de 10H à 19H30

A RETOURNER A : MAXXI-GAMES 34 rue de Malte 75011 Par

PRODUITS	QUANTITE	CONSOLE	

Nom,Prénom : .....
Adresse : .....
Code Postal : ⌷⌷⌷⌷⌷ Ville : .....
Telephone :⌷⌷⌷⌷⌷⌷⌷⌷

Frais de Port :
Contre remboursement Rajoutez 40F

REGLEMENT :
❒ Chèque bancaire Postal
❒ Mandat

C-65 TOTAL :

DORAEM

Difficile d'arriver après le cyclone Mario, qui, il faut le dire, a marqué tous ceux qui y ont joué. Depuis, Niiico se laisse pousser la moustache et apprend l'italien!

Le boss a déjà souffert: il a un gros pansement sur le ventre.

Doraemon est un gentil chat-robot tout bleu. C'est aussi un manga à succès dont les très jeunes Japonais sont friands, et une série télévisée qui comporte plus de trois cents épisodes. Ce qui explique l'univers très enfantin du jeu. On a droit avec Doraemon à un clone de ce bon vieux Mario 64, à savoir un jeu de plates-formes en 3D. Les possibilités d'action sont ici plus réduites: on peut sauter, ramper ou utiliser un objet. On peut changer de personnage en cours de jeu, ce qui est très sympa. Chacun d"eux peut récupérer une arme différente tout au long du jeu. Ainsi, pour Doeramon, c'est un canon digne du psycho-gun de Cobra! Le monde est divisé en plusieurs endroits, la plupart inaccessibles au départ. Mais en récupérant certains objets, vous en débloquerez les accès. L'humour est au rendez-vous avec des monstres rigolos et des personnages aux mimiques dignes d'un Spy devant une Kro. De plus, vous aurez l'occasion de voyager à bord d'une sorte de kangourou et de faire une course en voiture sous l'eau contre une torpille. Je sais, ça a l'air un peu loufoque, et ça l'est vraiment! En tout cas, le dépaysement est garanti et les décors variés et bien travaillés. Même Niiico, qui y a jeté un œil, a trouvé ce petit chat sympathique. Un peiti truc: lorsque vous serez dans le niveau du bateau (sous l'eau), il faudra tirer sur les stalactites pour qu'elles tombent. Cette manipulation comblera les trous qui entourent le navire, et ouvrira un passage. Avec les boutons jaunes du pad, vous pouvez changer de caméra et de zoom. C'est assez précis, mais pas parfait..

Il est tout triste!

Une course sous l'eau.

AVIS OUI, MAIS...

Franchement, Doraemon est un jeu un peu bête, mais il m'a bien plu... Tout d'abord, sa réalisation d'un point de vue purement technique est très bonne! De bons graphismes, une animation presque sans reproche... Évidemment, on ne retrouve pas la la profondeur de jeu d'un Mario, mais il ne fallait pas se faire trop d'illusions. En attendant mieux, Doraemon vous fera passer d'agréables moments, pour peu qu'un jeu un peu enfantin ne vous rebute pas et que vous soyez sensible à l'humour japonais.

PANDA

J'ai une allure folle comme ça.

Les caméras permettent de voir de loin.

Doreamon a lui aussi son Yoshi.

Sous l'eau, pas besoin de retenir sa respiration.

Cet objet permet d'aller dans le gouffre.

Marc, qui passait par-là, a réglé la caméra...

Le boss est mort.

AVIS OUI, MAIS...

Voilà un petit jeu fort sympathique. Grâce aux capacités de la N64, on évolue dans un univers en 3D alliant les classiques mondes de l'eau, du feu, de la montagne... Mais dommage que Doraemon fasse si pâle figure face à Mario. Les mondes sont minuscules, la difficulté très moyenne et le fun pas toujours présent. Les programmeurs se sont pourtant appliqués sur les mimiques des personnages et c'est hilarant de voir Doraemon prendre son air méchant lorsqu'il tire. Mais laissez-le plutôt à votre petite sœur...

CHEUB

- Version: IMPORT
- Dialogues: JAPONAIS
- Textes: JAPONAIS

- Développeur: EPOCH
- Editeur: EPOCH
- Disponibilité: OUI
- Prix: F

- PLATES-FORMES 3D
- 1 JOUEUR
- Contrôle: BON
- Difficulté: FAIBLE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: 3
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION 83%
Ma foi, on est sur un support cartouche, et ça se voit!

GRAPHISMES 90%
Les graphismes sont très mignons et, mine de rien, assez impressionnants.

ANIMATION 87%
On arrive à la prendre en défaut de temps à autre.

MUSIQUE 85%
C'est un peu niais dans l'ensemble.

BRUITAGES 93%
Les bruitages sont assez rigolos.

DUREE DE VIE 89%
Le jeu est plus long qu'il n'y paraît, et, petit à petit, on se laisse prendre.

JOUABILITE 85%
Les indices en japonais vous ralentiront, et les angles de vue ne sont pas toujours bons.

INTERET 85%
C'est sûr, ce n'est pas Mario, mais ce palliatif s'avère tout à fait sympathique. C'est mignon mais très enfantin.

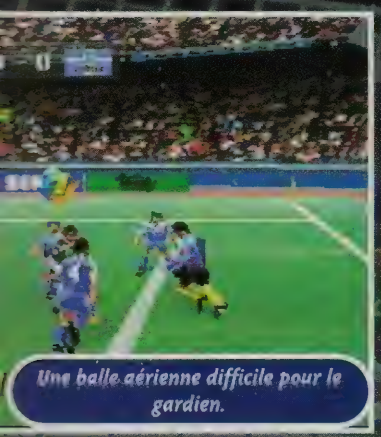
Un coup franc peu dangereux.

Aurai-je le talent de Bernard Lama?

VICTORY GOAL

Victory Goal revient une nouvelle fois faire trembler les amateurs de foot! Tout le monde se doute qu'il est excellent, mais est-il vraiment novateur?

Sur le plan du jeu, Victory Goal 97 a hérité de nombreuses choses de ses prédécesseurs. On retrouve les équipes de la ligue japonaise de football – pour ceux qui ne les connaîtraient pas, nous conseillons les Verdy ou les Jubilo. La première surprise provient des graphismes, qui sont très soignés. Les pelouses sont très belles, et les effets de lumière superbes. Vous disposez de trois zooms différents, et même lorsqu'on utilise le plus rapproché, c'est impeccable, sans le moindre horrible pixel! Il est possible de lancer un attaquant en envoyant le ballon dans le dos des défenseurs adverses. Ce qui permet de trouer une défense en ligne. Mais il faut de la pratique pour arriver à ce résultat. Ce qui vient n'est pas nouveau, mais tellement cool qu'on se doit de le citer: on peut choisir de prendre le contrôle du gardien en cours de jeu. De même, il y a quatre vues différentes. On peut mettre de l'effet dans le ballon sans utiliser ces sales boutons L et R. Ce qui permet d'être redoutablement précis dans le dosage de l'effet et de la frappe pour exécuter des centres parfaits. Ensuite, c'est selon, car la réussite n'est pas toujours au rendez-vous. Les différentes ligues et le championnat vous promettent de longues heures de jeu, que vous sauvegarderez dans la mémoire de la Saturn.



Une balle aérienne difficile pour le gardien.

AVIS OUI!

J'adore la série des Victory Goal, qui s'impose comme la meilleure du genre... Et pas seulement sur Saturn! Franchement, c'est le top! Cette cuvée 97 est belle, maniable, jouable, pleine d'astuces... A deux, on peut y jouer pendant des heures! Maintenant, que faire si vous avez déjà une ancienne version? Voilà mon conseil: prenez le *temps de bien regarder le* cru 97. Si vous n'êtes pas convaincu, gardez votre jeu. Sinon, pas d'hésitation, lâchez votre Consoles+ et foncez l'acheter!

PANDA

Le goal va se faire allumer à bout portant.

AVIS OUI!

Chaussez vos crampons, Victory Goal 97 est une petite merveille! Les passes sont bonnes, le collectif est bon, les tirs sont bien bourrins, les centres itou. Bref, c'est du tout bon. Je passe sur l'aspect technique, qui est très... bon. J'adore particulièrement les passements de jambes (feintes), qui sont les plus réussis toutes consoles *confondues. La précédente ver*sion était déjà excellente, alors que dire de celle-ci? Rien, sinon qu'il vous le faut au plus vite. Je vais vous donner une bonne raison d'acheter une Saturn: Victory Goal 97!

MARC

Le Replay est un vrai régal.

LE REPLAY

On peut obtenir une qualité de Replay assez phénoménale. Outre l'avance image par image et ce genre de gadget, c'est surtout la qualité graphique des joueurs qui est étonnante, même de près.

- Version: IMPORT
- Dialogues: JAPONAIS
- Textes: JAPONAIS

- Développeur: SEGA
- Editeur: SEGA
- Disponibilité: OUI
- Prix: E

- FOOT
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: 4
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION 85%

Désormais classique.

GRAPHISMES 93%

Nette amélioration. Des effets de lumière sympa et une belle pelouse.

ANIMATION 90%

Très bonne, mais on aurait aimé qu'elle soit un poil plus rapide.

MUSIQUE 90%

Où on va? Un commentateur a traité mon défenseur de "bakayero" (abruti).

BRUITAGES 93%

Les tribunes sont très chaudes, et les supporters ne se font pas oublier!

DUREE DE VIE 96%

Le temps que vous gagniez toutes les coupes... A deux, on ne peut pas s'arrêter.

JOUABILITE 92%

La prise en main est assez facile. On réalise de superbes actions avec de l'entraînement.

INTERET 95%

Ce nouvel épisode apporte son lot d'innovations, et Victory Goal 97 s'impose comme le meilleur jeu de foot du moment sur console!

Il est possible de jouer en mode Multibille. Concentration!

En récupérant cinq casques de Power Rangers, vous faites intervenir le Megazord. Il détruit tout sur l'écran. Sympa, non?

POWER ZE

Mauvaise nouvelle: les Power Rangers sont de retour sur Playstation. Bonne nouvelle: il ne s'agit plus d'un jeu de baston minable, mais d'un flipper amusant et très agréable.

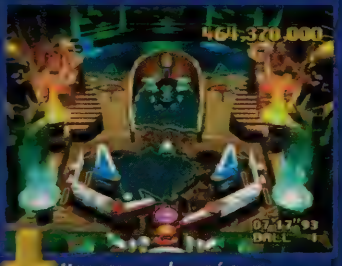
Loin des mauvais beat'em up qui ont nourri notre Ze Killer national à chacune de leur sortie, les Power Rangers arrivent cette fois-ci dans une version flipper. Un genre nouveau pour nos héros américains en collant moule-burnes fluo. Comme souvent à notre époque, d'affreux extra-terrestres sont venus envahir la planète Terre. Et, pour une fois, pas uniquement les États-Unis. Ainsi, l'Afrique, l'Asie ou encore l'Europe sont sous l'occupation d'êtres abominables fringués comme des ploucs. Le seul espoir de l'humanité repose sur les Power Rangers. Ces cinq personnages vont ainsi affronter l'envahisseur à coups de bille d'acier sur différents flippers. Surprenant, non? Les flippers sont en adéquation avec les pays visités et comportent parfois plusieurs plateaux de jeu. Il vous faudra à chaque fois combattre tous les ennemis à l'écran et affronter en fin de niveau le boss du flipper. Comme toujours, extrabille, multi-bille et autres gadgets seront de la partie. Des séquences cinématiques d'une excellente qualité viennent ponctuer les différents flippers, et les personnages sont aussi affreux que dans la série télé. Ça empeste le plastoc et le décor en carton-pâte à plein nez. Dommage.

BOSS OVER THE WORLD

Si vous êtes doué en géographie, ou bien si vous aimez la bonne cuisine, vous n'êtes pas sans savoir qu'il y a cinq continents sur Terre. Le jeu se déroule sur chacun d'eux: Amérique, Asie, Europe, Afrique et Océanie. Bien évidemment, un boss vous attend à la fin de chaque niveau. Voici les quatre premiers... On ne va pas tout vous montrer, non plus!

Le premier contact avec les extraterrestres se fait dans les bas-fonds de New York.

Vous combattrez le boss de l'Asie dans une arrière-boutique chinoise.



Vous serez charmé par l'ambiance qui règne sur le continent africain, mais gare au boss!

Le boss de l'Europe se cache en Italie, sur une célèbre place romaine. Durant la confrontation, une valse se fait entendre.

AVIS OUI, MAIS...

J'ai autant d'admiration pour les Power Rangers que pour Salvatore Adamo, mais, bonne surprise, c'est une simulation de flipper très sympathique qui se cache sous le nom de Power Rangers Zeo. Même si la réalisation n'est pas sans reproche et le jeu un peu répétitif, on prend plaisir à cogner ses adversaires à coups de bille d'acier. Les séquences vidéo entre les niveaux sont de très bonne qualité, mais, tout comme le feuilleton, elles sentent le plastique et le polystyrène à 100 mètres. Hyper kitsch, à réserver aux plus jeunes.

NIIICO

Les rues de New York forment un temple de lumières et de néons.

L'Italie a été choisie pour représenter l'Europe.

RANGERS

La jungle africaine est impénétrable. La vision de jeu est très limitée, ce qui augmente la difficulté du niveau.

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: BANDAI
- Editeur: KONAMI
- Disponibilité: MAI
- Prix: D

- FLIPPER
- 1 JOUEUR
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: FAIBLE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION 88%

Les flippers sont corrects. Les séquences cinématiques sont de bonne qualité.

GRAPHISMES 89%

Parfois détaillés, parfois dépouillés. Dans l'ensemble, tout baigne.

ANIMATION 89%

Pas de ralentissements à signaler, le mouvement des billes est réaliste.

MUSIQUE 88%

En rapport avec le pays dans lequel vous jouez, les thèmes sont très sympa.

BRUITAGES 87%

Un brin en dessous de la musique, ils auraient mérité plus d'attention.

DUREE DE VIE 85%

C'est le point faible. On le termine rapidement. Passez en mode Hard!

JOUABILITE 95%

Enfantin: flip à gauche, flip à droite. On peut même bourrer le flipper.

INTERET 85%

Sans être exceptionnel, Power Rangers Zeo se révèle parfait pour les enfants: il est bien réalisé et plaisant.

AVIS OUI, MAIS...

S'il y a bien un jeu qui a réussi à tirer parti de la licence des Power Rangers, c'est bien celui-ci. On nous lâche enfin avec les beat'em all à deux francs pour nous proposer un jeu au concept novateur (si! si!): du flipper, et pas n'importe lequel, un flipper avec de nombreuses tables et des petites missions à remplir. C'est-y-pas adorable! Et regardez-moi ces séquences cinématiques mignonnes comme tout. Votre frérot va être aux anges car, bien entendu, ce jeu s'adresse aux plus jeunes. Dommage quand même qu'il n'y ait que cinq mondes...

SPY

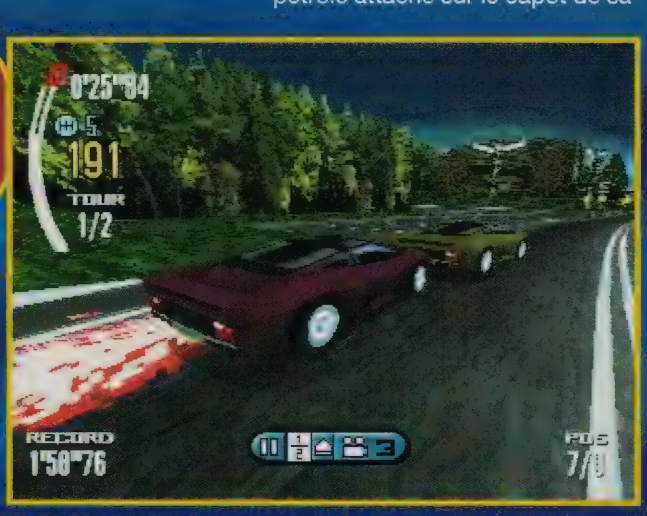
NEED FO

Need for Speed revient à fond à fond à fond. Une fois encore, vous allez pouvoir rêver au volant de voitures mythiques comme la Jaguar ou la Mclaren F1. Le bonheur a un tout petit prix.

La vue du tableau de bord est sympa sans plus.

Attention, la valeur virtuelle de ce CD s'élève à plusieurs dizaines de millions de francs. Il vous suffit de l'acheter pour vous retrouver au volant des huit plus beaux bolides du monde, comme si vous y étiez et mieux encore. Bah oui, la vue de l'intérieur est classique, tout milliardaire la connaît. Mais pour ce qui est des deux vues externes et de la vue du capot, c'est une autre histoire, rien que pour vos yeux. Vous imaginez le roi du pétrole attaché sur le capot de sa Ferrari, la tête à 2 cm du sol, histoire de s'en prendre plein la vue? Y peut pas, le rascal, alors que vous, c'est "finger in ze nose", et même pas décoiffé en plus. C'est beau les jeux vidéo. Pour vous faire baver, voici la liste des petits bijoux que vous pourrez conduire: Lotus GT1 (prototype), Lotus Esprit V8 (classieuse), Italdesign Calà (prototype), Jaguar XJ220 (bits?), Ford GT90 (prototype), Ferrari F50 (légende), Mc Laren F1 (trop chère pour toi, mon fils!), et, pour finir, la préférée de Switch, la Commendatore 112i (pure space chanmaille). Vous aurez tout le loisir de faire rugir les moteurs su six circuits qui vous mèneront au quatre coins du monde, avec des tracés plus ou moins compliqués Il y a un mode 2 joueurs en écran splitté pour se la jouer avec un pote. Pour que la frime soit complète, on peut rajouter du trafic sur la route et défoncer les deudeuches des pov' prolos qui se traînent sur le bitume. La conduite est très réaliste, et ceux qui ont l'habitude de ne jamais

Le Replay permet d'apprécier les moments forts de la course.



Dans les tunnels, les bruitages sont réalistes.

Le mode 2 joueurs est très rapide.

AVIS / OUI!

Electronic Arts nous vend du rêve, et ça marche plutôt bien à en croire le succès du précédent Need for Speed. La sensation de vitesse arrache bien, et la conduite est réaliste. Un peu trop même. En fait, il faut beaucoup d'entraînement pour profiter pleinement du jeu. Je vous conseille le mode Simulation, avec boîte de vitesses manuelle et vue du capot (subjective). Là, j'ai vraiment pris mon pied. Si vous êtes du genre à accélérer tout le temps, NFS2 n'est pas pour vous. Quand on s'en donne la peine, on découvre un très bon jeu avec un mode 2 joueurs tip-top.

MARC

NFS

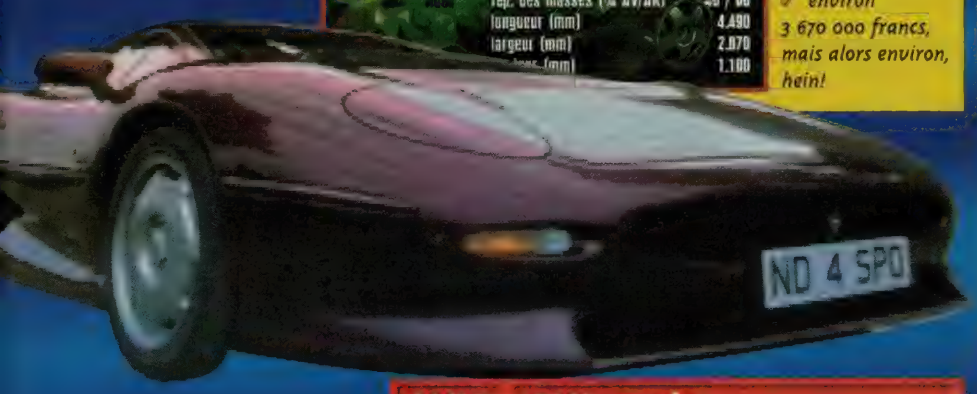
Les six circuits sont assez équilibrés et de difficulté croissante.

einer (et encore moins étrograder) en feront les frais et pprécieront le réalisme des ruitages de tôle froissée et de hares cassés. On peut même ire des tonneaux et des tête-à-ueue. Les pros feront les églages de leur voiture (appuis vant et arrière, freinage, apport de la boîte de itesses, couleur de la arrosserie pour les filles) fin de gagner le Trophée ter et le Volant d'or. Plus imulation, tu meurs!

TECHNODÉLIRE

Si vous êtes du genre à coller des posters de bagnoles dans votre chambre et à vous exciter à la vue d'un gros piston, NFS 2 va vous faire triper. Toutes les voitures sont présentées, commentées en français, décortiquées dans leurs moindres détails et même filmées en vidéo (avec une qualité d'image exceptionnelle). D'ailleurs, toutes les images d'illustration sont tirées du jeu. Etonnant, non?

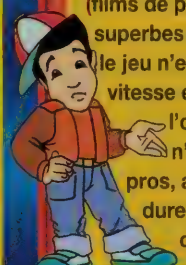
La Lotus GT-1: environ 3 670 000 francs, mais alors environ, hein!



La vue du capot est la plus spectaculaire et la plus pratique.

AVIS OUI, mais...

Les premières parties sont un peu fastidieuses, Niiico pourra vous en parler... [NDNiiico: exact!] Mais il faut bien avouer qu'avec de la pratique, le jeu devient impressionnant. Tous les à-côtés (films de présentation, réglage des caisses...) sont superbes et la musique est chouette. Reste que le jeu n'est pas très beau et que la sensation de vitesse est parfois bizarement rendue. On l'oublie vite, c'est vrai. Par contre, n'oubliez pas que ce jeu s'adresse aux pros, aux amateurs de simulations pures et dures... pas aux (toutes) petites frappes comme Niiico qui n'auront qu'à retourner jouer à Mario Kart...



SPY

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur: ELECTRONIC ARTS
- Editeur: ELECTRONIC ARTS
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- COURSE DE VOITURES
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: MOYEN
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: 2
- Continues: -
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION 97%
Vidéos nickel et statistiques à gogo, les connaisseurs apprécieront.

GRAPHISMES 83%
Les décors sont inégaux selon les niveaux. On a vu mieux sur Playstation.

ANIMATION 90%
A part un drôle de bug, la sensation de vitesse est carrément décoiffante!

MUSIQUE 92%
Des mélodies bien speed dans les menus. Après, elles rythment le bruit du moteur.

BRUITAGES 83%
On s'attendait à plus péchu vu les bêtes de course. Beau bruit de tôle froissée.

DUREE DE VIE 87%
Six circuits et un mode 2 joueurs en écran splitté, voilà qui est très raisonnable.

JOUABILITE 85%
Du mou dans le volant et un apprentissage laborieux. Il faut jouer en boîte manuelle.

INTERET 90%

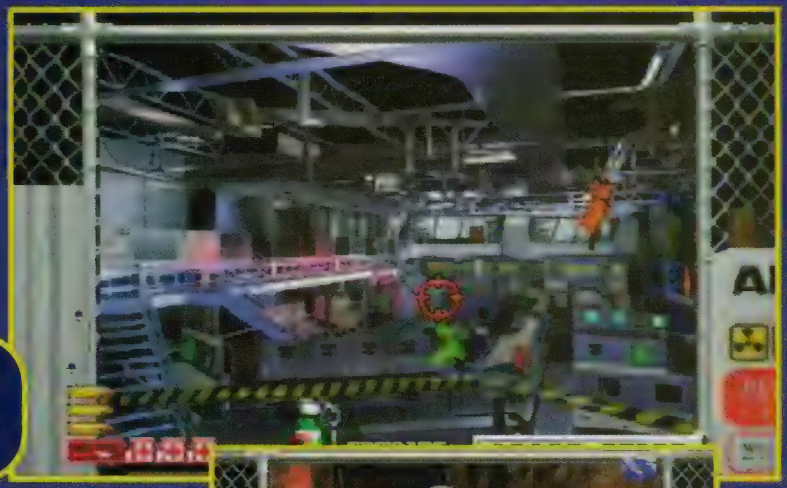
Des voitures de rêve pour une simulation de course sympa mais difficile parce que réaliste. Le mode 2 joueurs est bien fait.

AREA 51

Adapté plutôt fidèlement du jeu d'arcade du même nom, Area 51 est un jeu de tir pas forcément révolutionnaire, mais bigrement défoulant. GT Interactive a même eu la bonne idée de le vendre avec le pistolet Predator...

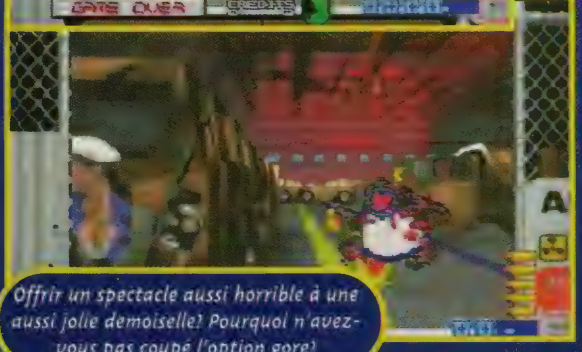
Si vous arrivez à détruire tous les éléments explosables de cet écran, une salle secrète s'ouvrira.

La base d'Area 51 est sous le coup d'une infection extraterrestre de type "hyper galère". Un virus mutagène a infesté tout le personnel de la base. Votre expérience dans la dératisation et l'extermination des cafards (eh oui, il en faut) vous a permis d'être embauché au STAAR, une section anti-extraterrestres spécialisée dans ce genre de problèmes. N'écoutant que votre patron, vous avez décidé de partir avec quelques-uns de vos chers collègues pour procéder à une désinfection en règle, avec armes et grenades au poing. Un truc de mâle viril dont vous avez toujours raffolé. Le principe du jeu est très simple. Armé de votre gun ou de votre manette, vous allez faire comme dans les fêtes foraines du dimanche après-midi: shooter toutes les monstruosités qui apparaissent devant vous (on refrène ses pulsions, le petit gars de huit ans qui vous demande dix balles N'EST PAS une monstruosité...). Au long de votre périple précalculé dans les couloirs et les environs de la base, vous pourrez également tirer sur des signes radioactifs qui augmenteront, pour un temps, la puissance de votre arme. Vous pourrez shooter certains éléments du décor (tableau, vitre, caisse de munitions, baril radioactif...) afin d'ouvrir des salles secrètes et récupérer des bonus. Et si vous pouviez éviter de tirer sur vos acolytes, vos affaires ne s'en porteraient que mieux...



Les ennemis apparaissent toujours à la même place, mais quand ils sont petits comme ça, seule la précision du pistolet compte. T'inquiète c'est très précis!

Voilà déjà le boss de fin. Faut dire qu'on peut y arriver en une heure à peine...



Offrir un spectacle aussi horrible à une aussi jolie demoiselle? Pourquoi n'avez-vous pas coupé l'option gore?

AVIS MOUAIS...

Area 51 est plutôt efficace dans son genre, mais je ne peux m'empêcher de lui trouver quelques défauts. Premièrement, les monstruosités sont peu variées et bigrement affreuses (oubliez le pléonasme...). Comme à l'accoutumée, le jeu est un peu court (même si sur la fin on s'en prend plein les dents et qu'on rejoue avec plaisir pour trouver les salles secrètes), et les idées originales ne courent pas les rues... Adapter un jeu d'arcade, c'est bien, lui apporter quelques touches en plus pour son arrivée sur console, c'est mieux. Les développeurs se sont contentés ici d'une bonne adaptation. Peut mieux faire.

SPY

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: FRANCAIS

- Développeur: ATARI GAMES
- Editeur: GT INTERACTIVE
- Disponibilité: OUI
- Prix: E
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- TIR

PRESENTATION
Quelques micro-séquences cinématiques sans grand intérêt.

GRAPHISMES
Très fidèles à ceux de l'arcade, ils pixélisent.

ANIMATION
Parcours précalculé, ennemis au même endroit. Mais ça bouge bien.

MUSIQUE
Les thèmes sont très répétitifs. Mieux vaut baisser le volume.

BRUITAGES
Entre le reload et le bruit des tirs, on entend vos compagnons.

DUREE DE VIE
Il y a des pièces secrètes, mais on boucle le jeu rapidement.

JOUABILITE
Au pistolet, c'est nickel, mais plus galère à la manette.

INTERET 85%

... pour les fanas. 60% pour les autres. Une adaptation fidèle à l'arcade: courte et efficace.

RACHÈTE CASH !

JUSQU'À 70% MOINS CHER !

VIRTUA®

DES MILLIERS DE JEUX VIDÉO NEUF ET OCCASION À PRIX DISCOUNT

PLAYSTATION

NEUF	OCCASION
CONSOLE 2 manettes 1 memory card 1 housse	**CONSOLE** seule
1290F	**790F**

ACCESSOIRES : manettes standard, manettes infra-rouge multitap, cable RGB, Arcade, etc...

SATURN

NEUF	OCCASION
CONSOLE avec 2 jeux	**CONSOLE** seule
1590F	**790F**

ACCESSOIRES : volant, manettes standard, cable RGB, manettes Arcade, etc...

CARTE DE FIDÉLITÉ -20%

VIRTUA ***RACHÈTE CASH* VOS JEUX VIDÉO SANS DÉCOTE NI OBLIGATION DE RACHAT !***

VIRTUA TOULOUSE
C.C^{ial} St Georges
31000 TOULOUSE
Tél. 05 61 21 03 54

VIRTUA CANNES
141, Rue d'Antibes
06400 CANNES
Tél. 04 93 38 01 13

VIRTUA LEVALLOIS
19, Rue du P^{dt} Wilson
92300 LEVALLOIS
Tél. 01 47 37 07 88

VIRTUA FRÉJUS
C. C^{ial} Continent
83480 PUGET/ARGENS
Tél. 04 94 81 55 05

VIRTUA RENNES
3, Rue S^{t} Melaine
35000 RENNES
Tél. 02 99 38 69 02

VIRTUA COMPIEGNE NOUVEAU !!
10, Rue des Bonnetiers
60200 COMPIEGNE
Tél. 03 44 38 06 40

VIRTUA BORDEAUX NOUVEAU EN MAI !!
C.C^{ial} Rive Droite
33310 LORMONT

VIRTUA VPC
141, Rue d'Antibes
06400 CANNES
Tél. 04 93 38 01 13

VIRTUA ***UN VÉRITABLE CONCEPT QUI A FAIT SES PREUVES.***

Si vous désirez ouvrir un magasin VIRTUA, contactez-nous au 04 93 38 01 13, nous vous enverrons notre brochure complète

VIRTUA Service Développement - 141, Rue d'Antibes - 06400 CANNES - Tél. 04 93 38 01 13

TEST NINT

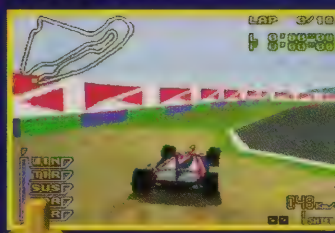
HUMAN GRAND PR New Gene

Human est un éditeur connu pour ses simulations sportives. S'il a marqué l'histoire des jeux de foot et de tennis, on l'a déjà vu s'engager en F1 avec des jeux privilégiant l'animation aux graphismes. La tradition sera-t-elle respectée?

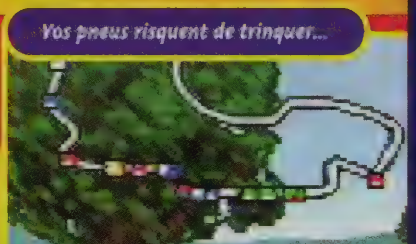
Human Grand Prix sur Nintendo 64 propose différents modes de jeu. Le premier, et le plus classique, est le Championship. Vous devrez tenter d'être le numéro 1 tout au long des circuits du championnat du monde. Vient ensuite le mode Battle, qui n'est malheureusement pas un mode Versus. C'est une option originale dans laquelle vous éprouvez une animosité personnelle, et réciproque, envers un autre pilote, et qui retranscrit bien les duels si chers à la F1! Pour finir, et très utile pour se familiariser avec les circuits, il y a le mode Free Run, où vous êtes tranquille sur la piste. Avant chaque course, vous pouvez opérer divers réglages sur votre voiture, comme le choix des pneumatiques, l'inclinaison de l'aileron, la dureté des suspensions... C'est-à-dire un tas de petits détails qui affineront le comportement de la voiture en fonction du tracé de la course. Vous disposez de plusieurs vues, dont une intérieure assez impressionnante mais pas très jouable. De même, si vous laissez votre doigt appuyé sur un bouton, vous pourrez voir derrière vous. A éviter sur un circuit comme Monaco. La conduite est très réaliste, et il faut freiner et rétrograder rapidement avant de prendre un virage en épingle. Si vous allez trop vite, deux solutions: dérapage en direction de la glissière de sécurité ou tout droit dans le bac à sable! Du reste, le jeu est tellement réaliste qu'avec Alesi, ça n'a pas manqué: je suis allé à fond et... vous connaissez la suite. Le menu d'options permet de régler de façon précise le degré de réalisme des dégâts infligés à la voiture, et un indicateur à l'écran affiche son état. En cas de pépin, un tour au stand s'impose.

PLUS VITE QUE SENNA

La vitesse est quelque chose de grisant... mais pour être le plus rapide, il ne faut pas toujours aller le plus vite possible! Des trajectoires intelligentes et des freinages au plus court sont les clés du succès.



Rendez-vous au bac à sable!


Vos pneus risquent de trinquer...

Le circuit de Monaco est très ardu.

AVIS OUI, MAIS...

J'avoue avoir été séduit par ce jeu. Il est vraiment très intéressant et j'y ai pris beaucoup de plaisir. Le seul reproche qu'on puisse lui faire tient à sa réalisation technique. Il est à peine plus beau qu'un Formula 1, et encore, la voiture est moins bien rendue! C'est sûr, la vitesse n'est pas la même... mais on sent que la bête n'est pas poussée dans ses retranchements, ce qui laisse un arrière-goût d'amertume... C'est le problème des premiers jeux de la Nintendo 64. On attend tellement de cette console! Le jeu reste cependant très bon.

PANDA

Il faut bien connaître la piste avant de réaliser de bons scores.

ion

AVIS OUI

Human Grand Prix n'a malheureusement pas tant de choses que ça à envier à son grand frère sur Super Nintendo. Certes, il est plus jouable, plus rapide, plus beau (ça fait déjà beaucoup, je vous l'accorde). Mais au final, on ne lui trouve rien de révolutionnaire, si ce n'est la sensation de vitesse, vraiment décoiffante. Je suis tatillon car je m'attendais à un jeu qui me laisse scotché à mon siège. Human Grand Prix est très prenant, mais la Nintendo 64 aurait pu nous offrir des graphismes plus riches et un concept de jeu plus novateur. Il n'en reste pas moins efficace.

SPY

Cette vue n'est pas pratique.

The white flag is on!

Le brouillard est impressionnant.

Je veux atteindre le nirvana!

- Version: IMPORT
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: JAPONAIS

- Développeur: HUMAN
- Éditeur: HUMAN
- Disponibilité: OUI
- Prix: F

- SIMULATION DE F1
- 1 JOUEUR
- Contrôle: BON
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION 84%

Un effort a été fait... mais en vain.

GRAPHISMES 89%

Le jeu est beau, bien que la voiture ait été un peu bâclée.

ANIMATION 93%

L'animation est d'une rapidité... affolante.

MUSIQUE -

Comme il n'y en a pas, c'est vite réglé.

BRUITAGES 82%

Réalistes donc monotones.

DUREE DE VIE 93%

Ce n'est pas demain que vous serez champion du monde.

JOUABILITE 96%

La prise en main est bonne et on peut régler le degré de réalisme du jeu!

INTERET 87%

Human GP est très fun, même si c'est avant tout une simulation. Son seul défaut est de proposer une réalisation technique trop proche des 32 bits.

est Drive off Road déboule dans une période déjà aste en matière de simulations n tout genre. rrivera-t- à faire on trou? as si ur...

TEST DRIVE OFF-ROAD

Le hors-piste est chaudement recommandé pour gagner quelques mètres, mais gaffe à ne pas vous planter...

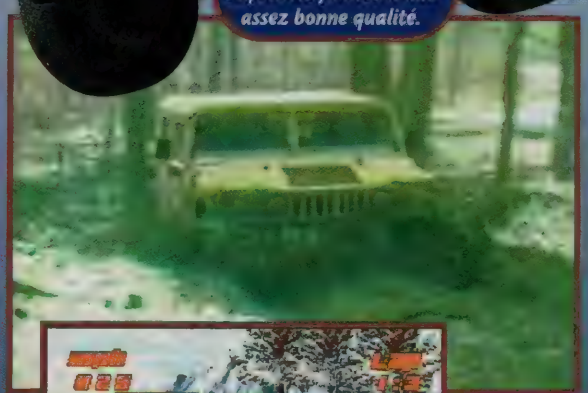
En gagnant les coupes, vous aurez droit à de jolis minois, de nouvelles courses et de nouveaux bolides.

Après avoir remarqué que quatre véhicules différents sont sélectionnables, vous aurez tôt fait de vous apercevoir que vous pourrez concourir sur six circuits. Des pentes enneigées au désert aride, il n'y a qu'une pression de pad... En plus de ces six circuits, deux types de championnat sont accessibles. L'un dans lequel vous pourrez choisir votre véhicule, un autre dans lequel les véhicules sont associés à une course. Le premier championnat (la Mixed League) est composé de six coupes. En empochant une coupe, vous avez un nouveau circuit ce qui fait que six circuits cachés pourront être accessibles. Pour le second (la Class League), il n'y a que quatre coupes différentes qui vous rapporteront à chaque fois un nouveau bolide. Une fois en piste, votre véhicule bénéficie d'un frein à main, d'un accélérateur et d'un frein normal et vous pourrez choisir votre vue parmi quatre. Trois concurrents tenteront de vous empêcher de finir premier et les raccourcis sont incontournables si vous espérez tenir le haut du pavé. Les pistes sont cahoteuses, avec de nombreuses dénivellations et des check-points qui ne sont validés que lorsque qu'on roule dessus. Bref, tout ça est très complet, mais un arrière-goût de piquette subsiste...

Vous êtes obligé de rouler sur les check-points pour les valider.

Certains sauts sont assez spectaculaires.

L'intro propose des séquences filmées d'une assez bonne qualité.



Que ce soit en mode 1 ou 2 joueurs, la profondeur de champ est beaucoup trop restreinte. Un vrai

A force de doubler en passant sur les côtés, on finit par se planter.

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur: ACCOLADE
- Editeur: EIDOS
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- SIMULATION DE 4X4

PRESENTATION 80%
Longues séquences digitalisées de bonne qualité.

GRAPHISMES
Décors variés, mais le jeu n'en demeure pas moins moche.

ANIMATION
Excellente vitesse d'animation. Profondeur de champ réduite.

MUSIQUE
La musique bien trash de Gravity Kills dépote un max.

BRUITAGES
Le vocabulaire du commentateur est plutôt restreint...

DUREE DE VIE
Longue. Nombreux championnats, concurrents hargneux.

JOUABILITE
Orientée arcade et peu réaliste. Horreur! votre 4x4 ne freine pas.

INTERET 80%
Malgré le grand nombre de circuits, la conduite est trop basique et les sensations peu présentes.

AVIS MOUAIS...

Que les choses soient claires, Test Drive Off Road n'a rien d'une simulation et est résolument axé arcade: le maniement des 4x4 est basique au possible, et la difficulté loin d'être insurmontable. Pris comme tel, le jeu n'est pas mal, même si on n'y voit pas à cinq mètres devant la caisse... C'est speed, les courses sont nombreuses et on s'amuse pas mal. Reste que la réalisation n'est pas au top (ça clippe un max et les décors sont fadasses...) et que la concurrence est très sévère. Monster Trucks risque de faire mal et je préfère de très loin Rally Cross...

SPY

VPC

VPC PAR TELEPHONE :01-43-20-71-73
PC SUR INTERNET : http://www.samurai-anime.com
VPC PAR FAX : 01-43-20-72-13

ED SUN JAPON - RED SUN USA

RED SUN

Passage Montparnasse, 16 Bis Rue d'ODESSA, 75014 PARIS - Tel : 01-43-20-71-73
(Métro : Edgar Quinet ou Montparnasse) - Ouvert tous les jours de 11h à 20h, et même ouvert le **DIMANCHE** de 13h à 18h

PLAYSTATION
IMPORT
Vandal Hearts US
inal Fantasy Tactics Jap
Tobal 2 Jap
Etc...

VF
Porsche Challenge
Soul Blade
Rage Racer Pal
Nud for Speed 2 Pal
té des enfants perdus Pal
Toh Shin Den 3 Pal
Over Blood Pal
Etc...

JEUX PC-FX
A la commande !

SEGA SATURN
IMPORT
Samurai RPG Jap
Marvel S.H. Jap
Waku Waku 7 Jap
Bio hazard Jap
Sonic Xtreme US
Street vs X-Men Jap
Etc...

VF
Duke Nukem 3D
Id4
MK Trilogy
NBA Live 97
Sonic Fighters
The King of Fighters Pal
Fighters Megamix Pal
Etc...

UPER FAMICOM
100 % Best RPG
Tales of Phantasia
Seiken Densetsu 3
Emerald Dragon
Dragon Quest VI
Star Ocean
Far East of Eden Zero
Rudora's treasure
Final Fantasy VI, Etc...

SUR PSX RAYSTORM !!

TEKKEN 3
Street Fighter 3
Real Bout Special
3 News en exclusivité sur Arcade

Arrivage de jeux NEO GEO CD

NEW
Jeux toutes versions
Jap, US, Européenne

OCCAZ
Gros Choix PSX & Saturn
Revendez ou échangez tous vos jeux sur 32 bits !

Mordus de la NEC ?
La console DUO-RX
Seulement 990 F !

Sur le WEB
Toute l'actualité
Japanim et Jeux Vidéo :
www.samurai-anime.com

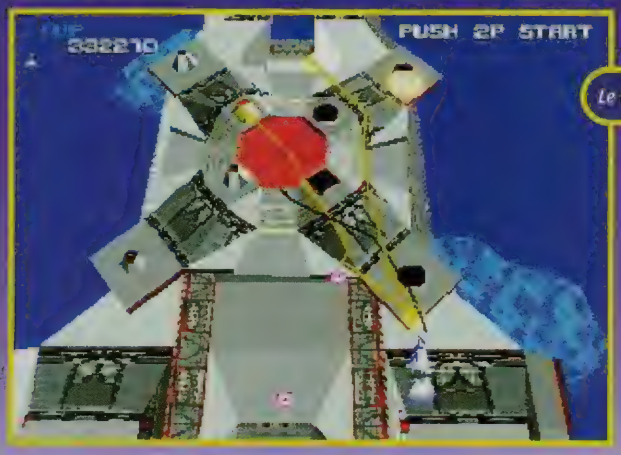
JAPANIMATION
Mangas, Art-Books, posters, figurines, Rami-Cards, etc..., et des pièces de collection que vous ne trouverez jamais ailleurs !

Offre EXPLOSIVE ! **NINTENDO 64**
2590 F !!
La console + 1 jeu au choix
+ 1 memory card + 1 manette

Les jeux N64:
Doom 64, F-Zero, Human Grand Prix Jap, FIFA 64, Star Fox, Doraemon 64 Jap, Mission Impossible, Turok Dinosaur Hunter, Boby Harvest, Rev Limit, Golden Eye, Wil Choppers, Lamborghini 64 US

XEVIOUS 3D

Revoilà l'ancêtre des shoot them up: Xevious! Il revient dans une compilation reprenant, non seulement, toutes les anciennes versions mais en plus le dernier jeu sorti en arcade!



Le boss est assez coton.

Oups! J'ai failli me faire griller.

Oldies but still goodies.

Xevious est un shoot-them-up à scrolling vertical très classique dans son principe. Ce qui est normal, car il fait partie des "ancêtres" du genre! On peut sélectionner trois anciennes versions de Xevious. Certes, cela sent la poussière, mais les nostalgiques seront ravis. Enfin, passons à ce qui nous intéresse le plus: la version 3D! Eh bien, les décors sont modélisés en 3D, bien sûr! Par contre, ils sont assez inégaux: cela va du superbe au assez moche. Les deux premiers niveaux sont les moins bons. On peut jouer à deux simultanément, ce qui est toujours beaucoup plus fun. D'autant que, à la fin de chaque niveau, un système de pourcentage vous indique qui a le mieux assuré... N'est-ce pas, A.H.L.? Le choix des armes n'est pas immense, seulement trois différentes. On peut en changer grâce aux options que laissent certains vaisseaux. Un boss de fin de niveau vient vous ennuyer régulièrement... Malheureusement, les

Ce niveau est de loin le plus beau du jeu.

AVIS OUI, MAIS...

Franchement, je dis un grand bravo à Namco! Non seulement ils ont réuni sur le même CD les vieux Xevious, mais en plus ils ont inclus la dernière version sortie en arcade il y a peu! C'est quand même fort, d'habitude on n'a pas droit à autant de délicatesse. Cela dit, même si Xevious est un bon jeu, il ne l'est pas autant que Raystorm. Quoi qu'il en soit, les passionnés de shoot seront ravis, car ce grand classique est bourrés de qualités. De plus, on peut y jouer à deux simultanément.

PANDA

Xevious 3D/G+

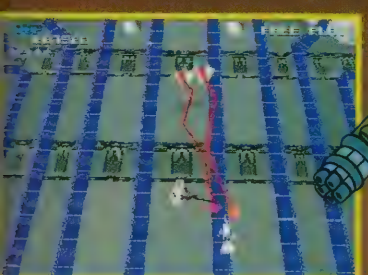
Espace, frontière de l'infini...

C'est un peu chaud par là.

ralentissements sont légion, même en mode 1 joueur. Enfin, on ne s'en plaint pas toujours devant la pléthore de tirs! Dans le menu d'options, on peut sélectionner la musique originale ou une nouvelle version. On peut aussi jouer en "free play"... c'est-à-dire avec un crédit illimité! Je vous conseille de l'éviter, si vous ne voulez pas finir le jeu en cinq minutes. Le jeu comporte sept niveaux et un bon dessin animé de fin. Du reste, lorsque vous l'aurez fini, des options supplémentaires apparaîtront.

Ici, ça ralentit méchamment.

Ce jeu a été bien dépoussiéré.



Ce niveau n'est pas terrible.

- Version: IMPORT
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: JAPONAIS

- Développeur: NAMCO
- Editeur: NAMCO
- Disponibilité: OUI
- Prix: F

- SHOOT-THEM-UP
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: FAIBLE
- Niveaux de difficulté: 6
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION 84

Quelques belles séquences en images de synthèse.

GRAPHISMES 87

Les graphismes sont assez inégaux, et le jeu est en haute résolution.

ANIMATION 70

Même en mode 1 joueur, l'animation subit de gros ralentissements...

MUSIQUE 83

Bof, bof, c'est pas fantastique.

BRUITAGES 75

Ils sont presque identiques aux originaux!

DUREE DE VIE 85

Le jeu est assez facile à finir... mais vous avez tous les vieux Xevious à terminer...

JOUABILITE 90

Il n'y a de gros problèmes, au contraire ça roule.

INTERET 85%

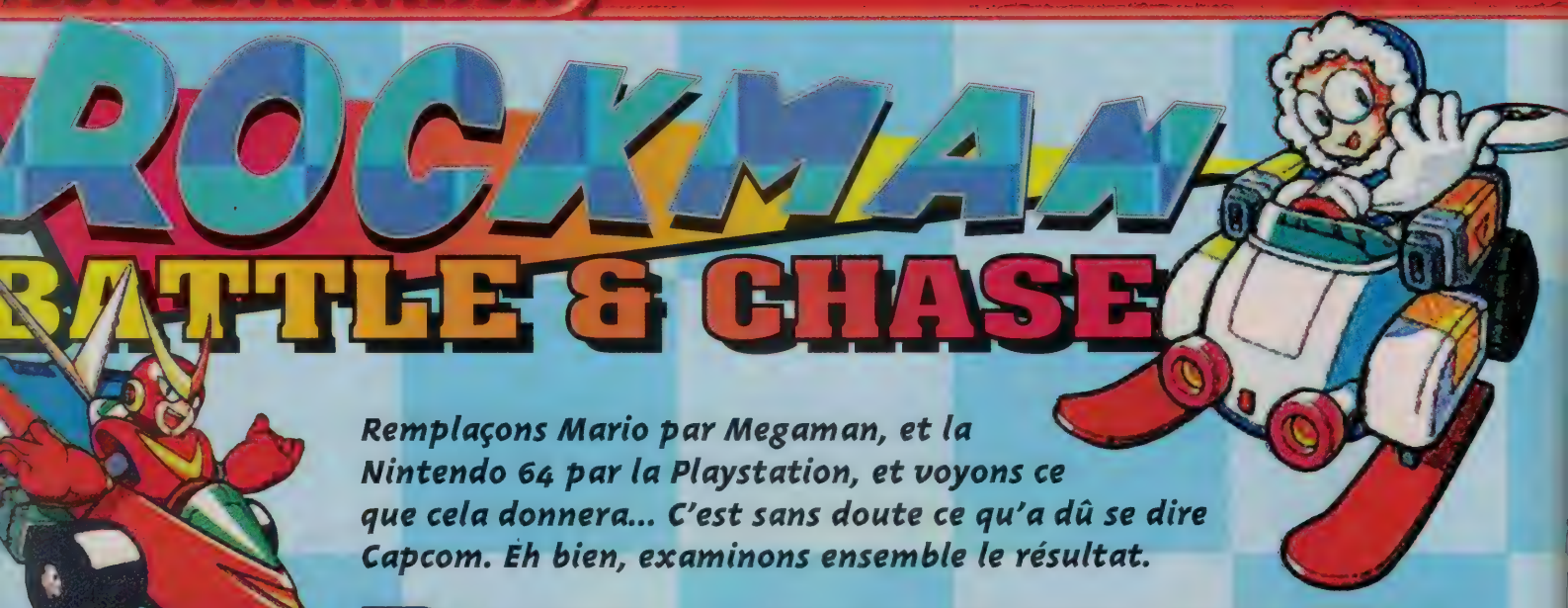
Le jeu est bien fichu et, en plus, on peut jouer aux anciennes versions! C'est vraiment une très bonne idée.

AVIS OUI!

Tiens, ça faisait un moment que je n'étais pas parti dans les étoiles pour shooter de l'alien. Sans être aussi convaincant que le jeu d'arcade, il est assez pêchu ce Xevious 3D. L'action est spectaculaire à souhait, même si elle souffre fréquemment de sérieux ralentissements, et puis on peut jouer à deux... Xevious 3 D est le meilleur shoot sur 32 bits, à l'exception de Raystorm, qui reste le top dans le genre. En revanche, les nostalgiques retrouveront avec plaisir sur ce CD les anciennes versions du Xevious d'origine (il m'avait bouffé pas mal de pièces au début des années 80 celui-là!)...

A.H.L.

ROCKMAN
BATTLE & CHASE



Remplaçons Mario par Megaman, et la Nintendo 64 par la Playstation, et voyons ce que cela donnera... C'est sans doute ce qu'a dû se dire Capcom. Eh bien, examinons ensemble le résultat.

Ce jeu s'annonce clairement comme un clone de Mario 64 dans le monde de Megaman (Rockman au Japon, d'où le titre). Vous choisissez au départ une "voiture", avec à son volant un personnage tiré de Megaman. Vous pouvez vous entraîner sur les circuits en mode Time Attack où personne ne viendra vous embêter. Sinon, le mode Versus est de loin le plus fun, contre un adversaire humain bien sûr. Même en écran splitté, l'animation est plutôt rapide. Enfin, reste le traditionnel mode Championnat, où vous devrez terminer toutes les courses... Chaque véhicule dispose d'une arme qui lui est propre, et peut, par exemple, lancer des rochers, geler l'adversaire, voler... Diverses options sont réparties sur la route, permettant de gagner un pouvoir temporaire. Des monstres et des ralentisseurs vous attendent, ainsi que des accélérateurs, des tremplins ou même des portions de route inclinée. Ce qui nous donne des courses assez spectaculaires, avec beaucoup de dérapages. Les décors sont assez variés, mais pas très beaux.

Certains monstres sont à éviter.

Niiico veut me lancer un rocher!

Je l'ai éjecté de la route.

Je suis talonné!

- Version: IMPORT
- Dialogues: JAPONAIS
- Textes: JAPONAIS

- Développeur: CAPCOM
- Editeur: CAPCOM
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANEMENT
- MARIO KART/COURSE

PRESENTATION
Une intro qui est, ma foi, assez nulle...

GRAPHISMES
Les graphismes ne sont pas terribles et les couleurs fadasses.

ANIMATION
Rapide à souhait.

MUSIQUE
Pas top, disons passable.

BRUITAGES
Tout juste moyens.

DUREE DE VIE
Il y a une pléthore de courses... A deux, on se marre bien.

JOUABILITE
La prise en main est plutôt rapide.

INTERET
Rockman n'est pas à l'honneur dans ce jeu. Il commence à se faire vieux, le petit père.

83%

AVIS OUI, MAIS...

J'ai fait quelques petites parties avec Niiico et, à deux, le jeu est franchement sympa. On se marre bien... Le fait que chacun possède une arme n'y est pas étranger. Par contre, la réalisation n'est vraiment pas terrible. L'animation est bonne, mais les décors sont moches. Les concepteurs ont peut-être voulu un peu trop rester dans l'esprit de Megaman... en tout cas, ce n'était pas une bonne idée. Surtout qu'il y a déjà de bons jeux dans le genre sur Playstation. Au final, je dirai qu'il ne faut pas y jouer seul!

ANDA

Trop pur pour toi!!!

Le hors-série Playstation

LBA
Nouveau Zelda de la Playstation

EXCLU!!
8 jaquettes-tips à glisser dans tes CD

- Enquête : les bugs de la PSX
- Soluces : Final Fantasy VII, Soul Edge, Legacy of Kain...
- Dossier : tous les futurs jeux de la Playstation jusqu'à fin 97 !
- Tips : 10 pages + 8 jaquettes Star Gladiator, Rage Racer, Pandemonium, Twisted Metal II...

100% HORS SERIE • 100% INDEPENDANT

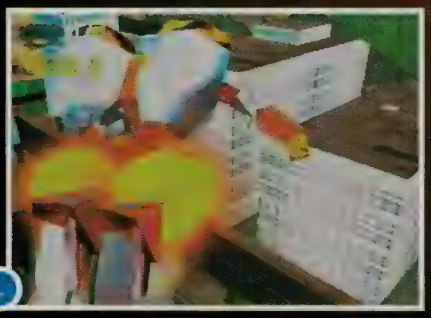
CONSOLES+

PLAYSTATION

En vente actuellement

BL

Ce mois-ci, la Nintendo 64 est gâtée. Pas moins de trois jeux qui sortent. Et rien pour le Killer à l'horizon! D'autant qu'avec Blast Corps, les speedés du pad vont pouvoir passer leurs nerfs.



Le principe de Blast Corps est facilement résumable. Vous devez dégager la route pour un camion très dangereux. Au moindre choc, celui-ci explosera (et vous avec). Il faut donc détruire tous les obstacles qui entravent la route. Deux facteurs doivent être pris en compte: le temps et votre véhicule de départ, qui va de la voiture à la moto, en passant par le bulldozer jusqu'au robot de combat. Chacun dispose d'un "coup spécial" limité dans son utilisation et de capacités qui lui sont propres. Par exemple, le bulldozer est amené à pousser des caisses de T.N.T. Il faut être rapide et adroit, car le camion à protéger vous suit de près. Une fausse manœuvre, et vous laissez les explosifs au milieu de la rout... Et devinez qui va rentrer dedans? Le buggy utilise un turbo-lance-flammes très pratique.

AVIS OUI!

Ne vous faites aucune illusion. Blast Corps est extrêmement primaire: il suffit de détruire ce qui est indiqué par des flèches. Quelques énigmes pimentent le jeu avec parcimonie. Ce qui n'est pas pour me déplaire. Avec ça, les instincts les plus primitifs pourront se réveiller. Mais Blast Corps m'a drôlement amusée, n'en déplaise aux intellos... Cela dit, la maîtrise du pad analogique est délicate. Et pour de la Nintendo 64, c'est un peu léger.

GIA

RPS

mais avec un nombre de charges limité. En cours de partie, il sera parfois nécessaire d'abandonner un véhicule pour un autre. Ce qui donne un côté tactique au jeu, car il vous faut dénicher les moyens de transport. Par exemple, il faut mettre le bulldozer sur un train pour le conduire au bout du niveau et le décharger... grâce à une grue! Fort heureusement, le jeu est pourvu de plusieurs vues, dont une aérienne qui permet de s'y retrouver facilement. Le jeu sauvegarde automatiquement la partie en cours, un petit luxe bien agréable.

Passons par le pont en marchant tranquillement.

Qui a dit que j'étais mal garé?

AVIS OUI, MAIS...

Oui, ce jeu est bien réalisé. Il est beau, plutôt maniable... et possède des qualités défoulatoires exceptionnelles! Il sauvegarde automatiquement, il est en anglais... Mais il est un peu couillon. Il n'y a pas d'autre mot. Même si on s'amuse au début, on finit par se lasser. C'est le genre de jeu qu'on aime bien qu'un pote achète... Donc, si vous avez un pote et qui ne sait pas quoi acheter! Sinon, si vous êtes stressé ou avez envie de tout casser, c'est un excellent choix.

PANDA

DESTRUCTION!

Les explosions utilisent des effets de lumière du plus bel effet.

C'est pas les soldes, mais tout doit disparaître quand même.

- Version: IMPORT
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: RARE
- Éditeur: NINTENDO
- Disponibilité: OUI
- Prix: F

- BOURRINAGE 3D
- 1 JOUEUR
- Contrôle: BON
- Difficulté: ASSEZ ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION 83
Les présentations sur la Nintendo 64 ne volent jamais bien haut.

GRAPHISMES 93
Le jeu est superbe quel que soit l'angle de vue choisi.

ANIMATION 84
Ni très rapide ni très fluide, mais elle reste bonne.

MUSIQUE 80
On ne peut pas dire qu'il y en ait vraiment.

BRUITAGES 85
Un peu répétitifs, ça explose dans tous les sens!

DUREE DE VIE 89
Le jeu est long et se corse assez rapidement.

JOUABILITE 90
La prise en main est rapide et les divers véhicules se conduisent facilement.

INTERET 88%

Blast Corps est un jeu bourrin au début qui s'affine un peu par la suite. Il innove par plusieurs aspects et constitue un très bon défouloir.

Jonah Lomu Rugby

méga hit

Jonah Lomu se la joue! Ce gros béb est la figure de proue de la première simulation de rugby sur Playstation. Ça va virer dans les brancards!

Il fallait une figure emblématique comme Jonah Lomu pour sortir une simulation de rugby. En tout cas, il y a fort à parier que ce jeu ne fera pas un carton aux States, dominés par le "rugby" local ou encore en Asie. Réjouissons-nous donc d'avoir pour une fois une simulation qui nous concerne directement, un jeu qui sent bon l'Europe, le cassoulet et les dessous de bras. Petit rappel des règles de base de ce sport qui n'a pas l'air d'en avoir vraiment, du moins pour le spectateur candide. Le but du jeu est d'applatir le ballon dans la zone adverse à l'autre bout du terrain (ce qui s'appelle marquer un essai). On n'a pas le droit d'envoyer le ballon en avant à la main, seulement au pied. Donc pour gagner du terrain, il faut soit progresser avec des passes en arrière, soit envoyer la balle au pied vers l'avant. Généralement, la récupération est hasardeuse. Une autre tactique consiste à botter en touche, encore faut-il être adroit dans la remise en jeu pour récupérer la précieuse baballe. Evidemment, la défense ne chôme pas. Les trois quarts du temps, on se retrouve englué dans une mêlée. Pour les mêlées debout, il faut contrôler le sens de la poussée. Pour les mêlées ouvertes ou fermées, ou encore les mauls (les intéressés comprendront), un bouton sert à pousser, un autre à ajouter des gros-bras dans le tas et un dernier à reprendre le ballon. Pour les passes, on joue avec les boutons latéraux, ce qui se révèle fort pratique. Ensuite, quand on a la balle, on peut coller gentiment des baffes aux défenseurs qui cherchent à vous stopper. Contrairement à une simulation de foot, il faut absolument jouer en équipe pour gagner. C'est qu'il y a quand même quelques grammes de finesse...

La mêlée se déporte lentement vers la touche.

On a le droit d'envoyer le ballon en avant uniquement avec le pied.

AVIS OUI!

Je ne suis pas fan de rugby et pourtant Jonah Lomu m'a bien botté (désolé pour l'humour à deux balles). Techniquement, le jeu est sacrément bien foutu, avec des caméras bien placées et des sprites qui se déplacent rapidement sur le terrain. Côté simulation, c'est du béton. Ne vous laissez pas tromper par la première impression. Les joueurs ont tous l'air de se courir après, mais, en fait, il faut bien plus construire son jeu que dans une simulation de foot. Si vous aimez le rugby, allez tâter du Jonah Lomu.

MARC

IS OUI!

s jeux de rugby ne ne courent pas les rues sur nsole... Il faut dire que la tâche est ardue pour river à transcrire les sensations de ce sport. Eh en, on peut applaudir tous en chœur, car J.L. gby réussit à les rendre de manière satisfaisante! Tactiquement, le jeu est très complet sans être une simulation. L'animation est d'une rapidité exemplaire, et les graphismes sont impeccables. Aucun doute, les amateurs de rugby seront comblés par ce jeu qui réunit les artistes de la dernière coupe du monde.

IDA

Des icônes indiquent les actions possibles. Excellent!

Vous avez le choix entre plusieurs options pour les remises en jeu.

Pour arriver à marquer, il faut avancer par débordements successifs.

La transformation dépend de l'endroit où l'essai a été marqué.

Coups de pied réussis

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: FRANÇAIS
- Textes: FRANCAIS

- Développeur: RAGE/SPORTM.
- Éditeur: SPORTMASTER
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- RUGBY
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION 88%
Une belle intro "tribale" et des menus rapidement accessibles.

GRAPHISMES 87%
C'est beau et jouable en même temps. Que demander de plus?

ANIMATION 91%
Pas de problèmes, les gros-bras bougent bien, un peu trop vite même.

MUSIQUE 80%
Bonne, mais seulement durant les menus, et c'est tant mieux.

BRUITAGES 92%
Excellents commentaires en français, à peine décalés par rapport à l'action.

DUREE DE VIE 90%
Les fans de rugby joueront pendant longtemps en mode multijoueur.

JOUABILITE 90%
Il faut un certain temps pour s'habituer. Ensuite, tout baigne!

INTERET 92%

Jonah Lomu est une bonne simulation de rugby qui ravira les amoureux du ballon ovale et des empoignades bien viriles.

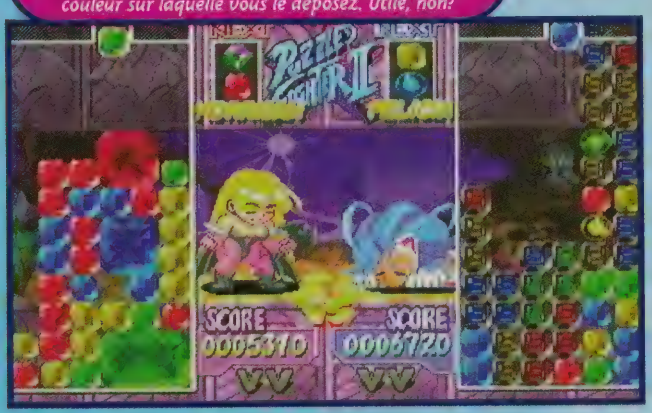
SUPER PUZZLE FIGHTER II TURBO

Capcom sort un nouveau jeu et, miracle, ce n'est ni un nouveau Street Fighter ni un énième épisode de Megaman. Il s'agit d'un jeu de réflexion à la sauce baston. Etonnant.

C'est un événement dans le monde des jeux vidéo: Capcom propose un jeu de réflexion. Loin des bourrins Street Fighter, Darkstalker et autres X-Men, voici un genre de jeu qui risque d'en étonner plus d'un. Dans Super Puzzle Fighter 2 Turbo (remarquez que Capcom apprécie toujours autant les titres à rallonge), le but du jeu est d'assembler un maximum de pièces de même couleur puis de les faire éclater. Si par chance ou par réflexion, vous parvenez à provoquer toute une série d'explosions en cascade, c'est la défaite assurée pour votre adversaire. En effet, chaque pièce détruite est envoyée dans le tableau du second joueur suivant un schéma prédéfini en début de partie: bloc de quatre pièces de couleur identique, colonnes ou lignes de même couleur, par exemple. Tout dépend en fait du personnage que vous avez choisi en début de partie.

Ils sont au nombre de huit et appartiennent tous à la série des Street Fighter et de Darkstalker: Chun-li, Ken, Felicia ou Donovan pour ce citer qu'eux.

Deux persos cachés restent à découvrir: il s'agit de Akuma et de Dan. Enfin, le mode Puzzle vous permet de découvrir des cadeaux sympa. En battant l'un des personnages proposés, vous obtiendrez des illustrations, des icônes de combattants, des chansons inédites ou encore des échantillons de voix digitalisées. Sympa, non?



Notez la prochaine pièce à venir du joueur de gauche: un diamant. Il fera exploser toutes les pièces de la couleur sur laquelle vous le déposez. Utile, non?

TIPS!

Comme je vous le disais préalablement, il existe deux personnages cachés: Dan et Akuma. Ils ont chacun une technique d'attaque bien spécifique. Akuma est certainement le plus habile. Dan n'envoie à ses adversaires que des pièces rouges, ce qui constitue un grand danger pour celui qui incarne ce personnage.

Placez-vous comme indiqué sur cette photo: le joueur 1 en bas à gauche, le joueur 2 (si vous jouez à 2) en bas à droite.

Pour Akuma, maintenez Select puis faites 3 fois Bas et 3 fois Gauche puis validez. Pour Dan, faites 3 fois Gauche et 3 fois Bas, puis validez.

Pour que le joueur 2 puisse incarner Dan, faites 3 fois Droite et 3 foisBas,puisvalidez. Le combat des chefs

AVIS OUI!

Si on devait comparer ce jeu à un autre, je pense que Puyo-Puyo viendrait tout de suite à l'esprit. En effet, ici il faut penser en terme d'explosions en cascade et non pas en lignes à abattre bêtement. Le jeu est très prenant, et voir les personnages de ses jeux de baston favoris se castagner en fonction des pièces qu'on détruit est un atout certain. Il en devient même amusant ! Graphiquement, le jeu tient la route, même si les capacités de la Playstation ne sont pas mises à contribution. Amateurs du genre, ruez-vous dessus!

NIIICO

AVIS SUPER OUI TURBO!

C'est bien connu, Niiico est une petite frappe et il n'a pas fait le poids contre le Doctor ès Robotnik que je suis devenu (gnarf!). Râclées sur branlées, ça n'arrêtait pas! Mais bon, le pauvre ne comprend pas toutes les subtilités des cascades, quant à la réflexion... Pour revenir au soft, il faut admettre que les 32 bits sont un peu de trop, mais on apprécie les bruitages et les quelques effets spéciaux. Le principe du jeu est accrocheur, mais seul on fait le tour des possibilités assez rapidement. C'est bien évidemment à deux que l'éclate passe le super turbo...

SPY

Ce combat entre Chun-li et Donovan est des plus serrés. L'issue du match est encore incertaine.

Un nouveau Combo Finish. Cette fois-ci, c'est Morrigan qui en met plein les dents à Felicia.

Un combat se termine en beauté lorsque vous faites un Combo Finish.

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: JAPONAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: CAPCOM
- Editeur: VIRGIN
- Disponibilité: MAI
- Prix: D

- TETRIS
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: VARIABLE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: OUI
- Sauvegarde: -

PRESENTATION 85%

Pas d'images de synthèse mais des démos sympa et des écrans d'options clairs.

GRAPHISMES 86%

Dans ce genre de jeu, les graphismes importent peu. Ils sont ici réussis.

ANIMATION -%

Les mouvements des personnages sont sympa, mais peu variés.

MUSIQUE 84%

On retrouve les thèmes musicaux de la série des Street Fighter et de Darkstalker.

BRUITAGES 88%

Les personnages dialoguent, poussent des cris... Une ambiance très réussie.

DUREE DE VIE 90%

Les Tetris-like sont des jeux auxquels ont revient souvent et avec grand plaisir.

JOUABILITE 95%

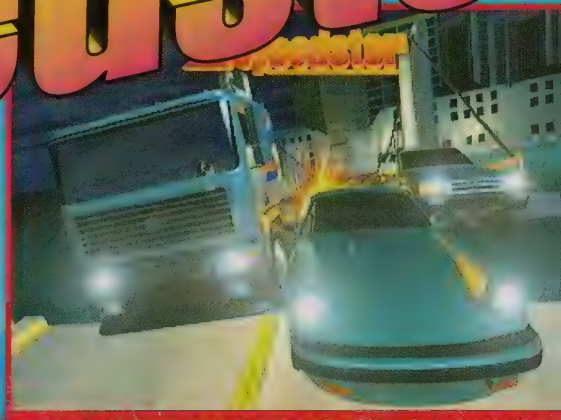
Rien de plus simple: Gauche, Droite, Bas. La prise en main est hyper rapide.

INTERET 90%

Super Puzzle Fighter 2 Turbo est un jeu de réflexion original que tous les amateurs de Tetris se doivent de posséder.

Speedster

Oubliez WipEout ou Destruction Derby, Psygnosis a décidé de jouer aux petites voitures...

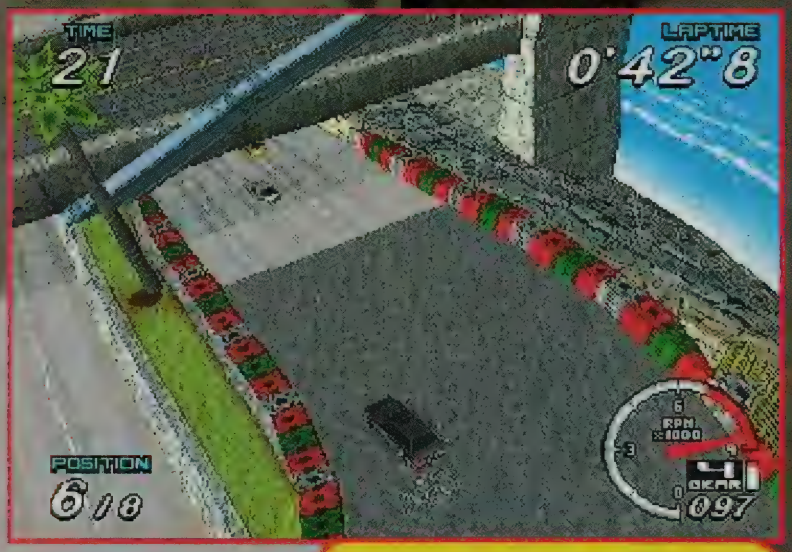


A part cet écran-titre et une petite démo, la présentation du jeu se résume au strict nécessaire.

Les carambolages sont fréquents, et vous ne pourrez réparer en cours de course.

Les décors et les tracés des huit circuits sont très différents, ce qui vous évitera toute lassitude.

Les voitures ont beau être toutes petites, le jeu n'en est pas moins grand. En mode Practice, vous concourrez sur huit circuits différents, et vous pourrez choisir votre voiture parmi huit bien spécifiques. Il existe deux classes de bolides: les High Performance (Porsche, Lamborghini...), qui sont assez rapides, et les Heavy Metal (Buggy...), beaucoup moins rapides, mais plus maniables. Si vous choisissez de concourir avec les High Performance, les autres concurrents auront des voitures du même type, histoire de ne pas déséquilibrer les courses... Le but du jeu est de finir le championnat dans chacun des niveaux (Novice, Intermediate et Professionnal) avec les deux types de voitures. En mode Novice, la vitesse de pointe des véhicules est ridicule, mais en mode Intermediate ou Professionnal, ça devient carrément hyper speed (surtout avec les High Performance)... Selon le mode choisi, la conduite diffère radicalement. Lorsque vous finirez les quatre courses du championnat Novice, on vous dira de passer au championnat Intermediate pour avoir les deux courses cachées, et, en finissant les six courses de ce championnat, vous devrez finir le Professionnal pour accéder aux deux derniers circuits. Voilà pour la motivation. La réalisation est, pour sa part, d'une propreté inouïe: la 3D est nickel, les véhicules sont vus du dessus, et vous pourrez zoomer avec les boutons L et R. Pour ce qui est de la conduite, les véhicules sont très sensibles (vous pouvez paramétrer la sensibilité de votre direction...) et il faut prendre les meilleures trajectoires pour grappiller quelques mètres à vos concurrents. Car les bougres sont coriaces, et forment des blocs compacts pour vous empêcher de passer ou de vous ranger à la corde. Et, fin du fin, vous allez exactement à la même vitesse qu'eux, ce qui veut dire que cette histoire de trajectoire est incontournable. Les circuits sont assez variés, les bifurcations nombreuses et des flèches de direction vous indiquent quand il faut tourner.



L'indication en jaune peut être enlevée dans les options pour rendre les courses plus difficiles.

AVIS SPOUID!

De prime abord, Speedster n'a pas grand-chose pour lui: il paraît lent, et est particulièrement énervant. Mais passé une petite heure à y jouer, on change son fusil d'épaule: le jeu devient très rapide en mode de difficulté supérieure, et la physionomie des courses change du coup radicalement. Et on se retrouve scotché au pad pour comprendre toutes les subtilités du jeu. Sincèrement, si j'ai d'abord failli détruire Speedster, il faut bien reconnaître que sa réalisation est exempte de tout reproche (pas un bug d'affichage...), et qu'on finit par tomber sous le charme. Si on aime les simulations, cela va de soi...

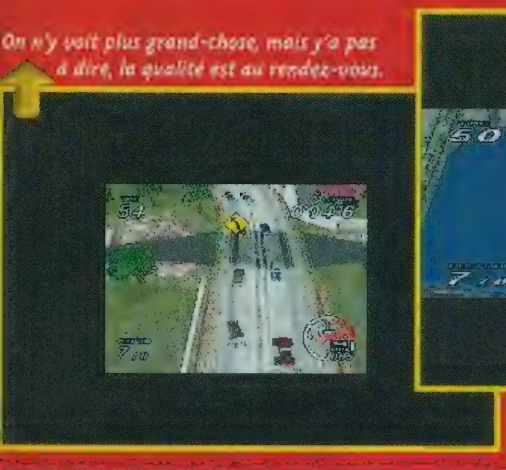
SPY

Le Replay est sympa: il vous permettra d'analyser les meilleures trajectoires.

La principale difficulté consiste à passer les blocs compacts de voitures.

POUR UN SPEED DIFFERENT?...

... Think options! Les options proposent trois modes de visualisation (l'écran normal, l'écran haute résolution et l'écran large). En plus de ces fioritures, le jeu est compatible avec le Mad Catz et le NeGcon, et, si vous avez un système audio pouvant supporter le Dolby Surround ou le Q Sound, vous pourrez profiter de mélodies encore plus... présentes. Tant mieux, car elles sont sympa.



On n'y voit plus grand-chose, mais y'a pas à dire, la qualité est au rendez-vous.

Vous avez un écran 16/9? Tant pis pour vous...

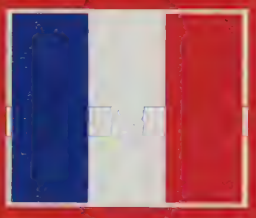
Le mode 2 joueurs ne ralentit pas. C'est fun, mais on aurait aimé d'autres concurrents en course.

La vue de haut est modulable. Avec les boutons L1 et R1, vous pourrez zoomer en avant ou en arrière.

AVIS OUI, MAIS...

Speedster aurait été parfait si la jouabilité avait été plus correcte. Les voitures réagissent étrangement, et les virages serrés se transforment rapidement en tête-à-queue (et je reste poli). Il faut donner de petites pressions à gauche ou à droite afin de ne pas partir dans le décor. Les vues proposées, bien que nombreuses, ne permettent pas d'observer le jeu sous le meilleur angle. Il manque une vue plus en arrière de manière à apprécier davantage le circuit. Cependant, Speedster devient de plus en plus accrocheur au fur et à mesure des parties. Qui s'y frotte, s'y colle!

NIIICO



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: CLOCKWORK GAMES
- Editeur: PSYGNOSIS
- Disponibilité: MAI
- Prix: D

- COURSE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: 3
- Sauvegarde: NON

PRESENTATION 50%

Écran d'options assez clair, mais rien d'alléchant à se mettre en bouche.

GRAPHISMES 93%

Très fins et détaillés. Les huit tracés offrent des décors variés et originaux.

ANIMATION 94%

Vitesse qui passe du "trop lent" au "trop speed", mais c'est ce qui fait la difficulté.

MUSIQUE 90%

Trash ou heavy-metal, ça réveille. Dolby Surround ou Q Sound disponibles.

BRUITAGES 81%

Le commentateur est trop peu présent et les bruitages sont inaudibles.

DUREE DE VIE 89%

Maîtriser le jeu en Novice est une chose, le maîtriser en Professionnal une autre...

JOUABILITE 92%

Excellente. La prise en main est immédiate, le contrôle est fin et très réaliste.

INTERET 90%

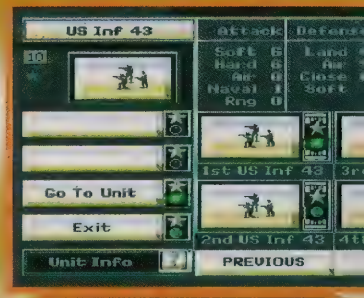
Une simulation qui ne paie pas de mine, mais s'avère très efficace et bien pensée. Ne vous fiez pas aux apparences!

ALLIED GENERAL

Vous pourrez diriger vos troupes vers les cibles les mieux adaptées à leurs compétences.

Allied General est la suite de Panzer General (C+ 52, 81%). Ce wargame pur et dur reconstitue les offensives alliées de la Seconde Guerre mondiale. Enfilez vos casques et faites chauffer les méninges.

Comme le dit très bien la section Aide du jeu, "Allied General est un jeu facile à diriger mais très difficile à maîtriser". Comprenez que l'interface est simple d'accès, mais que vous allez passer du temps à trouver toutes les subtilités pour finir le jeu. Comme pour le premier épisode, vous pourrez choisir de partir en campagne ou de suivre des scénarios. Les trois campagnes proposées ne sont en fait qu'une succession de scénarios. La campagne de l'Europe de l'Ouest se déroule entre 1942 et 1945, période pendant laquelle les Alliés ont libéré l'Europe du joug nazi. Vous aurez une dizaine de scénarios à remporter et, à chaque fois, des points stratégiques à attaquer ou à défendre. Pour leur part, les scénarios sont au nombre de quarante-deux. Si vous comptez deux ou trois heures pour en boucler un seul, vous comprendrez que la durée de vie soit conséquente. Au niveau de la représentation sur le terrain, on se rapproche (trop?) d'un wargame en plateau. Vous disposez de différentes unités de tanks, d'artillerie, d'infanterie, de sous-marins ou de bombardiers et vous devez déplacer tout ce petit monde en fonction des avancées ennemies et de vos vues stratégiques. Les options d'achat et de gestion de vos troupes sont complètes, reste que tout ça demeure lent... si lent!



Vous débutez avec un nombre de points de prestige. Ceux-ci vous permettront d'acheter de nouvelles troupes de choc.

Chaque type d'unité a des déplacements spécifiques, qui varieront en fonction des terrains (montagnes, plaines...).

AVIS OUI, MAIS... NON!

J'ai trouvé Allied General aussi fatigant qu'un Niiico qui vous parle Macintosh, ce n'est pas peu dire... C'est lent, vraiment moche, honteux pour la bécane, et je reste gentil. De plus, même si les scénarios diffèrent du premier épisode, les nouveautés structurelles sont quasi inexistantes. Le fervent amateur de wargame y trouvera son compte. Les scénarios sont longs, bien pensés, très proches de ceux auxquels on peut jouer en plateau. Mais quel dommage que l'aspect technique ait été aussi bâclé...

SPY

La représentation des combats est honteuse. On est sur 32 bits, là?

Vous voilà sur le point d'entamer l'attaque finale sur Berlin (18 avril 45). Les troupes deviennent de plus en plus conséquentes, et les défenses ennemies de plus en plus dures à traverser.

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: SSI
- Éditeur: MINDSCAPE
- Disponibilité: OUI
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS ALTERNATIVEMEN
- WARGAME PUR ET DUR

PRESENTATION
Une intro avec les documents filmés d'époque. Intéressant.

GRAPHISMES
De la 2D sans couleur qui fait honte à la Playstation. A pleurer.

ANIMATION
Loadings corrects. Déplacements des troupes interminables.

MUSIQUE
De la grande musique pour de grandes offensives.

BRUITAGES
Aucune voix digit, des canonnades bizarres, coupez-moi ça!

DUREE DE VIE
... pour les néophytes. 95% pour les fanatiques indulgents.

JOUABILITE
L'interface n'est pas mauvaise, mais les déplacements agacent.

INTERET
... pour les amateurs du genre. 15% pour les autres. Un wargame complet mais laid... et si lent!

80

TOUS LES MARDIS

Plus de nouveautés
Plus d'essais
Plus d'actualité
Plus de conseils
Plus d'enquêtes
Plus d'engagements
Plus d'économie

9F,50

Chaque mardi, tous ces PLUS sont dans Auto Plus.
On ne peut pas faire moins.

En vente chez votre marchand de journaux.

Auto Plus, tous les mardis 9F,50

Le 1er Journal qui se met à la place du conducteur

CYBERBOTS

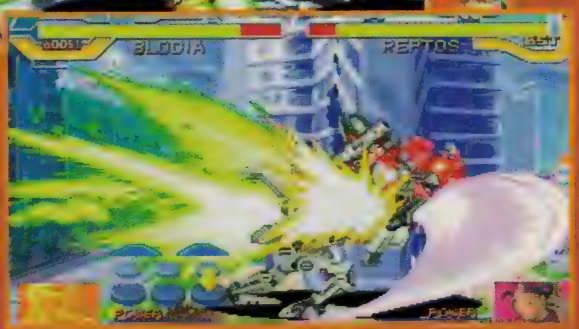
Cyberbots était à l'origine un jeu d'arcade. Cette conversion sur Saturn viendra étoffer le parc déjà très important de jeux de baston en 2D. Mais cette fois-ci, ce sont des robots qui s'affrontent.

Cyberbots vous demande de choisir un combattant, puis un Mecha (gigantesque robot de combat) parmi douze différents. Chacun d'eux possède ses propres coups spéciaux et Fury. Certains aspects du système de combat font penser à Vampire. Lorsque vous êtes "chargé" (barre de Power au maximum), vous pouvez indifféremment utiliser un coup spécial, qui sera plus puissant, ou une Fury. Pour charger sa barre de Power autrement qu'en attaquant l'adversaire, on peut se concentrer et l'augmenter au moyen des boutons "A" et "B", comme dans King of Fighters. Bien entendu, même si ce sont des robots qui se fritent, les projections sont au rendez-vous. Plus rare: on peut "dasher" et même voler pendant un court instant au moyen d'un petit réacteur. Le jeu propose une option qui sucre les dessins des robots au moment de la sélection, afin d'accélérer les temps de chargement... Une idée qui devrait, je l'espère, se généraliser.

Pas de pitié pour la Marcouille!

Une bien belle Fury!

Ça ne vous rappelle rien?



Les coups spéciaux sont ravageurs.

Les prises sont au rendez vous.

- Version: IMPORT
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: JAPONAIS

- Développeur: CAPCOM
- Editeur: CAPCOM
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- BASTON

PRESENTATION
Une introduction très moyenne.

GRAPHISMES
Très beaux décors et robots bien détaillés.

ANIMATION
Un poil lente, mais assez bonne pour enchaîner sans problème.

MUSIQUE
Beaucoup trop métallique.

BRUITAGES
Honnêtes, sans plus.

DUREE DE VIE
Le jeu est très prenant, surtout à deux.

JOUABILITE
Le jeu est très maniable, et répond bien aux commandes.

INTERET

Cyberbots ne révolutionnera pas le genre, mais il vous fera passer d'agréables moments.

85%

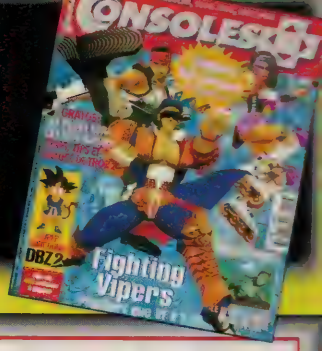
AVIS OUI, MAIS...

De tous les jeux de baston mettant en scène des robots, celui-ci est le plus réussi. Les décors sont beaux, les sprites gigantesques – peut-être même trop –, et l'animation roule. Tous les ingrédients sont réunis pour faire un bon jeu. Ce qu'il est! Malheureusement, dans ce domaine, la concurrence est rude sur Saturn. Face à Vampire et X-Men, Cyberbots est dépassé. Alors si vous possédez déjà ces deux softs, mais si vous ressentez le besoin de vous mettre quelque chose sous la dent, pensez à Cyberbots, il est sympa.

PANDA

ABONNE-TOI A C'EST TROP PUR

CONSOLES+ 30% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR



161 F d'économie

Fonctions : répertoire téléphonique, mémo, calculatrice, horloge.

11 numéros de Consoles +
+ ce répertoire électronique
pour 297 F seulement

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (11 numéros) au tarif de **297 F** au lieu de ~~458 F~~ soit **161 F d'économie**

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : |_|_|_|_|_|

Ville : .....

Je recevrai le répertoire électronique (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

Je joins mon règlement à l'ordre de Consoles + par :

❑ Chèque bancaire ❑ Chèque postal

Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'échéance : |_|_| |_|_|

Signature obligatoire :

C+65 A

Vous pouvez acquérir séparément le répertoire électronique au prix de 95 F et chacun des numéros au prix de 33 F

176 F d'économie

11 numéros de Consoles +
+ ce sac PlayStation
pour 297 F seulement

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (11 numéros) au tarif de **297 F** au lieu de ~~473 F~~ soit **176 F d'économie**

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : |_|_|_|_|_|

Ville : .....

Je recevrai le sac Playstation (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

Je joins mon règlement à l'ordre de Consoles + par :

❑ Chèque bancaire ❑ Chèque postal

Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'échéance : |_|_| |_|_|

Signature obligatoire :

C+65 B

Vous pouvez acquérir séparément le sac Playstation au prix de 110 F et chacun des numéros au prix de 33 F

FINAL FANTASY IV

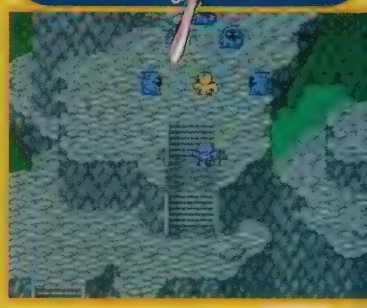
Après le fabuleux Final Fantasy VII, et en attendant le Final Fantasy Tactics, SquareSoft a eu une idée de génie: sortir un émulateur Super Nintendo pour la Playstation. Et ça fonctionne à merveille! Cette version de Final Fantasy IV proposée est quasiment identique à l'originale.

Vous incarnez Cecil, un fier guerrier qui a été chargé par le roi de Baron de récupérer un cristal. Trahi par ce dernier, vous devrez parcourir les six contrées qui divisent le monde pour retrouver tous les cristaux et mettre fin aux plans machiavéliques du roi. Sur votre route, vous rencontrerez des amis qui vous assisteront. Le système de combat reste semblable aux autres Final (jauge de temps, magies, invocations...). Les monstres sont très diversifiés, et vous devrez trouver leur point faible pour les vaincre (les zombies ne craignent pas les armes, les magiciens sont insensibles à vos sorts...). Le mode de vue varie entre la 2D pour les villages, les donjons et la majorité de la carte, et la 3D (reprenant le fameux Mode 7) lorsque vous vous déplacez en véhicule. Vous passerez ainsi du Chocobo à l'aéroglisseur, sans oublier le dirigeable... A noter, la possibilité de jouer à deux en même temps (les deux paddles dirigent alors le personnage).

Un extrait de la séquence cinématique d'intro. Plutôt réussie!

L'aéroglisseur vous permettra de vous déplacer sur ces rochers.

Le Chocobo occupe toujours une part importante du scénario.



De petites séquences animées coupent le scénario. Ici, la rencontre avec Yang, un moine.

- Version: IMPORT
- Dialogues: JAPONAIS
- Textes: JAPONAIS

- Développeur: SQUARE SOFT
- Éditeur: SQUARE SOFT
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMEN
- ROLE PLAYING GAME

PRESENTATION
Une mini-intro en images de synthèse, rien de fabuleux.

GRAPHISMES
Les graphismes sont ceux de la Super Nintendo.

ANIMATION
Sans commentaire.

MUSIQUE
Les thèmes réchaufferont le cœur de bien d'entre vous.

BRUITAGES
Quasiment inexistants, et d'une qualité médiocre.

DUREE DE VIE
Un bon petit RPG qui vous occupera quelques longues nuits.

JOUABILITE
Prise en main difficile pour les novices. Ensuite, ça roule.

INTERET 80

Cette conversion s'adresse aux nostalgiques et à ceux qui n'y ont jamais joué.

AVIS OUI, MAIS...

Après un fabuleux FF VII, il est étrange de voir une version originale (!) de FF IV sur Playstation... N'ayant pas fini la version Super NES (FF II aux Etats-Unis), c'est avec intérêt que je m'y suis mis, mais avec un pincement au cœur. Pourquoi les graphismes n'ont-ils pas été améliorés?... Si on passe sur cette frustration, le jeu est excellent: il offre un scénario complexe, des personnages à gogo et une difficulté croissante. Mais il date (1991), et même si quelques séquences cinématiques nous prouvent que l'on est bien sur Playstation, il aurait été plus judicieux de le sortir sous la forme d'une compilation.

CHEUB

Cet enfant a besoin *de vous.*

Devenez son parrain, sa marraine.

La guerre, la misère ont fait d'eux des enfants abandonnés ou orphelins. Que vont-ils devenir ?

Villages d'Enfants SOS redonne à ces enfants une maman, un fo et un nouvel espoir dans la vie. Dans les villages d'enfants SOS, ils sont nourris, soignés, cajolés.
Ils vont à l'école et apprennent un métier.

Devenez le parrain ou la marraine de l'un de ces enfants.
Un véritable lien affectif se créera entre lui et vous au fil des mo et des années. Vous suivrez ses pas dans la vie jusqu'à l'âge adul
Il vous racontera son école, sa vie, ses jeux, vous accompagnere ses progrès.
Il vous dessinera son village, son ciel, son espoir retrouvé.

Aidez-le en renvoyant ce bulletin de parrainage.

Villages d'enfants SOS de france
Association reconnue d'utilité publique

Pour plus d'informations, appelez le 08 36 68 18 18 (2,23 F la minute)

Villages d'Enfants SOS
Une organisation apolitique et non confessionnelle, présente dans 125 pays ; 30 000 enfants pris en charge dans 361 villages SOS ; 1 119 structures complémentaires soit 215 000 enfants et jeunes accueillis dans le monde.

BULLETIN DE PARRAINAGE

Coupon à retourner avec votre règlement à Villages d'Enfants SOS de France, 6, Cité Monthiers, 75009 Paris

❒ **OUI, je deviens le parrain, la marraine d'un enfant d'un village d'enfants SOS en**
❒ Afrique ❒ Amérique latine ❒ Asie ❒ Europe de l'Est

Je souhaite parrainer
❒ une fille ❒ un garçon ❒ je n'ai pas de préférence

Je peux correspondre avec l'enfant en :
❒ français ❒ anglais ❒ allemand ❒ espagnol ❒ autre :.....

❒ **J'envoie dès aujourd'hui mon premier versement de 180 F et je m'engage à verser 180 F par mois.**
Je recevrai le dossier de mon filleul avec sa photo.
Je reste libre d'arrêter mon parrainage à tout moment.

❒ Je désire recevoir un formulaire d'autorisation de prélèvement automatique.

❒ **Je ne peux pas parrainer un enfant aujourd'hui, mais je fais un don de ..... F.**

1083 EN CP

Nom _____

Prénom _____

Adresse _____

_____

_____

Code postal |_|_|_|_|_| Ville _____

_____

Un grand merci au journal qui, par son aide, nous permet d'agir plus efficacement.

COMITÉ DE LA CHARTE
DE DEONTOLOGIE
DES ORGANISATIONS SOCIALES
ET HUMANITAIRES FAISANT APPEL
A LA GÉNÉROSITÉ DU PUBLIC

Merci d'adresser votre règlement par chèque bancaire ou postal (CCP 2602-54 R Paris)
à l'ordre de V.E. SOS FRANCE - actions Monde. *Vous recevrez un reçu fiscal.*
Vous pouvez déduire de votre impôt sur le revenu 60 % de vos dons jusqu'à 2 000 F et 50 % au-delà (dans la limite de 6 % de votre revenu imposable).

"Conformément à la Loi Informatique et Libertés du 6 /1/78, vous pouvez, en vous adressant par écrit à notre siège social, avoir connaissance des informations vous concernant contenues dans notre fichier et demander

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

ESPACE 3 games

Super Nintendo

SUPER NINTENDO + 1 MANETTE 499 F

BREATH OF FIRE 2	449,00	**SCHTROUMPFS 2**	**449,00**
DBZ HYPER DIMENSION	489,00	SECRET OF EVERMORE + GUIDE	399,00
DONKEY KONG 3	449,00	SECRET OF MANA + GUIDE	449,00
DRAGON BALL Z : L'ULTIME MENACE	449,00	SIM CITY 2000	399,00
FIFA 97	369,00	**SPIROU**	**249,00**
FINAL FIGHT 3	299,00	STREET FIGHTER ALPHA 2	499,00
ILLUSION OF TIME + GUIDE	299,00	TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL	449,00
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DE LUXE	**449,00**	WORMS	349,00
LE ROI LION	299,00	**WRESTLEMANIA**	**199,00**
NBA LIVE 97	369,00	LOST VIKING 2	329,00
NHL 97	399,00	• MANETTE ASCII	99,00
PGA TOUR GOLF 97	399,00	• ALIMENTATION SECTEUR	159,00
		• PRISE PERITEL	149,00

Promos

BATMAN FOR EVER	**149,00**	NBA JAM TE	149,00
CLAYMATE	99,00	NHL 96	149,00
EARTHWORM JIM 2	**199,00**	PACK ATTACK	149,00
FOREMAN FOR REAL	149,00	PGA TOUR GOLF 96	199,00
GOOF TROOP	129,00	PLOK	129,00
HAGANE	**99,00**	**PREHISTORIC MAN**	**99,00**
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER	199,00	**REVOLUTION X**	**99,00**
IZZY'S QUEST OF OLYMPIC GAMES	149,00	**RISE OF THE ROBOT**	**99,00**
JUDGE DREDD	**149,00**	SHAQ FU	129,00
KID KLOWN	99,00	STARGATE	149,00
KILLER INSTINCT	**99,00**	STAR TRECK THE DEEP SPACE	149,00
MEGAMAN X	149,00	**SUPER BC KID**	**149,00**
MORTAL KOMBAT	129,00	**TERMINATOR 2**	**99,00**
MORTAL KOMBAT 2	199,00	TINTIN AU TIBET	299,00
MYSTIC QUEST	149,00	**ULTIMATE MORTAL KOMBAT**	**299,00**
		WARLOCK	149,00
		WORLD MASTER GOLF	149,00
		ZOOP	99,00

Megadrive

FIFA 97 (EUR)	329,00	NBA LIVE 97	329,0
INTERNATIONAL SOCCER DE LUXE	299,00	NHL 97 (EUR)	349,0
J. MADDEN 97(EUR)	349,00	OLYMPIC SUMMER GAMES (EUR)	349,0
LIGHT CRUSADER (EUR)	199,00	PINOCCHIO (EUR)	299,0
MICROMACHINE 97 (EUR)	349,00	SCHTROUMPS 2	349,0
MORTAL KOMBAT 3 (EUR)	**199,00**	SONIC 3D (EUR)	349,0
		WRESTLEMANIA (EUR)	**299,0**
		• ACTION REPLAY	99,00
		• MANETTE 6 BOUTONS	69,00

Promos

ALIEN 3 (EUR)	99,00	MR NUTZ (EUR)	129,0
AUSTRALIAN RUGBY LEAGUE	**149,00**	**NBA JAM TE (EUR)**	**149,0**
BATMAN FOREVER (EUR)	149,00	NBA LIVE 96 (EUR)	169,0
BUBSY 2 (EUR)	99,00	NFL QUATERBACK 95 (EUR)	129,0
DESERT STRIKE (EUR)	129,00	NFL QUATERBACK 96 (EUR)	169,0
DINO DINIS SOCCER (EUR)	99,00	NHL 96 (EUR)	149,0
DOCTOR ROBOTNIK (EUR)	129,00	PGA TOUR GOLF 96 (EUR)	149,0
DYNAMITE HEADY (EUR)	129,00	PHANTOM 2040 (EUR)	99,0
EARTHWORM JIM (EUR)	149,00	REAL MONSTER	99,0
EARTHWORM JIM 2 (EUR)	**199,00**	**REVOLUTION X (EUR)**	**99,0**
ECCO THE DOLPHIN 2 (EUR)	129,00	RISTAR (EUR)	99,0
EXO SQUAD (EUR)	99,00	ROAD RASH 2 (EUR)	129,0
FIFA SOCCER 96	169,00	**SOLEIL (EUR)**	**149,0**
FOREMAN FOR REAL	**99,00**	**SONIC SPINBALL**	**149,0**
GENERAL CHAOS (EUR)	**129,00**	SONIC & KNUCKLES (EUR)	149,0
GYNOUG (EUR)	99,00	SPARKSTER (EUR)	129,0
J. MADDEN 96 (EUR)	149,00	SPEEDY GONZALES	129,0
JUDGE DREDD (EUR)	129,00	**SPOT GOES TO HOLLYWOOD (EUR)**	**149,0**
JUSTICE LEAGUE (EUR)	99,00	STAR STREK (EUR)	129,0
LA LEGENDE DE THOR (EUR)	149,00	TAZMANIA 2 (EUR)	129,0
LE LIVRE DE LA JUNGLE	**199,00**	TIME KILLER	99,0
LOTUS TURBO (EUR)	**129,00**	TINTN AU TIBET	199,0
MARSUPILAMI	**169,00**	**ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3**	**199,0**
MORTAL KOMBAT 2 (EUR)	**149,00**	ZOOL (EUR)	99,0
		ZOOP (EUR)	99,0

3DO

3DO +1 jeu 690 F

MAGAZINE + DEMO	50,00	HELL	99,00	SHOCK WAVE 1	69,0
ALONE IN THE DARK 2 (VF)	**99,00**	IMMERCENARY	99,00	SHOCK WAVE 2	99,0
ALONE IN THE DARK (VF)	69,00	INCREDIBLE MACHINE	99,00	SNOW JOB	99,0
BATTLE SPORT	99,00	IRON ANGEL	99,00	**SPACE HULK**	**99,0**
CAPTAIN QUAZAR	99,00	JOYPAD PANASONIC	99,00	SPACE PIRATE	99,0
CASPER (NTSC)	**199,00**	KING DOM :		STAR BLADE	99,0
CRIME PATROL	99,00	THE FAR REACHES	99,00	STATION INVASION	99,0
CORPSE KILLER	69,00	LAST BOUNTY HUNTER	99,00	STELLA 7	79,0
DOOM	199,00	LUCCENNE QUEST	299,00	STRIKER	99,0
FIFA SOCCER	**99,00**	**OLYMPIC GAMES**	**299,00**	SYNDICATE	99,0
FLASH BACK	99,00	PEEPLE BEACH GOLF	99,00	THEME PARK	99,0
FLIGHT STICK (SIMULATION)	199,00	PGA 96	99,00	TOTAL ECLIPSE	99,0
FLYING NIGHTMARE	99,00	PSYCHIC DETECTIVE	69,00	VIRTUOSO	99,0
		RETURN FIRE	99,00	WHO SHOT JOHNNY ROCK	99,0
		RISE OF THE ROBOT	99,00	**WING COMMANDER 3**	**99,0**
		SAMPLER 2 10 DEMOS +TEST MEMOIRE 15 mn	**79,00**	**ZNADNOST**	**99,0**

Super NES USA

EARTH BOUND + GUIDE	**299,00**
LUFIA 2	**399,00**

Tous les jeux disponibles sur 3615 ESPACE3

Promos

SUPER TURRICAN	**99,00**
WARIO WOODS	99,00
X ZONE (SUPERSCOPE)	**49,00**
ZELDA (texte français) nécessite un adaptateur AD29 TURBO	**99,00**

Super Famicom

BAHAMUT LAGOON	299,00
DRAGON QUEST 6	590,00
FAR EAST OF EDEN	299,00
FEDA	**199,00**
FINAL FANTASY 5	490,00
ROMANCING SAGA 3	490,00
SEIKEN DENTSETSU 3 (SECRET OF MANA 2)	590,00
STAR OCEAN	390,00
YS 5	399,00

Neo Geo

1 JEU ACHETÉ 1 TEE SHIRT GRATUIT

→ JOYPAD ..... 249 F

ART OF FIGHTING	249,00	FATAL FURY REAL BOUT	690
ART OF FIGHTING 2	390,00	**FATAL FURY REAL BOUT SPECIAL**	**1690**
FATAL FURY II	249,00	KARNOV'S REVENGE	249
FATAL FURY III	490,00	**SAMOURAI SHODOWN III**	**690**
		WORLD HEROES II	249
		WORLD HEROES II JET	349

CDI

CDI 450 + CARTE VIDEO + 2 JEUX + 1 FILM 1690 F

TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX, LISTE SUR DEMANDE

Jaguar

Tous les jeux à 99 F !

Nec

→ **MEMORY CARD**	**199 F**
→ **DUO + 1 JEU**	**990 F**

CD LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE

Nomad

NOMAD + ADAPTATEUR MULTIJEUX 1290 F

Game Gear

LISTE SUR DEMANDE

Virtual Boy

VIRTUAL BOY + 1 JEU 299,00

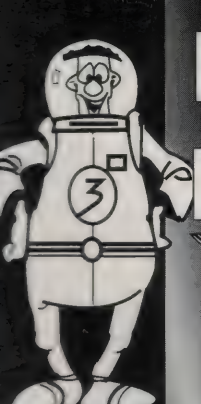
Game Boy

LISTE SUR DEMANDE

Neo Geo CD

→ NEO GEO CD Z + 1 jeu au choix 2990 F

3 COUNT BOUT	199,00	KARNOV'S REVENGE	199
AGRESSOR OF THE DARK COMBAT	199,00	**KING OF FIGHTER 96**	**449**
ALFA MISSION 2	199,00	KING OF FIGHTER 96 COLL.	299
ART OF FIGHTING 2	199,00	KING OF MONSTER 2	199
ART OF FIGHTING 3	449,00	MUTATION NATION	199
BASE BALL 2020	199,00	NINJA MASTER	349
BURNING FIGHT	199,00	POWER SPIKES	149
DOUBLE DRAGON	199,00	PULSTAR	199
FATAL FURY 3	349,00	RAGNAGARD	349
FATAL FURY SPECIAL	**199,00**	ROBO ARMY	199
FATAL FURY REAL BOUT	**299,00**	**SAMOURAI SHODOWN 4**	**449**
FATAL FURY REAL BOUT SPECIAL	**449,00**	SAMOURAI SHODOWN 3	299
GALAXY FIGHT	199,00	SUPER SIDE KICK 2	199
GHOST PILOT	199,00	TOP HUNTER	199
KABUKI KLASH	199,00	TWINKLE STAR SPRITES	399
		VIEW POINT	199
		WORLD HEROES PERFECT	199



PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71

VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

ESPACE 3 Saturn

PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71
VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

Saturn version PAL

→ **SATURN VF + 1 MANETTE + MEMOIRE** 990 F
→ **VIDEO CD ADAPTATEUR (MPEG)** 990 F

Liste des films disponible sur demande

• VOLANT + PEDALIER	499 F	SI VOUS ACHETEZ UN JEU	99 F
• GENIAL ACTION REPLAY + ADAPTATEUR + MEMORY CARD 3 en 1	299 F	• PAD ANALOGIQUE	199 F
• ADAPTATEUR POUR JEUX JAPONNAIS	149 F	• ADAPTATEUR 6 JOUEURS	259 F
		• MANETTE TURBO	99 F

JEUX JAP		JOHN MADDEN 97	369,00
ENNEMY ZERO	449,00	LOST VIKING 2	349,00
FATAL FURY REAL BOUT + CART	499,00	**MAGIC THE GATHERING**	**369,00**
FIGHTER MEGAMIX	**249,00**	**MANX TT**	**369,00**
KING OF FIGHTER 96	399,00	MASS DESTRUCTION	329,00
KING OF FIGHETER 96 + CART	489,00	MICROMACHINE 3V	369,00
LUNAR SILVER STAR	**349,00**	MORTAL KOMBAT TRILOGY	399,00
OGRE BATTLE	349,00	MR BONES	279,00
RIGLOR SAGA 3	399,00	NBA JAM EXTREME	299,00
SHINING THE HOLLY ARC	249,00	NBA LIVE 97	369,00
TERRA PHANTASTICA	399,00	NHL HOCKEY 97	369,00
JEUX EUROPEENS		NIGHT + PAD	469,00
AREA 51	**349,00**	PANDEMONIUM	349,00
ANDRETTI RACING	**369,00**	PFA SOCCER MANAGER	369,00
BEDLAM	**349,00**	PGA TOUR GOLF 97	369,00
BLACK DOWN	349,00	PINBALL GRAFFITI	349,00
BLAM MACHINE HEAD	299,00	PROJECT X2	369,00
BUG TOO	349,00	RETURN OF FIRE	369,00
BUST A MOVE 2	199,00	SCOR CHER	349,00
COMMAND & CONQUER	**369,00**	SEGA RALLY	299,00
CROW CITY OF ANGELS	299,00	SONIC 3D BLAST	369,00
CRUSADER NO REMORSE	349,00	SOVIET STRIKE	369,00
DAYTONA USA CE	**349,00**	SPOT GOES TO HOLLYWOOD	299,00
DOOM	**299,00**	STARFIGHTER 3000	249,00
DRAGON BALL Z 2	**399,00**	**STREET FIGHTER ALPHA 2**	**369,00**
EARTHWORM JIM 2	369,00	STREET RACER	349,00
FIFA 97	**369,00**	SUPER PUZZLE FIGHTER	329,00
FIGHTING VIPERS	**299,00**	SYNDICATE WARS	369,00
GRID RUN	369,00	**TOMBRAIDER**	**349,00**
HARDCORE 4X4	369,00	TOSHIDEN URA	199,00
HEXEN	349,00	VIRTUA COP 2 + GUN	469,00
INDEPENDANCE DAY	369,00	VR POOL 96	349,00
JEWELS OF THE ORACLE	**299,00**	**WORLD WIDE SOCCER 97**	**299,00**

Promos

JEUX JAP		FRANCK THOMAS BIG HURT	169,00
DRAGON BALL Z 2	299,00	IRON MAN	169,00
FIGHTING VIPERS	**149,00**	KEIO 2	199,00
GRAN CHASER	99,00	MAGIC CARPET	169,00
KING OF FIGHTER 95	**199,00**	NFL QUATERBACK 96	249,00
NIGHTS	149,00	SLAM AND JAM 96	149,00
STREET FIGHTER ZERO	149,00	SPACE HULK 2	199,00
TOSHIDEN	**99,00**	STREET FIGHTER	129,00
TOSHIDEN 2	**199,00**	**THEME PARK**	**169,00**
VICTORY GOAL	149,00	TRUE PINBALL	299,00
JEUX EUROPEENS		**VIRTUA RACING**	**99,00**
ALIEN TRILOGY	249,00	WWWF IN YOUR HOUSE	199,00
BATMAN FOR EVER	199,00	**WWF WRESTLEMANIA**	**169,00**
BUBBLE BUBBLE	**199,00**	**X MEN**	**199,00**
FIFA 96	**149,00**	*JEUX USA*	
		MYST	**99,00**
		OFF WORLD INTERCEPTOR	**99,00**

Nintendo 64

NINTENDO 64 EUR 1890 F

PILOT WINGS 64	TEL	WAVE RACE 64	TEL
KILER INSTINCT GOLD	TEL	FIFA 64	499,00
STARWARS	TEL	TUROK	569,00
SUPER MARIO 64	TEL	**MANETTE**	**199 F**
MARIO KART 64	TEL	**MEMORY CARD**	**149 F**
		MEMORY CARD 1 Mo	**199 F**

Playstation

→ **PLAYSTATION MULTISTANDARD + 1 JEU AU CHOIX** 1990 F
→ **PLAYSTATION + 2 MANETTES + MEMORY CARD + SAC DE TRANSPORT** 1290 F
→ **VOLANT + PEDALIER** 499 F
→ Joystick simulateur de vol 499 F
→ Psychopad 399 F
→ Pistolet 199 F

• SOURIS	169,00
• PRO ACTION REPLAY	369,00
• CABLE DE LIAISON	169,00
• JOYSTICK	369,00
• MANETTE	99,00
• MANETTE ASCII TURBO	249,00
• RALLONGE MANETTE	99,00
• MEMORY CARD	99,00
• MEMORY CARD 120 BLOCS	249,00
• PRISE PERITEL RGB	169,00
• ADAPTATEUR MULTI JOUEUR	269,00

JEUX USA		CRUSADER NO REMORSE	369,00
DARK FORCES	399,00	DAVIDS CUP TENNIS	349,00
EXTREMES GAMES 2	399,00	**DESTRUCTION DERBY 2**	**369,00**
JEUX JAP		**DIE HARD TRILOGY**	**369,00**
ARC THE LAD 2	499,00	**DISRUPTOR**	**349,00**
BASTARD	399,00	DRAGON HEART	299,00
DRAGON BALL Z 2	**399,00**	EARTHWORM JIM 2	349,00
KING FIGHTER 95	499,00	EXCALIBUR	349,00
MACROSS	499,00	**FADE TO BLACK**	**369,00**
OLIVE ET TOM	399,00	FIFA SOCCER 97	369,00
OVERBLOOD	399,00	**FINAL DOOM**	**349,00**
RAGE RACER	349,00	FIRO AND KLAWD	349,00
SAILOR MOON SUPERS	499,00	**FORMULA 1**	**369,00**
SAMOURAI SHODOWNS 3	**399,00**	GRID RUN	369,00
SEXY PARODIUS	499,00	HARDCORE 4X4	369,00
STREET FIGHTER ZERO 2	**349,00**	HEXEN	349,00
TEKKEN 2	**349,00**	HYPER TENNIS	369,00
TOBAL 1	**399,00**	INDEPENDANCE DAY	369,00
TOBAL 2	**499,00**	**INTERNATIONAL SOCCER DE LUXE**	**349,00**
TOSHIDEN 3	**249,00**	IRON AND BLOOD	349,00
WILD ARMS	**349,00**	IRON MAN	349,00
JEUX EUROPEENS		J. MADDEN 97	369,00
ANDRETTI RACING	369,00	JONAH LOMO	369,00
AREA 51	349,00	KONAMI OPEN GOLF	349,00
AYRTON SENNA KART	299,00	LEGACY OF KAIN	349,00
BATTLE STATION	369,00	**LES CHEVALIERS DE BAPHOMET**	**349,00**
BEDLAM	349,00	MAGIC : THE GATHERING	349,00
BLACK DOWN	369,00	MICROMACHINE 3V	369,00
BLAM MACHINEHEAD	349,00	MORTAL KOMBAT TRILOGY	349,00
BUST A MOVE 2	269,00	MOTOR TOON 2	349,00
CASPER + POGS	349,00	MYST	349,00
CHEEZY	369,00	NASCAR RACING 96	349,00
CHRONICLE OF THE SWORD	349,00	**NBA JAM EXTREME**	**249,00**
COMMAND AND CONQUER	**349,00**	NBA LIVE 97	369,00
CRASH BANDICOOT	**399,00**	NEED FOR SPEED 2	369,00

NFL QUATERBACK 97	349,00	NBA JAM EXTREME	249,00
NHL FACE OFF	349,00	NBA : IN THE ZONE	249,00
NHL HOCKEY 97	369,00	**NBA JAM TE**	**199,00**
OVERBLOOD	369,00	NBA LIVE 96	149,00
PANDEMONIUM	**349,00**	OLYMPIC SOCCER	199,00
PERFECT WEAPON	369,00	POWER MOVE	199,00
PGA TOUR GOLF 97	369,00	RAGING SKIES	299,00
PITBALL	349,00	RETURN OF FIRE	249,00
PLAYER MANAGER	349,00	REVOLUTION X	199,00
PROJET OVERKILL	349,00	SHELLSHOCK	249,00
PROJECT X2	**369,00**	SHOCKWAVE	99,00
RELOADED	299,00	**SLAM AND JAM 96**	**149,00**
RESIDENT EVIL	**349,00**	TOP GUN	299,00
RETURN OF FIRE	249,00	**TOSHIDEN 2**	**199,00**
ROAD RASH	369,00	**TOTAL NBA'96**	**299,00**
SIM CITY 2000	349,00	**VIEW POINT**	**149,00**
SOVIET STRIKE	**369,00**	**WRESTLEMANIA**	**199,00**
SPACE HULK 2	369,00		
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	369,00		
STARFIGHTER 3000	349,00		
STAR GLADIATOR	**269,00**		
STREET FIGHTER ALPHA 2	**369,00**		
STREET RACER	**349,00**		
SYNDICATE WARS	369,00		
TEKKEN 2	**399,00**		
TILT	299,00		
TIME COMMANDO	**329,00**		
TOMB RAIDER + MONTRE	**369,00**		
TRACK AND FIELD	349,00		
TRANSPORT TYCOON	369,00		
TUNEL B1	**369,00**		
VIRTUA GOLF	349,00		
WARGODS	349,00		
WARHAMMER	369,00		
WIPE OUT 2097	**369,00**		
WWF IN YOUR HOUSE	349,00		
X COM 2	299,00		
X MEN	349,00		

Promos

JEUX JAP		**JEUX EUROPEENS**	
BOXER ROAD	99,00	**ALIEN TRILOGY**	**299,00**
CHORO Q	**99,00**	BUBBLE BOBBLE	269,00
COSMIC RACE	99,00	BURNING ROAD	199,00
CRIME CRACKER	99,00	CYBER SPEED	149,00
DRAGON BALL Z	199,00	**D**	**299,00**
FORMATION SOCCER	199,00	DARK STALKERS	
GROUND STROKE	99,00	NIGHT WARRIOR	299,00
NIGHT STRIKER	99,00	DOOM	299,00
STAR GLADIATOR	299,00	**DRAGON BALL Z**	**299,00**
STREET FIGHTER REAL BATTLE	99,00	EXTREME PINBALL	199,00
VAMPIRE	**249,00**	**FIFA 96**	**199,00**
JEUX USA		HI OCTANE	99,00
RAYMAN	149,00	IRON MAN	199,00
TOP GUN	99,00	JUMPING FLASH 2	299,00
		JUPITER STRIKE	199,00
		MAGIC CARPET	**169,00**
		NAMCO MUSEUM 3	299,00

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN. Tél : 03 20 90 72 22

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port*(jeux : 25 F - consoles & accessoires : 60F)	
TOTAL A PAYER	

* CEE, DOM-TOM : cartouches : 40 Frs / consoles : 90 Frs

Nom : ..... Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Code Postal : ..... Ville : .....
Age : ..... Téléphone : ..... Signature
(signature des parents pour les mineurs) :

Je joue sur :
❒ MEGADRIVE ❒ GAME GEAR ❒ PLAYSTATION
❒ SUPER NINTENDO ❒ MEGA CD ❒ 3 DO ❒ SATURN
❒ SUPER NES ❒ NEO GEO ❒ CDI ❒ NEC
❒ SUPER FAMICOM ❒ GAME BOY ❒ JAGUAR

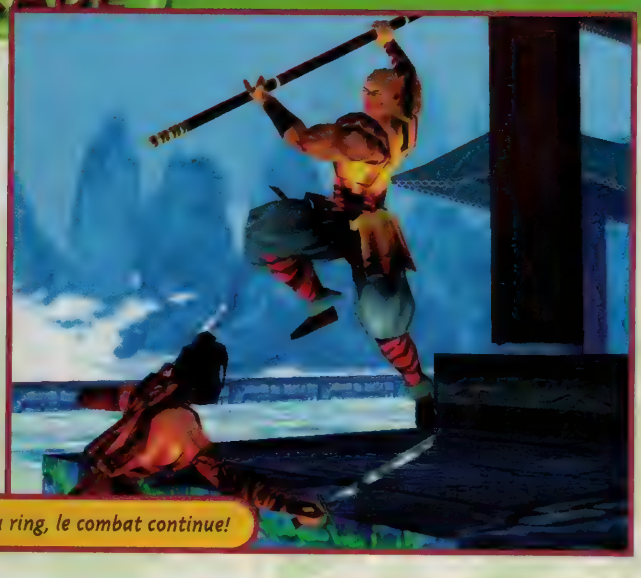
PASSES TES COMMANDES SUR 3615 ESPACE 3 (1,27 F/min)

Mode de paiement : ❒ Chèque bancaire ❒ Contre Remboursement + 35 Frs ❒ Carte Bleue N° .....
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC - Date de validité : ...../..... Signature :

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

CONSOLE + 05/97



En dehors du ring, le combat continue!

Les décors ne sont pas en reste.

MACE
The Dark Age

FATALITAS!

Il y a au moins une Fatality par personnage. Toutes sont très sanglantes, comme il se doit. Avec de tels graphismes, on se délecte tellement que ça en devient presque indécent. Rien que pour vos yeux!

Découpé en tranches, quel talent!

Bourreau, fais ton office...

Ce mois-ci, la rubrique "Arcade" est entièrement dédiée à Mace, un jeu de baston d'Atari ébouriffant. Virtua Fighter 3 n'a qu'à bien se tenir!

Non, vous ne rêvez pas: Mace the Dark Age est bien un jeu de baston en arcade développé par Atari. Il est loin le temps du Pong. Le jeu est tellement beau qu'on en pleurerait. Autant vous prévenir tout de suite, je n'ai pas pu tester la jouabilité. Mais si elle est à la hauteur des graphismes, Mace va éclater tout ce qui se fait actuellement. Le jeu a été développé en utilisant le chipset 3Dfx Voodoo Graphics de Midway, ce qui explique la beauté envoûtante des images.

Mais allons droit au but pour que vous puissiez vous délecter des photos en connaissance de cause. Il y a dix personnages équipés d'armes de poing, plus deux boss. Et ce sans compter les cinq personnages cachés. Les combats se déroulent sur plusieurs niveaux (on peut sauter du ring, monter des marches...), et sur la plupart des aires de combat on trouve des objets interactifs (comprenez qu'on pourra les casser sur le crâne de l'ennemi). La plupart des personnages ont des attaques à distance, tous disposent de deux projections et de contre-attaques. On peut "dasher" (se déplacer rapidement en arrière ou en avant) et les Combos sont assez simples. Comme dans Killer Instinct, des mouvements spéciaux permettent d'enchaîner les Combos. Il y a du sang, beaucoup de sang, et surtout des Fatalities gore tout à fait répugnantes. Et je vous ai gardé le meilleur pour la fin: Mace sera adapté sur Nintendo 64!

Le talon aiguille, ça me botte!
On peut croiser le fer.
Les coups spéciaux sont ultra beaux.

MACE
The Dark Age

Les Combos sont faciles.

Chaque niveau est un enchantement.

Le bourreau est un de mes préférés.

Si t'en as marre de faire du patin à roulettes avec ta p'tite sœur, tape un slide chez ton marchand de journaux et paie-toi

ROLLER MAG

Photos : Vincent Lyky

RollerMag - 21 bis, avenue Sainte-Marie - 94160 Saint-Mandé - Tél. : 01.49.57.93.35

LE DOSSIER NOIR

STUDIO MAGAZINE

50 ANS DE CANNES

Découvrez toute l'histoire du Festival en 300 photos

Le film des 50 ans

Année par année, les stars, les films et les événements qui ont marqué la Croisette.

Les secrets du Palais

Le Festival vu de l'intérieur et raconté par Gilles Jacob, délégué général de Cannes. Exclusif.

EN VENTE ACTUELLEMENT CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX

Offre spéciale d'abonnement réservée aux lecteurs de Console Plus

13 numéros pour 339 F au lieu de 400 F

BON DE COMMANDE

☐ **OUI, JE M'ABONNE A STUDIO MAGAZINE**

pour **un an** au tarif de **339 F** au lieu de **400 F***, je recevrai **13 numéros.** dont le spécial Cannes et le Hors-série

Nom :.....Prénom :.....

Adresse :.....

.....Code postal : ⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_

Ville :.....

Veuillez trouver ci-joint mon règlement de ..... F à l'ordre de Studio par : ☐ Chèque bancaire ☐ Chèque postal

Je préfère régler par Carte Bancaire dont voici le numéro : ⌊_⌊_⌊_⌊_ ⌊_⌊_⌊_⌊_ ⌊_⌊_⌊_⌊_ ⌊_⌊_⌊_⌊_

Date d'échéance : ⌊_⌊_⌊_⌊_ Signature :

Offre applicable en France Métropolitaine réservée aux nouveaux abonnés.
*Prix de vente au numéro. (11 numéros normaux au prix de 30 F chacun et le spécial Cannes et le Hors-série au prix de 35 F le numéro.)

Bon à découper et à renvoyer sous enveloppe affranchie, accompagné de votre règlement à STUDIO MAGAZINE *Service Abonnements* - B 720 - 60732 *Ste-Geneviève Cedex* 9.

STUDIO MAGAZINE S.A. au capital de 1 000 000 F. R.C. Nanterre B 320 820 235

PCP

TIPS

Salut les mordus du pad, les déjantés de la manette! Je vous rappelle que j'assure la Hot-Line tous les mercredis, de 14 heures à 18 heures, et que, le vendredi, aux mêmes horaires, c'est le Panda qui s'armera de patience pour vous répondre. Donc, pour les astuces pures et dures, c'est le mercredi, et pour tout ce qui est déblocage RPG, jeux d'aventure, c'est le vendredi.
Dans ces pages, la compétition entre Playstation et Saturn est toujours aussi rude... pour la Saturn, mais je vais essayer de m'occuper un peu plus de la pauvre esseulée. Alors, voici la totale sur Black Dawn (Playstation) ainsi que sur Firo and Klawd, un menu très cool pour Spot goes to Hollywoood, un petit code pour Hardcore 4x4 (Playstation) qui permet de rouler avec Mother sous un pluie de grenouilles. Les possesseurs d'Amok sur Saturn trouveront eux aussi de quoi tricher. C'est tout pour ce mois-ci!

Switch

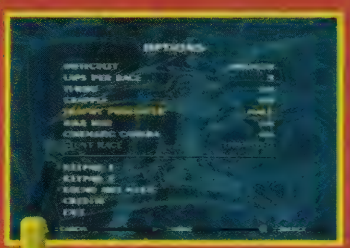
PLAYSTATION

Jet Rider

Voilà une simulation de jet-ski futuriste que vous êtes sûrement nombreux à posséder. Vour pourrez réaliser ces tips à la condition d'avoir terminé premier toutes les courses. A ce propos, si l'un d'entre vous est prêt à m'envoyer sa carte mémoire, je le récompenserai d'un Consoles+ dédicacé et d'une Memory Card, et il sera remercié dans ma rubrique! Pour vous faciliter la tâche, je vous offre un code qui permet l'accès à toutes les courses d'entrée de jeu.

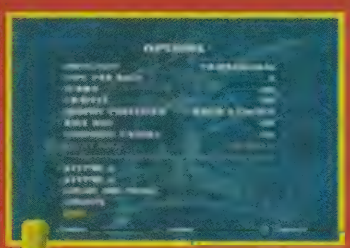
POUR ACCÉDER DIRECTEMENT À TOUS LES CIRCUITS

Allez dans les options, placez la difficulté sur "Amateur" et le "Trophy Presenter" sur "Male". Retournez sur la page de présentation en appuyant sur Start et faites: Haut, Droite, Bas, Gauche, Haut, Droite, Bas, Gauche. Retournez dans les options pour placer la difficulté sur "Professional" et le "Trophy Presenter" sur "Rider's choice".
Retournez à la page précédente, réappuyez sur Start et faites:
Haut, Gauche, Bas, Droite, Haut, Gauche, Bas, Droite. Si c'est réussi, un son se fait entendre et les pistes sont toutes disponibles.



Configurez les options...

... puis faites la première série de manipulations...



Faites un nouveau petit tour dans les options...

Enfin, la dernière manipulation et les courses sont toutes accessibles...

SATURN

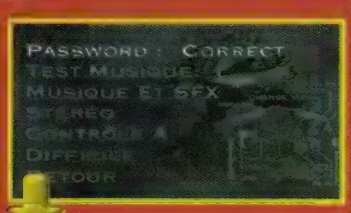
Amok

Amateurs de musique techno, la bande-son du jeu devrait vous plaire. Le morceau d'introduction est plutôt étonnant, et les autres ne déparent pas. Aussi, je vous invite à les écouter. Pour plus de sérénité pendant ce grand moment de détente, notez ces deux codes très intéressants.

POUR ÊTRE INVULNÉRABLE

Dans les options, placez-vous sur le mot de passe et faites au padlle: XBABYX. Si c'est réussi, "Correct" apparaît.

Pénetrez d'abord dans les options.

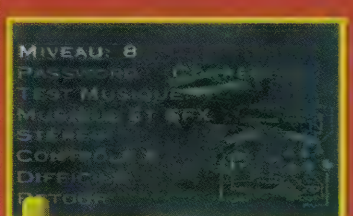


Si c'est réussi, on vous le fait savoir.

Regardez! Vous perdez de l'énergie, mais pas de vie.

POUR CHOISIR SON NIVEAU

Toujours dans les mots de passe, entrez: ZZZCYX.



Une fois le code entré, le choix des niveaux est possible.

La preuve!

PLAYSTATION

X2

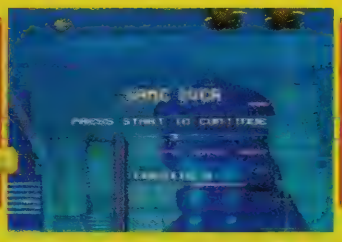
Voilà un shoot de bonne facture et qui est assez difficile de surcroît. Heureusement, il suffit de le terminer pour avoir accès à une série de mots de passe magiques. C'est ceux-là mêmes que vous trouvez plus bas.

POUR AVOIR UN VAISSEAU INVULNÉRABLE
Password: 180771

Rien à craindre, vous êtes désormais invincible.

POUR AVOIR NEUF CRÉDITS
Password: 267776

Neuf crédits, la preuve en image.

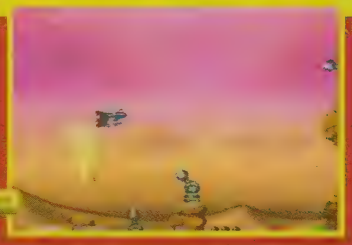


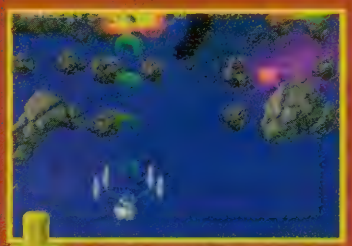
POUR COMMENCER AVEC NEUF VAISSEAUX
Password: 220969

A l'attaque!

POUR AVOIR L'ACCÈS À TOUS LES NIVEAUX

Niveau 2: 713846

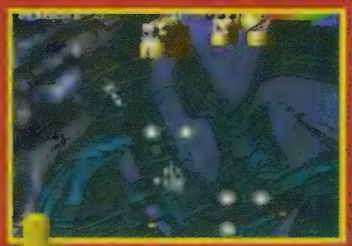




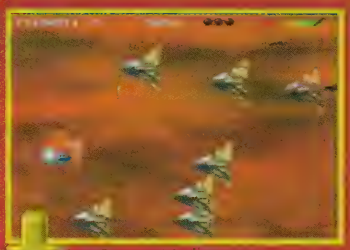
Niveau 3: 900277

Niveau 4: 213490

Niveau 5: 866141



Niveau 6: 321904



Niveau 7: 196861

Niveau 8: 040186

Niveau 9: 841003

Niveau 10: 218409

POUR VOIR LA SÉQUENCE DE FIN
Password: 300167

XCHEATS
Tous les tips sont donnés grâce à ce dernier code. C'est bon à se rappeler si on a la mauvaise habitude de perdre ou de jeter les magazines une fois lus.

PLAYSTATION

Twisted Metal World Tour

Disponible il y a peu sur le Net, cette astuce est très utile lorsque vous êtes en rade de "Special" et que vous dirigez Minion. Elle vous permet d'en utiliser un par vie, alors utlisez-la à bon escient.

POUR AVOIR UN TIR SPÉCIAL SUPPLÉMENTAIRE
Pendant la partie, faites: Haut, Bas, Haut, Haut et R2.

Et voilà le résultat!

PLAYSTATION

Firo and Klawd

Les aventures de ces deux énergumènes survoltés sont palpitantes, mais ça va encore mieux en forçant la chance. Pour aider Firo le gorille et Klawd le chat à retrouver les trafiquants de faux billets, j'ai en ma possession des codes qui permettent de visualiser les séquences cinématiques et d'accéder à tous les niveaux. Amusez-vous bien!

POUR AVOIR UN MENU TRICHE

Sur l'écran-titre, appuyez dans l'ordre et maintenez: R2, R1, L1 et L2. Entrez ensuite dans les options. A l'intérieur de celles-ci, un menu Triche apparaîtra. Vous pouvez alors accéder à différents menus qui vous permettent de visualiser certaines scènes du jeu ou d'atteindre certains niveaux.

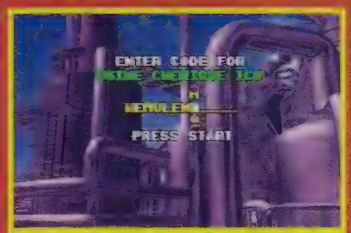
C'est sur cet écran qu'il faut réaliser la manipulation.

Si c'est réussi, le menu caché apparaît.

Une fois à l'intérieur du menu, vous entrerez certains codes.

• NIVEAUX

BACK ALLEYS: "MOOMIN"
BACK STREET: "MOONPIG"
BACK STREETS B: "MOONPIGEON"
BACK ROOFS: "SNUFFKIN"
MAIN STREET: "LITTLE MI"
MAIN STREET B: "LITTLE MO"
VINNIE'S SCRAP YARD: "SOUP DRAGON"
VINNIE'S SCRAP YARD B: "SUPER DRAGON"
ICU CHEMICAL PLANT: "HEMULEN"



Et voilà, vous pouvez choisir votre niveau!

PIER 13 DOCKS: "CHARLTON"
JOHNNIE'S WAREHOUSE:: "TROLLKIN"
CENTRAL PARK:: "SNORK"
CENTRAL ICE RINK: "IRON CHICKEN"
SUBWAY ON MAIN: "MAMOOLA"
SUBWAY ON MAIN B: "MOMOOLA"
STATION ON 5TH: "KAPYBARA"
SUBWAY ON 5TH B: "CAPYBARA"
THE BOSS'S MANSION: "BODGER"
B'N'R'S BUILDING SITE: "SLINKY"
BEERS BAR: "CORBRILLION"
PASTA LA VISTA: "CROBATRON"

• SOUS-NIVEAUX ("Subgames")

CARRIAGE A: "SUBWAY CITY"
CARRIAGE B: "NIGHTINGALE"
LIBRARY: "HEAVEN"
SECURITY ROOM: "GAVANS"
LOUGE: "ROUTE 66"
JOHNNIE'S OFFICE: "THE VILLAGE"

• SÉQUENCES CINÉMATIQUES (ou "FMV")

FULL INTRODUCTION STORY: "DOG"
ISL LOGO!: "CAT"
FIRST SECTION BEFORE ENDING: "ELEPHANT"
THE END: "GIRAFFE"
Ending-sexy cat boss!: "BISON"
ENDING-VIOLENCE STAGE SET: "BEAR"
ENDING-MUSICAL ENDING: "GORILLA"
ENDING-THE ALIEN BLOB: "MONKEY"
ENDING-SCOOBY HEADS ENDING: "ORANGUTAN"
AT POLICE PRECINT WICH WAY?: "LION"
JUMP INTO CAR: "TIGER"
WHERE DID PARCEL COME FROM?: "LEOPARD"
WHERE WERE YOU TAKING IT?: "LAMA"
BEERS, LOUIE DIES, HIGGY RUNS: "PIG"
BEERS, HUGGY DIES, LOUIE CLUE: "COW"
HUGGY CAUGHT BCKALLEY 2 PARK: "SHEEP"
HUGGY BCKROOFS 2 MANSION: "OSTRICH"
WALRUS SAYS RINK TO DOCKS: "APE"
WALRUS SAYS RINK TO CHEMICAL: "SQUIRREL"
WALRUS SAYS RINK TO MANSION: "MOLE"
BEAR WAREHOUSE 2 BSITE: "OTTER"
BEAR WAREHOUSE 2 SCRAP YARD: "KANGAROO"
KNOCKED OUT IN WAREHOUSE: "DINGO"
POSSIBLE CRUSH IN SCRAPYARD: "KOALA"
TRHOWN FROM MOVING CAR: "ARMADILLO"
BOAR BSITE 2 SCRAP YARD: "CHEETAH"
BOAR BSITE 2 MANSION: "PUMA"
BOAR BSITE 2 BCKALLEYS: "HEDGEHOG"
VINNIE SCRAPYARD 2 PARK: "JAGUAR"
VINNIE SCARPYARD 2 MANSION: "CAMEL"
VINNIE CABIN SCRAP 2 MANSION: "RHINOCEROS"
VINNIE CABIN SCRAP 2 BSITE: "HIPPOPOTAMUS"
SCRAPYARD TO SUBWAY: "DEER"
SUBWAY 2 SCRAPYARD: "RABBIT"
HENRY CHEMICAL 2 DOCKS: "HARE"
HENRY CHEMICAL 2 BSITE: "FOX"
HENRY 2 SCRAPYARD: "HOUND"
MOLE CHEMICAL 2 BSITE: "POSSUM"
MOLE CHEMICAL TO PARK: "MOUSE"
MOLE CHEMICAL 2 MANSION: "SHREW"
WIN PASTA FIGHT 2 CHEMICAL: "BADGER"
LOSE PASTA FIGHT DRAGGED OUT: "VOLE"
CHASE HUGGY AT: "HAMSTER"
CHASE HUGGY OVER BRIDGE: "BAT"
HUGGY ON ROOFTOP: "HYENA"
TALK TO KITTY: "WOLF"
INTO SUBWAY: "IMPALA"
OUT OF SUBWAY: "ZEBRA"
INTO PASTA: "HORSE"
DOCKS 2 WAREHOUSE: "PONY"
PARK 2 RINK: "ASS"
INTO BEERS: "DONKEY"
KNOCKED OUT IN OFFICE: "BULL"
WALK THROW OFFICE: "BUSHBABY"
WALK ONTO DOCKS: "COYOTE"
SUBGAME ENTER CARRAGE B: "GOAT"
SUBGAME FINISH CARRAGE B: "MANDRILL"
SUBGAME ENTER CARRAGE A: "ANTELOPE"
SUBGAME FINISH CARRAGE A: "WALLABY"
SUBGAME ENTER LIBRARY: "AARDVARK"
SUBGAME FINISH LIBRARY: "ANTEATER"
SUBGAME ENTER LOUNGE: "RAT"
SUBGAME FINISH LOUNGE: "SLOTH"
SUBGAME ENTER OFFICE: "WEEVIL"
SUBGAME FINISH OFFICE: "WILDEBEEST"
SUBGAME ENTER SECURITY ROOM: "WEASEL"
SUBGAME FINISH SECURITY ROOM: "SKUNK"
SUBGAME MANSION CORRIDOR: "YAK"
SUBGAME MANSION CORRIDOR: "YAK"
SUBGAME DEFEATED IN TRAIN: "STOAT"
INTRO PART 1-FRONT: "VIXEN"
INTRO PART 2-BOSS: "EWE"
INTRO PART 3-GUNHO: "MOOSE"
INTRO PART 4-COP-SHOP: "CARRABU"
GAME OVER: "MINK"
SHOW ALL "GENESIS"

• NODE CODE

TUSKER AT ICE RINK GIVES LEAD TO DOCKS: "ALBATROSS"
VINNY GETS FLATTENED AND CLUE LEADS TO PARK: "YELLOWHAMMER"
KNOCKED OUT IN WAREHOUSE, THROWN FROM THE CAR: "SPIDER"
MOLE AT CHEMICAL PLANT LEADS TO BUILDING SITE: "BEETLE"
WIN FIGHT IN PASTA, LEADS TO BUILDING SITE: "MILLEPEDE"

Walk From The Subway Into The Building Site: "CRICKET"

PLAYSTATION

Spot goes to Hollywood

C'est sur Megadrive que le petit Spot, un mec assez cool, avait fait son apparition, pour arriver plus tard sur Super Nintendo. C'est dans un hommage aux plus grands films de cette fin de siècle que l'on retrouve le petit bonhomme. Le jeu n'est certes pas évident mais, comme d'habitude, pas de problème, tonton Swtich est là.

POUR AVOIR UN MENU COOL

Sur l'écran-titre (Start et Options), faites: Triangle, Haut, Droite, Bas, Gauche, Triangle, Gauche, Bas, Droite, Haut, Triangle. Si c'est réussi, le menu Cool apparaît. Une fois à l'intérieur de ce menu, activez le Cheat pour les niveaux et choisissez "Continue Game" en validant le mot de passe en cours. Une fois sur le menu de sélection des niveaux, appuyez sur Carré et Start simultanément. Vous pourrez visionner toutes les séquences en FMV du jeu, sauf le "Making-off". Pendant le jeu, enclenchez la pause et appuyez sur Carré autant de fois que vous désirez de vies.

C'est ici qu'il faut effectuer la manipulation principale.

Une fois le tip réussi, entrez dans le menu Cool.

Activez le choix des niveaux, sélectionnez "Continue Game" puis validez le mot de passe en cours.

Si vous faites Carré et Start sur cet écran, vous aurez accès à toutes les séquences cinématiques du jeu.

Pendant le jeu, appuyez sur Carré au moment de la pause et vous obtiendrez des vies supplémentaires.

NINTENDO 64

WAWE RACE 64	449 F + 0F
MARIO 64	449 F + 0F
MARIO KART 64	449 F + 0F
PILOTWING 64	479 F + 0F
SHADOW OF EMPIRE	499 F + 0F
FIFA 64	549 F + 0F
TUROK	549 F + 0F

POUR AVOIR TA CONSOLE TELEPHONE NOUS

SATURN

TOP DES TOPS DU MOIS

RELOADED	339 F + 0F
FIGHTERS MEGAMIX	349 F + 0F
FRANKENSTEIN	349 F + 0F
SCORCHER	349 F + 0F
DIE HARD TRILOGIE	349 F + 0F
MAN X TT	349 F + 0F
SOVIET STRIKE	369 F + 0F
FIFA 97	369 F + 0F
DIE HARD arcade	369 F + 0F
CRUSADER NO REMORSE	369 F + 0F
MAGIC GATHERING	369 F + 0F

PLAYSTATION

NEWS

V. RALLY (fin mai)	329 F
MOTO RACER	329 F
KING OF FIGHTER 96	329 F
SAMURAI 3	349 F
LITTLE BIG ADVENTURE	349 F
BROKEN HELIX	349 F
SAMURAI 3	349 F
SPIDER	349 F
PITFALL 3D	349 F
ADIDAS INTERNATIONAL	349 F
PORSCHE CHALLENGE	299 F
SUIKODEN	349 F
LEGACY OF KAIN	349 F
EXHUMED	349 F
DARKLIGHT	349 F
BATTLE STATION	349 F
EXCALIBUR	349 F
LOST VIKING 2	349 F
PSYCHIC FORCE	349 F
VIRTUAL POOL	349 F
MONSTER TRUCK	349 F
LA CITÉ DES ENFANTS PERDUS	349 F
DISCWORLD 2	349 F
SCHREDFEST (SURF !!!)	349 F
MAGIC GATHERING	349 F
DUKE NUKEM 3 D	349 F
NEED FOR SPEED 2	349 F
WING COMMANDER 4	369 F
SOUL BLADE	399 F

Les frais de port : c'est n

0 Francs

361 Consolpl

Depuis 5 ans déjà ..
petits prix + port gratuit
= Les moins chers de Franc

LE PLUS GROS CATALOGUE DE JEUX SUR LE MINITEL, DISPONIBLE 24 H /24 ET

A RETOURNER A CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX

FRAIS DE PORT GRATUITS * - SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F — TOTAL

COORDONNÉES

Nom : .....
Prénom : .....
adresse : .....
.....
Ville : .....
Code Postal

REGLEMENT

☐ CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL :
☐ CARTE BANCAIRE
Expire fin
☐ CONTRE REMBOURSEMENT (rajouter 30 F)

C+ 03/ 97

TOUS CES PRODUITS SONT EGALEMENT DISPONIBLES
AUX MAGASINS CONSOLPLUS GAMES
9 Rue Lépante - 06000 NICE - Tél. 04 93 92 92 73

PLAYSTATION

Black Dawn

Petits veinards! Le pote mort endormi affalé à vos côtés va pouvoir renaître de ses cendres! Un mode 2 joueurs vient d'être découvert alors que je croyais posséder tous les tips concernant le jeu... Comme quoi, il ne faut jamais être sûr de rien... Cette fois, je pense qu'ils y sont tous.

Toutes les astuces concernant ce jeu sont à faire pendant la pause.

POUR FAIRE LE PLEIN D'ARMES ET DE FUEL

Faites: Select, L2, Select, R2, 3 fois Triangle et Rond

Avant le "magic cheat code".

Et hop, un petit plein avant de faire la fête!

POUR CHANGER VOTRE TIR DE BASE

Il y a trois tirs différents. Refaites la manipulation suivante pour en changer. Select, L2, Select, R2, 3 fois Select.

Ça, c'est le tir de base...

Et voilà un tir plus performant, rien que pour vous!

POUR AVOIR UN COÉQUIPIER

Faites: Select, L2, Select, R2, 3 fois Carré, Rond.

Votre pote en action: il terrible. Mon!

POUR AUGMENTER LA PUISSANCE DES MISSILES OU DES ROQUETTES

Faites: Select, L2, Select, R2, L1, R1, R1, R1.

Et voilà des missiles bien plus puissants à votre disposition. Les deux étoiles en dessous du symbole de votre arme le prouvent.

POUR PASSER DIRECTEMENT À LA MISSION SUIVANTE

Faites: Select, L2, Select, R2, 3 fois Triangle et 3 fois Bas.

Même pas la peine de sauver les otages, la mission est déjà terminée.

POUR AVOIR TOUTES LES ARMES ET LE MAXIMUM DE MUNITIONS

Faites: Select, L2, Select, R2, L1, L2, R1, R2.

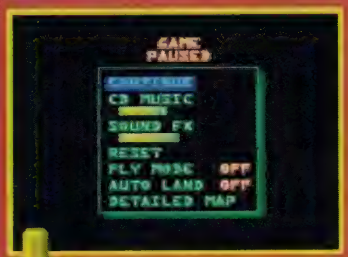
Il est même possible d'avoir des ogives nucléaires!

POUR AVOIR UNE PAUSE INVISIBLE

Faites: Select, L2, Select, R2, Bas, R1 et R2.

POUR OBTENIR UN MODE VERSUS

Appuyez en maintenant sur Select et R2 des deux manettes. Le mode secret apparaîtra.



Faites la manipulation comme montré sur cet écran de présentation.

Si c'est réussi, preparez-vous au combat.

Voilà ce que ça donne visuellement. C'est un peu limité, mais bon...

PLAYSTATION

Hardcore 4x4

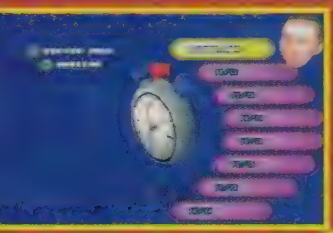
ardcore, c'est foncer à toute allure
ans des décors plus sauvages et
rtueux les uns que les autres...
ans compter les nombreuses
ollisions dues aux rencontres
assionnées avec les autres
oncurrents... Mother sous une
uie de grenouilles pourra
sûrement vous aider... Mais qu'est-ce qu'il raconte le Switch? Pas que des bêtises: le véhicule caché vous est désormais accessible (Mother), et il vous sera possible de le diriger à travers une pluie biblique de batraciens (RainFrog).
Il est cool, le Switch...

POUR AVOIR MOTHER

Choisissez Time Trial, puis entrez le nom suivant dans "Éditer nom" (Edit Name): MAINLINE.

C'est le mode à choisir pour la bonne réussite du tip

Entrez ensuite ici...



"Mainline" est le mot magique à entrer pour obtenir Mother, et avoir droit à l'apparition d'une tête de programmeur.

Et voilà le meilleur 4x4 en action!

POUR AVOIR UNE PLUIE DE GRENOUILLES

Toujours dans le mode Time Trial, paramétrez la météo sur le mauvais temps, puis inscrivez dans le mode sus-cité: RAINFROG

Mettez la météo à son pire degré pour commencer.

Puis inscrivez le mot magique, et une autre tête de fou apparaît dans le coin en haut à droite de l'écran.

Cerise sur le gâteau: les deux astuces sont cumulables à merci!

GAGNE TES JEUX D'OCCASION AVEC SCORE GAMES ET CONSOLES +

AVEC SCORE GAMES TA FIDÉLITÉ EST RÉCOMPENSÉE

Dans n'importe lequel des 18 magasins Score Games et en vente par correspondance, la valeur de tes achats est reportée sur ta carte de fidélité personnelle. A partir d'un total de 800 F d'achats, tu gagnes **UN BONUS DE 50 F** en jeux d'occasion ! Tu peux aussi choisir **LE SUPER BONUS DE 300** pour 3 200 F d'achats, et enfin **LE MAXI BONUS DE 400 F** pour 3 600 F d'achats.

AVEC CONSOLES + TU GAGNES ENCORE PLUS VITE !!!

Chaque mois, il te suffit de découper dans Consoles + ta **"CASE VALEUR DE 100F"** et de la coller sur ta carte de fidélité (par exemple celle que Consoles + t'a offerte dans son numéro de décembre !). Et voilà, c'est comme si tu avais déjà effectué un achat de 100 F chez Score Games.

ATTENTION !! Tu ne peux coller sur ta carte qu'un bon Consoles + par mois, soit par exemple un bon du n°65, un autre du n°66, etc.

La carte de fidélité Score Games - Consoles + a une durée de validité **DE 1 AN** à compter du 1er achat.
Chaque case tamponnée correspond à **UNE VALEUR D'ACHAT DE 100 F** en jeux neufs ou d'occasion, et accessoires.
Les réductions correspondantes sont valables sur l'achat de jeux d'occasion, dans tous les magasins Score Games et en VPC.

PLAYSTATION

Samurai Shodown 3

Je suis sûr et certain que nombre de fans de jeux SNK attendent cette astuce avec beaucoup d'impatience. Oui, la manipulation qui permet de jouer avec Zankuro est disponible. Elle est un peu complexe, mais je la détaille et la simplifie pour vous.

POUR JOUER ZANKURO

Tout d'abord, entrez dans le VS Mode (photo 1). Puis, une fois sur l'écran de sélection des personnages, maintenez Start enfoncé et déplacez-vous sur les personnages qui suivent. Hashmaru (2), Genjuro (3), Basara (4), Kyoshiro (5), Ukyo (6), Rimururu (7), Haohmaru (8), Shizmaru (9), Nakoruru (10), Hanzo (11), Amakusa (12), Gaio (13), Galford (14), Shizmaru (15). Une fois sur cette dernière, laissez toujours Start enfoncé et appuyez sur Croix et Rond en même temps. Zankuro apparaîtra (16). Pour le deuxième joueur, la manipulation est identique, mais en commençant par Hashmaru (17).

2

3

10

11

4

5

12

13

6

7

14

15

8

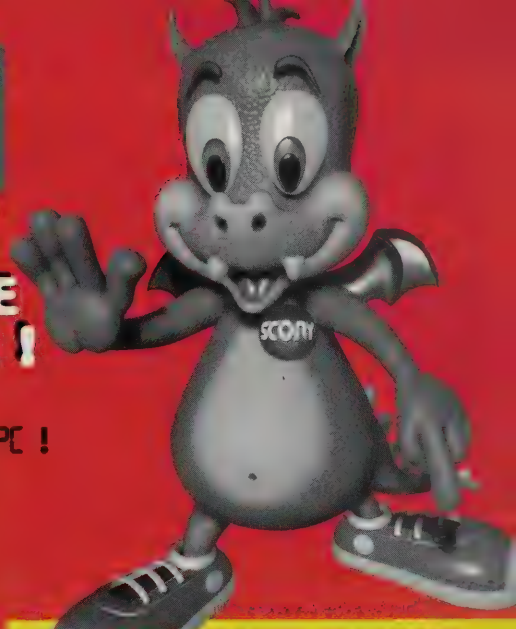
9

16

17

25F
ntation de ce magazine)
NOS JEUX
OCCASION

SCORE GAMES
MULTIMEDIA



EST TOUJOURS LE PLUS GRAND CHOIX DE UX VIDEO NEUF & OCCASION EN FRANCE !

US RACHETONS* AU MEILLEUR PRIX VOS JEUX VIDEO SUR CONSOLE ET PC !
EMENT IMMEDIAT EN MAGASIN)

+ DE 12.000* JEUX PLAYSTATION OCCASION
Exemple de prix d'occasion :

ARDERS	219 F	FORMULA ONE	219 F
ANDICOOT	219 F	RESIDENT EVIL	219 F
ION DERBY 2	219 F	TEKKEN 2	269 F
D TRILOGY	219 F	TOMB RAIDER	219 F

+ DE 8.000* JEUX SATURN OCCASION
Exemple de prix d'occasion :

DESTRUCTION DERBY	219 F	TOMB RAIDER	219 F
LEGEND OF THOR	219 F	VIRTUA COP 1 + GUN	269 F
MYST	169 F	VIRTUA FIGHTER 2	169 F
STREET F. ALPHA 2	269 F	WORLD WILD SOCCER	219 F

PLAYSTATION / SATURN

OverBlood — 349 F
La Cité des Enfants Perdus (PSX) — NEW
Soul Blade (PSX) — 369 F
Perfect Weapon (PSX) — 349 F
Wing Commander 4 (PSX) — 349 F
Dark Forces — 349 F
Rebel Assault 2 (PSX) — 349 F
Need For Speed 2 (PSX) — 349 F
Monster Truck (PSX) — NEW
Porsche Challenge (PSX) — 269 F
Bomberman — 329 F
Manx TT (SATURN) — 369 F
Bug 2 (SATURN) — 329 F
Scorcher (SATURN) — 349 F
Pandemonium (SATURN) — 369 F

SUPER NINTENDO / MEGA DRIVE

Hyper Dimension — 469 F
Marvel Super Heroes (SUPER NINTENDO) — 369 F
Terranigma (SUPER NINTENDO) — 299 F
Sonic 3D (MEGADRIVE) — 369 F
ISS de Luxe (MEGADRIVE) — 299 F

NINTENDO 64

Super Mario 64 — 499 F
Fifa 64 (N 64) — 529 F
Turok (N 64) — 529 F

S & ASTUCES, HORAIRES DES MAGASINS
ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX...
TELEPHONE 08 36 685 686
36 15 SCORE GAMES
MANDES FAX : 01 53 320 321

SCORE-GAMES ST LAZARE
6 rue d'Amsterdam 75009 Paris
M° St Lazare (face à la gare St lazare)
Tél. : 01 53 320 320

JUSSIEU
46 rue des Fossés
St Bernard 75005 PARIS
Tél. : 01 43 29 59 59

ST MICHEL
56 boulevard St Michel
75006 PARIS
Tél. : 01 43 25 85 55

VICTOR HUGO
137 av. Victor Hugo
75116 PARIS
Tél. : 01 44 05 00 55

CHELLES (77)
Centre Cial Chelles 2
Nationale 34
77508 CHELLES
Tél. : 01 64 26 70 10

VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78000 VERSAILLES
Tél. : 01 39 50 51 51

LA DEFENSE (92)
C. Cial Les Quatre Temps
Rue des Arcades Est - Niv. 2
Tél. : 01 47 73 00 13

ANTONY (92)
25 av. de la Division Leclerc
Nationale 20
92160 ANTONY RER : B
Tél. : 01 46 665 666

ST DENIS (93)
C. Cial St Denis Basilique
6 passage des Arbaletiers
93200 St DENIS
Tél. : 01 42 43 01 01

PANTIN (93)
63 av. Jean Lolive
Nationale 3 93500 PANTIN
Tél. : 01 48 441 321

PARINOR (93)
C. Cial Parinor - Niv. 1
93606 AULNAY S/BOIS
Tél. : 01 48 67 39 39

CRETEIL (94)
5 rue du Gal Leclerc
94000 CRETEIL
Tél. : 01 49 81 93 93
(entrée rue piétonne, Créteil village)

KREMLIN BICETRE (94)
30 bis av de Fontainebleau
94270 KREMLIN BICETRE
Tél. : 01 43 901 901

TOULOUSE (31)
14 rue Temponières (angle 1 rue St Rome) 31000 TOULOUSE
Tél. : 05 61 216 216

COMPIEGNE (60)
37 cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tél. : 03 44 20 52 52

AMIENS (80)
19 rue des Jacobins Galerie des Jacobins 80000 AMIENS
Tél. : 03 22 97 88 88

POITIERS (86)
12 rue Gaston Hulin
86000 POITIERS
Tél. : 05 49 50 58 58

NOUVEAUX MAGASINS
(ouverture mi-mai)

PARIS (15)
365 rue de Vaugirard
75015 PARIS

FONTENAY SOUS BOIS (94)
C. Cial Val de Fontenay
(à côté de Toys'us)
94120 FONTENAY SOUS BOIS

CERGY PONTOISE (95)
C. Cial Cergy 3 Fontaines
(à côté de la FNAC)
95000 CERGY

SCORE GAMES VPC - 6 Rue D'Amsterdam - 75009 Paris - Tél : 01 53 320 320 +

LES PRIX INDIQUES SONT VALABLES EN VPC UNIQUEMENT !

☐ DEMANDE DE CATALOGUE GRATUIT

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
Code Postal ..... Ville .....
Tél ..... Date de naissance ...../...../..... Code Client

JEUX	Console	Neuf	Occasion	PRIX
INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACEMENT (AU MEME PRIX) EN CAS DE RUPTURE DE STOCK				
FRAIS DE PORT (1 à 6 jeux 30F pour métropole uniquement) CONSOLE 60F				30F
TOTAL A PAYER				

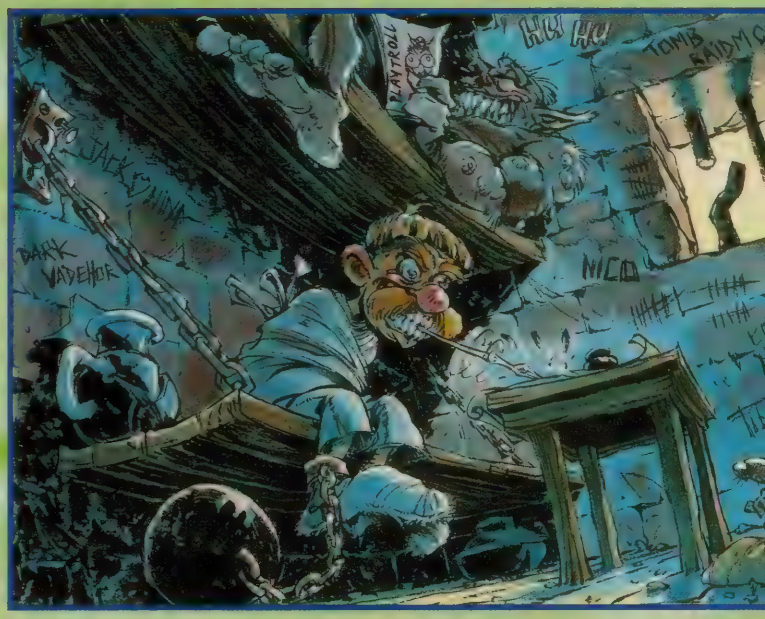
☐ Chèque ☐ Mandat
☐ Carte Bancaire
Expire le ...../.....
Signature :

LIVRAISON 24H CHRONOPOST

Nous contacter pour vos envois en dehors de la France métropolitaine

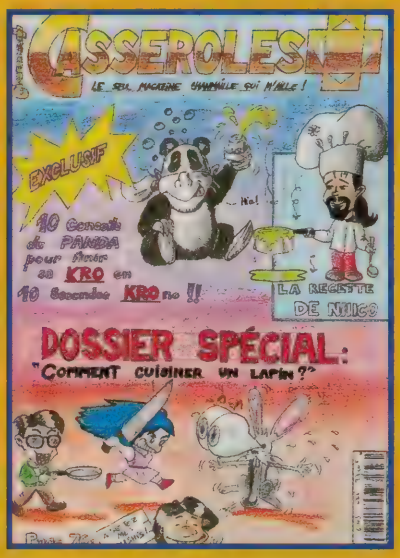
Que la Force soit avec moi! Le mois dernier, comme je vous le disais, le cousin Yoga s'est invité à la maison. Depuis son arrivée, mes réserves de biscuits secs ont diminué de moitié et mes économies ont fondu comme neige au soleil. De plus, j'ai passé la nuit au poste de police à essayer d'obtenir un certificat d'hébergement. J'ai dû expliquer aux forces de l'ordre que mon cousin Yoga était à la maison, qu'il venait du fin fond de la galaxie et que sa capsule spatiale ne devait pas rester à la fourrière. Mais voilà, ils n'ont rien voulu savoir, et je vous réponds à votre courrier du mois depuis ma cellule, à l'aide d'un stylo coincé entre Les dents. Si vous croyez que c'est simple d'écrire avec une camisole de force! Au mois prochain, les amis. En attendant, portez-vous bien et ne parlez pas de visiteurs extraterrestres aux policiers, ils n'aiment pas ça. Allez plutôt voir l'ami Pradel, il saura vous écouter.

Bomboy, matricule ICKCLQ,
voisin de B. Tapie



VAINQUEUR DU MOIS

En ce doux mois de mai, c'est Antoine Albuquerque, un beau jeune homme de 19 ans qui habite Saint-Denis (93), qui gagne l'abonnement à Consoles+. Son dessin date de quelques mois maintenant, mais il était coincé entre deux tiroirs... désolé! J'ai particulièrement aimé son sens de l'humour et la qualité des caricatures. Tu vois, mon cher Antoine, tout vient à point pour qui sait attendre.



TUROTE DINOSAUR ROTEUR EN VENTE LIBRE!

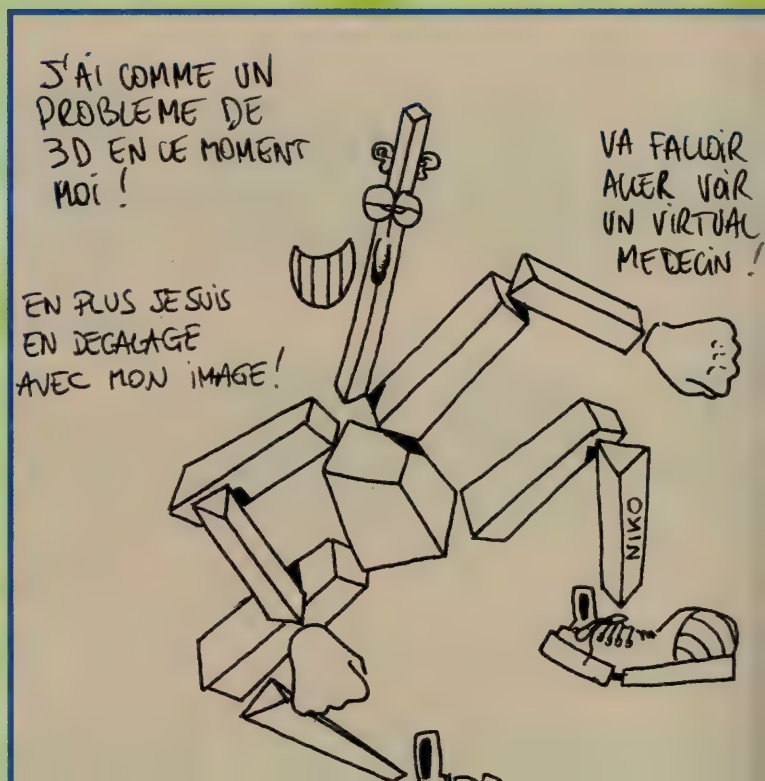
Cyril a quelques problèmes avec sa superbe Krobsdt 64 (voir notre test exclusif dans Consoles+ 63). Il rêve d'acheter le jeu Turote Dinosaur Roteur mais ne possède pas les 10 399 francs nécessaires à l'achat de la cartouche.
Il me demande s'il peut obtenir un rabais vu qu'il possède déjà la colle et les ciseaux.

Vous avez été des centaines de milliards à envoyer un chèque de 10 399 francs pour le jeu Turote Dinosaur Roteur, et je vous remercie du fond du cœur car c'est à moi qu'est revenu tout c bon argent. Les jeux ont été envoyés et arriveront dans votr boîte aux lettres dans quelques années. Soyez patients. En ce qui concerne ta demande, mon cher Cyril, je suis désolé de te dire que je ne peux l'accepter. Tu comprends, ma société traverse une grave crise économique et je vais être oblig de licencier bon nombre de K'hurk. Par contre, puisque tu

SQALMEPLN A UN PROBLÈME DE 3D IRÉELLE

Stephen, qui aime la M2 mais pas la Nintendo 64, m'écrit pour me demander ce que signifie le terme "3D temps réel". En voilà un qui va pas être déçu de ma réponse.

Salut Stephen. Il est étonnant que tu me poses cette question seulement maintenant! Voilà bientôt deux ans que nous testons des jeux Saturn et Playstation et que nous parlons de "3D temps réel". Je pense que tu sais ce qu'est la 3D? Non? Bon, qui a laissé traîner cette lettre sur mon bureau? C'est pour la caméra cachée? Pas de blagues, hein?
La 3D temps réel, à l'opposé de la 3D précalculée, est un univers virtuel dans lequel le joueur se déplace où bon lui semble. La console de jeu se charge alors d'animer et d'afficher en temps réel les décors et autres parties du jeu. On peut dire que Quake, Descent 2, Blam Machinehead, Tomb Raider ou Mario 64 sont des jeux en 3D temps réel.
Par contre, des jeux comme Galaxian 3, Chaos Control ou Starblade Alpha sont des jeux en 3D précalculée: tu ne contrôles pas tes déplacements, tu n'es que spectateur. Ce genre de jeu est bien évidemment nettement moins intéressant. Satisfait de ma réponse? Si les symptômes persistent, consulte un médecin.



possèdes déjà la colle et les ciseaux, je peux t'envoyer une feuille blanche pour que tu puisses faire de jolis découpages. Fais-moi parvenir une enveloppe timbrée à 846 francs et je ferai le nécessaire. Compte sur moi.

CONSOLES +
RUBRIQUE COURRIER
92514 BOULOGNE CEDEX
OU ÉCRIS TON COURRIER
SUR LE 3615 TCPLUS

UNE GROSSE ENVIE DE SEPPI!

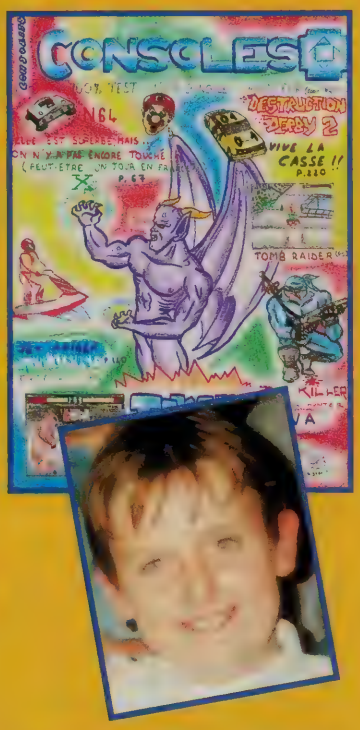
***Q** Matthieu Hertfelder, que ses parents appellent Seppi (aurait-il des problèmes d'incontinence?), me demande quand sortira Dragon Ball Z 2 sur Playstation en version européenne et si la suite de Secret of Evermore verra le jour sur Super Nintendo.*

R Salut Mathieu. Alors, des problèmes de ipip au lit? A ton âge, est-ce bien raisonnable? Conseil de Bomboy: utilise un bout de scotch, tu verras, c'est très pratique. Attention toutefois le matin quand tu l'enlèves, c'est là que les risques d'accident sont les plus nombreux. Bon, je vais te couper l'envie tout de suite... Dragon Ball Z 2 ne sortira pas en version officielle! Contrairement à ce que j'avais annoncé dans un précédent numéro, il semblerait que Bandai ait changé son fusil d'épaule. Pas de DBZ 2 officiel donc. Si tu veux mon avis, tout porte à croire que Bandai veuille distribuer le prochain épisode de Dragon Ball, Dragon Ball GT, qui sera tout en 3D. Le jeu est sur le point d'être disponible au Japon et devrait arriver en version officielle dans les mois à venir. Consulte donc les pages Japon de Kagotani San...
En ce qui concerne la suite de Secret of Evermore, il y a peu de chance désormais pour qu'il sorte aux Etats-Unis, et donc encore moins en France.
L'arrivée de la Nintendo 64 a bouleversé les habitudes et, désormais, peu de jeux sortiront sur Super Nintendo. Désolé Seppi, mais il va falloir passer à la vitesse supérieure et penser à t'acheter une nouvelle console.

EDDY QUE DES CONNERIES

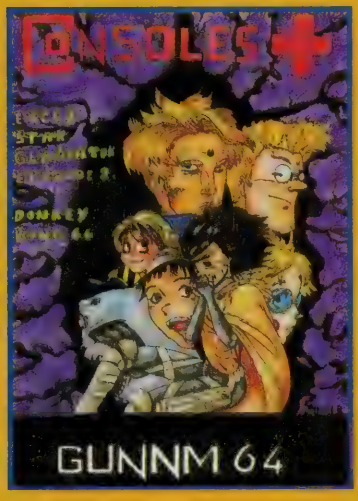
***Q** Eddy Engrand, un p'tit gars du Pas-de-Calais, me demande quelle différence existe entre les deux cartes mémoire présentes sur la Nintendo 64 (sur la console et sur le paddle). Il est fou ou quoi, lui?*

R C'est étrange, plus je vous demande d'arrêter de fumer la moquette du salon, plus vous me désobéissez! Eddy, mon grand, que t'arrive-t-il? Il n'existe pas deux cartes mémoire sur la Nintendo 64, où as-tu lu cela? Encore dans un fanzine à 2 francs sans publicité?
Il n'existe pour l'instant qu'une seule carte mémoire pour la Nintendo 64. Elle s'appelle tout simplement Memory Card (y sont malins, chez Nintendo, y'a pas à dire!). Elle se place sous la manette et permet de sauvegarder votre progression dans un jeu. Turok Dinosaur Hunter et Fifa 97 par exemple utilisent ce type de sauvegarde. Les jeux Nintendo, Mario Kart, Mario 64, Pilotwings et autre Wave Race intègrent une sauvegarde dans la cartouche, nul besoin d'investir dans une carte mémoire. D'ailleurs, c'est



AMURY THUYN (TOURCOING)

MICHAEL ALTMAN (KOUROU, GUYANE FRANÇAISE)



RAPHAEL HEDON (WALLERS-ARENBERG)

Nintendo en personne qui a exigé que les éditeurs utilisent comme système de sauvegarde ces petites cartouches que l'on place dans la manette. Il n'existe pas de cartouche de sauvegarde dans la console. La petite cartouche qui se trouve sur la face avant de la Nintendo 64 est en fait une extension qui corrige certains bugs du micro-processeur! Pas touche donc.

CLÉMENT COMME IL RESPIRE

***Q** Clément est un jeune homme pressé. Il me pose trois milliards de questions en quelques lignes seulement. Maintenant que je suis en prison, je peux lui répondre à titre exceptionnel. Il souhaite savoir quand Time Crisis sortira sur Playstation et si Final Fantasy VII sera traduit ou non en français. Il continue sa lettre en me demandant pourquoi nous n'avions pas testé Soul Blade et Porsche Challenge dans le numéro 63 de Consoles+.*

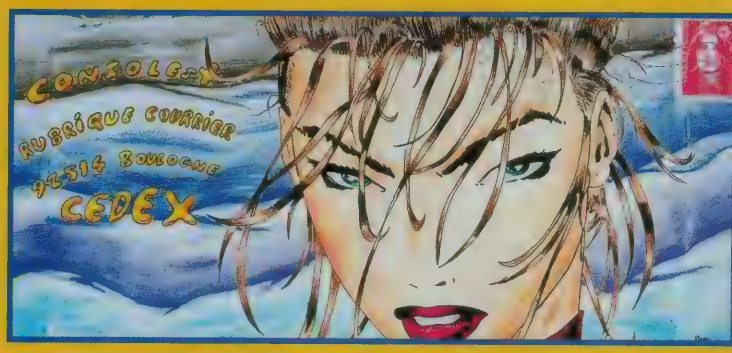
R Je dois dire que tu as de la chance, mon cher Clément. Si je ne me trouvais pas dans une cellule, je n'aurais certainement pas répondu à toutes tes questions. Ou peut-être à une, pour te faire plaisir. Il faut bien tuer le temps... Time Crisis est effectivement prévu en version officielle et est attendu pour, accroche-toi mon ami, le mois de novembre prochain! Tu as donc le temps de faire des économies.
Time Crisis sera bien évidemment compatible avec le pistolet Guncon, attendu lui aussi à cette même date. D'ici là, on a le temps de criser.
Final Fantasy VII sera traduit en français, c'est officiel, Sony vient de me le confirmer. Sa sortie est prévue pour le mois de janvier 1998. Il va falloir encore attendre.
Nous n'avions pas testé Soul Blade ni Porsche Challenge dans le numéro 63 de Consoles+ tout simplement parce que Sony France compte les sortir très bientôt en versions officielles et qu'il nous a été demandé d'attendre pour les tester. Porsche Challenge, par exemple, a été testé dans Consoles+ n° 64, et Soul Blade se trouve en test dans ce numéro.

BONCHOUR MECHIEUR PEREZ, CHI CHI!

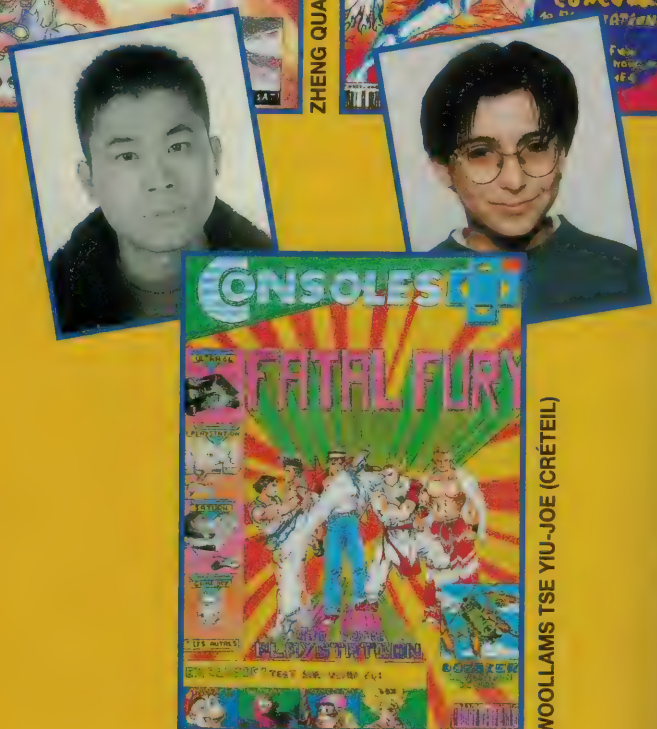
***Q** Jérémy Perez me pose plein de questions sur la Nintendo 64. Je le comprends, depuis le temps que tout le monde l'attend! Il souhaite donc savoir quand sortira le Disk Drive 64 et si toutes les versions européennes seront identiques pour une parfaite compatibilité. Enfin, il me demande si le numéro de Consoles+ dans lequel figurait le test de Mario 64 est toujours en vente, et s'il peut se le procurer.*

R Bonchour Jérémy, tout va bien? Le Disk Drive est attendu pour le mois de juin prochain au Japon. Il devrait normalement sortir simultanément avec le Jeu Zelda 64.
Aux Etats-Unis, le lancement du Disk Drive est prévu pour Noël 97. Bonne dernière, comme d'habitude, la France. Nous ne savons toujours pas quand la console sera disponible officiellement, alors inutile de parler de date pour le Disk Drive 64...
Je rêve, on nous prend vraiment pour des kékés. Normalement, que ce soit la Pal ou la Secam, les deux versions de la Nintendo 64 devraient être compatibles. Mais rien n'est certain! Comme je te le disais, nous n'avons toujours pas eu de version européenne entre les mains ni même de version française. Dès que nous le pourrons, nous vous dirons si ces deux consoles sont compatibles.
Nous avons fait un superbe test de Mario 64 ainsi que de Pilotwings l'été dernier dans notre Hors Série n°3 d'août/septembre 1996.
Tu peux commander ce numéro directement par téléphone, ou bien en te déplaçant à Consoles+.

ULYSSE DYÈVRE (SAINT-AVAUGOURD-DES-LANDES)



ZHENG QUAN XIANG (PARIS)



WOOLLAMS TSE YIU-JOE (CRÉTEIL)

Z'y va ! y'a pas photo, y sont ouf au Club !

lub Européen du MULTIMEDIA

Dis-le à tes potes, c'est le bon plan ! pour acheter tes jeux moins cher !

01 rena Toshiden

02 **Blazing Dragons** Pour PSX et Saturn

03 **Chronicles of the Sword** Pour PSX

04 **Command and Conqu** Pour PSX ou Saturn

05 **Crash Bandicoot** Pour PSX

06 **Daytona USA** Pour Saturn

07 **Destruction Derby 2** Pour PSX

08 **Destruction Derby** Pour PSX

09 **Die Hard Trilogy** Pour PSX et Saturn

10 **Disruptor** Pour PSX

11 **Doom** Pour PSX et Saturn

12 **ESPN Extremes** Pour PSX

13 FA97 et Saturn

14 **Final Doom** Pour PSX

15 **Striker 96** Pour PSX

16 **Formula One** Pour PSX

17 **Les Chevaliers de Baphomet** Pour PSX

18 **Madden Foot-Ball 97** Pour PSX et Saturn

19 **Magic Carpet** Pour PSX et Saturn

20 **Mickey Wild Adventure** Pour PSX

21 **Myst** Pour PSX

22 **Titan Wars** Pour PSX et Saturn

23 **NHL Hockey 97** Pour PSX et Saturn

24 **Pandemonium** Pour PSX

25 PGA TOUR 97 et Saturn

26 **Raging Skies** Pour PSX

27 **Resident Evil** Pour PSX

28 **Sega Rally** Pour Saturn

29 CITY 2000

30 **Soviet Strike** Pour PSX et Saturn

31 **Shock Wave Assault** Pour PSX et Saturn

32 **Jet Rider** Pour PSX

33 TEKKEN 2

34 **Tekken** Pour PSX

35 **The Crow** Pour PSX et Saturn

36 **Tilt** Pour PSX et Saturn

37 **Tobal N°1** Pour PSX

38 **Tomb Raider** Pour PSX

39 Virtual Pool

40 **Virtual Pool** Pour PSX et Saturn

41 **Wipe Out 2097** Pour PSX

42 **Wipe Out** Pour PSX

43 **World Wide Soccer 97** Pour Saturn

44 **Adidas Power Soc** Pour PSX

45 **Alien Trilogy** Pour PSX et Saturn

46 **Andretti Racing 97** Pour PSX et Saturn

47 **Pro Pinball The Web** Pour PSX et Saturn

48 **Blam Machine Head** Pour PSX et Saturn

49 **Cool Boarders** Pour PSX

Jusqu'à **3 JEUX AU CHOIX 99F** TTC CHACUN + Frais d'envoi

Offre valable jusqu'au 31/12/97

Et en plus... Un Cadeau de bienvenue !

Si tu réponds dans les 8 jours

La Cité des Enfants perdus Pour PSX

Legacy of Kain Pour PSX

Micro Machine Pour PSX

Ridge Racer Revolution Pour PSX

Porsche Challenge Pour PSX

Profite de cette offre et bénéficie de tous les privilèges du b Européen du Multimédia

cun droit d'entrée, ni cotisation nuelle.

Catalogue de 128 pages couleur compagné de son CD-ROM Magazine aque trimestre : des Jeux, des Infos, des uveautés, des démonstrations...

CADEAUX, en accumulant des Points lité !

Choix Exceptionnel constamment ctualisé : plusieurs milliers de es présentés dans notre Catalogue.

to la production française + tous les st Sellers" Américains !

Garantie d'Économie : chaque Jeu eté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur rix public), donne droit à une **Réduction pplémentaire** sur un second Jeu.

livraison encore plus rapide (48 h Colissimo) en commandant par **éphone,** par **Internet** ou par **Minitel h / 24 h, 7 jours sur 7.**

échange de tous ces privilèges, tu as e à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM ou l au prix Club par an, pendant 2 ans,

C+0597

BON D'ESSAI GRATUIT

PS19

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 10 - 59561 La Madeleine Cedex

Voici le (les) JEUX que je choisis :

1er	2e	3e
N°	N°	N°

Attention : Certains titres comptent double

Pour cette offre, je choisis : ☐ Saturn ☐ PSX

Je possède également un ordinateur : ☐ PC ☐ MAC

Un Cadeau-Surprise si je réponds sous 8 jours

Envoyez-moi le(les) Jeu(x) dont j'ai noté le(les) numéro(s) ci-contre, ainsi que mon Cadeau Gratuit. Si dans les 10 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(les) retourne et serai intégralement remboursé (hors frais de port). Si je décide de le(les) garder, je deviendrai membre du Club Européen du Multimédia sans droit d'entrée ni cotisation annuelle. Je recevrai par la suite ma carte d'adhérent et mon premier Catalogue Magazine. Je m'engage à acheter seulement 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au moins par an, pendant deux ans. Chaque trimestre, il me sera présenté la sélection du Club. Si je désire la recevoir, je n'aurais rien à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre Jeu ou pas de Jeu du tout, je vous retournerai la carte-réponse jointe à mon Catalogue Magazine, avant la date limite indiquée. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'année en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement.

☐ **Je choisis 1 jeu (hors compte double), je joins mon règlement de 138,90 F** (99 F + 39,90 F de frais d'envoi)

☐ **Je choisis 2 jeux,** (ou 1 jeu compte double) **je joins mon règlement de 237,90F** (198 F + 39,90 F de frais d'envoi)

☐ **Je choisis 3 jeux,** (ou 1 jeu + 1 jeu compte double) **je joins mon règlement de 336,90 F** (297 F + 39,90 F de frais d'envoi)

Je règle par : ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (*) Libellés à l'ordre du Club Européen du Multimédia

☐ CB N° _____ Expire le _____

Supplément frais de port : Belgique, Suisse, Luxembourg : 35 F. - Dom Tom : 60 F. - Autres pays : nous consulter.

☐ Je désire être livré en express, j'ajoute 20 F.

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPÉEN DU MULTIMÉDIA NI DU CLUB EUROPÉEN DE CD-ROM

Date _____

(MAJUSCULES SVP) ☐ M. ☐ Mme. ☐ Mlle.

Nom _____ Prénom _____

Né(e) le _____ Tél _____

Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____

Signature obligatoire

Pour les mineurs, celle des parents ou tuteur.

Conformément à la loi Informatique et Liberté, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Par notre intermédiaire, vous pouvez être amenés à recevoir d'autres propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffit de nous écrire à

Nous n'acceptons qu'une seule adhésion par foyer. Nous ne pouvons pas accepter de commande sans règlement ni signature. Le Club Européen du Multimédia se réserve

GEDAC - RCS Roubaix Tourcoing - B 399 495 299
Capital de la République - 59170 CROIX - Tél : 03.20.67.05.05

DISPONIBLES : Tous les jeux pour Saturn et Playstation

SEGA SATURN

PlayStation

T'as une console ! Alors va vite voir toutes les astuces et solutions sur le **3615 CECD !**

3615 CECD

par Téléphone,

08 36 67 05 05 1,49F/mn

Le Club sur Internet http://www.cdclub.com

par Internet :

http://www.cdclub.com

Chirdé ici

PlayStation et le logo PlayStation sont des marques commerciales de SONY Computer Entertainment Inc. Sega Saturn et le logo Sega Saturn sont des marques commerciales de SEGA Entreprises, Ltd. Toutes les autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs.

QUEL PATARD CE MATTHIEU!

Q *Matthieu P. souhaite garder l'anonymat. Soit. Nous ne dévoilerons pas son identité, qu'il se rassure. Donc M. Patard, heu pardon, Matthieu P., me demande si les jeux de la Nintendo 64 version Pal (européenne) seront compatibles avec les jeux de la version Secam (française).*

R Salut Matthieu, tout baigne? Tu as vu, j'ai bien respecté ton anonymat. Heureux? Ta question est approximativement la même que celle de Jérémy. Il est encore trop tôt pour savoir si les consoles Nintendo 64 Pal et Secam seront compatibles: nous n'avons ni de version Pal ni de version Secam. Tout ce que nous pouvons dire pour le moment, c'est que les jeux en version Pal ne sont pas compatibles avec les versions japonaise et américaine de la Nintendo 64. Par exemple Turok, qui est sorti en Europe en version officielle, ne fonctionne ni sur une console américaine ni sur une console japonaise. L'écran reste désespérément noir. Paix à son âme. Mais ne t'inquiète pas, comme d'habitude, je suis certain que des petits malins trouveront le moyen de faire tourner les jeux américains et japonais sur des consoles européennes et inversement: des adaptateurs ou des puces électroniques sont si vite fabriqués!

ET UN CONTAMINÉ DE PLUS!

Q *MQDSMVPQIALN64 (Maxime Quenin-dont-sa-mère-ne-veut-pas-qu'il-achète-la-Nintendo-64) est très embêté: sa mère ne veut pas qu'il achète une Nintendo 64 (d'où son nom). Pas cool, la reum! Il me demande quand est sorti le tout premier numéro de Consoles+ et quel était son prix. Très observateur, il se pose également la question de savoir pourquoi il y a un mois de décalage entre le moment où je reçois une lettre et le moment où elle est publiée.*

R Salut MQDSMVPQIALN64, ça roule? Encore un qui a chopé le virus des initiales! Le tout premier Consoles+ à avoir vu le jour est le n° 0, en été 1992; il coûtait 29 francs. Il s'agissait en fait d'un hors-série de "Tilt", un magazine aujourd'hui disparu qui traitait des jeux sur micro-ordinateurs. Petite anecdote, A.H.L. y a fait un bref passage dans l'édito, juste le temps de dire "Ça swingue"... Il n'a pas changé, le bougre! Le n° 1 de Consoles+ est arrivé en septembre 1992, et il coûtait également 29 francs. Tu vois, les années ont passé et nous sommes toujours là, fidèles au poste. D'ailleurs, Consoles+ fêtera le mois prochain ses six ans d'existence.
Tu le crois, ça? ©A.H.L.
Pour répondre à ta deuxième question, il faut que tu comprennes comment fonctionne Consoles+. Sache par exemple que les lignes que tu es en train de lire ont été écrites à la mi-mars! C'est-à-dire pratiquement un mois avant la sortie en kiosque. Le courrier est la première chose qui est écrite dans Consoles+ (on file toujours le sale boulot aux nains, mais ça va changer, je vous le dis moi!). Viennent ensuite les tips (avec souvent pas mal de retard), les previews, les tests, les reportages et autres articles. Quant aux news, elles sont écrites en dernier afin de pouvoir vous fournir les nouvelles les plus fraîches possible.
Ta question est l'occasion pour moi de conseiller à tous les lecteurs de ne pas désespérer: si leur lettre n'est pas publiée tout de suite, c'est pour les raisons que je t'ai expliquées. Il en est de même pour vos dessins: il faut parfois attendre deux mois avant qu'ils ne soient publiés.
Mais comme je le dis si bien, "Ark'n chezba ourk"!

CONSOLES+ DÉDICACÉ

La dédicace du mois revient à Sayamountry Saysavath (et ses charentaises). Ne me demandez pas son prénom, je suis incapable de vous dire lequel est-ce! Ce cher espadrille habite Marseille et recevra le prochain Consoles+ dédicacé par toute l'équipe de Consoles+. Bien vu, la basket. Son dessin est une interprétation de Geese Howard, un personnage de la série des King of Fighters, inspiré d'une scène de "Apocalypse Now". Le mélange est détonant, non?

N'OUBLIEZ PAS

- Que vous pouvez toujours m'envoyer vos dessins sur disquette PC, Macintosh, Atari ST ou Amiga. Un enregistrement au format JPEG, TIFF GIF ou TGA est impératif pour qu'on puisse l'ouvrir sur nos Macintosh. Les vainqueurs seront bien entendu récompensés au même titre que les dessinateurs traditionnels. Y'a pas d'raison!
- Qu'il est désormais obligatoire de m'envoyer vos dessins avec une photo de vous. Votre photo dans un journal, il n'y a que Consoles+ pour offrir ça! N'hésitez pas à faire des grimaces ou à vous offrir un délire, on aime ça! Pour ceux qui sont moches naturellement, décontractez-vous et respirez un bon coup, c'est un moment difficile à passer.
- Que Niiico (un brave gars) s'occupe de collecter les questions que vous désirez me poser via le courrier électronique. Envoyez vos questions à l'adresse suivante: nicolas@imaginet.fr

KATSUMI VIDEO

SeleXions

Katsumi, l'éditeur vidéo bien connu pour ses nombreux succès (la série des **SHIN ANGEL**, **DRAGON PINK**, et dernièrement **SELECT'X**), attaque ce printemps en force. Jugez plutôt : un superbe numéro d'avril du magazine "X STARS,SPECIAL MANGAS KATSUMI" distribué par RAGTIME VIDEO, deux nouveautés ce mois-ci, et encore autant le mois prochain... !
La "**SELEXION**" commence par "**IMMA YOJO 3**", l'avant-dernier volet de la célèbre initiation érotique du jeune Jirota. Cette fois, il lui faut gravir "La Montagne des Maléfices" pour affronter les terribles Veuves noires...
"**CAN CAN BUNNY**: Les Fées nymphomanes" débute une saga mêlant humour et sensualité. Kenta, homme à femmes, perd la tête lorsque deux charmantes fées décident de le solliciter. Une série en 3 épisodes.
Le mois prochain, les 2 titres prévus sont "**ALIEN FROM DARKNESS**" et "**EMMY**". "ALIEN" est une adaptation "libre" de la célèbre trilogie cinématographique (un quatrième volet est prévu cette année). "EMMY" nous révèle la vie dissolue des étudiantes japonaises... avant un final inattendu lors du second volet !
Très bientôt, **KATSUMI** nous proposera - entre autres - le quatrième et dernier volume de "**IMMA YOJO**", "**SPY FROM THE DARSIDE**", "**AKIRO**", ainsi que de nouvelles "**SELEXIONS**" croustillantes des meilleures moments du manga adulte.
Enfin, pour la rentrée, l'éditeurs nous promet du Manga papier, des posters..., et pleins d'autres nouveautés !

LE LEADER DU JEUX VIDÉO

GAMES

8 RUE JP.TIMBAUD - 75011 PARIS
TÉL.: 01 48 06 69 23 - FAX.: 01 48 06 69 10
N 64 TEL. - N 64 TEL. - N 64 TEL.

RENDEZ VOTRE PLAYSTATION MULTI-STANDARD POUR LA MODIQUE SOMME DE : 99 Frs*
OU 149 FRS PAR NOTRE TECHNICIEN

PLAYSTATION (pal)

CONSOLE (pal/ntsc)	1490 F
RÉGLAGE LENTILLE	149 F
SOUL BLADE	299 F
NEED FOR SPEED 2	299 F
JONAH LOMU RUGBY	299 F
TENKA	299 F
HARD BOILED	299 F
SUIKODEN	299 F
MAGIC THE GATHERING	299 F
LEGACY OF KAIN	299 F
TURBO RACING	299 F
LA CITÉ DES ENFANTS PERDUS	299 F
ADIDAS POWER 97	299 F
PUZZLE BOBBLE 2	299 F
BOMBERMAN	299 F

PLAYSTATION (import)

PAL	Tél.
ALUNDRA	Tél.
DBZ GREAT LEGEND	Tél.
TIMECRISIS	Tél.
SAGA FRONTIER	Tél.
SOUL EDGE	Tél.
DRACULA X	Tél.
ACE COMBAT 22	Tél.
RAGE RACER	Tél.
BUSHIDO BLADE	Tél.

SATURN (pal)

CONSOLE + 2 JEUX	1590 F
DIE HARD TRILOGY	329 F
DIE HARD ARCADE	329 F
MAN X TT	329 F
FIGHTER MEGA MIX	329 F

SATURN (Import)

MARVEL SUPER HEROES	Tél.
GRANDIA	Tél.
FAKE DOWN	Tél.
PUZZLE BOBBLE 3	Tél.
METAL SLUG	Tél.

PROMOTION Jeux neufs

KOF'96	299 F
FIGHTING VIPERS	199 F
SHINNING THE HOLLY ARC	299 F

N64 :
MARIO64
FIFA64
TUROK64

ACCESSOIRES PLAYSTATION :

CABLE RGB	99F
CABLE LINK	99F
MEMORY CARD	109 F
MANETTE	99F
RALLONGE	99F
PISTOLET	249F

ACCESSOIRES SATURN :

MANETTE	99F
ADAPTATEUR	199F
RALLONGE	99F
PISTOLET	249F

* PRIX VALABLE UNIQUEMENT POUR LA VPC. TOUS NOS PRIX SONT RÉVISABLES SANS PRÉAVIS EN FONCTION DU STOCK DISPONIBLE.

BON DE COMMANDE

NOM : ..... PRÉNOM : .....
ADRESSE : .....
VILLE: ..... CODE POSTAL : .....
REGLEMENT PAR CHEQUE OU MANDAT UNIQUEMENT

DESIGNATION	QUANTITE	PRIX
TOTAL À PAYER (frais de port : +30frs/jeux - +50frs/consoles) :		

PETITE ANNONCE

A VENDRE
FOND DE COMMERCE.

Situé dans le Sud Ouest de la France.
CA en pleine expension.
Enseigne nationale reconnue.
Prix très intéressant avec ou sans stock.

Contact : 06 08 49 94 72

POUR FIGURER DANS SERVICES+
CONTACTEZ Karine au
01 41 86 16 32

SUNRISE Import

Vente par correspondance et sur place sur RDV

Tel : 01.47 70 27 04 — Fax : 01. 47 70 27 06

SATURN
VERSION JAP
Sky Target - 399 F
Bio Hazard - Tel
Waku waku 7 - 399 F (avec RAM 499 F)
DXhird - 399 F
Groove on Fight 399 F
VERSION US
Albert Odissey ect...

PLAYSTATION
VERSION JAP
Pal (RPG) - Tel
Tobal 2 - 499 F
Fighters impact - 499 F
Final Fantaisy tactics - Tel
VERSION US
Vandal Heart - Tel
Wild arms - Tel
ect...

Quand les jeux video n'ont plus de frontières !

S. Famicom
Les meilleurs RPG !
Neo-geo
PC FX

Produits dérivés : magazines Jap, Art book, CD audio, Guides...

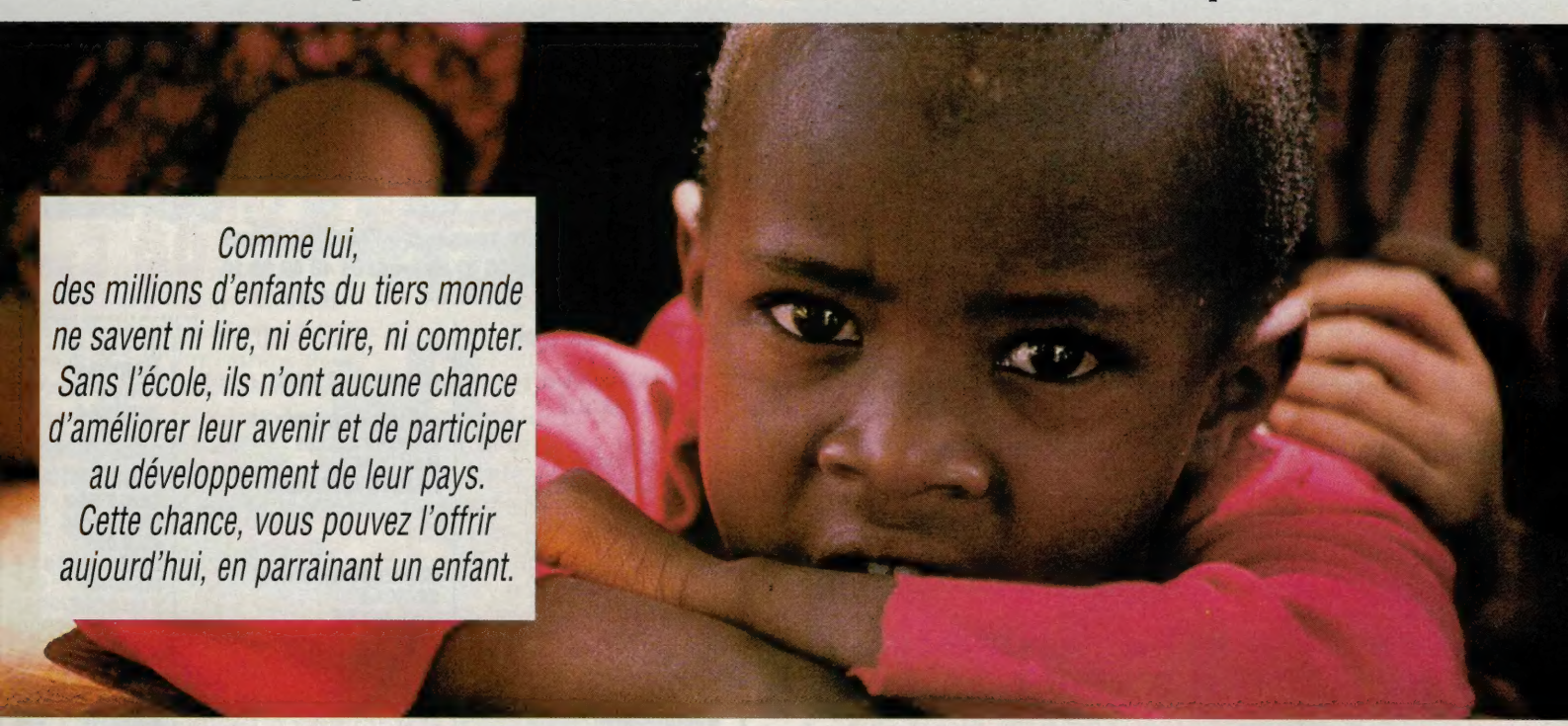
NINTENDO64
Starfox 64
Sonic wings assault
Wild choppers, etc...
Shindo pack
Memory pack

Standard :
10H / 19H NON STOP !
14, rue des messageries
75010 Paris

Pour commander, nous écrire sur papier libre :
Envoi 24/ 48H - port 35F
Paiement : chèque, mandat - lettre - espèces
CRBT (Tél)

Retrouver nous sur le net : OVERGAME.
WWW.OVERGAME.COM - Rubrique "Boutique"

«Pensez-vous que cet enfant ait un avenir s'il ne va pas à l'école ?»



Parrainez un enfant du-bout-du-monde avec Aide et Action

Être parrain, c'est vivre une relation privilégiée avec votre filleul.

Une fois parrain ou marraine, vous recevrez votre dossier de parrainage, avec le nom, la photo de votre filleul et une présentation de sa famille et de son village.
Puis, trois fois par an, au fil de ses courriers, vous apprenez à le connaître, vous découvrez son quotidien et suivez ses progrès scolaires : d'abord des dessins puis les premiers mots écrits de sa main. Vous pouvez bien sûr, vous aussi, lui écrire, si vous le souhaitez. Grâce au témoignage concret de votre action, vous vivez une véritable relation avec un enfant du-bout-du-monde.

Pour 100 F par mois seulement, vous lui offrez l'école et bien plus encore...

100 F : c'est bien peu ici et tant là-bas. Avec cette somme, vous faites prendre à un enfant le chemin de l'école. Il apprend non seulement à lire, écrire et compter, mais il suit également un enseignement pratique, qui lui sera utile dans sa vie d'adulte au village. Grâce à vous, Aide et Action construit des écoles, forme des instituteurs, participe à l'alphabétisation des parents... et contribue aussi à l'amélioration des conditions de vie dans le village où vit votre filleul (eau potable, maraîchage...).
Et même si vous étiez obligé d'interrompre votre parrainage, l'enfant continue à aller à l'école : Aide et Action s'engage à assurer sa scolarité jusqu'à son terme.

Avec Aide et Action, première association française de parrainage,

vous êtes sûr d'agir concrètement et efficacement. Depuis plus de 15 ans, Aide et Action fait appel au parrainage afin de scolariser les enfants du tiers monde.
Offrir l'école à un enfant est le meilleur moyen pour agir durablement là-bas. Le dernier rapport du Fonds des Nations Unies pour la Population le montre clairement : la scolarisation des enfants est primordiale pour le développement et l'avenir des pays les plus défavorisés.

Avec l'appui de 52 000 parrains, Aide et Action intervient en Afrique, en Inde et en Haïti, dans 1 000 écoles. Grâce à l'optimisation des ressources et l'engagement sur le terrain de l'association, un enfant parrainé permet à dix autres d'aller à l'école. Ce sont donc 500 000 enfants qui bénéficient de ses actions.

Alors, n'hésitez plus, permettez dès aujourd'hui à un enfant de prendre le chemin de l'école, dans de meilleures conditions.

N° Vert 05 000 586
APPEL GRATUIT

ou renvoyez votre coupon à
Aide et Action
67, bd Soult - 75592 PARIS Cedex 12

COMITÉ DE LA CHARTE donner en confiance

Prix Cristal 1995 de la Transparence Financière

Association humanitaire, apolitique et non confessionnelle. Les frais de gestion sont réduits au minimum (15 F sur les 100 F versés). Vos dons ouvrant droit à une réduction d'impôt, un reçu fiscal vous sera adressé à cet effet.

A RENVOYER

Bon à découper et à renvoyer à Aide et Action - 67, boulevard Soult - 75592 PARIS Cedex 12.

☐ OUI, je souhaite parrainer un enfant du-bout-du-monde.

Merci de m'adresser rapidement le dossier complet avec la photo de mon filleul. Je joins un chèque de 100 F à l'ordre d'Aide et Action, correspondant à mon premier mois de souscription. Sur ce premier chèque, 20 F seront destinés à mon abonnement annuel au bulletin trimestriel.

☐ **Je préfère recevoir une documentation complète sur Aide et Action.**

☐ Je ne peux pas parrainer un enfant maintenant mais je vous envoie un don de :

☐ 100 F ☐ 200 F ☐ 300 F ☐ autre : .....F

Aide et Action
L'ECOLE, UN CADEAU POUR LA VIE

☐ Mme ☐ Mlle ☐ M.

Prénom .....

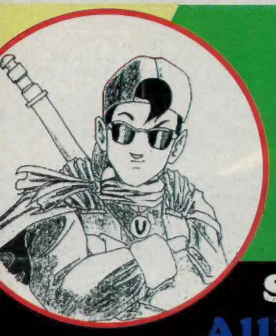
Nom .....
En majuscules S.V.P.

N° ..... Rue .....

Code postal ⌊⌊⌊⌊⌊ Ville .....

Tél. ⌊⌊ ⌊⌊ ⌊⌊ ⌊⌊

Profession (facultatif) .....



ALLIANCE GAMES

Agences futures
-Nogent le rotrou
-L'isle adam
-Valencienne

Sur cette planète vous avez le choix !! mais Alliance Games c'est la référence, 17 magasins sympa, avec un accueil à la hauteur.

Achat

Jeux vidéo - Films - Micro *

OCCASIONS ET NEUFS

On vous reprend en cash ou bon d'achat

vos jeux (N64, Playstation, saturn ,Megadrive, Snintendo...)
et vos films K7 video et laser (policier, Science fiction...)
pour l'achat de
Films* - Consoles - Jeux video

SONY - NINTENDO - SEGA - CDPC

Vente

REVENDEURS JOIGNEZ VOUS
06 08 49 94 72

Ensemble construisons l'avenir

- Ensemble nous allons gagner des parts de marché
- Organisons ensemble nos projets communs
- Regroupons nos achats en négociant au plus ferme

Adhésions 1290 Fttc + loyer mensuel 999 Fttc

89 ALLIANCE GAME
Auxerre
Stargames : 105 rue de Paris 8900
02 86 51 11 93

41 ALLIANCE GAME
Blois
48 rue Beuvoir 41000
02 54 74 44 53

18 ALLIANCE GAME
Bourges
Anticip's : 10 Rue d'Auron 1800
02 48 24 46 72

19 ALLIANCE GAME
NEW :Brive
Thor 34 Avenue de Paris 1910
Téléphone : voir minite

28 ALLIANCE GAME
Chartres
12 Place des Epars - Galerie de France 28
02 37 21 21 08

36 ALLIANCE GAME
Chateauroux
Galerie Victor Hugo 36000
02 54 07 69 69

74 ALLIANCE GAME
Cluses
13 Grande Rue 74300
04 50 89 73 51

95 ALLIANCE GAME
Domont
Cyber instinct 52 Av J.Jaures 9533
01 39 35 26 95

24 ALLIANCE GAME
Bergerac
Try again 41 rue Bourbarraud 241
05 53 74 05 27

88 ALLIANCE GAME
Epinal
Space Games C.C les 4 Nations 880
04 29 82 95 02

69 ALLIANCE GAME
Lyon
Loisirs occasions 22 rue Terme 690
04 78 27 02 78

58 ALLIANCE GAME
Nevers
Ab Games 94 rue Mitterand 5800
03 86 57 17 31

30 ALLIANCE GAME
NEW : Nimes
Espace Media 7 rue Emile Jamais
30900 - 04 66 27 90 3

75 ALLIANCE GAME
Paris 8 eme
36 Avenue de Wagram 75008
01 44 09 88 70

27 ALLIANCE GAME
Pont Audemer
MILENA 3 10 Rue A. Briand 275
02 32 27 02 23

62 ALLIANCE GAME
NEW : ST Ome
Audo vidéo 37 rue du Lycee 625
03 21 12 19 78

37 ALLIANCE GAME
NEW :Tours
LINK 222 AV de Grammont 370
02 47 64 89 16

HEXEN

L'HORREUR A UNE NOUVELLE ADRESSE... LA VOTRE !

Ce grand succès sur PC arrive enfin sur PlayStation et Saturn ! Développé par les créateurs de Doom, Hexen va vous plonger dans un univers médiéval fantastique sombre et violent. Incarnez un mage, un clerc ou un guerrier et vengez votre peuple, massacré par des hordes de monstres venues d'une autre dimension ! Avec Hexen, ce sont plus de trente niveaux d'angoisse, de magie et de violence en 3D qui vous attendent.

PlayStation

SEGA SATURN

id

RAVEN

GT INTERACTIVE SOFTWARE
FRANCE

3615 GT Interactive* Ligne GT : 08 36 68 14 11*

Exhumed

Morts sur le Nil...

«Un parfait dosage
entre action et plate-forme»
(Playstation magazine - 4/5)

24 niv
8 armes différ
12 types d'enn

CRÉATION DIVALI

PlayStation

Playstation and the Playstation logo are trademarks of SonyEntertainment Inc

PC CD ROM disponible en juin
08 36 68 90 89 (2,23F/mn)

BMG INTERACTIVE

3615 BMGI (2,23F/mn)

©Lobot

POUR RECEVOIR DES INFOS SUR LES NOUVEAUTÉS BMG INTERACTIVE, MERCI DE BIEN VOULOIR NOUS RETOURNER CE BON REMPLI À : BMG MULTIDIRECT, 4/6 PLACE DE LA BOURSE, 75080 PARIS CEDEX 02

Titre du magazine dans lequel vous avez découpé ce coupon : ..... Nom : ..... Prénom : .....

Adresse : ..... Code postal : ..... Ville : ..... Pays : .....